Pengantar Perkualiahan MK Pembentukan Karakter

Kode : NF021101

SKS : 2

Mata Kuliah ini membahas tentang tema-tema yang berkaitan dengan pembentukan karakter individu dan interaksi sosial, motivasi, dan karakter dasar seorang muslim.

PENDIDIKAN

Formal:

- S1 Manajemen IPB
- S2 Ekonomi Sumberdaya
 IPB

Informal:

 Roadmap of Outstanding Educators (ROOTS) -Malaysia 2017



KELUARGA 1 Istri 4 Anak

DOMISILIBogor

Fachriadi Tanjung, SE., M.Si

0851 5817 8008

IG: @fachritanjung

HOBBY

Traveling

AKTIVITAS

Dosen STT Terpadu Nurul Fikri Asscociate Consultan di NICE Indonesia Founder newlearningspace consultant TM Practitioner

Silabus

PERTEMUAN	SESI	MATERI
1	Sinkronus (GMeet)	Profil & Pentingnya pembentukan karakter
2	Asinkronus (eLena)	Power of Habit
3	Asinkronus (eLena)	Habit 1 : Be Proactive
4	Sinkronus (GMeet)	Habit 2: Begin With the End in Mind
5	Asinkronus (eLena)	Habit 3 : First Thing First
6	Asinkronus (eLena)	Habit 4 : Think Win Win
7	Sinkronus (GMeet)	Presentasi Tugas & Diskusi
8	Asinkronus (eLena)	Ujian Tengah Semester
9	Sinkronus (GMeet)	Habit 5 : Seek First to Understand then to be Understood
10	Asinkronus (eLena)	Habit 6 : Synergy
11	Asinkronus (eLena)	Habit 7 : Sharpen the Saw
12	Sinkronus (GMeet)	Atomic Habit
13	Asinkronus (eLena)	10 Kepribadian Muslim
14	Asinkronus (eLena)	Karakter NICE STT NF
15	Sinkronus (GMeet)	Presentasi Tugas & Diskusi
16	Asinkronus (eLena)	Ujian Akhir Semester

Buku Referensi

UTAMA

Covey, Stephen R., The 7 Habits of Highly Effective People, Binarupa Aksara Publisher, Tangerang, 2010

PENDUKUNG

Soedarsono, Soemarno; Hasrat Untuk Berubah (The Willingnes to Change), Elex Media Komputindo, Jakarta, 2006

Duhigg, Charles; The Power of Habit, Dahsyatnya Kebiasaan; PT Gramedia, Jakarta, 2013

Sesi Sinkronus

- Menu pembelajaran sesi sinkronus :
 - Presentasi & Diskusi di Gmeet
 - Menyimak bahan materi di eLena
 - Refleksi pembelajaran di eLena
- Tatap muka virtual menggunakan Gmeet
- Link Gmeet tersedia di eLena
- Link daftar hadir tersedia di eLena

Sesi Sinkronus

Sesi 1 (Sinkronus) : Pengantar Perkuliahan dan Bab 1 Pentingnya Pendidikan Karakter

■ Link GMeet Sesi Sinkronus



To do: View

- Link GMeet Kelas Selasa (08.00-09.30)
- Link GMeet Kelas Kamis (13.00-14.30)
- Link GMeet Kelas Jum'at (08.00-09.30)
- **E**ksplorasi Materi
 - Video Materi Pentingnya Pendidikan Karakter
 - Materi Pengantar Perkuliahan

Mark as done

Materi Presentasi Pentingnya Pendidikan Karakter

Mark as done

Refleksi Pembelajaran

Opens: Monday, 27 September 2021, 6:00 AM Closes: Monday, 27 September 2021, 11:59 PM

Done: View

Dafta

Daftar Hadir Sesi 1

Mark as done

Sesi Asinkronus

- Menu pembelajaran sesi asinkronus :
 - Mulai dari diri (Pre-Asesmen)
 - Menyimak bahan eksplorasi materi
 - Ruang kolaborasi (tugas kelompok)*
 - Refleksi pembelajaran
- Sesi asinkronus dilakukan di eLena
- Link daftar hadir tersedia di eLena

*satu kali menjelang Ujian Akhir Semester

Sesi Asinkronus

Sesi 3 (Asinkronus): Habit 1: Be Proactive



Mulai dari diri

Opens: Sunday, 10 October 2021, 6:00 PM

Closes: Monday, 18 October 2021, 12:59 AM

Mark as done





Video Materi Habit 1: Be Proactive

Mark as done

Mark as done



Materi Presentasi Habit 1: Be Proactive

Mark as done



Refleksi Pembelajaran

Opens: Monday, 11 October 2021, 9:30 AM

Closes: Tuesday, 19 October 2021, 12:59 AM

Mark as done



Daftar Hadir Sesi 3

Mark as done

PEMBENTUKAN KARAKTER

- Penilaian:

Kehadiran 5% Refleksi 10% UTS: 25% UAS: 30%

Tugas Individu: 15

NICE Project (Kelompok): 15 %

Tugas Individu

Tugas Membentuk Kebiasaan

Mengisi lembar membentuk kebiasaan

Dipresentasikan di menjelang Ujian Tengah Semester

TUGAS KELOMPOK NICE PROJECT

- Tugas dikerjasakan secara berkelompok dengan masing-masing kelompok beranggotakan 3-5 mahasiswa
- 2. Setiap kelompok akan mendapatkan tugas fokus 1 nilai NICE : Novelty, Integrity, Care, Excellent
- 3. Project NICE yaitu
 - a. Sosialisasi nilai NICE kepada lingkungan STT. Contoh:
 - Kampanye buang sampah pada tempatnya
 - Kampanye jujur di kantin
 - dll.
 - b. Membuat produk yang memiliki nilai NICE. Contoh:
 - Membuat taman gantung
 - Membuat aplikasi / website
 - dll.