

# LEMBAR KERJA PRAKTIKUM PEMROGRAMAN MOBILE

Dosen Pengampu:

1. Muhammad Alkaff, S.Kom., M.Kom.
  2. Andreyan Rizky Baskara, S.Kom., M.Kom.
- 

## Modul 3. Android Layout

### **Tujuan Praktikum:**

1. Dapat menggunakan Activity dan Fragment sesuai dengan fungsinya
2. Dapat menerapkan Navigation Drawer dengan baik
3. Dapat menggunakan Options Menu dengan baik
4. Dapat menerapkan RecyclerView dengan data statis

### **Soal Praktikum:**

**Buatlah sebuah aplikasi Android sederhana dengan spesifikasi sebagai berikut:**

1. Tema aplikasi disesuaikan dengan NIM mahasiswa masing-masing:
  - NIM dengan akhiran 0/1: Class dan Object dengan Tema **Pekerjaan**
  - NIM dengan akhiran 2/3: Class dan Object dengan Tema **Otomotif**
  - NIM dengan akhiran 4/5: Class dan Object dengan Tema **Olahraga**
  - NIM dengan akhiran 6/7: Class dan Object dengan Tema **Hewan**
  - NIM dengan akhiran 8/9: Class dan Object dengan Tema **Teknologi**
2. Aplikasi tersebut memiliki elemen berikut:
  - Activity
  - Fragment
  - Intent
  - Navigation Drawer
  - Options Menu
  - RecyclerView
3. Tampilan awal aplikasi menampilkan TextView dan ImageView dengan ucapan selamat datang (format bebas)
4. Menu Navigasi memiliki minimal 3 buah menu yang masing-masing menu dapat menampilkan Fragment yang berisi RecyclerView yang berbeda-beda sesuai dengan tema yang telah ditentukan

5. Data yang digunakan untuk masing-masing RecyclerView dapat menggunakan data statis berupa List.
6. Item pada RecyclerView dapat diklik untuk menampilkan data yang telah dipilih oleh user
7. Aplikasi juga memiliki Options Menu yang dapat membuka halaman Settings untuk mengubah bahasa yang digunakan (*locale*) menjadi Bahasa Inggris atau Bahasa Indonesia
8. Perubahan bahasa dapat diperlihatkan pada tampilan halaman selamat datang dan menu yang berubah sesuai Bahasa yang dipilih oleh user pada menu Settings