## **DAFTAR RIWAYAT HIDUP**

## (CURRICULUM VITAE)

Nama : Salsabila Putri Fathiyah

Nama Panggilan : chacha, salsa

Alamat : Dusun Leles RT 01 RW 08 Desa

Margamekar Kec. Sumedang Selatan Kab.

Sumedang

No. Telepon/HP : 081222596871

Email : akun07378@gmail.com

Jenis Kelamin : Perempuan

Tempat, Tanggal Lahir: Sumedang, 26 Maret 2002

Agama : Islam

Status : Mahasiswi Kewarganegaraan : Indonesia



Jenjang Pendidikan			
Tahun	Tempat		
2020-Sekarang	Program Studi D3 Teknik Informatika		
	Jurusan Teknik Komputer dan Informatika,		
	Politeknik Negeri Bandung		
2017-2020	SMA Negeri 3 Sumedang		
2014-2017	SMP Negeri 1 Sumedang		
2008-2014	SD Negeri Kebonseureuh		

Pengalaman Berorganisasi			
Tahun	Informasi		
2020-Sekarang	Anggota Himpunan Mahasiswa Komputer (HIMAKOM) Politeknik Negeri Bandung		
2020-Sekarang	Anggota UKM Robotika Polban		
2020-Sekarang	Anggota DKM Lukhmanul Hakim Polban		

## MATA KULIAH YANG PERNAH DIPEROLEH

- Dasar Dasar Pemrograman
- Struktur Data dan Algoritma
- Ilmu Komputer
- Psikologi Kognitif
- Pengantar Rekayasa Perangkat Lunak
- Matematika Diskrit
- Teknik Kompilasi
- Basis Data
- Sistem Operasi dan Jaringan
- Sistem Informasi
- Pengembangan Perangkat Lunak
- Proyek Perangkat Lunak

Pengalaman Pengerjaan Tugas dalam Mata Kuliah			
Nama Mata Kuliah	Proyek 1		
Nama Tugas	Dataset Lowongan Pekerjaan		
Deskripsi	Tujuan dari tugas Mata Kuliah Proyek 1 ini adalah untuk membuat dataset dari kumpulan lowongan pekerjaan yang ditemukan dan dikumpulkan kelompok.		
Teknologi dan Alat	Microsoft Excel		
Peran dalam Tim	Anggota (Developer) pengembangan Aplikasi.		
Pencapaian	<ul> <li>Mencari lowongan pekerjaan yang terkait bidang informatika</li> <li>Menyeleksi lowongan pekerjaan berdasarkan dari waktu diterbitkannya lowongan tersebut</li> <li>Memasukkan data yang ada di info lowongan pekerjaan ke dalam Microsoft Excel</li> <li>Memastikan bahwa dataset yang sudah ada sudah baik dan berkualitas</li> </ul>		
Pembelajaran	<ul> <li>Kerja sama tim merupakan aspek yang sangat penting dalam pengerjaan sebuah proyek.</li> <li>Komunikasi antar anggota kelompok merupakan salah satu kunci sukses keberhasilan tercapainya tujuan bersama.</li> <li>Peningkatan kemampuan bereksplorasi tentang teknologi baru yang bisa diimplementasikan dalam program yang kita buat.</li> </ul>		
Waktu Pengerjaan	Satu semester		

Nama Mata Kuliah	Dasar – Dasar Pemrograman		
Nama Tugas	Tugas Besar (Aplikasi pemesanan makanan dan minuman)		
Deskripsi	Tujuan dari tugas besar ini adalah untuk membuat suatu program dimana terdapat penggunaan procedure, function, record dan operasi baca simpan ke dalam file		

Teknologi dan Alat	Bahasa c dan Dev c++		
Peran dalam Tim	Anggota (Developer) pengembangan Aplikasi.		
Pencapaian	<ul> <li>Membuat procedure dalam program</li> <li>Membuat function dalam program</li> <li>Membuat record dalam program</li> <li>Membuat operasi file baca dan simpan dalam program</li> </ul>		
Pembelajaran	<ul> <li>Kerja sama tim merupakan aspek yang sangat penting dalam pengerjaan sebuah proyek.</li> <li>Komunikasi antar anggota kelompok merupakan salah satu kunci sukses keberhasilan tercapainya tujuan bersama.</li> <li>Peningkatan kemampuan bereksplorasi tentang teknologi baru yang bisa diimplementasikan dalam program yang kita buat.</li> <li>Mengetahui bagaimana penggunaan procedure, function, record dan operasi file dalam suatu program</li> </ul>		
Waktu Pengerjaan	Setelah ETS sampai EAS Semester 1		

Nama Mata Kuliah	Proyek 2		
Nama Tugas	Game Pacman		
Deskripsi	Tujuan dari tugas ini adalah menerapkan modul-modul yang ada di bahasa c dengan implementasi menggunakan Graphics.h		
Teknologi dan Alat	Bahasa c, Codeblock/Dev c++, graphics.h		
Peran dalam Tim	Membuat fitur collision		
Pencapaian	Rencananya membuat 3 level namun baru terimplementasi satu level		
Pembelajaran	<ul> <li>Kerja sama tim merupakan aspek yang sangat penting dalam pengerjaan sebuah proyek.</li> <li>Komunikasi antar anggota kelompok merupakan salah satu kunci sukses keberhasilan tercapainya tujuan bersama.</li> <li>Peningkatan kemampuan bereksplorasi tentang teknologi baru yang bisa diimplementasikan dalam program yang kita buat.</li> <li>Mengetahui bagaimana penggunaan modul-modul di bahasa c dan penggunaan graphics.h.</li> </ul>		
Waktu Pengerjaan	Dari pertengahan semester sampai UAS		

Nama Mata Kuliah	Struktur Data Dan Algoritma		
Nama Tugas	Tugas Besar (Program Kalkulator)		
Deskripsi	Tujuan dari tugas ini adalah untuk membuat suatu program dimana terdapat penggunaan binary expression tree, evaluation of expression tree, konsep infix, prefix, dan postfix, dan yang terakhir yaitu traversal tree.		
Teknologi dan Alat	Bahasa c, Dev c++		
Peran dalam Tim	<ol> <li>Mengerjakan bagian 1.1 Deskripsi Program</li> <li>Mengerjakan bagian 1.3 Identifikasi Data</li> <li>Mengerjakan bagian 2.1 Perancangan Proses bagian tabel</li> <li>Membuat sebagian modul</li> </ol>		
Pencapaian	<ul> <li>Dapat mengimplementasikan penggunaan binary expression tree</li> <li>Dapat mengimplementasikan penggunaan evaluation of expression</li> </ul>		

	<ul> <li>Dapat mengimplementasikan penggunaan konsep infix, prefix dan postfix</li> <li>Dapat mengimplementasikan penggunaan tranversal tree</li> </ul>	
Pembelajaran	<ul> <li>Kerja sama tim merupakan aspek yang sangat penting dalam pengerjaan sebuah proyek.</li> <li>Komunikasi antar anggota kelompok merupakan salah satu kunci sukses keberhasilan tercapainya tujuan bersama.</li> <li>Peningkatan kemampuan bereksplorasi tentang teknologi baru yang bisa diimplementasikan dalam program yang kita buat.</li> <li>Mengetahui bagaimana penggunaan binary expression tree, evaluation of expression tree, konsep infix, prefix, dan postfix, dan traversal tree.</li> </ul>	
Waktu Pengerjaan	Setelah UTS sampai UAS	

Nama Mata Kuliah	Proyek 3		
Nama Tugas	Aplikasi Sadhelx(bagian Service Home Market)		
Deskripsi	Tujuan dari tugas ini adalah membuat suatu service dari suatu microservices architecture yaitu service Home Market dengan fitur showing list product, search item, search result.		
Teknologi dan Alat	Github, Golang, Visual Studio Code, React Native		
Peran dalam Tim	BE(BackEnd)		
Pencapaian	<ul> <li>Dapat membuat fitur showing list product</li> <li>Dapat membuat fitur search dan result product</li> <li>Dapat membuat sebuah RestApi yang akan meretrive seluruh data yang dibutuhkan dari database</li> <li>Integrasi BE dan FE</li> </ul>		
Pembelajaran	<ul> <li>Kerja sama tim merupakan aspek yang sangat penting dalam pengerjaan sebuah proyek.</li> <li>Komunikasi antar anggota kelompok merupakan salah satu kunci sukses keberhasilan tercapainya tujuan bersama.</li> <li>Peningkatan kemampuan bereksplorasi tentang teknologi baru yang bisa diimplementasikan dalam program yang kita buat.</li> <li>Mengetahui bagaimana membuat RestApi</li> </ul>		
Waktu Pengerjaan	Satu semester		

## **INFORMASI TAMBAHAN**

Kolom	Informasi		
PEMROGRAMAN	Bahasa	С	Baik
		Golang	Cukup
		Java	Cukup
		Python	Baik
		R	Cukup
	Pemrograman Web	HTML	Baik
		CSS	Baik
		PHP	Baik
		Javascript	Cukup
		React JS	Cukup
	Office Tools	Microsoft Office	Baik

LAIN - LAIN		SQL	Baik
	Database	Oracle	Baik
		E-R Diagram	Baik
		DFD	Baik
	8.8 c. d. 112 c. ce	Use Case	Cukup
	Modelling	Class Diagram	Cukup
		Sequence Diagram	Cukup
		Mock Up	Baik
		Power Designer	Baik
		Netbean	Baik
	Tools	Visual Studio Code	Baik
	Desain Grafis	Dev-C++	Baik
		Code Block	Cukup
		Postman	Cukup
		Figma	Cukup
		Photoshop	Cukup
	Indonesia	Membaca	Baik
		Berbicara	Baik
		Mendengarkan	Baik
BAHASA		Menulis	Baik
KOMUNIKASI	Inggris	Membaca	Baik
		Berbicara	Cukup
		Mendengarkan	Cukup
		Menulis	Cukup

Seminar/ Tutorial			
Tahun	Nama Seminar/Tutorial	Peran	
2020	Sporos 2020 "Pengenalan Informatika dalam Rangka Meningkatkan Talenta Digital"	Peserta	
2021	Program 1 Jam Pelatihan Online Gapura Digital "Berinteraksi secara efektif dengan pelanggan Anda melalui konten marketing"	Peserta	
2021	POLBAN Coding Bootcamp - PYTHON	Peserta	

Demikian CV ini saya buat dengan sebenarnya.

Bandung, 9 Juni 2022

Hormat saya,

(Salsabila Putri Fathiyah)