## **JOBSHEET 7 PERULANGAN 1**



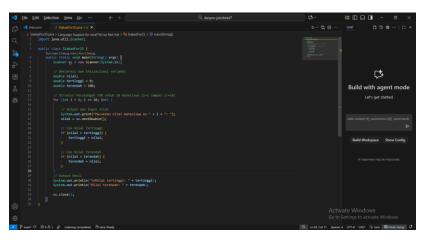
• Nama : Salsabila Widyadhana

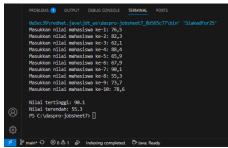
• NIM : 254107020200

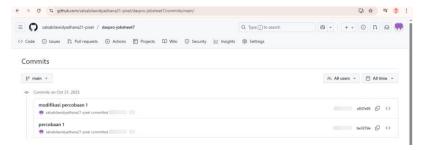
• Kelas : TI-1H

• Mata Kuliah: Praktikum Daspro

# 2.1 Percobaan 1: Studi Kasus Nilai Mahasiswa di SIAKAD – Perulangan FOR







#### 2.1.3 Pertanyaan

- Sebutkan dan tunjukkan masing-masing komponen perulangan FOR pada kode program Percobaan 1!
- Mengapa variabel tertinggi diinisialisasi 0 dan terendah diinisialisasi 100? Apa yang terjadi jika variabel tertinggi diinisialisasi 100 dan terendah diinisialisasi 0?
- 3. Jelaskan fungsi dan alur kerja dari potongan kode berikut!

```
if (nila1 > tertingg1) {
    tertinggi = nilai;
}
if (nilai < terendah) {
    terendah = nilai;
}</pre>
```

- Modifikasi kode program sehingga terdapat perhitungan untuk menentukan berapa mahasiswa yang lulus dan yang tidak lulus berdasarkan batas kelulusan (nilai minimal 60). Tampilkan jumlah mahasiswa lulus dan tidak lulus setelah menampilkan nilai tertinggi dan terendah
- 5. Commit dan push hasil modifikasi Anda ke Github dengan pesan "Modifikasi Percobaan

#### Jawab:

1.

2.

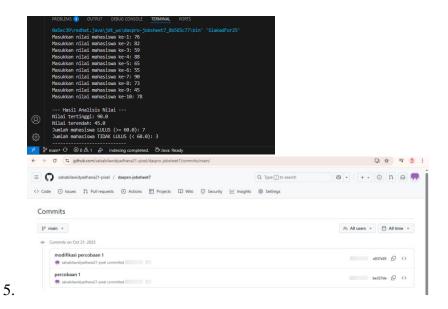
Perulangan FOR itu intinya punya tiga statement wajib di dalam kurung, yang dipisahkan pakai titik koma (;), polanya: for (inisialisasi; kondisi; perubahan).

- 1. Inisialisasi (int i=1): Bagian ini cuma dieksekusi **sekali** di awal. Buat *nyetel* nilai awal variabel counter-nya, misalnya i dimulai dari 1.
- 2. Kondisi  $(i \le 5)$ : Ini syarat buat lanjut looping. Dicek setiap mau mulai putaran baru. Selama hasilnya TRUE, loop jalan terus.
- 3. **Perubahan** (i++): Dieksekusi **setelah** satu putaran selesai. Fungsinya buat *naikin* (*increment*) atau *turunin* (*decrement*) nilai i supaya *loop* bisa berhenti.
  - tertinggi = 0: Kita set nilai tertinggi awal ke nilai terendah yang mungkin. Alasannya?
     Data valid pertama (misal 80) pasti lebih gede dari 0. Jadi, 80 langsung nge-replace 0, dan patokan tertinggi udah benar.
  - terendah = 100: Kita set nilai terendah awal ke **nilai tertinggi yang mungkin**. Alasannya? Data valid pertama (misal 20) **pasti** lebih kecil dari 100. Jadi, 20 langsung nge*-replace* 100, dan patokan terendah udah benar.

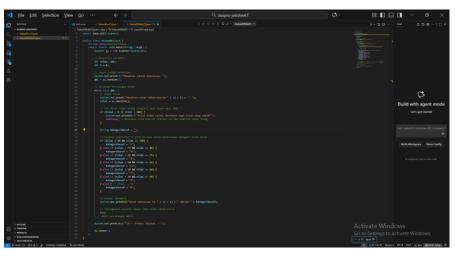
Kalau dibalik program akan error dan hasilnya salah.

3. Potongan kode tersebut adalah untuk memperbarui nilai terttinggi dan terendah saat nilai baru diproses didalam loop.

4.



# 2.2 Percobaan 2: Studi Kasus Nilai Mahasiswa di SIAKAD – Perulangan WHILE



```
INIA = SC.NEXINIC):

PROBLEMS O OUTPUT DEBUG CONQUE TERMINAL PORTS

pro-jobshert, Sp656277/bin' 'Slakadbhile25'

Masukkan jumlah mahasiswa: 5

Masukkan milai mahasiswa ke-1: 85

Milai mahasiswa ke-1 dalah A

Milai mahasiswa ke-1 dalah A

Milai mahasiswa ke-1 dalah A

Milai mahasiswa ke-1 dalah C

Milai mahasiswa ke-2 dalah C

Milai mahasiswa ke-2 dalah E

Milai mahasiswa ke-2 dalah E

Milai mahasiswa ke-3 dalah E

Milai mahasiswa ke-3 dalah E

Milai mahasiswa ke-3 dalah B

Milai mahasiswa ke-4 dalah B

Masukkan milai mahasiswa ke-4 f-15

Milai mahasiswa ke-4 dalah B

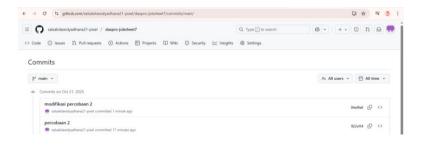
Masukkan milai mahasiswa ke-4 f-15

Milai mahasiswa ke-4 dalah C

--- Proses selesai ---

PS Cidaspro-jobsheet/>

Dawa Banky
```



## 2.2.3 Pertanyaan

```
1. Pada potongan kode berikut, tentukan maksud dan kegunaan dari sintaks berikut:

if (nilai < 0 || nilai > 100) {

System.out.println(x: "Nilai tidak valid. Masukkan lagi nilai yang valid!");

continue;

a. nilai < 0 || nilai > 100

b. continue

2. Mengapa sintaks i++ dituliskan di akhir perulangan WHILE? Apa yang terjadi jika posisinya dituliskan di awal perulangan WHILE?

3. Apabila jumlah mahasiswa yang dimasukkan adalah 19, berapa kali perulangan WHILE akan berjalan?

4. Modifikasi kode program sehingga apabila terdapat mahasiswa yang mendapat nilai A, program menampilkan pesan tambahan "Bagus, pertahankan nilainya"!

5. Commit dan push hasil modifikasi Anda ke Github dengan pesan "Modifikasi Percobaan 2"
```

#### 1. a. nilai < 0 || nilai > 100

- Maksud: Kondisi logis yang bernilai benar jika nilai kurang dari 0 *atau* nilai lebih dari 100.
- Kegunaan: Untuk memvalidasi input agar memastikan nilai yang diproses berada dalam rentang 0 hingga 100.

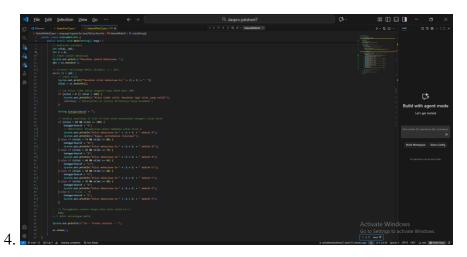
#### b. continue

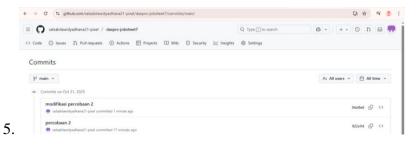
- o Maksud: Pernyataan lompatan di dalam perulangan.
- Kegunaan: Untuk menghentikan iterasi saat ini (melewatkan sisa kode di bawahnya) dan melanjutkan langsung ke iterasi berikutnya dari perulangan.
  - A. Mengapa di akhir? Untuk memastikan variabel kontrol (i) diperbarui setelah semua kode dalam putaran saat ini selesai dieksekusi, dan untuk mencegah *loop* tak terbatas (infinite loop) dengan memastikan perulangan dapat berakhir.
     B.Jika di awal? Variabel i akan bertambah sebelum kode utama dijalankan. Ini akan menyebabkan iterasi pertama dilewati (atau menggunakan nilai i yang sudah ter-*increment*) dan umumnya

#### 3. Jumlah Perulangan WHILE

• Jika jumlah mahasiswa adalah 19, perulangan WHILE akan berjalan sebanyak 19 kali.

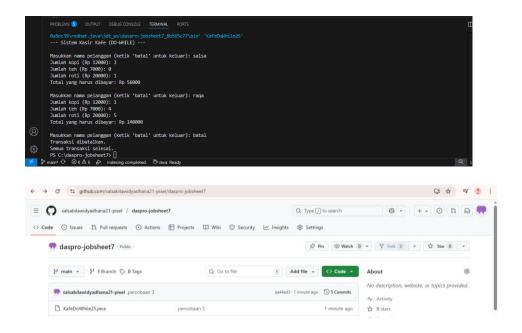
menghasilkan kesalahan logika hitungan.





## 2.3 Percobaan 3: Studi Kasus Transaksi di Kafe – Perulangan DO-WHILE

```
| Second Content | Seco
```



## 2.3.3 Pertanyaan

- 1. Pada penggunaan DO-WHILE ini, apabila nama pelanggan yang dimasukkan pertama kali adalah "batal", maka berapa kali perulangan dilakukan?
- 2. Sebutkan kondisi berhenti yang digunakan pada perulangan DO-WHILE tersebut!
- 3. Apa fungsi dari penggunaan nilai true pada kondisi DO-WHILE?
- 4. Mengapa perulangan DO-WHILE tersebut tetap berjalan meskipun tidak ada komponen inisialisasi dan update?

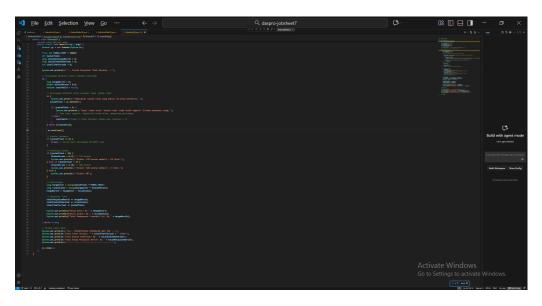
#### Jawab:

- 1. Perulangan akan dilakukan 1 (satu) kali.
- Karena perulangan Do While selalu menjalankan blok kode di dalam do minimal satu kali sebelum memeriksa kondisi.
  - 2. Kondisi berhenti adalah ketika input nama pelanggan yang dimasukkan sama dengan "batal".
- Perulangan berhenti ketika kondisi while (misalnya !nama pelanggan.equalsIgnoreCase("batal")) bernilai salah (false).
  - 3. Jika tertulis while (true), fungsinya adalah menciptakan perulangan tak terbatas (*infinite loop*).
- Gunanya, perulangan ini hanya dapat dihentikan secara sengaja menggunakan pernyataan break di dalam blok do.

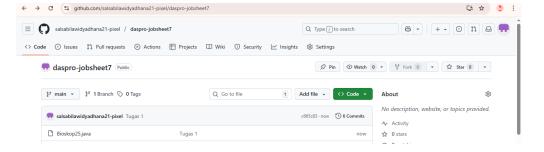
- 4. Perulangan Do While akan berjalan karena tidak berbasis penghitung.
- Perulangan ini berbasis *sentinel* (penanda/syarat berhenti, yaitu input "batal"). Kondisi perulangan dievaluasi berdasarkan input pengguna yang diperoleh di dalam blok do, bukan dari peningkatan atau penurunan variabel kontrol numerik.

## 3. Tugas

## 1. Bioskop







### 2. Parkir

