

Nama : Salsabila
NPM : 2109010122
Kelas : C1 Pagi Sistem Informasi

LAPORAN PROJECT QUIZ GAME

1. PENDAHULUAN

Mini project dapat digunakan untuk belajar python, beberapa mini project yaitu quiz game, Number Guessing Game, Rock, Paper, Scissors, Choose Your Own Adventure, Password Managers (Most Advanced). Beberapa project ini dapat mempresentasikan penggunaan bagian-bagian penting dalam python yang dapat dipelajari dalam proses pembuatannya.

2. TUJUAN DAN MANFAAT

Pada mini project quiz game ini, diharapkan:

- Dapat menjalankan project quiz game pada python
- Dapat mengerti syntax dasar quiz game pada python
- Dapat mengerti konsep mini project quiz game pada python
- Dapat menerapkan dalam program

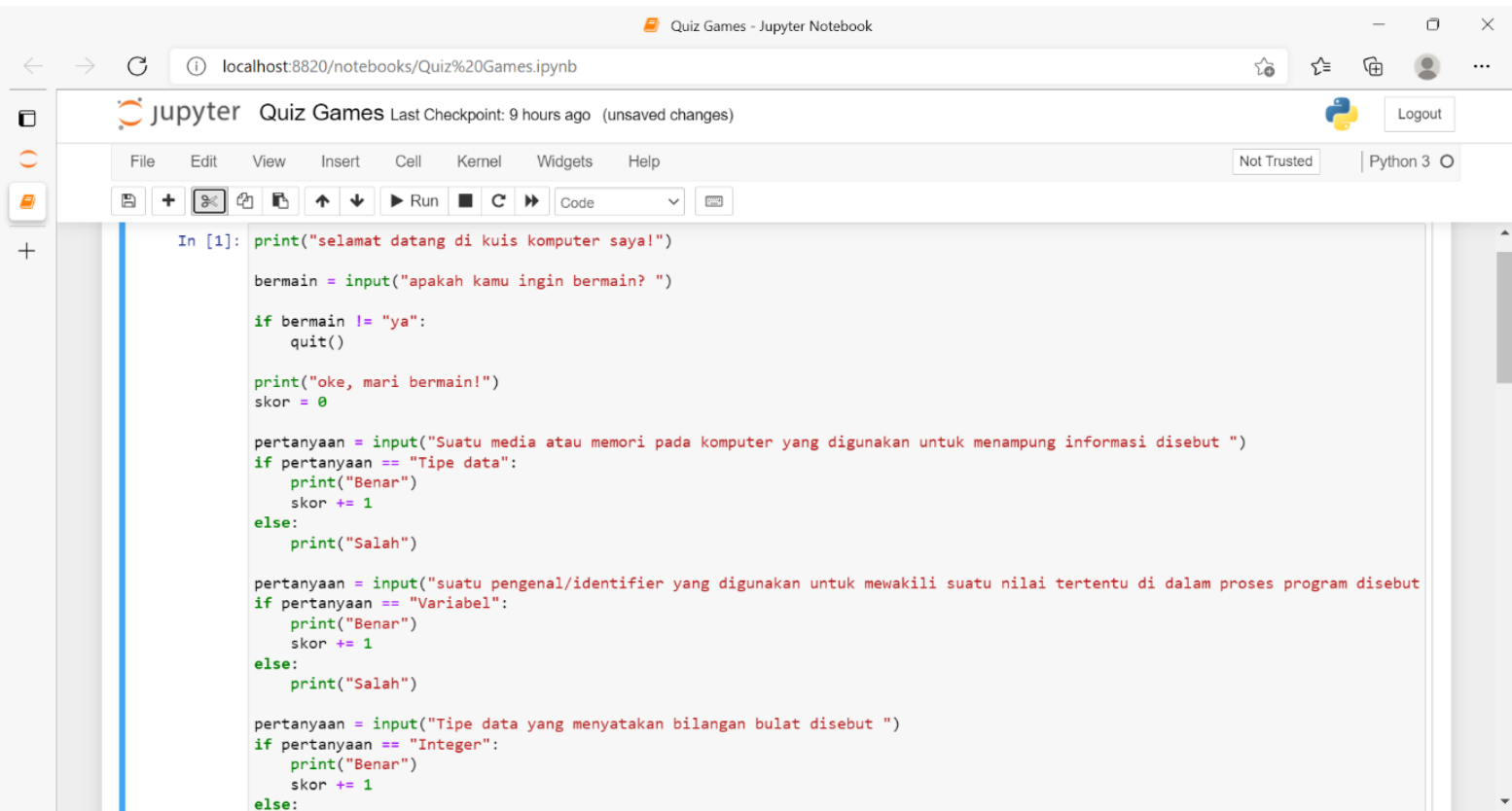
3. PROGRAM

Quiz game adalah permainan kuis dimana si-pembuat kuis akan mengajukan pertanyaan kepada pemain dan pemain akan menjawab pertanyaan tersebut, dimana jawaban yang diharapkan adalah jawaban yang benar. Apabila jawaban yang di berikan pemain benar, maka akan memperoleh nilai. Sebaliknya jika pemain gagal menjawab pertanyaan dengan benar maka pemain tidak mendapat poin. Diakhir permainan, total poin akan dicetak dan ditampilkan.

Pada mini project ini, quiz game dimainkan dengan menggunakan bahasa pemrograman pada python. Kuis dibuat dengan menentukan syntax, lalu print kalimat pertanyaan yang ingin diajukan. Selanjutnya para pemain akan menjawab pertanyaan tersebut. Apabila jawaban yang diberikan benar, maka program akan menampilkan kata

benar. Dan apabila jawaban yang diberikan salah, maka program akan menampilkan kata salah. Apabila pemain sudah menyelesaikan semua soal, maka akan ditampilkan berapa jumlah pertanyaan yang berhasil dijawab benar dan berapa nilai yang pemain peroleh.

Berikut adalah hasil dari program mini project quiz game:



The screenshot shows a Jupyter Notebook interface with the title 'Quiz Games'. The browser address bar indicates the notebook is running on localhost:8820. The notebook contains a single code cell with the following Python code:

```
In [1]: print("selamat datang di kuis komputer saya!")

        bermain = input("apakah kamu ingin bermain? ")

        if bermain != "ya":
            quit()

        print("oke, mari bermain!")
        skor = 0

        pertanyaan = input("Suatu media atau memori pada komputer yang digunakan untuk menampung informasi disebut ")
        if pertanyaan == "Tipe data":
            print("Benar")
            skor += 1
        else:
            print("Salah")

        pertanyaan = input("suatu pengenalan/identifikasi yang digunakan untuk mewakili suatu nilai tertentu di dalam proses program disebut ")
        if pertanyaan == "Variabel":
            print("Benar")
            skor += 1
        else:
            print("Salah")

        pertanyaan = input("Tipe data yang menyatakan bilangan bulat disebut ")
        if pertanyaan == "Integer":
            print("Benar")
            skor += 1
        else:
```

Quiz Games - Jupyter Notebook

localhost:8820/notebooks/Quiz%20Games.ipynb

jupyter Quiz Games Last Checkpoint: 9 hours ago (unsaved changes)

File Edit View Insert Cell Kernel Widgets Help Not Trusted Python 3

```
pertanyaan = input("Tipe data yang menyatakan bilangan bulat disebut ")
if pertanyaan == "Integer":
    print("Benar")
    skor += 1
else:
    print("Salah")

pertanyaan = input("Tipe data yang menyatakan bilangan mempunyai koma ")
if pertanyaan == "Float":
    print("Benar")
    skor += 1
else:
    print("Salah")

pertanyaan = input("Tipe data yang menyatakan bilangan dalam format biner disebut ")
if pertanyaan == "Binary":
    print("Benar")
    skor += 1
else:
    print("Salah")

pertanyaan = input("Tipe data yang menyatakan bilangan dalam format bilangan berbaris 8 disebut ")
if pertanyaan == "Octal":
    print("Benar")
    skor += 1
else:
    print("Salah")

pertanyaan = input("Suatu nilai yang selalu tetap disebut ")
```

Quiz Games - Jupyter Notebook

localhost:8820/notebooks/Quiz%20Games.ipynb

jupyter Quiz Games Last Checkpoint: 9 hours ago (unsaved changes)

File Edit View Insert Cell Kernel Widgets Help Not Trusted Python 3

```
pertanyaan = input("Suatu nilai yang selalu tetap disebut ")
if pertanyaan == "Konstanta":
    print("Benar")
    skor += 1
else:
    print("Salah")

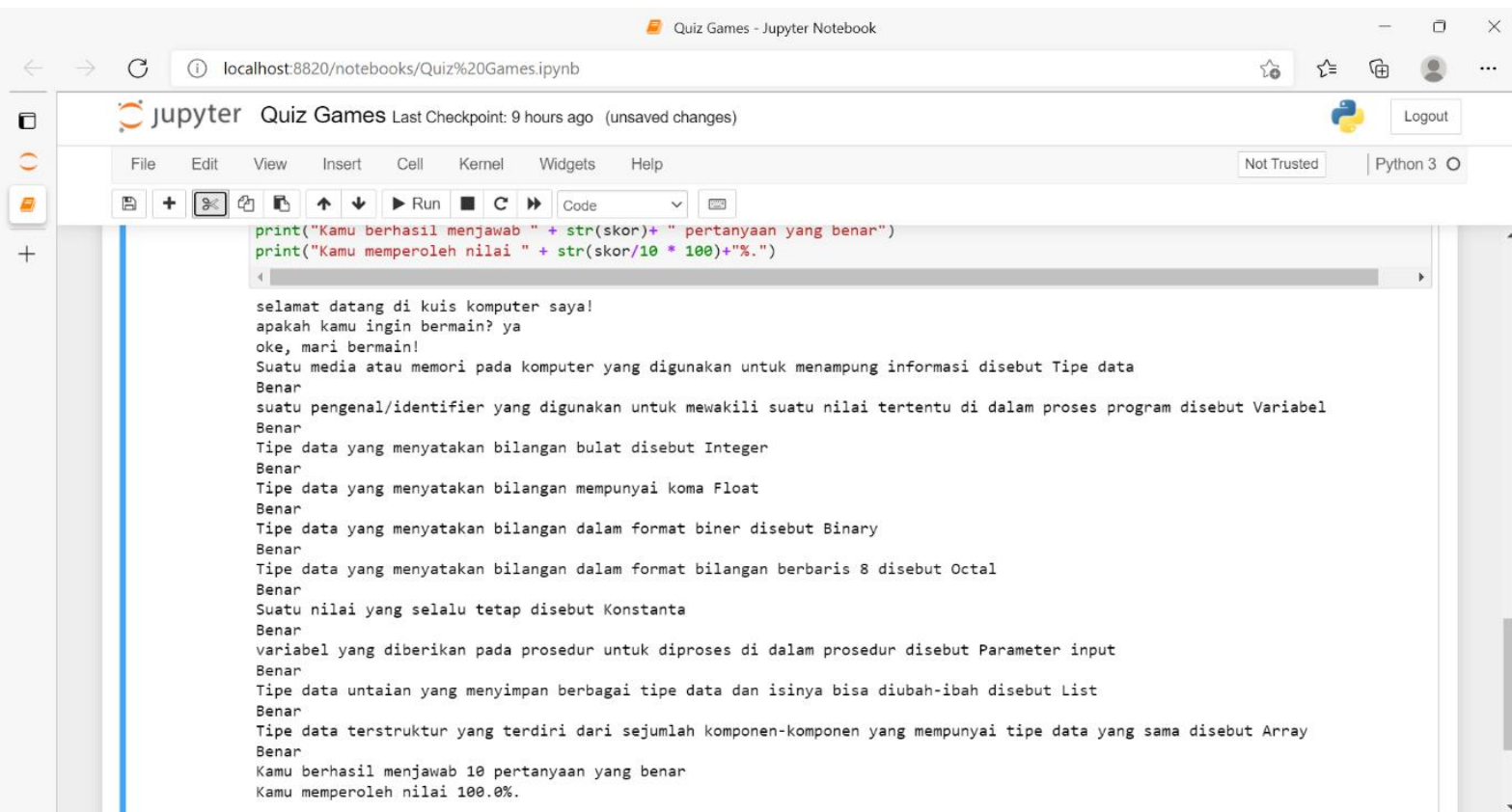
pertanyaan = input("variabel yang diberikan pada prosedur untuk diproses di dalam prosedur disebut ")
if pertanyaan == "Parameter input":
    print("Benar")
    skor += 1
else:
    print("Salah")

pertanyaan = input("Tipe data untaian yang menyimpan berbagai tipe data dan isinya bisa diubah-ubah disebut ")
if pertanyaan == "List":
    print("Benar")
    skor += 1
else:
    print("Salah")

pertanyaan = input("Tipe data terstruktur yang terdiri dari sejumlah komponen-komponen yang mempunyai tipe data yang sama disebut ")
if pertanyaan == "Array":
    print("Benar")
    skor += 1
else:
    print("Salah")

print("Kamu berhasil menjawab " + str(skor) + " pertanyaan yang benar")
```

Output dari program diatas adalah sebagai berikut:



The screenshot shows a Jupyter Notebook titled "Quiz Games" running on a local host. The notebook contains a Python code cell with two print statements at the top. Below the code, the output of the program is displayed, showing a series of quiz questions and answers. The program concludes by stating that the user has answered 10 questions correctly and achieved a score of 100.0%.

```
print("Kamu berhasil menjawab " + str(skor) + " pertanyaan yang benar")
print("Kamu memperoleh nilai " + str(skor/10 * 100)+ "%.")
```

selamat datang di kuis komputer saya!
apakah kamu ingin bermain? ya
oke, mari bermain!
Suatu media atau memori pada komputer yang digunakan untuk menampung informasi disebut Tipe data
Benar
suatu pengenal/identifikasi yang digunakan untuk mewakili suatu nilai tertentu di dalam proses program disebut Variabel
Benar
Tipe data yang menyatakan bilangan bulat disebut Integer
Benar
Tipe data yang menyatakan bilangan mempunyai koma Float
Benar
Tipe data yang menyatakan bilangan dalam format biner disebut Binary
Benar
Tipe data yang menyatakan bilangan dalam format bilangan berbaris 8 disebut Octal
Benar
Suatu nilai yang selalu tetap disebut Konstanta
Benar
variabel yang diberikan pada prosedur untuk diproses di dalam prosedur disebut Parameter input
Benar
Tipe data untaian yang menyimpan berbagai tipe data dan isinya bisa diubah-ubah disebut List
Benar
Tipe data terstruktur yang terdiri dari sejumlah komponen-komponen yang mempunyai tipe data yang sama disebut Array
Benar
Kamu berhasil menjawab 10 pertanyaan yang benar
Kamu memperoleh nilai 100.0%.

4. ANALISIS PROGRAM

Pada mini project ini saya menganalisis penggunaan dari if dan else pada python. Fungsi IF ELSE merupakan percabangan yang tidak hanya digunakan untuk menentukan tindakan berdasarkan suatu kondisi tertentu, tetapi juga menentukan tindakan jika kondisi yang dinyatakan tidak sesuai. fungsi IF ELSE mengeksekusi tindakan TRUE dan FALSE.

Mini project ini juga menganalisis penggunaan fungsi str(), yaitu untuk mengonversi integer menjadi string dengan python. Fungsi ini mengambil tipe data apa pun dan mengubahnya menjadi string.

5. REFERENSI

TechWithTim.2021,10Juni.5MiniProjects–ForBeginener.Youtube:

<https://www.youtube.com/watch?v=DLn3jOsNRVE>