

#### **MANUAL DE USO**

**INSTRUCTORA:** 

**APRENDICES:** 

JOHANN ALEJANDRO ALVAREZ ESCOBAR
SANTIAGO MANOSALVA FERNÁNDEZ
JOHN BAYRON GRACIANO USUGA

TEMA:

DISEÑO Y CONSTRUCCIÓN DE SOFTWARE A LA MEDIDA PARA EL SECTOR EMPRESARIAL

SEXTO TRIMESTRE

**CARRERA:** 

TECNOLOGO EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION

INSTITUCIÓN:

**CENTRO TECNOLOGICO DEL MOBILIARIO** 

**MEDELLIN-ANTIOQUIA** 

Año: 2020



# Contenido

I.	Introducción	1
	1. DESCRIPCION DE PRODUCTO:	1
	2. OBJETIVO GENERAL:	1
	3. OBJETIVOS ESPECIFICOS	.1
II. I	DIAGRAMAS	2
	Diagrama conceptual      Diagrama caso de uso	
	Diagrama de usuario	
	4. Diagrama de administrador	
	5. Diagrama de empleado	3.2
III.	OpcionesdelSistema	3
	1. Ingreso al Sistema	. 2
	2. Registro o Actualización de Datos	
	3. Requerimientos	
	3.1 Nuevo Requerimiento	



#### I. Introducción

#### 1. DESCRIPCION DE PRODUCTO:

Este proyecto va dirigido a puestos de comidas rápidas, como es la venta de pizzas, perros calientes, hamburguesas, salchipapas entre otras, con el fin de aumentar su clientelas y sus ventas, para que el propietario tenga un mejor control sobre la administración de sus pedidos y pueda generar ganancias en su negocio, contar con un sistema de información que le permita controlar el flujo y entrada de pedidos y toda la parte administrativa alcanzando un manejo de información de manera simplificada, obteniendo un control totalmente dinámico y de fácil uso, que permita mostrar todas las características de cada uno de los productos como son: nombre de producto, precio, cantidad, de origen, presentación, etc. que presenta el puesto de comidas rápidas. Adicionalmente presentara reportes como ventas, registro de pedido, pagos pedidos, de tal forma que se optimice este proceso en puesto de comida rápida.

#### 2. OBJETIVO GENERAL:

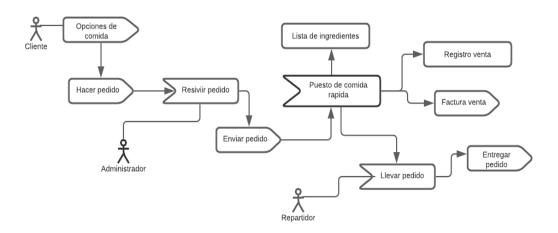
 Desarrollar un sistema de Información para mejorar las ventas, y donde el cliente pueda quedar satisfecho, el cual sea totalmente dinámica y de fácil acceso.

#### 3. OBJETIVOS ESPECIFICOS:

- Tener un control en los pedidos.
- Brindarles una mejor experiencia a nuestros clientes.
- Satisfacer la necesidad de hacer publicidad.
- Ser eficaces a la hora de entregar el pedido

# II. DIAGRAMAS.

# 1. Diagrama conceptual:



# 2. Diagrama caso de uso:

## **USUARIO**:

- \*Registrarse
- \*Iniciar sesión
- \*Consultar productos
- \*Hacer orden pedidos
- \*hacer pagos
- \*Elegir medio de pago
- \*Calificar
- \*Cancelar pedido
- \*Crear el producto



#### ADMINISTRADOR:

- \*Recibir orden de pedido
- \*Verificar el pago
- \*Enviar orden de pedido
- \*Consultar disponibilidad de pedidos
- \*Facturar
- \*Registrar productos

#### **REPARTIDORES:**

- \*Recibir ordenes
- \*Entrega de ordenes
- \*Recibir pago del pedido

## PROGRAMADOR:

- \*Crear interfaz
- \*Desarrollar el sistema
- \*Hacer mantenimiento
- \*Crear nuevas funcionalidades