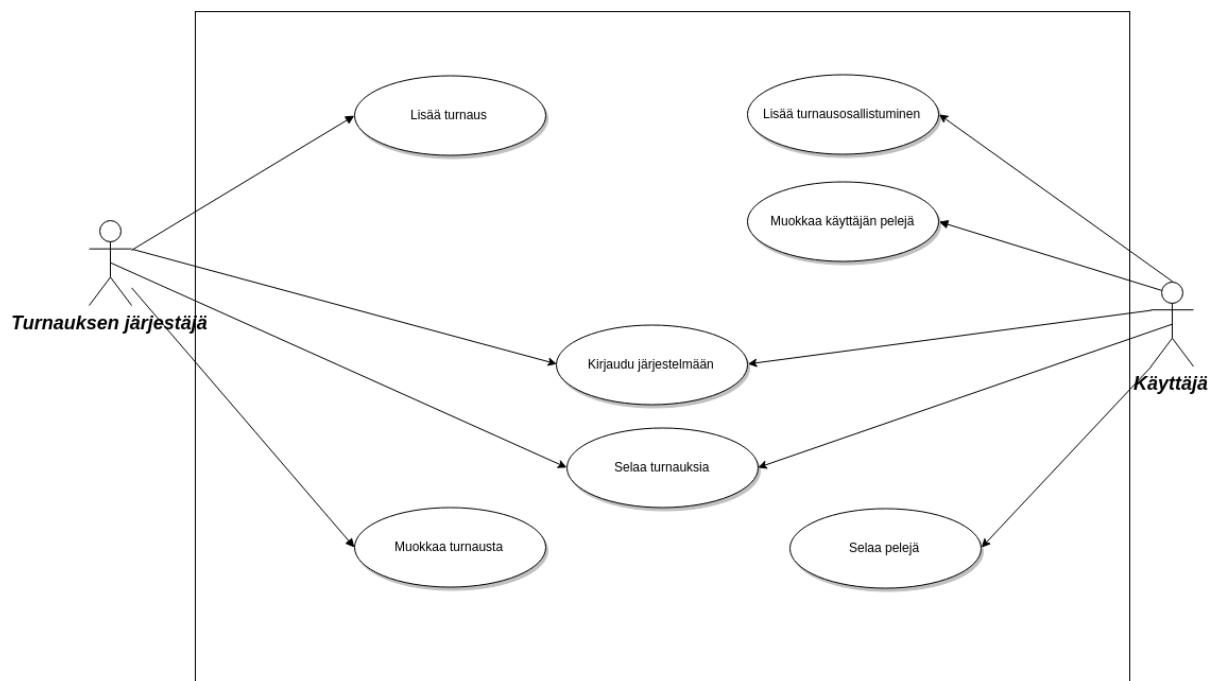


Johdanto

Järjestelmän tarkoituksena on pitää kirjaa rekisteröityneiden shakinpelaajien peleistä ja turnauksista, joihin he ovat osallistuneet. Järjestelmä mahdollistaa pelaajien kirjautumisen järjestelmään ja tämän jälkeen pelien lisäämisen, selaamisen ja turnauksiin ilmoittautumisen. Toisaalta turnauksen järjestäjät voivat myös kirjautua järjestelmään ja lisätä turnauksia sekä muokata turnauksen tietoja.

Työ tehdään yliopiston users-palvelimelle ohjelmointikielenä PHP. Ohjelmisto tulee toimimaan vain tietokannallani.

Käyttötapaukset



Käyttäjärühmät

Käyttäjä

Käyttäjä on rekisteröitynyt shakin pelaaja, joka haluaa osallistua turnauksiin ja/tai pitää kirjaa peleistään.

Turnauksen järjestäjä

Turnauksen järjestäjä on rekisteröitynyt henkilö, joka on vastuussa turnauksen lisäämisestä ja sen tietojen muokkaamisesta.

Käyttötapaukset

Käyttäjän käyttötapaukset

Pelien selaaminen:

Rekisteröitynyt pelaaja voi selata tietokantaan lisäämiään pelejä nähden esim. vastustajan, pelin ajankohdan ja lopputuloksen.

Pelien lisääminen:

Rekisteröitynyt pelaaja voi lisätä tietokantaan pelejään kirjaamalla ylös pelin tiedot.

Turnausten selaaminen:

Rekisteröitynyt pelaaja voi katsella turnausten nimiä ja ajankohtia.

Turnaukseen ilmoittautuminen:

Rekisteröityneelle pelaajalle lisätään osallistuminen hänen valitsemaansa turnaukseen, jos paikkoja on vielä jäljellä.

Muita käyttötapauksia: rekisteröityminen, kirjautuminen

Turnauksen järjestäjän käyttötapaukset:

Turnauksen lisääminen:

Järjestäjä voi kirjautumisen jälkeen lisätä turnauksen täyttämällä sen nimen ja ajankohdan.

Turnauksen tietojen muokkaaminen:

Järjestäjä voi muokata turnauksen tietoja, kuten ajankohtaa ja nimeä.

Muita käyttötapauksia: rekisteröityminen, kirjautuminen

Käsitekaavio

