

Dibuat oleh: Salma Faizatul Jannah

NIM: H1D024066

Shift Baru: G

Shift KRS: F

Laporan Pertemuan 6

Alur Kerja:

1. Membuat abstract class KendaraanGalaksi dengan atribut dasar dan method abstract
2. Membuat subclass PesawatTempur yang mengimplementasikan method abstract dengan aturan khusus pesawat tempur
3. Membuat subclass KapalEksplorasi yang mengimplementasikan method abstract dengan aturan khusus kapal eksplorasi
4. Membuat class UjiGalaksi untuk menguji kedua jenis kendaraan dengan skenario yang diberikan
5. Menjalankan program

Konsep yang Digunakan:

1. Abstract Class: Class yang tidak dapat diinstansiasi langsung, berisi method abstract dan konkret
2. Abstract Method: Method tanpa implementasi yang wajib dioverride oleh subclass
3. Inheritance: Subclass mewarisi abstract class menggunakan keyword 'extends'
4. Method Overriding: Mengimplementasikan method abstract sesuai kebutuhan subclass
5. Polimorfisme: Referensi bertipe abstract class dapat menunjuk ke objek subclass
6. Encapsulation: Atribut diakses melalui getter/setter untuk perlindungan data

Output Program:

==== UJI SISTEM KENDARAAN GALAKSI ===

--- PESAWAT TEMPUR ---

Mesin pesawat tempur diaktifkan.

Pesawat tempur menjelajah sejauh 10 km.

Energi tidak mencukupi untuk menjelajah sejauh 30 km.

Menembakkan 3 rudal!

Astra-Fury | Energi: 70% | Kapasitas: 2 orang

--- KAPAL EKSPLORASI ---

Kapal eksplorasi siap berangkat!

Kapal eksplorasi menjelajah sejauh 15 km.

Melakukan scan pada planet Kepler-442b dengan modul level 4.

Voyager X | Energi: 70% | Kapasitas: 10 orang