#### RIBOTO NAUDOJIMO

(iki teisėtai atskleidžiant vokus, kuriuose yra valstybinio brandos egzamino užduoties ar jos dalies turinys)

2012 M. INFORMACINIŲ TECHNOLOGIJŲ VALSTYBINIO BRANDOS EGZAMINO UŽDUOTIS

121INVU0

### 2. Kauliukai

Olimpo dievai renka pasaulio valdovą mesdami kauliukus<sup>1</sup>. Visi dievai eilės tvarka meta vienodą kauliukų skaičių. Dievo išmestų kauliukų taškų suma skaičiuojama taip: lyginiai taškai pridedami, o nelyginiai – atimami.



Valdovu skelbiamas tas, kuris surenka daugiausia taškų:

- jeigu tokių yra ne vienas, tada valdovu bus tas, kuris daugiausia kartų išmetė kauliukus su lyginiu skaičiumi taškų;
- jeigu ir tuo atveju yra keli vienodi, tada valdovu bus pirmesnis pagal pradinį duomenų sąrašą.

Parašykite programa, kuri suskaičiuotų, kuris iš dievų taps pasaulio valdovu.

### **Duomenys**

Duomenys yra tekstiniame faile U2.txt:

- pirmoje eilutėje yra du sveikieji skaičiai: dievų skaičius n (2 ≤ n ≤ 50) ir kauliukų skaičius k (1 ≤ k ≤ 10);
- kitose n eilučių yra surašyti dievų mestų kauliukų taškai:
  - o pirmose 10 pozicijų, pradedant pirmąja, yra dievo vardas (vienas žodis);
  - o po to vienas tarpo simbolis;
  - o toliau surašyti išmestų kauliukų taškai, skiriami vienu tarpo simboliu.

#### Rezultatas

Tekstiniame faile U2Rez.txt pirmoje eilutėje spausdinkite valdovo vardą (visus 10 simbolių, kaip buvo duomenų faile), tarpo simbolį ir jo surinktų taškų skaičių. Vardą spausdinkite pradėdami pirma pozicija.

#### Nurodymai

- Naudokite įrašo² tipo duomenų tipą.
- Parašykite procedūrą<sup>3</sup> duomenims iš failo skaityti.
- Parašykite funkcija, kuri surastu valdova.
- Nevartokite sakinių, skirtų darbui su ekranu ir klaviatūra.

<sup>3</sup> C++ programavimo kalboje funkcija

\_

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Tai klasikiniai kubo formos žaidimo kauliukai. Ant jų šonų yra po tiek taškų: 1, 2, 3, 4, 5, 6

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> C++ programavimo kalboje struktūra

# 17 iš 24 RIBOTO NAUDOJIMO

(iki teisėtai atskleidžiant vokus, kuriuose yra valstybinio brandos egzamino užduoties ar jos dalies turinys)

121INVU0

2012 M. INFORMACINIŲ TECHNOLOGIJŲ VALSTYBINIO BRANDOS EGZAMINO UŽDUOTIS

## **Programos vertinimas**

Vertinimo kriterijai	Taškai	Pastabos	
Testai.	17	Visi taškai skiriami, jeigu programa	
		pateikia teisingus visų testų	
		rezultatus.	
Teisingai skaitomi duomenys iš failo.	4		
Teisingai surandamas valdovas.	5	Vertinama tada, kai neskiriama taškų už testus.	
Teisingos kitos procedūros ir funkcijos, jeigu jų yra, ir	8		
pagrindinė programa.			
Sukurta ir naudojama duomenų skaitymo procedūra.	2		
Sukurta ir naudojama valdovo suradimo funkcija.	2		
Teisingai aprašyti masyvo duomenų tipas (tipai) ir	2		
kintamieji, kurie vartojami veiksmuose.			
Prasmingai pavadinti kintamieji. Komentuojamos	1	Visada vertinama.	
programos dalys.			
Laikomasi rašybos taisyklių.	1		
Išlaikomas vientisas programos rašymo stilius, nėra			
sakinių, skirtų darbui su ekranu.			
Iš viso taškų	25		

# Duomenų ir rezultatų pavyzdys

Duomenų failas		Paaiškinimai	Rezultatų failas	
2 3		Dievų skaičius, kauliukų skaičius.	Hera	14
Hermis	6 1 2	Vardas ir trijų kauliukų taškai.		
Hera	2 6 6	Vardas ir trijų kauliukų taškai.		

# **JUODRAŠTIS**