RIBOTO NAUDOJIMO

(iki teisėtai atskleidžiant vokus, kuriuose yra valstybinio brandos egzamino užduoties ar jos dalies turinys)

2012 M. INFORMACINIŲ TECHNOLOGIJŲ VALSTYBINIO BRANDOS EGZAMINO UŽDUOTIS

122INVU0

2. Slėpynės

Slėpynės – populiarus vaikų žaidimas, kurio metu grupelė vaikų slepiasi, o vienas jų ieško. Vaikai meta kauliukus¹, kad išsiaiškintų, kuris bus ieškotoju. Bendra išmestų kauliukų taškų suma skaičiuojama taip: nelyginiai taškai pridedami, o lyginiai – atimami.



Ieškotojas lieka tas, kuris surenka daugiausiai taškų:

- jeigu tokių yra ne vienas, tada ieškotojas iš jų bus tas, kurio mesti kauliukai turėjo daugiausiai nelyginių taškų;
- jeigu ir tuo atveju yra keli vienodi, tada ieškotojas skelbiamas tas, kuris yra pirmesnis pagal pradinį duomenų sąrašą.

Parašykite programą, kuri suskaičiuotų, kuris iš vaikų bus ieškotoju.

Duomenys

Duomenys yra tekstiniame faile U2.txt:

- pirmoje eilutėje yra vaikų skaičius n (2 ≤ n ≤ 50);
- kitose n eilučių yra surašyti vaikų mestų kauliukų taškai:
 - o pirmose 10 pozicijų, pradedant pirmąja, yra vaiko vardas (vienas žodis);
 - o po to vienas tarpo simbolis;
 - o vaiko mestų kauliukų skaičius k $(1 \le k \le 10)$;
 - o toliau surašyti išmestų kauliukų taškai, skiriami vienu tarpo simboliu.

Rezultatas

Tekstiniame faile U2Rez.txt pirmoje eilutėje spausdinkite ieškotojo vardą (visus 10 simbolių, kaip buvo duomenų faile), tarpo simbolį ir jo surinktų taškų skaičių. Vardą spausdinkite pradėdami pirma pozicija.

Nurodymai

- Naudokite įrašo² tipo duomenų tipą.
- Parašykite procedūrą³ duomenims iš failo skaityti.
- Parašykite funkciją, kuri surastų ieškotoją.
- Nenaudokite sakinių, skirtų darbui su ekranu ir klaviatūra.

³ C++ programavimo kalboje procedūra suprantama kaip funkcija

_

¹ Tai klasikiniai kubo formos žaidimo kauliukai. Ant šonų yra taškai: 1, 2, 3, 4, 5, 6

² C++ programavimo kalboje įrašas suprantamas kaip struktūra

17 iš 24 RIBOTO NAUDOJIMO

(iki teisėtai atskleidžiant vokus, kuriuose yra valstybinio brandos egzamino užduoties ar jos dalies turinys)

122INVU0

2012 M. INFORMACINIŲ TECHNOLOGIJŲ VALSTYBINIO BRANDOS EGZAMINO UŽDUOTIS

Programos vertinimas

Vertinimo kriterijai	Taškai	Pastabos	
Testai.	17	Visi taškai skiriami, jeigu programa	
		pateikia teisingus visų testų	
		rezultatus.	
Teisingai skaitomi duomenys iš failo.	4		
Teisingai surandamas ieškotojas.	5	Vertinama tada, kai neskiriama taškų už testus.	
Teisingos kitos procedūros ir funkcijos, jeigu jų yra, ir	8		
pagrindinė programa.			
Sukurta ir naudojama duomenų skaitymo procedūra.	2		
Sukurta ir naudojama ieškotojo suradimo funkcija.	2		
Teisingai aprašyti masyvo duomenų tipas (tipai) ir	2		
kintamieji, kurie vartojami veiksmuose.			
Prasmingai pavadinti kintamieji. Komentuojamos	1	Visada vertinama.	
programos dalys.			
Laikomasi rašybos taisyklių.	1		
Išlaikomas vientisas programos rašymo stilius, nėra			
sakinių, skirtų darbui su ekranu.			
Iš viso taškų	25		

Duomenų ir rezultatų pavyzdys

Duomenų failas		Paaiškinimai	Rezultatų failas	
2		Vaikų skaičius.	Vida	-7
Vida	3 6 1 2	Vardas, kauliukų skaičius ir 3 kauliukų taškai.		
Stasys	2 2 6	Vardas, kauliukų skaičius ir 2 kauliukų taškai.		