

# 모바일프로그래밍기초

## - 안드로이드(Android) -

### 실습

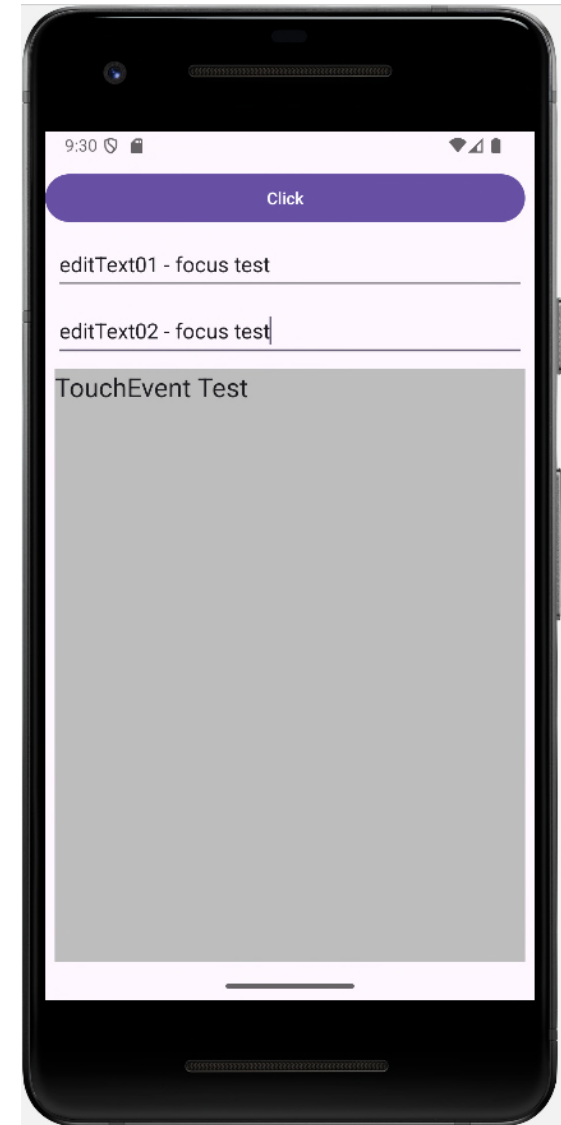
## □ 기능/실습 9 - 해보기 / 실습 - 이벤트 처리

### ○ 실습 목적

- 이벤트 처리과정 습득
- 토스트 기능 확인
- 추가하고자 하는 기능에 대한 정보 검색 및 적용 방법 파악

### ○ 내용

- 클릭과 롱클릭 이벤트를 버튼 한 개에 구현, 개별적으로 동작할 수 있도록 처리
- 키 이벤트와 포커스는 동일하게 구현
- 터치 이벤트는 MOVE 수행시 변화되는 좌표를 TextView에 표시
  - ❖ 절대좌표와 상대좌표를 모두 표시



## □ 기능/실습 9 - 해보기 / 실습 - 이벤트 처리

포커스 이벤트와  
키 이벤트는  
기능/실습 9와  
동일하게 구현

클릭과 롱클릭 이벤트를  
버튼 한 개에 구현  
사용자 이벤트에 따라  
개별적으로 동작해야 함  
(동시 동작 X)

터치 이벤트에서  
MOVE 수행시  
변화되는 좌표를 표시  
절대좌표와 상대좌표를  
모두 표시

