

LABORATORIO DI PYTHON

ITERAZIONE IN PYTHON

22 Marzo 2019

CORREZIONE ESERCIZI PER OGGI

Scrivere una funzione che restituisce **True** se una stringa passata come parametro è palindroma (senza considerare gli spazi, la punteggiatura ma facendo distinzione tra maiuscole e miniscole: es “Anna” **non** è palindroma, “ANGOLO BAR, A BOLOGNA!” sì). Usare il ciclo **for**.

ESERCIZIO 1 PER CASA I

```
1 import string
2
3 def normalizza(stringa):
4     """Funzione che restituisce una nuova stringa, ripulita da:
5     spazi e punteggiatura"""
6     stringa_pulita = ''
7     for c in stringa:
8         if c not in string.punctuation and c not in string.
9         whitespace:
10             stringa_pulita = stringa_pulita+c
11     return stringa_pulita
12
13 def palindroma(s):
14     """Funzione che stabilisce se s e' palindroma"""
15     s = normalizza(s)
16     return s == s[::-1]
```

ESERCIZIO 1 PER CASA II

```
15
16 def palindroma2(s):
17     """Funzione che stabilisce se s e' palindroma (senza usare
18     operatore di slicing)"""
19     s = normalizza(s)
20     if len(s) < 2:
21         return True #una stringa lunga 0 o 1 e' palindroma per
22         def
23         for i in range(len(s)//2): #scorro meta' stringa (vado da 0
24             alla meta' arrotondata -1)
25             if s[i] != s[-1-i]: #controllo i caratteri
26                 corrispondenti
27                 return False #mi basta un carattere non uguale per
28                 terminare
29     return True #se sono arrivato fin qui, e' palindroma
```

ESERCIZIO 2 PER CASA

Scrivere una funzione che presi due numeri come parametri della funzione, restituisca il Massimo Comun Divisore (MCD) tra i due numeri. Usare il ciclo **for**.

ESERCIZIO 2 PER CASA

Scrivere una funzione che presi due numeri come parametri della funzione, restituisca il Massimo Comun Divisore (MCD) tra i due numeri. Usare il ciclo **for**.

```
1 def MCD(a,b):
2     if b == 0:
3         return a
4     if a == 0:
5         return b
6     if a<b:
7         minore = a
8     else:
9         minore = b
10    #scorro tutti i numeri dal minore fino a 1
11    for i in range(minore, 0, -1):
12        if (a % i == 0) and (b % i == 0): #se entrambi sono
            divisibili per i...
13        return i #... allora i e' il loro massimo comun
            divisore
```

Scrivere una funzione che preso come parametro un numero n ($n > 2$) restituisce il più piccolo c ($c \geq 2$) tale che $\text{MCD}(n, c) == 1$. Usare il ciclo **for** e la funzione dell'esercizio 2.

Scrivere una funzione che preso come parametro un numero n ($n > 2$) restituisce il più piccolo c ($c \geq 2$) tale che $\text{MCD}(n, c) == 1$. Usare il ciclo **for** e la funzione dell'esercizio 2.

```
1 import Es2
2
3 def coprime(n):
4     if n > 2:
5         for c in range(2, n):
6             if Es2.MCD(n, c) == 1:
7                 return c
```

Scrivere una funzione con un parametro n . Se $n \geq 7$, disegna una “stellina” a n punte. Si tratta di una generalizzazione della versione a 5 punte. NB! Il numero dei lati da “saltare” può essere scelto come un numero **coprime** con n (e dunque si può usare la funzione dell'esercizio 3).

ESERCIZIO 4 PER CASA

Scrivere una funzione con un parametro n . Se $n \geq 7$, disegna una “stellina” a n punte. Si tratta di una generalizzazione della versione a 5 punte. NB! Il numero dei lati da “saltare” può essere scelto come un numero **coprimo con n** (e dunque si può usare la funzione dell’esercizio 3).

```
1 import turtle , Es3
2
3 def stellina(n):
4     if n >= 7:
5         for i in range(n): #ho n lati
6             turtle.forward(100)
7             turtle.right((360/n)*Es3.coprime(n))
```

ITERAZIONE INDETERMINATA

COSTRUTTO `while`

```
1 while condizione :  
2     istruzioni interne al while  
3     ...  
4     istruzioni interne al while  
5 istruzioni successive al while
```

- La **condizione** (espressione booleana) viene valutata.
- **Solo se** l'espressione booleana vale **True** allora si eseguono le istruzioni all'interno del costrutto di iterazione **while** (notare l'indentazione).
- Finite le istruzioni all'interno del **while**, **si torna nuovamente a testare la condizione.**
- Se è ancora vera, si eseguono nuovamente le istruzioni all'interno del **while**
- Si prosegue così finché la condizione diviene falsa.
- Se la condizione vale **False**, le istruzioni all'interno del **while** **non** sono più eseguite, e si passa alle istruzioni successive.

COSTRUTTO while

```
1 while condizione:  
2     istruzioni interne al while
```

- Possiamo pensarlo come “**ripeti finché la condizione rimane vera**”

COSTRUTTO while

```
1 while condizione:  
2     istruzioni interne al while
```

- Possiamo pensarlo come “**ripeti finché la condizione rimane vera**”
- **Attenzione:** bisogna verificare che l'espressione presente nella condizione venga modificata nelle istruzioni interne al while.

COSTRUTTO `while`

```
1 while condizione:  
2     istruzioni interne al while
```

- Possiamo pensarlo come “**ripeti finché la condizione rimane vera**”
- **Attenzione:** bisogna verificare che l'espressione presente nella condizione venga modificata nelle istruzioni interne al `while`.
- **Attenzione:** anche se la forma è visivamente simile, il costrutto `while` è molto diverso semanticamente dal costrutto `if`.

Costrutto while

```
1 while condizione:  
2     istruzioni interne al while
```

- Possiamo pensarlo come “**ripeti finché la condizione rimane vera**”
- **Attenzione:** bisogna verificare che l'espressione presente nella condizione venga modificata nelle istruzioni interne al while.
- **Attenzione:** anche se la forma è visivamente simile, il costrutto **while** è molto diverso semanticamente dal costrutto **if**.
- Cosa accade?

```
1 a = 3  
2 while a > 0:  
3     print("Numero positivo")
```

Un programma Python genera un numero random compreso tra 1 e 100 (ricorda il modulo `random` e la funzione `randint(a,b)`). Poi chiede all'utente di indovinarlo, e risponde “`troppo grande`” o “`troppo piccolo`”. Prosegue così finché l'utente non indovina.

```
1 import random
2 numero = random.randint(1,100)
3 tentativo = int(input("Indovina il numero tra 1 e 100: "))
4 while tentativo != numero:
5     if tentativo < numero:
6         print("Troppo piccolo! Prova con un numero piu' grande.")
7     elif tentativo > numero:
8         print("Troppo grande! Prova con un numero piu' piccolo.")
9     tentativo = int(input("Nuovo tentativo: "))
10 print("Bravo! Era proprio", numero)
```

ESERCIZIO (CONGETTURA DI COLLATZ)

La Congettura di Collatz si basa sul seguente algoritmo

1. Si prende un intero positivo n .
2. Se $n = 1$ l'algoritmo termina.
3. Se n è pari, lo si divide per due (divisione intera); se dispari, lo si moltiplica per 3 e si aggiunge 1.
4. Si riparte da capo con il nuovo n così trovato.

La Congettura, che non è ancora stata dimostrata, sostiene che l'algoritmo termini sempre.

Scrivere una funzione `Collatz(n)` che stampi (opzionale: sulla stessa riga) la sequenza di Collatz da n a 1. Per esempio `Collatz(19)` stampa:

19 58 29 88 44 22 11 34 17 52 26 13 40 20 10 5 16 8 4 2

ESERCIZIO (CONGETTURA DI COLLATZ)

```
1 def Collatz(n):
2     if n<1:
3         print("n deve essere positivo")
4     else:
5         while n != 1:
6             print(n, end=' ') #senza andare a capo
7             if n % 2 == 0: #pari
8                 n = n//2
9             else: #dispari
10                n = 3*n + 1
11            print(n) #stampo l '1.
```

COSA CALCOLA E RESTITUISCE QUESTA FUZNIONE?

```
1 def divisori(x):  
2     div=()  
3     for i in range(1,x+1):  
4         if x%i==0:  
5             div=div+(i ,)  
6     return div
```

Riscrivere la funzione

```
1 def divisori(x):  
2     div=()  
3     for i in range(1,x+1):  
4         if x%i ==0:  
5             div=div+(i ,)  
6     return div
```

usando però il ciclo **while**.

```
1 def divisori(x):  
2     div = ()  
3     i = 1  
4     while i <= x:  
5         if x % i == 0:  
6             div = div + (i,)   
7             i += 1  
8     return div
```


Si scriva una funzione `somma(t)` che:

- Se `t` non è una tupla, ritorna **None**
- verifica che `t` contenga solo interi (**usando il ciclo `while`**). Se non è così, ritorna **False**
- restituisce **True** se la tupla di interi `t` gode della seguente proprietà: ogni elemento (tranne il primo) è maggiore della somma degli elementi che lo precedono. **Usare il ciclo `while`**.

```
1 def somma(t):
2     if type(t) != tuple: #Verifico t tupla
3         return None
4     i = 0 #verifico t tutti interi
5     while i<len(t):
6         if type(t[i]) !=int:
7             return False
8         i += 1
9     #Se sono qui, tutti interi
10    #verifico se soddisfa proprieta'
11    if len(t) == 0: #caso banale
12        return True
13    i = 1
14    acc = t[0]
15    while i<len(t):
16        if t[i]<=acc:
17            return False
18        acc += t[i]
19        i += 1
20    return True
```

SOLUZIONE PIÙ SINTETICA

```
1 def somma2(t):
2     if type(t) != tuple:
3         return None
4     i = 0
5     while i < len(t) and type(t[i]) == int:
6         i += 1
7     #se non l'ho scorsa tutta, c'e' almeno un non intero
8     if i != len(t):
9         return False
10    if len(t) == 0:
11        return True
12    i = 1
13    acc = t[0]
14    # piu' sintetico:
15    while i < len(t) and t[i] > acc:
16        acc += t[i]
17        i += 1
18    #se scorsa tutta, gode di proprieta', altr. no
19    return i == len(t)
```

SOLUZIONE CHE USA UN SOLO WHILE

```
1 def somma(t):
2     ^^|if type(t) == tuple: #else it returns None
3     ^^|^^|i = 0
4     ^^|^^|somma = 0
5     ^^|^^|while i < len(t):
6     ^^|^^|^^|if (type(t[i]) != int) or (i>0 and t[i] <= somma):
7     ^^|^^|^^|return False
8     ^^|^^|^^|somma += t[i]
9     ^^|^^|^^|i += 1
10    ^^|^^|return True
```

Scrivere una funzione che prende come parametro una stringa e stampa tutte le vocali contenute nella stringa, usando il ciclo `while` e il metodo `lower()`.

```
1 def vocali(s):  
2     i = 0  
3     while i < len(s):  
4         if s[i].lower() in "aeiou":  
5             print(s[i])  
6             i += 1
```

ESERCIZI PER CASA

ESERCIZI PER CASA (PER IL 27/03/2018 ORE 8:59 (MAIL: LAB06-.....))

1. Scrivere un programma che presenta un menu di scelte all'utente (inserire un nuovo voto in una tupla, visualizzare tutti i voti, stampare la media dei voti, uscire dal programma), esegue le azioni richieste, ripetutamente, e termina solo quando l'utente inserisce 0. (Esempio nella pagina successiva)
2. Scrivere una funzione che preso un numero come parametro restituisca **True** se è primo, e **False** altrimenti. Usare il ciclo **while** ma *non* il ciclo **for**.
3. Scrivere una funzione senza parametri che conta la punteggiatura in una stringa chiesta in input all'utente, stampa ``Il numero di segni di punteggiatura è...'`` e restituisce anche tale numero, **usando il ciclo while ma non il ciclo for**.
4. Una sequenza di interi A è ciclica modulo k se per ogni indice i , l'elemento $A[i + 1]$ è il successore modulo k di $A[i]$ (cioè $A[i + 1] == (A[i] + 1) \% k$), e inoltre $A[0]$ è il successore modulo k

Gestione voti studente

- Inserire un voto (1)
- Visualizzare tutti i voti (2)
- Stampare la media dei voti (3)
- Terminare il programma (0)

Scelta: 4

Scelta non valida

Scelta: 3

Nessun voto su cui calcolare la media

Scelta: 2

()

Scelta: 1

Inserisci un voto: 30

Scelta: 1

Inserisci un voto: 28

Scelta: 2

(30, 28)