# LABORATORIO DI PYTHON

ITERAZIONE IN PYTHON

22 Marzo 2019



#### **ESERCIZIO 1 PER CASA**

Scrivere una funzione che restituisce **True** se una stringa passata come parametro è palindroma (senza considerare gli spazi, la punteggiatura ma facendo distinzione tra maiuscole e miniscole: es "Anna" non è palindroma, "ANGOLO BAR, A BOLOGNA!" sì). Usare il ciclo **for**.

5

6

8

9

10 11

12

14

```
import string
    def normalizza(stringa):
        """Funzione che restituisce una nuova stringa, ripulita da:
        spazi e punteggiatura"""
        stringa_pulita = ''
        for c in stringa:
            if c not in string.punctuation and c not in string.
        whitespace:
                stringa_pulita = stringa_pulita+c
        return stringa_pulita
    def palindroma(s):
        """Funzione che stabilisce se s e' palindroma"""
13
        s = normalizza(s)
       return s == s[::-1]
```

### ESERCIZIO 1 PER CASA II

```
15
16
    def palindroma2(s):
17
        """Funzione che stabilisce se s e' palindroma (senza usare
        operatore di slicing)"""
18
        s = normalizza(s)
19
        if len(s) < 2:
20
            return True #una stringa lunga 0 o 1 e' palindroma per
        def
21
        for i in range(len(s)//2): #scorro meta' stringa (vado da 0
        alla meta¹ arrotondata −1)
22
            if s[i] != s[-1-i]: #controllo i caratteri
        corrispondenti
23
                return False #mi basta un carattere non uguale per
        terminare
24
        return True #se sono arrivato fin qui, e' palindroma
```

#### ESERCIZIO 2 PER CASA

Scrivere una funzione che presi due numeri come parametri della funzione, restituisca il Massimo Comun Divisore (MCD) tra i due numeri. Usare il ciclo **for**.

#### ESERCIZIO 2 PER CASA

Scrivere una funzione che presi due numeri come parametri della funzione, restituisca il Massimo Comun Divisore (MCD) tra i due numeri. Usare il ciclo **for**.

```
def MCD(a,b):
        if b == 0
            return a
        if a == 0
5
           return b
6
        if a<b·
            minore = a
        else
            minore = b
10
        #scorro tutti i numeri dal minore fino a 1
11
        for i in range (minore, 0, -1):
12
            if (a % i == 0) and (b % i == 0): #se entrambi sono
        divisibili per i...
13
                return i #... allora i e' il loro massimo comun
        divisore
```

### ESERCIZIO 3 PER CASA

Scrivere una funzione che preso come parametro un numero n (n>2) restituisce il più piccolo c (c>=2) tale che MCD(n,c) == 1. Usare il ciclo for e la funzione dell'esercizio 2.

Scrivere una funzione che preso come parametro un numero n (n>2) restituisce il più piccolo c (c>=2) tale che MCD(n,c) == 1. Usare il ciclo for e la funzione dell'esercizio 2.

```
import Es2

def coprimo(n):
    if n>2:
        for c in range(2,n):
            if Es2.MCD(n,c) == 1:
                 return c
```

#### ESERCIZIO 4 PER CASA

Scrivere una funzione con un parametro n. Se n>=7, disegna una "stellina" a n punte. Si tratta di una generalizzazione della versione a 5 punte. NB! Il numero dei lati da "saltare" può essere scelto come un numero coprimo con n (e dunque si può usare la funzione dell'esercizio 3).

5

6

Scrivere una funzione con un parametro n. Se n>=7, disegna una "stellina" a n punte. Si tratta di una generalizzazione della versione a 5 punte. NB! Il numero dei lati da "saltare" può essere scelto come un numero coprimo con n (e dunque si può usare la funzione dell'esercizio 3).

```
import turtle , Es3

def stellina(n):
    if n>=7:
        for i in range(n): #ho n lati
            turtle.forward(100)
            turtle.right((360/n)*Es3.coprimo(n))
```



```
while condizione:
istruzioni interne al while
...
istruzioni interne al while
istruzioni successive al while
```

- · La condizione (espressione booleana) viene valutata.
- Solo se l'espressione booleana vale True allora si eseguono le istruzioni all'interno del costrutto di iterazione while (notare l'indentazione).
- Finite le istruzioni all'interno del while, si torna nuovamente a testare la condizione.
- Se è ancora vera, si eseguono nuovamente le istruzioni all'interno del while
- · Si prosegue così finché la condizione diviene falsa.
- Se la condizione vale False, le istruzioni all'interno del while non sono più eseguite, e si passa alle istruzioni successive.

## costrutto while

1 while condizione:
2 istruzioni interne al while

 Possiamo pensarlo come "ripeti finché la condizione rimane vera"

# costrutto while

2

while condizione:
istruzioni interne al while

- Possiamo pensarlo come "ripeti finché la condizione rimane vera"
- Attenzione: bisogna verificare che l'espressione presente nella condizione venga modificata nelle istruzioni interne al while.

# costrutto while

2

while condizione:

- Possiamo pensarlo come "ripeti finché la condizione rimane vera"
- Attenzione: bisogna verificare che l'espressione presente nella condizione venga modificata nelle istruzioni interne al while.
- Attenzione: anche se la forma è visivamente simile, il costrutto while è molto diverso semanticamente dal costrutto if.

```
2
```

```
while condizione:
istruzioni interne al while
```

- Possiamo pensarlo come "ripeti finché la condizione rimane vera"
- Attenzione: bisogna verificare che l'espressione presente nella condizione venga modificata nelle istruzioni interne al while.
- Attenzione: anche se la forma è visivamente simile, il costrutto while è molto diverso semanticamente dal costrutto if.
- · Cosa accade?

```
1 a = 3
while a>0:
print("Numero positivo")
```

#### INDOVINA IL NUMERO PENSATO DAL CALCOLATORE

Un programma Python genera un numero random compreso tra 1 e 100 (ricorda il modulo **random** e la funzione **randint(a,b)**). Poi chiede all'utente di indovinarlo, e risponde "**troppo grande**" o "**troppo piccolo**". Prosegue così finché l'utente non indovina.

# ESERCIZIO (CONGETTURA DI COLLATZ)

La Congettura di Collatz si basa sul seguente algoritmo

- 1. Si prende un intero positivo *n*.
- 2. Se n = 1 l'algoritmo termina.
- 3. Se *n* è pari, lo si divide per due (divisione intera); se dispari, lo si moltiplica per 3 e si aggiunge 1.
- 4. Si riparte da capo con il nuovo *n* così trovato.

La Congettura, che non è ancora stata dimostrata, sostiene che l'algoritmo termini sempre.

Scrivere una funzione Collatz(n) che stampi (opzionale: sulla stessa riga) la sequenza di Collatz da n a 1. Per esempio Collatz(19) stampa:

19 58 29 88 44 22 11 34 17 52 26 13 40 20 10 5 16 8 4 2

# COSA CALCOLA E RESTITUISCE QUESTA FUZNIONE?

# Riscrivere la funzione

usando però il ciclo while.

# Si scriva una funzione somma(t) che:

- · Se t non è una tupla, ritorna None
- verifica che t che contenga solo interi (usando il ciclo while).
   Se non è così, ritorna False
- restituisce True sse la tupla di interi t gode della seguente proprietà: ogni elemento (tranne il primo) è maggiore della somma degli elementi che lo precedono. Usare il ciclo while.

#### **ESERCIZIO VELOCISSIMO**

Scrivere una funzione che prende come parametro una stringa e stampa tutte le vocali contenute nella stringa, usando il ciclo while e il metodo lower().



### ESERCIZI PER CASA

- Scrivere un programma che presenta un menu di scelte all'utente (inserire un nuovo voto in una tupla, visualizzare tutti i voti, stampare la media dei voti, uscire dal programma), esegue le azioni richieste, ripetutamente, e termina solo quando l'utente inserisce 0. (Esempio nella pagina successiva)
- Scrivere una funzione che preso un numero come parametro restituisca True se è primo, e False altrimenti. Usare il ciclo while ma non il ciclo for.
- 3. Scrivere una funzione senza parametri che conta la punteggiatura in una stringa chiesta in input all'utente, stampa `Il numero di segni di punteggiatura è...'' e restituisce anche tale numero, usando il ciclo while ma non il ciclo for.
- 4. Una sequenza di interi A è ciclica modulo k se per ogni indice i, l'elemento A[i + 1] è il successore modulo k di A[i] (cioè A[i+1] == (A[i]+1)%k), e inoltre A[0] è il successore modulo k dell'ultimo elemento di A. Si scriva una funzione ciclo(A,k)

# ESEMPIO OUTPUT/INTERAZIONE UTENTE ES. 1

```
***Gestione voti studente***
- Inserire un voto (1)
- Visualizzare tutti i voti (2)
- Stampare la media dei voti (3)
- Terminare il programma (0)
Scelta: 4
Scelta non valida
Scelta: 3
Nessun voto su cui calcolare la media
Scelta: 2
()
Scelta: 1
Inserisci un voto: 30
Scelta: 1
Inserisci un voto: 28
Scelta: 2
(30, 28)
```