

LABORATORIO DI PYTHON

ESERCIZI VARI, PRATICHE DI DEBUG E DI TRACING

29 Marzo 2019

DEBUG

ESERCIZIO A – COSA NON VA IN QUESTO CODICE?

Scrivere una funzione che prende come parametro una tupla `t` e restituisce `True` se tutti i valori sono in ordine **strettamente crescente**, `False` altrimenti.

```
1 def crescente(t):
2     for i in range(len(t)):
3         if t[i+1]>t[i]:
4             return True
5     return False
6
7 print(crescente((1,2,3,4,5,6))) # Atteso: True
8 print(crescente((1,2,2,4))) # Atteso: False
9 print(crescente((7,1,4,5,3))) # Atteso: False
10 print(crescente((1,))) # Atteso: True
11 print(crescente(())) # Atteso: True
```

```
1 def crescente(t):  
2     # risolvo index out of range con len(t)-1  
3     for i in range(len(t)-1):  
4         # per una maggiore efficienza  
5         # cerco almeno uno minore  
6         if t[i+1]<=t[i]:  
7             return False  
8     # nessuno è minore  
9     return True
```

Scrivere una funzione che restituisce una tupla contenente tutti i divisori propri (n escluso) di un numero naturale n preso come parametro.

N.B. Un numero è perfetto se il numero è uguale alla somma dei divisori propri.

Scrivere una funzione che prende come parametro un numero naturale n e restituisce **True** se il numero è un numero perfetto, **False** altrimenti. Usare la funzione creata precedente.

Esempi di numeri perfetti sono il 6, 28, 496, 8128, 33550336.

ESERCIZIO B – COSA NON VA IN QUESTO CODICE?

```
1 def divisori_propri(n):  
2     divisori = ()  
3     for i in range(n):  
4         if n%i == 0:  
5             divisori += i  
6  
7 def numero_perfetto(n):  
8     divisori = divisori_propri(n)  
9     somma_divisori = 0  
10    for divisore in divisori:  
11        somma_divisori += divisore  
12        if somma_divisori == n:  
13            return True  
14        else:  
15            return False
```

```
1 def divisori_propri(n):
2     divisori = ()
3     for i in range(n):
4         ## = non è un operatore di confronto valido
5         if n%i == 0:
6             divisori += i
7
8 def numero_perfetto(n):
9     divisori = divisori_propri(n)
10    somma_divisori = 0
11    for divisore in divisori:
12        somma_divisori += divisore
13    # attenzione! il ciclo deve finire per poter confrontare n
14    if somma_divisori == n:
15        return True
16    else:
```

ESERCIZIO B – SOLUZIONE II

```
17         return False
18
19     print(divisoripropri(10)) # Atteso: (1,2,5)
20     print(divisoripropri(1)) # Atteso: ()
21     print(divisoripropri(3)) # Atteso (1,)
22     print(divisoripropri(6)) # Atteso: (1,2,3)
23     print(divisoripropri(28)) # Atteso: (1,2,4,7,14)
24     #False
25     print(numperfetto(1))
26     print(numperfetto(3))
27     print(numperfetto(10**4))
28     print()
29     #True
30     print(numperfetto(6))
31     print(numperfetto(28))
32     print(numperfetto(496))
33     print(numperfetto(8128))
```


ESERCIZIO C – COSA NON VA IN QUESTO CODICE?

Un plateau è una sottosequenza di almeno due elementi contigui con lo stesso valore. Scrivere una funzione `plateau(t)` che, data una tupla `t`, restituisce la tupla degli elementi distinti di `t` che sono valori di un plateau.

Esempio `plateau((3,3,0,2,2,2,0,3,3,4,4))` restituisce `(3,2,4)`.

```
1 def plateau(t):
2     for i in range(len(t)-1):
3         if t[i] == t[i+1] and risultato[-1] != t[i]:
4             risultato += t[i]
5     return risultato
```

```
1 def plateau(t):
2     # inizializzo una tupla vuota
3     risultato = ()
4     # il range del ciclo for termina con len(t) - 1
5     # in questo modo posso accedere a i + 1 nel corpo del for
6     for i in range(len(t)-1):
7         # risultato non deve contenere già l'elemento i-esimo
8         if t[i] == t[i+1] and t[i] not in risultato
9             # non è possibile sommare tuple ed interi
10            risultato += (t[i],)
11    return risultato # fuori dal ciclo for
12
13 print(plateau((3,3,0,2,2,2,0,3,3,4,4))) #atteso (3,2,4)
14 print(plateau(())) #atteso ()
15 print(plateau((1,3,5,2))) #atteso ()
16 print(plateau((1,1,1,1,1,1))) #atteso (1,)
```

Scrivere una funzione `confronta(T1, T2)` che prese due stringhe `T1` e `T2` restituisce una tupla contenente gli `i` tali che `T1[i]` è uguale ad uno dei caratteri `T2[i-1]`, `T2[i]`, `T2[i+1]`.

Esempio.

```
1 print(confronta('asca', 'lasca')) #(0,1,2,3)
2 print(confronta('la mamma in', 'la nonna ti')) #(0,1,2,7,8,9)
3 print(confronta('acca', 'zonzò')) #()
```

```
1 def confronta (T1,T2):  
2     R = ()  
3     if T1[0] in T2[:2]:  
4         R += (0,)   
5     for i in range(1, len(T1)):  
6         if T1[i] in T2[i-1:i+2]:  
7             R += (i,)   
8     return R  
9
```

ALTRI ESERCIZI, EVENTUALMENTE DA FINIRE A CASA.

Giulio Cesare era solito criptare i suoi messaggi sostituendo a ogni lettera quella corrispondente dell'alfabeto "spostato in avanti".

Scrivere due funzioni:

- Una funzione che ritorna l'indice del carattere `c` nella stringa `s`, o l'indice della prima volta che compare `c`, se compare più volte, o `None` se `c` non è presente
- Una funzione che "**modifica**" la stringa `s` presa come parametro sostituendo a ogni lettera la lettera che si trova 13 posizioni più avanti nell'alfabeto. Esempio `'b'` diventa `'o'`, `'m'` diventa `'z'`, `'n'` diventa `'a'`. Supponiamo di lavorare solo con alfabeto minuscolo, convertendo eventualmente `s` in `tuttominuscolo`. Tutti gli altri caratteri (cifre, punteggiatura, spazi) non vengono modificati.

N.B. Esiste la costante `string.ascii_lowercase` nel modulo `string` che contiene tutti e soli i caratteri dell'alfabeto (senza numeri e punteggiatura).

```
1 # uso del modulo string
2 import string
3
4 def posizione(c,s):
5     if c not in s:
6         return None
7     for i in range(len(s)):
8         if c == s[i]:
9             return i
10
11 def cesare(s):
12     s = s.lower() #il metodo si chiama lower()
13     #e la costante string.ascii_lowercase
14     cifrata = ''
15     for c in s:
```

```
16         if c not in string.ascii_lowercase: #se NON e' un
alfabetico , mantengo invariato
17             cifrata += c
18         else: #c e' un carattere , va sostituito con il suo
cifrato
19             p = posizione(c, string.ascii_lowercase)
20             #le lettere dell'alfabeto inglese (e len(
ascii_lowercase)) sono 26
21             pc = (p + 13) % 26 #l'operatore % e' prioritario
rispetto a +, quindi qui servono parentesi per fare la
somma prima del resto
22             cc = string.ascii_lowercase[pc] #pc e' l'indice di c
, cifrato , nell'alfabeto
23             cifrata += cc #devo concatenare il cifrato
24         return cifrata
25
26     print(cesare(cesare("giulio"))) #giulio
```

```
27 | print(cesare("Anche tu, Bruto, figlio mio!")) #napur gh, oehgb,  
    |      svtyvb zvb!  
28 | print(cesare("napur gh, oehgb, svtyvb zvb!")) #anche tu, bruto,  
    |      figlio mio!
```


ALTRI ESERCIZI, EVENTUALMENTE DA FINIRE A CASA.

Date due tuple di naturali tutti distinti A e B, diciamo che costituiscono un involucro se una delle due compare come sottosequenza contigua dentro l'altra, con almeno un elemento a sinistra e almeno un elemento a destra che non le appartengono.

Esempio. (0,1,2,3,11,16) e (1,2,3) costituiscono un involucro; (1,2,3) e (1,2,3,11) non lo sono.

Scrivere una funzione `involucro(A,B)` che, presi come parametri due tuple di naturali restituisce `True` se e solo se esse costituiscono un involucro.

Test. Usare il seguente codice per testare la funzione con un input.

```
1 A = eval(input("Inserisci una tupla: "))
2 B = eval(input("Inserisci una tupla: "))
3 print(A,B) #verifico se l'input e' corretto
4 print(involucro(A,B))
```

```
1 def involucro(A,B):
2     if len(A)==0 or len(B)==0:
3         if (len(A)==0 and len(B)>=2) or (len(A)>=2 and len(B)
4             ==0):
5             return True
6             return False
7
8     if len(A)>len(B):
9         return inv_aux(B,A)
10    else:
11        return inv_aux(A,B)
12
13 def inv_aux(C,L): # L e' la tupla lunga e C quella corta; non
14     sono vuote
15     i = 1 #secondo elemento e' 1
```

```
15 # i < per lasciare un elemento
16 # Devo continuare se non ho ancora trovato C[0], quindi !=
17 while i < len(L)-len(C) and L[i] != C[0]:
18     i += 1
19 # se C[0] non e' in L
20 if i == len(L)-len(C):
21     return False
22
23 j = 1
24 while j < len(C) and L[i+j] == C[j]:
25     j += 1
26
27 if j == len(C): #e' j che scorre C!
28     return True
29 else:
30     return False
```