

Tuần 3 - Mô hình hệ thống và thiết kế giao diện

1. Mục tiêu:

Tuần 3 nhóm tập trung vào việc xây dựng mô hình hệ thống, thiết kế giao diện và tạo các sơ đồ mô tả hệ thống con.

- Xây dựng sơ đồ tổng quan hệ thống.
- Thiết kế hệ thống con và mô tả.
- Thiết kế giao diện hệ thống.
- Hoàn thiện giao diện chính và các thành phần UI.

2. Nội dung thực hành:

Nhóm tiến hành:

- Vẽ sơ đồ mô tả quy trình hoạt động hệ thống.
- Xây dựng sơ đồ phản ánh trạng thái hệ thống.
- Bắt đầu thiết kế giao diện người dùng, tập trung vào các thành phần chính như:
 - + Trang đăng nhập.
 - + Giao diện quản lý thư viện sách.
 - + Giao diện quản lý khách hàng.

3. Kết quả:

- Hoàn thành sơ đồ hệ thống chi tiết.
- Xây dựng giao diện hệ thống cơ bản.
- Thiết kế các thành phần UI chính.