

# Affrontement

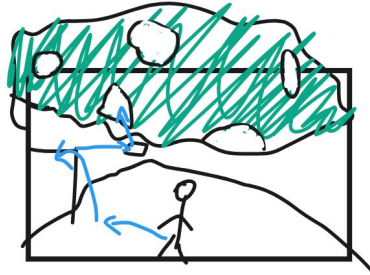
Le coeur concerne des expériences de rabaissement de la part d'une figure parentale

Le boss se situe en hauteur et menace d'écraser Ilham. Le coeur qui est protégé se trouve au-dessus du boss, il faut donc esquiver ses attaques et monter par dessus pour le rejoindre et le libérer.

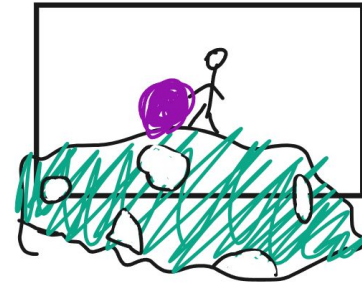
--> autre représentation possible : un cube qui tente de nous piéger, et pourrait donc attaquer également à l'horizontal

Vert = boss

Bleu = mouvements



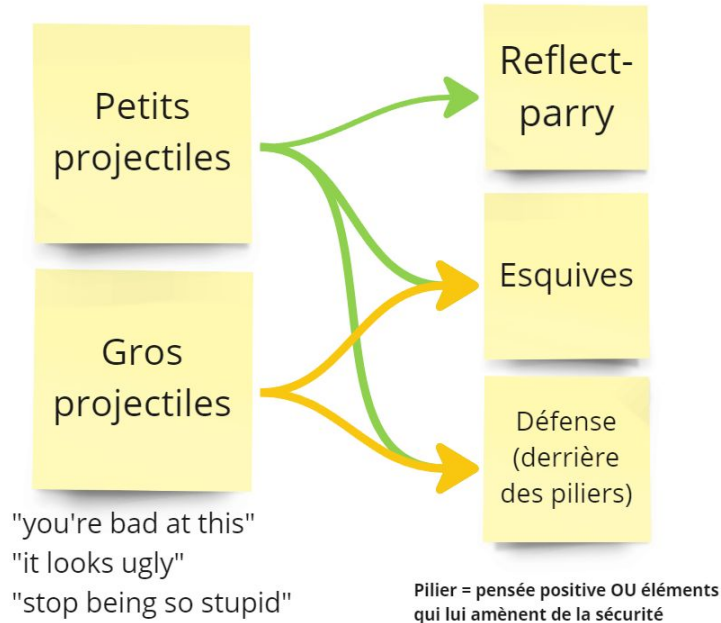
Phase de plateforme avec sauts, grapin et pouvoir pour rejoindre le coeur (des crevasses permettent de passer pour monter par-dessus)



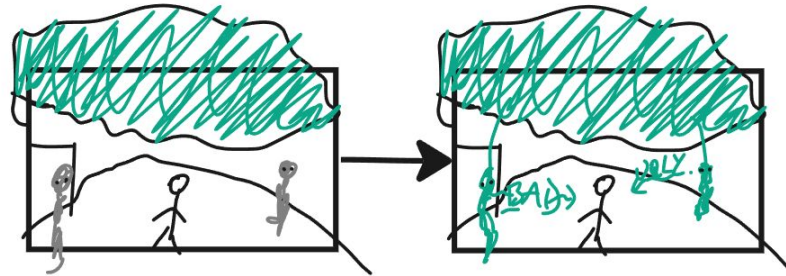
Violet = coeur

# Affrontement - Patterns

## Pattern 1



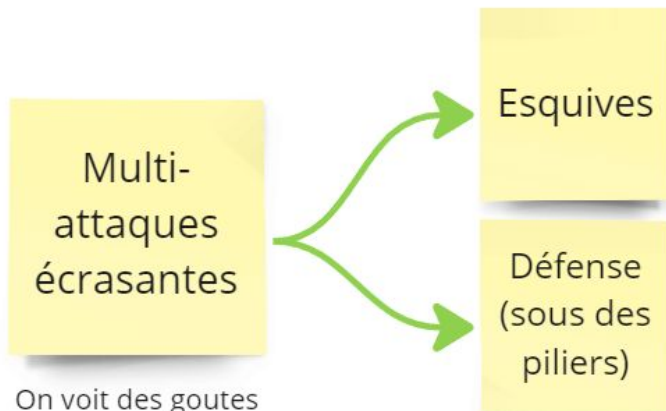
## Projectiles



conversion d'ombres (personnes) autour de nous  
--> ils sont juste neutres et commencent à nous attaquer  
quand le boss en prend le contrôle (projectiles de pensées)

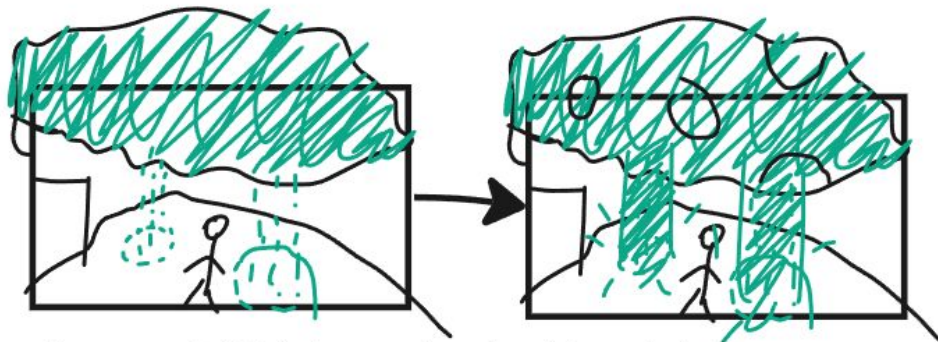
# Affrontement - Patterns

## Pattern 2



On voit des gouttes tombées qui annoncent des \*stomp\*, on doit se déplacer entre les stomps qui s'abattent dans la zone

## Multi-attaques écrasantes



Des zones de "pluies" apparaissent rapidement et consécutivement, puis des attaques écrasantes tombent sur ces zones, il faut se trouver en dehors pour les esquiver

# Affrontement - Patterns

## Pattern 3

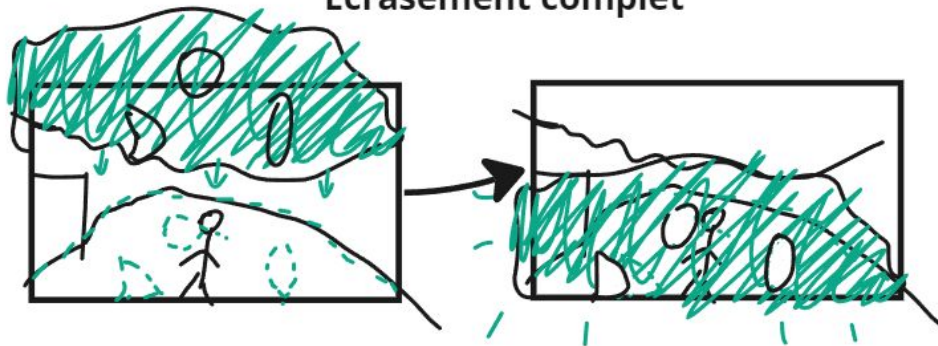
Attaque  
écrasante



Rejoindre  
une zone  
safe

On voit des gouttes tomber et une zone qui se trace au sol, on doit se déplacer dans les zones safes pour éviter l'écrasement

## Ecrasement complet



Une grande zone apparait au sol avec quelques espaces libres, il faut s'y diriger pour esquiver le boss qui tente de nous écraser de l'ensemble de son corps.

--> permet de rejoindre le coeur plus facilement en lui montant dessus si esquive du boss

# Affrontement - Libération du coeur

## Objectif

Trouver et rejoindre le point faible

Devoir monter au dessus du boss-ciel pour atteindre son point faible

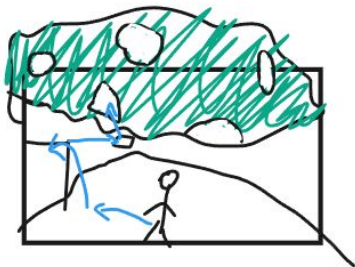
## Affaiblir le boss

Interaction / frappe sur le coeur libère les pensées / émotions liées : il faut slasher les mauvaises pensées qui apparaissent pour les transformer en pensées positives

## Contenir le boss

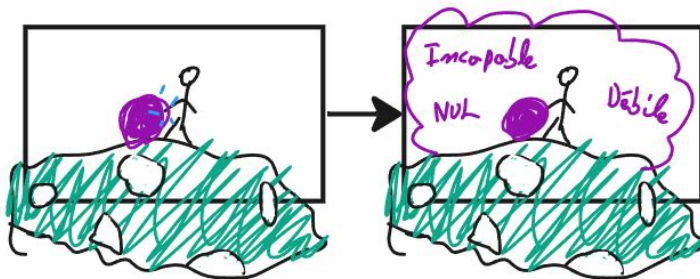
Une fois toutes les pensées transformées, le souvenir est libéré de son emprise et on passe à la phase suivante

## Rejoindre le coeur



Phase de plateforme avec sauts, grappin et pouvoir pour monter au dessus et rejoindre le coeur qui s'y trouve (des crevasses permettent de passer pour monter par-dessus)

## Interaction coeur



Il suffit d'interagir avec le coeur

## Libération coeur



En attaquant / interagissant avec l'une d'entre elle, Ilham les remplace par des pensées moins négatives. Il y en a un certain nombre et si Ilham ne les transforme pas assez rapidement, il sera ejecté en dessous du boss et devra remonter pour remplacer celles qui ne l'ont pas encore été.