



Tecnológico
de Monterrey

Campus Monterrey

Programación de estructuras de datos y algoritmos fundamentales

TC1031.10

Actividad 4.3

Actividad Integral de Grafos (Evidencia Competencia)

Profesor David Alonso Cantú Delgado

Alumno: Guillermo Salvador Calderon

Matricula: A00827549

22 de noviembre del 2020, Monterrey, Nuevo León

Reflexión e Investigación Individual

Al igual que los árboles, los grafos son estructura de datos que se les puede considerar como complejas porque nos permiten tanto organizar como mantener la información dinámica y flexible para nuestra computadora.

Con lo que hemos visto en la materia sobre grafos y también lo que he investigado sobre los grafos, descubrí que esta idea nace de organizar toda la información con lápiz y papel usando nodos y flechas que conectan a estos (en la materia vimos que también se le pueden llamar arcos a estas flechas y vértices a los nodos).

Como pudimos darnos cuenta en esta actividad los grafos son una de las estructuras de datos más eficientes depende la situación a la que nos enfrentemos.

Los grafos son muy utilizados comúnmente en la teoría de redes, al igual que los árboles, ya que son muy apropiados cuando queremos capturar solo una parte de la información de algún objeto, situación o algún tipo de información relacional.

Por lo anterior podemos concluir porque los grafos son una de las estructuras de datos más eficientes para una situación como la vista en esta actividad.

Referencias

Martínez, J.M. (2012). *Apuntes Digitales: Estructura de Datos*. Universidad Nacional Autónoma de México. Recuperado de

<http://fcasua.contad.unam.mx/apuntes/interiores/docs/2012/informatica/3/1361.pdf>