Salvador Cahuana

Full Stack Web Developer

Córdoba, Argentina (+54) 9 3518112190

salvador.cahuana3@gmail.com https://www.linkedin.com/in/salvador-cahuana-bba962164 https://github.com/salva5

Soy un apasionado Full Stack Developer graduado de Henry con experiencia integral en Front-end, Back-end y bases de datos. Durante mi tiempo en el bootcamp, desarrollé habilidades fundamentales como trabajo en equipo, pensamiento lógico, comunicación efectiva, adaptabilidad y resolución de problemas. Poseo conocimientos en metodologías ágiles, GIT, Github, estructura de datos y algoritmos, así como también en tecnologías como JavaScript, React, Node, Express, Bootstrap y PostgreSQL. Comprometido con el aprendizaje constante y listo para contribuir en un entorno laboral dinámico.

PROYECTOS

Full Stack Web Developer - Proyecto Final - Nonflix

Experiencia académica. Henry Bootcamp

Sep. 2023 - Oct. 2023

Desarrollar y diseñar un ecommerce ficticio de películas que incluye: landing page, login, home page, detail page, UX/UI, auth de terceros, filtros combinados, cloudinary, pasarela de pago, formularios controlados, notificaciones vía email, deploy, reviews, dashboard, localStorage, paginación, búsquedas por nombre, estados locales y globales, endpoints, controllers, base de datos.

Proyecto realizado en equipo para evaluar requisitos exigidos y competencias técnicas, y para la finalización de la carrera.

Aportes

- Configurar ORM(sequelize) con la base de datos
- Desarrollar endpoints que habiliten la comunicación entre el cliente y el servidor, permitiendo a los usuarios interactuar con la plataforma de manera efectiva.
- Implementar pasarela de pagos: Integre Mercado Pago para procesar los pagos de los usuarios de forma segura. Además agregue notificaciones vía correo electrónico y en la propia plataforma para informar a los usuarios sobre sus compras.
- Crear un sistema de carrito de compras que permite a los usuarios seleccionar y comprar películas de manera conveniente y un historial de compras para que los usuarios puedan realizar un seguimiento de sus transacciones pasadas.

Tecnologias usadas:

Front-end: JavaScript, HTML, CSS, React, Redux

Back-end: Node.js, Express

Base de datos : PostgreSQL, Sequelize

Herramientas de trabajo: Github, Slack, Scrum, Trelo

Deploy:https://nonflix-8599v27s2-salvadors-projects-7b4c0e2a.vercel.app/

Full Stack Web Developer - Proyecto Integrador - Pokémon

Agos. 2023 - Sep. 2023

Experiencia académica. Henry Bootcamp

Aplicación que tenía como objetivo:

- Construir una Single Page Application utilizando las tecnologías : React, Redux, Node, Express y
- Poner en práctica recursos básicos de estilo y diseño(UX: UI)
- Afirmar y conectar los conceptos aprendidos en la carrera
- Aprender mejores prácticas
- Desarrollar y diseñar una app de Pokémons que incluye: landing page, home page, detail page, búsquedas por nombre, filtros y ordenamientos, formulario controlado, estados locales y globales, paginación, endpoints, controllers, handlers, base de datos.

Tecnologias usadas:

Front-end: JavaScript, HTML, CSS, React, Redux

Back-end: Node.js, Express

Base de datos : PostgreSQL, Seguelize Herramientas de trabajo : Github, Slack

Repositorio: https://github.com/salva5/PI Pokemon

Full Stack Web Developer - Proyecto Integrador - Rick and Morty Jun. 2023 - Jul. 2023

Experiencia académica. Henry Bootcamp

Proyecto asignado por Henry para evaluar las competencias técnicas en todas las tecnologías durante el Bootcamp.

Desarrollar y diseñar una app con temática de Rick and Morty que incluye: login, home page, detail page, búsquedas por nombre, filtros y ordenamientos, UX/UI, formulario controlado, estados locales y globales, paginación, endpoints, controllers, handlers, base de datos.

Tecnologias usadas:

Front-end: JavaScript, HTML, CSS, React, Redux

Back-end: Node.js, Express

Base de datos : PostgreSQL, Sequelize Herramientas de trabajo : Github, Slack

Repositorio: https://github.com/salva5/ricky and morty

Full Stack Web Developer - Batalla de Mokepones

Sept. 2022 - Nov. 2022

Curso Básico de Programación. Platzi

Este proyecto es un videojuego web multijugador. El usuario podrá elegir su mokepon favorito y enfrentarse a otros mokepones con habilidades de agua, tierra y fuego.

Tecnologias usadas:

Front-end: HTML, CSS, JavaScript

Back-end: Node.js, Express

Repositorio: https://github.com/salva5/Batalla-de-Mokepones

EDUCACIÓN PROFESIONAL

• Full Stack Web Developer. Henry Bootcamp. +800 horas de cursado teórico-práctico. 2023.

• Curso de programación básica. Platzi. 30 horas de cursado teórico-práctico. 2023

IDIOMAS

- Inglés A2
- Frances Basico