

SALVADOR CAHUANA

Full Stack Developer

salvador.cahuana3@gmail.com • [linkedin](#) • [portfolio](#)

ESTUDIOS

Universidad Tecnológica Nacional - Facultad Regional de Córdoba

Mar.2024

- Estudiante de ingeniería en sistemas de información

Buenos Aires Aprende

Mar. 2024 - Jul. 2024

- Curso Full Stack Java

Henry Bootcamp

Feb. 2023 - Oct-2023

- Graduado como Full Stack Developer

HABILIDADES TÉCNICAS

React - Redux - HTML - CSS - Bootstrap - JavaScript - Nodejs - Express - PostgreSQL - Sequelize
MySQL - Ubuntu - API Rest - Scrum - Java - Spring Boot - Git - Github - Slack - Trello

PROYECTOS

Backend Developer

Nov.2024-Dic.2024

E-Commerce de películas

Desarrollar una nueva versión backend de un proyecto de E-Commerce de películas utilizando Spring Boot y Java, con el objetivo de profundizar mis conocimientos y afianzar mis habilidades en estas tecnologías.

Full Stack Developer

Abril. 2024- Jun. 2024

Catálogo de videojuegos

Desarrollar y diseñar un catálogo de videojuegos que incluye: inicio de sesión y registro, home page, detail page, sección populares, dashboard admin, api rest, endpoints, base de datos.

Full Stack Developer

Agos. 2023 - Oct. 2023

E-Commerce de películas

- Desarrollar endpoints Restful permitiendo a los usuarios interactuar con la plataforma de manera efectiva.
- Implementar y configurar ORM(sequelize) para la gestionar la interacción con la base de datos

- Integrar Mercado Pago como pasarela de pagos para procesar los pagos de los usuarios de forma segura. Además agregue notificaciones vía correo electrónico y en la propia plataforma para informar a los usuarios sobre sus compras.
- Desarrollar un sistema de carrito de compras que permite a los usuarios seleccionar y comprar películas de manera conveniente
- Crear un historial de compras para que los usuarios puedan realizar un seguimiento de sus transacciones pasadas.

Full Stack Developer

Proyecto Pokédex

July. 2023 - Agos. 2023

Desarrollar y diseñar una Single Page Application de Pokemones que incluye: landing page, home page, detail page, búsquedas por nombre, filtros y ordenamientos, formulario controlado, estados locales y globales, paginación, api, endpoints, controllers, handlers, base de datos.

Full Stack Developer

Videojuego web multijugador

Sep. 2022 - Nov. 2022

Desarrollar un videojuego web multijugador titulado Batalla de Mokepones, donde los jugadores eligen su Pokémon favorito y compiten entre sí con el objetivo de derrotar a sus oponentes.