

# DOCUMENTAZIONE ELABORATO INGEGNERIA DEL SOFTWARE

Alunni: Mora Jacopo [715149], Maestrini Lorenzo [715780], Salvalai Matteo [715827]

## NOTA BENE

All'interno di questo file sono riportati, per ogni versione, casi d'uso grafici, casi d'uso testuali e diagramma UML, delle classi e degli stati (per versione 2 e 3).

### Legenda per casi d'uso grafici:

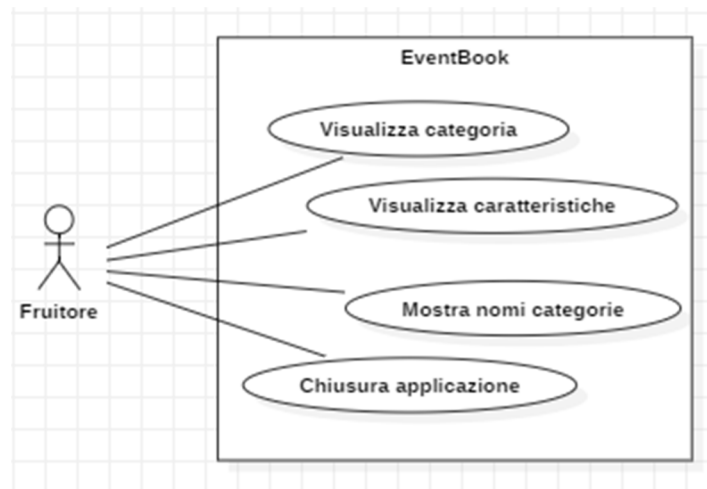
- Sfondo **Giallo** --> Casi d'uso con integrazioni/modifiche rispetto alle versioni precedenti (Le modifiche sono scritte in **arancio** nei casi d'uso testuali)
- Sfondo **Verde** --> Casi d'uso non modificati rispetto alla versione precedente (I casi d'uso testuali non vengono riportati in quanto identici a quelli delle versioni precedenti)
- Sfondo **Bianco** --> Casi d'uso aggiunti nella versione attuale

## SOMMARIO

VERSIONE 1 .....	2
-CASI D'USO.....	2
-UML CLASSI .....	3
VERSIONE 2 .....	4
-CASI D'USO.....	4
-UML CLASSI .....	10
-UML STATI PROPOSTA .....	10
VERSIONE 3 .....	11
-CASI D'USO.....	11
-UML CLASSI .....	13
-UML STATI PROPOSTA .....	14
VERSIONE 4 .....	14
-CASI D'USO.....	14
-UML CLASSI .....	18
VERSIONE 5 .....	19
-CASI D'USO.....	19
-UML CLASSI .....	21

# VERSIONE 1

## -CASI D'USO



Nome	Visualizza categoria
Attore	Fruitore
Scenario principale	<p><u>Precondizione:</u> Esiste almeno una categoria ed è visibile al fruitore</p> <p>1.Il fruitore comunica al sistema che vuole visualizzare la descrizione di una categoria e ne specifica il nome</p> <p>2.Il sistema mostra al fruitore le informazioni principali sulla categoria scelta</p> <p><u>Postcondizione:</u> La categoria non è mutata dopo la sua visualizzazione</p> <p>Fine</p>
Scenario alternativo	<p><u>Precondizione:</u> Il nome inserito dall'utente non appartiene ad una categoria esistente</p> <p>2a.Il sistema comunica l'errore</p> <p>Fine</p>

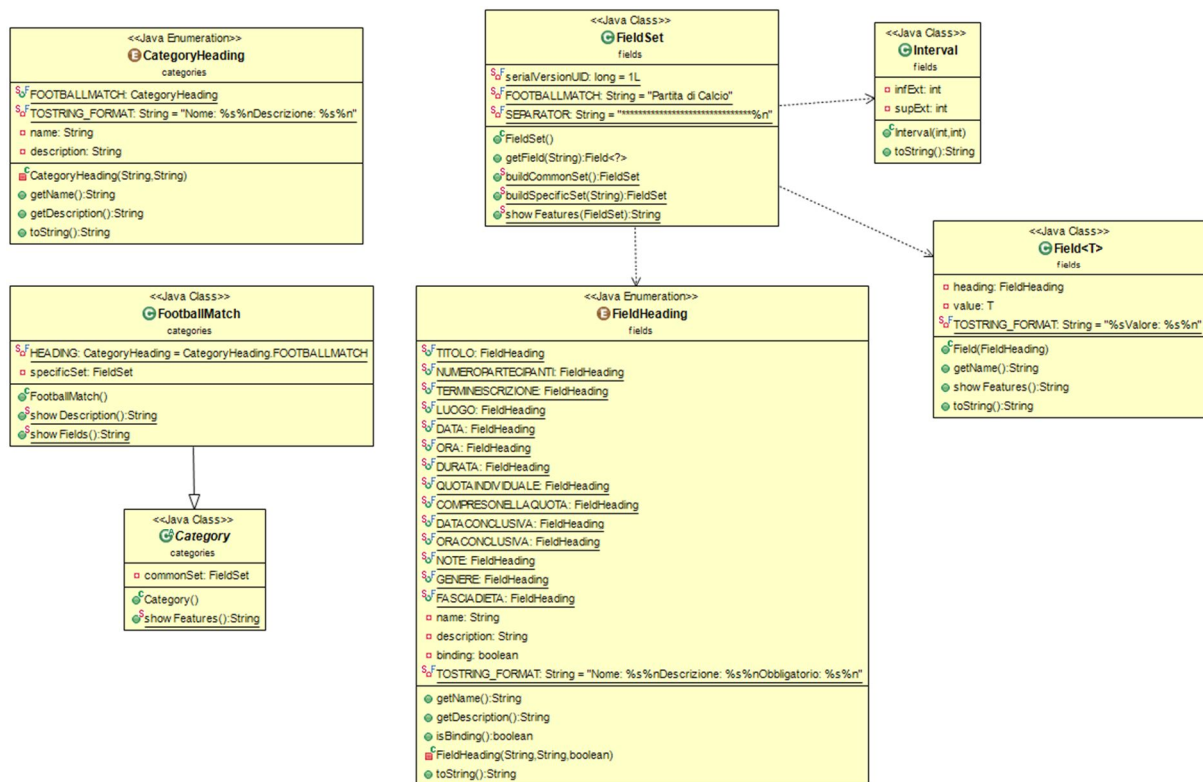
Nome	Visualizza caratteristiche
Attore	Fruitore
Scenario principale	<p><u>Precondizione:</u> Esiste almeno una categoria ed è visibile al fruitore</p> <p>1.Il fruitore comunica al sistema che vuole visualizzare le caratteristiche della categoria di cui inserisce il nome</p> <p>2.Il sistema mostra al fruitore le caratteristiche della categoria</p> <p><u>Postcondizione:</u> Le caratteristiche della categoria non sono state modificate</p> <p>Fine</p>
Scenario alternativo	<p><u>Precondizione:</u> Il nome inserito dall'utente non appartiene ad una categoria esistente</p> <p>2a.Il sistema comunica l'errore</p> <p>Fine</p>

Nome	Mostra nomi categorie
Attore	Fruitore
Scenario principale	<p><u>Precondizione:</u> Esiste almeno una categoria ed è visibile al fruitore</p> <p>1.Il fruitore comunica al sistema che vuole visualizzare i nomi delle categorie disponibili</p> <p>2.Il sistema mostra al fruitore i nomi delle categorie disponibili</p>

	<u>Postcondizione:</u> Le categorie non sono state modificate Fine
--	---

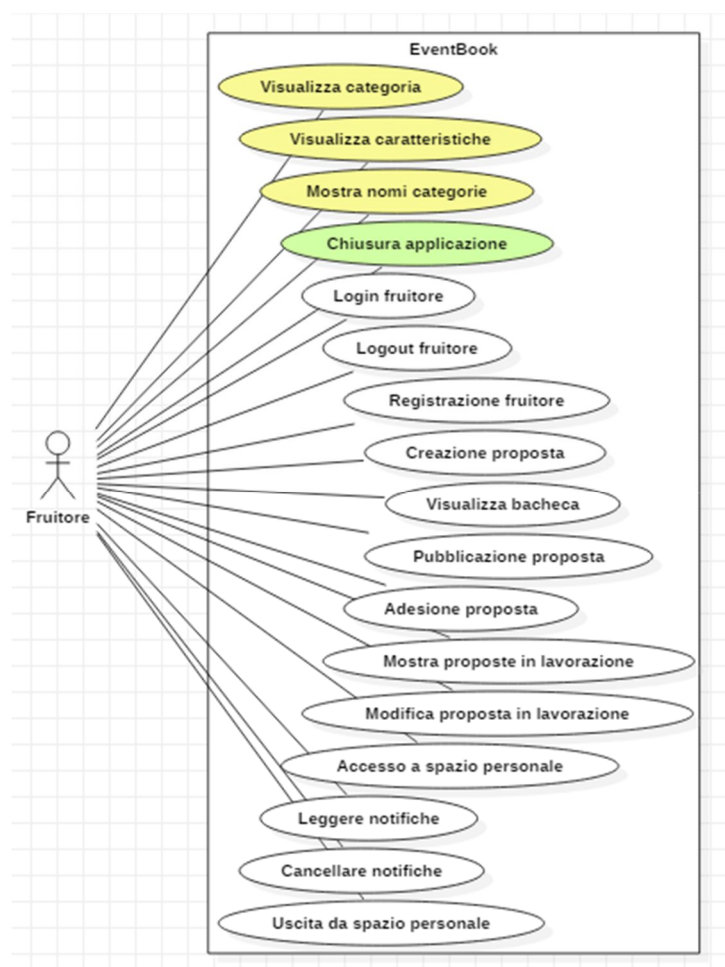
Nome	Chiusura applicazione
Attore	Fruitore
Scenario principale	<u>Precondizione:</u> Il fruitore vuole smettere di usare il programma 1.Il fruitore comunica al sistema che vuole uscire 2.Il sistema comunica di aver ricevuto il comando e si chiude Fine

## -UML CLASSI



## VERSIONE 2

### -CASI D'USO



Per il caso d'uso *Chiusura applicazione* vedi VERSIONE 1

Nome	Visualizza categoria
Attore	Fruitore
Scenario principale	<p><b>Invariante:</b> Il fruitore è registrato e connesso al sistema</p> <p><b>Precondizione:</b> Esiste almeno una categoria ed è visibile al fruitore</p> <p>1. Il fruitore comunica al sistema che vuole visualizzare la descrizione di una categoria e ne specifica il nome</p> <p>2. Il sistema mostra al fruitore le informazioni principali sulla categoria scelta</p> <p><b>Postcondizione:</b> La categoria non è mutata dopo la sua visualizzazione</p> <p>Fine</p>
Scenario alternativo	<p><b>Precondizione:</b> Il nome inserito dall'utente non appartiene ad una categoria esistente</p> <p>2a. Il sistema comunica l'errore</p> <p>Fine</p>

Nome	Visualizza caratteristiche
Attore	Fruitore
Scenario alternativo	<p><b>Invariante:</b> Il fruitore è registrato e connesso al sistema</p> <p><b>Precondizione:</b> Esiste almeno una categoria ed è visibile al fruitore</p>

	1.Il fruitore comunica al sistema che vuole visualizzare le caratteristiche della categoria di cui inserisce il nome 2.Il sistema mostra al fruitore le caratteristiche della categoria <u>Postcondizione</u> : Le caratteristiche della categoria non sono state modificate Fine
Scenario alternativo	<u>Precondizione</u> : Il nome inserito dall'utente non appartiene ad una categoria esistente 2a.Il sistema comunica l'errore Fine

Nome	Mostra nomi categorie
Attore	Fruitore
Scenario principale	<u>Invariante</u> : Il fruitore è registrato e connesso al sistema <u>Precondizione</u> : Esiste almeno una categoria ed è visibile al fruitore 1.Il fruitore comunica al sistema che vuole visualizzare i nomi delle categorie disponibili 2.Il sistema mostra al fruitore i nomi delle categorie disponibili <u>Postcondizione</u> : Le categorie non sono state modificate Fine

Nome	Login fruitore
Attore	Fruitore
Scenario principale	1.L'utente richiede di effettuare il login specificando il proprio nome 2.Il sistema controlla che i dati inseriti corrispondano ad un fruitore già registrato 3.Il sistema comunica che il login è avvenuto con successo <u>Postcondizione</u> : Il fruitore risulta connesso Fine
Scenario alternativo	<u>Precondizione</u> : Il fruitore ha inserito dati non corretti 3a.Il sistema comunica che i dati inseriti non sono corretti Fine

Nome	Logout fruitore
Attore	Fruitore
Scenario principale	<u>Precondizione</u> : Il fruitore è connesso al sistema 1.Il fruitore richiede di effettuare il logout 2.Il sistema disconnette il fruitore <u>Postcondizione</u> : Il fruitore non risulta più connesso al sistema Fine

Nome	Registrazione fruitore
Attore	Fruitore
Scenario principale	1.Il fruitore richiede di effettuare la registrazione specificando il nome che vuole usare 2.Il sistema controlla che non esista un altro fruitore con lo stesso nome 3.Il sistema comunica che la registrazione è avvenuta con successo <u>Postcondizione</u> : Il fruitore risulta registrato con il nome specificato

	Fine
Scenario alternativo	<u>Precondizione:</u> Il fruitore ha inserito il nome di un fruitore già registrato 3a. Il sistema comunica che il nome è già in uso <u>Postcondizione:</u> Il fruitore non risulta registrato Fine

Nome	Creazione proposta
Attore	Fruitore
Scenario principale	<u>Invariante:</u> Il fruitore è registrato e connesso al sistema <u>Precondizione:</u> Esiste almeno una categoria Il fruitore sa già di che categoria vuole proporre un evento 1. Il fruitore chiede al sistema di poter creare un evento specificandone la categoria 2. Il sistema consente al fruitore di compilare i campi della categoria 3. Il fruitore compila i campi 4. Il sistema controlla che i campi inseriti siano corretti 5. Il sistema prende in carico la proposta di evento <u>Postcondizione:</u> La proposta ha i campi obbligatori compilati con dati corretti Fine
Scenario alternativo	<u>Precondizione:</u> Il fruitore ha inserito dati non corretti 5a. Il sistema comunica che i dati inseriti non sono nel formato corretto Torna 3 Fine
Scenario alternativo	<u>Precondizione:</u> Il fruitore non ha compilato un campo obbligatorio 5b. Il sistema comunica che il campo obbligatorio non è stato compilato Torna 3 Fine

Nome	Visualizza bacheca
Attore	Fruitore
Scenario principale	<u>Invariante:</u> Il fruitore è registrato e connesso al sistema 1. Il fruitore richiede di visualizzare la bacheca 2. Il sistema controlla che la bacheca non sia vuota 3. Il sistema visualizza le proposte in bacheca organizzandole per categoria <u>Postcondizione:</u> La bacheca non è stata modificata Fine
Scenario alternativo	<u>Precondizione:</u> Non ci sono proposte in bacheca 3a. Il sistema comunica che la bacheca è vuota Fine

Nome	Pubblicazione proposta
Attore	Fruitore
Scenario principale	<u>Invariante:</u> Il fruitore è registrato e connesso al sistema <u>Precondizione:</u> Il fruitore sa già che proposta pubblicare La proposta ha i campi obbligatori compilati Tutti i campi della proposta sono compilati correttamente 1. Il fruitore richiede di pubblicare una proposta e ne specifica l'identificatore 2. Il sistema controlla che la proposta sia in lavorazione dal sistema

	3.Il sistema aggiunge la proposta alla bacheca 4.Il sistema iscrive il fruitore alla proposta come proprietario <u>Postcondizione</u> : La proposta è visibile in bacheca Il fruitore è iscritto alla proposta La proposta appena pubblicata non è più presa in carico dal sistema Fine
Scenario alternativo	<u>Precondizione</u> : L'identificatore inserito non è corretto 3a.Il sistema comunica che l'identificatore non corrisponde ad una proposta attualmente in lavorazione <u>Postcondizione</u> : La proposta non è in bacheca Fine

Nome	Adesione proposta
Attore	Fruitore
Scenario principale	<u>Invariante</u> : Il fruitore è registrato e connesso al sistema <u>Precondizione</u> : Il fruitore sa già a che proposta aderire 1.Il fruitore richiede di aderire ad una proposta e ne specifica l'identificatore 2.Il sistema controlla che la proposta sia effettivamente in bacheca 3.Il sistema iscrive il fruitore <u>Postcondizione</u> : Il fruitore è iscritto alla proposta Il numero di partecipanti è aumentato di 1 Fine
Scenario alternativo	<u>Precondizione</u> : L'identificatore non corrisponde ad una proposta in bacheca 3a.Il sistema comunica che la proposta non è in bacheca <u>Postcondizione</u> : L'utente non è stato iscritto alla proposta Il numero di iscritti alla proposta è rimasto invariato Fine
Scenario alternativo	<u>Precondizione</u> : Il fruitore è già iscritto alla proposta 3b.Il sistema comunica che il fruitore è già iscritto alla proposta Fine

Nome	Mostra proposte in lavorazione
Attore	Fruitore
Scenario principale	<u>Invariante</u> : Il fruitore è registrato e connesso al sistema 1.Il fruitore chiede al sistema di mostrare le proposte attualmente in lavorazione 2.Il sistema controlla di avere in lavorazione delle proposte 3.Il sistema mostra le proposte prese in lavorazione <u>Postcondizione</u> : Le proposte prese in lavorazione non sono variate Fine
Scenario alternativo	<u>Precondizione</u> : Il sistema non ha proposte in lavorazione 3a.Il sistema comunica di non avere attualmente proposte in lavorazione Fine

Nome	Modifica proposta in lavorazione
Attore	Fruitore
Scenario	<u>Invariante</u> : Il fruitore è registrato e connesso al sistema

principale	<p><u>Precondizione:</u> Il fruitore sa di che proposta vuole modificare i valori dei campi</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il fruitore chiede al sistema di modificare una proposta attualmente in lavorazione e ne specifica l'identificatore</li> <li>2. Il sistema controlla che l'identificatore corrisponda ad una proposta attualmente in lavorazione</li> <li>3. Il sistema richiede il nome del campo da modificare</li> <li>4. Il fruitore inserisce il nome del campo da modificare</li> <li>5. Il sistema controlla che il nome inserito sia quello di un campo</li> <li>6. Il sistema richiede il nuovo valore</li> <li>7. Il fruitore inserisce il nuovo valore</li> <li>8. Il sistema controlla che il valore inserito sia corretto</li> <li>9. Il sistema chiede conferma</li> <li>10. Il fruitore conferma</li> <li>11. Il sistema modifica la proposta</li> </ol> <p><u>Postcondizione:</u> Il valore del campo della proposta richiesta è stato cambiato Tutti gli altri campi della proposta non sono stati modificati</p> <p>Fine</p>
Scenario alternativo	<p><u>Precondizione:</u> L'identificatore inserito non corrisponde ad una proposta in lavorazione</p> <p>3a. Il sistema comunica che l'identificatore non è corretto</p> <p><u>Postcondizione:</u> La proposta non è stata modificata</p> <p>Fine</p>
Scenario alternativo	<p><u>Precondizione:</u> Il nome inserito non corrisponde a quello di un campo</p> <p>6a. Il sistema comunica che il nome inserito non corrisponde a un campo</p> <p><u>Postcondizione:</u> La proposta non è stata modificata</p> <p>Fine</p>
Scenario alternativo	<p><u>Precondizione:</u> Il valore inserito non è corretto</p> <p>9a. Il sistema comunica che il valore inserito non è corretto</p> <p>Torna 6</p> <p>Fine</p>
Scenario alternativo	<p><u>Precondizione:</u> Il fruitore non conferma</p> <p>11a. Il sistema comunica che non modificherà il valore</p> <p><u>Postcondizione:</u> La proposta non è stata modificata</p> <p>Fine</p>

Nome	Accesso a spazio personale
Attore	Fruitore
Scenario principale	<p><u>Invariante:</u> Il fruitore è registrato e connesso al sistema</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il fruitore chiede al sistema di accedere al proprio spazio personale</li> <li>2. Il sistema permette al fruitore l'accesso al proprio spazio personale</li> </ol> <p><u>Postcondizione:</u> Il fruitore si trova all'interno del proprio spazio personale</p> <p>Fine</p>

Nome	Leggere notifiche
Attore	Fruitore
Scenario principale	<p><u>Invariante:</u> Il fruitore è registrato e connesso al sistema Il fruitore si trova all'interno del proprio spazio personale</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il fruitore richiede di leggere le notifiche</li> </ol>

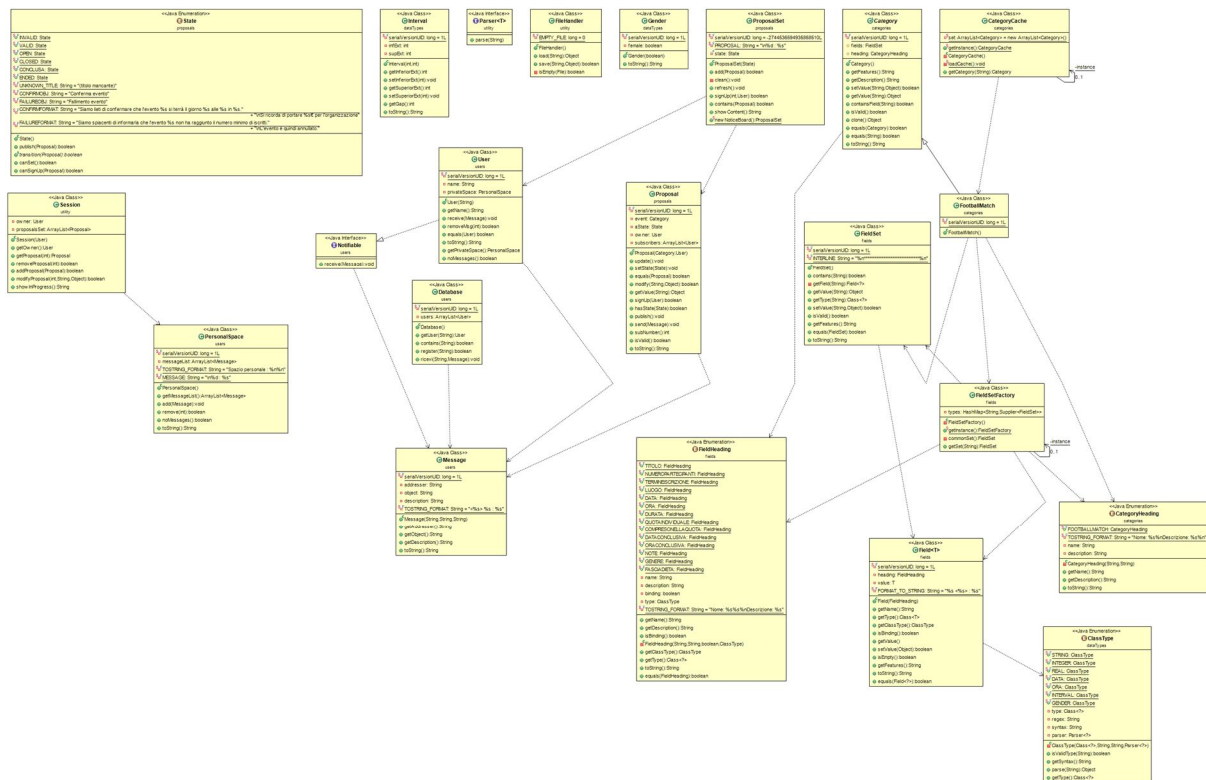


	2. Il sistema visualizza le notifiche presenti nello spazio personale <u>Postcondizione</u> : Lo spazio personale non è stato modificato Fine
Scenario alternativo	<u>Precondizione</u> : Non ci sono notifiche nello spazio personale 2a. Il sistema comunica che non ci sono notifiche Fine

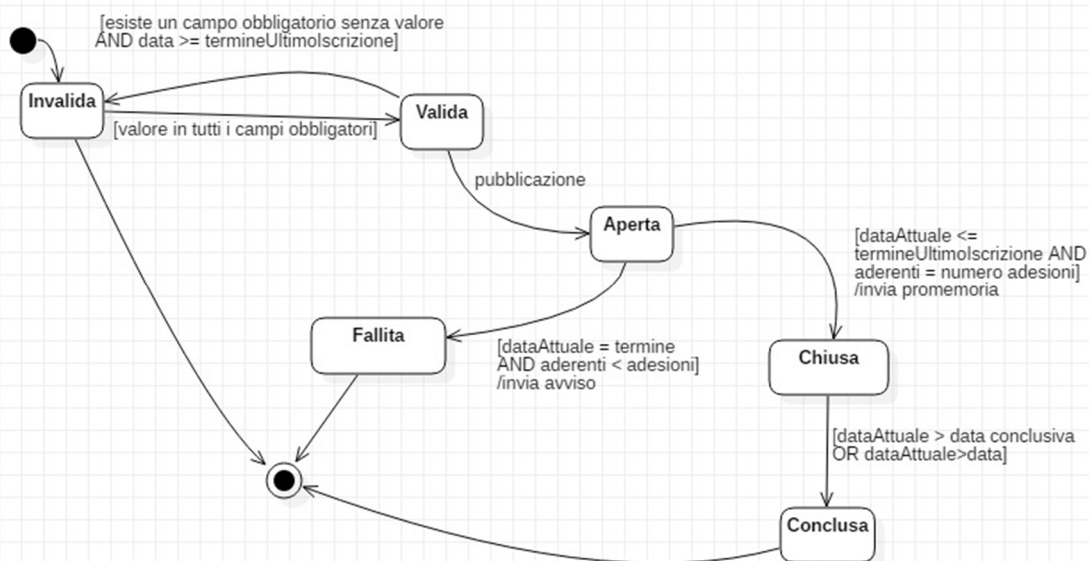
Nome	Cancellare notifiche
Attore	Fruitore
Scenario principale	<u>Invariante</u> : Il fruitore è registrato e connesso al sistema Il fruitore si trova all'interno del proprio spazio personale <u>Precondizione</u> : Il fruitore conosce il contenuto dello spazio personale e sa che notifica cancellare 1. Il fruitore richiede di cancellare una notifica, specificandone l'identificatore 2. Il sistema controlla che la notifica da cancellare faccia parte dello spazio virtuale 3. Il sistema cancella la notifica selezionata Postcondizione: La notifica non fa più parte dello spazio personale Fine
Scenario alternativo	<u>Precondizione</u> : Il sistema non trova la notifica richiesta dall'utente nel suo spazio personale 3a. Il sistema comunica al fruitore che la notifica selezionata non fa parte del suo spazio personale <u>Postcondizione</u> : Lo spazio personale non è cambiato Fine

Nome	Uscita da spazio personale
Attore	Fruitore
Scenario principale	<u>Invariante</u> : Il fruitore è registrato e connesso al sistema <u>Precondizione</u> : Il fruitore si trova all'interno del proprio spazio personale 1. Il fruitore chiede al sistema di uscire dal proprio spazio personale 2. Il sistema permette al fruitore l'uscita dal proprio spazio personale <u>Postcondizione</u> : Il fruitore non si trova all'interno del proprio spazio personale Fine

## -UML CLASSI

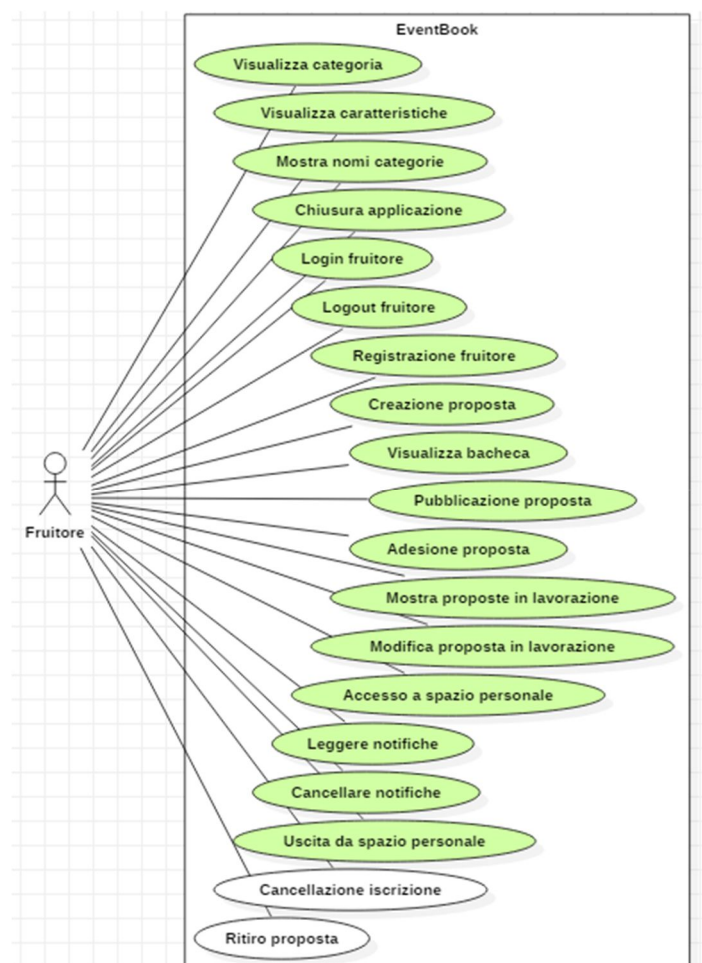


-UML STATI PROPOSTA



## VERSIONE 3

### -CASI D'USO



Per il caso d'uso *Chiusura applicazione* vedi VERSIONE 1

Per tutti gli altri casi d'uso con sfondo verde vedi VERSIONE 2

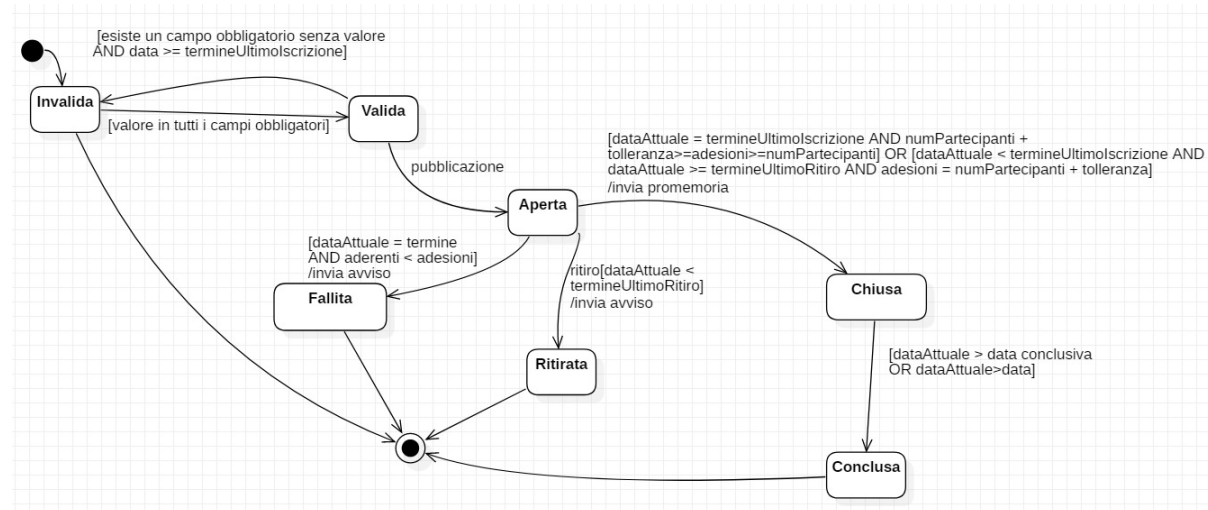
Nome	Cancellazione iscrizione
Attore	Fruitore
Scenario principale	<p><u>Invariante:</u> Il fruitore è registrato e connesso al sistema</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il fruitore chiede al sistema di poter cancellare un'iscrizione</li> <li>2. Il sistema mostra le proposte alle quali il fruitore è iscritto</li> <li>3. Il fruitore inserisce l'identificatore della proposta dalla quale disiscriversi</li> <li>4. Il sistema controlla che l'identificatore inserito sia corretto</li> <li>5. Il sistema rimuove il fruitore dalla lista degli iscritti</li> </ol> <p><u>Postcondizione:</u> Il fruitore non compare nella lista degli iscritti della proposta di cui si è inserito l'identificatore</p> <p>Il numero di iscritti è diminuito di 1</p>
Scenario alternativo	<p><u>Precondizione:</u> L'identificatore inserito è errato</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>5a. Il sistema comunica che l'identificatore non corrisponde ad una proposta alla quale il fruitore è iscritto</li> </ol> <p>Fine</p>

Nome	Ritiro proposta
------	-----------------

Attore	Fruitore
Scenario principale	<p><u>Invariante</u>: Il fruitore è registrato e connesso al sistema</p> <p><u>Precondizioni</u>: Il fruitore sa già che proposta ritirare</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il fruitore chiede al sistema di poter ritirare una proposta, specificandone l'identificatore</li> <li>2. Il sistema controlla che l'identificatore inserito sia corretto</li> <li>3. Il sistema controlla se il fruitore è il proprietario della proposta</li> <li>4. Il sistema ritira la proposta</li> </ol> <p><u>Postcondizioni</u>: La proposta è ritirata dalla bacheca Gli iscritti sono notificati</p> <p>Fine</p>
Scenario alternativo	<p><u>Precondizione</u>: L'identificativo inserito è errato</p> <p>3a. Il sistema comunica l'errore</p> <p><u>Postcondizione</u>: La bacheca non è stata modificata</p> <p>Fine</p>
Scenario alternativo	<p><u>Precondizione</u>: Il fruitore non è il proprietario della proposta</p> <p>4a. Il sistema comunica l'annullamento dell'operazione</p> <p><u>Postcondizione</u>: La proposta non è stata ritirata dalla bacheca</p> <p>Fine</p>

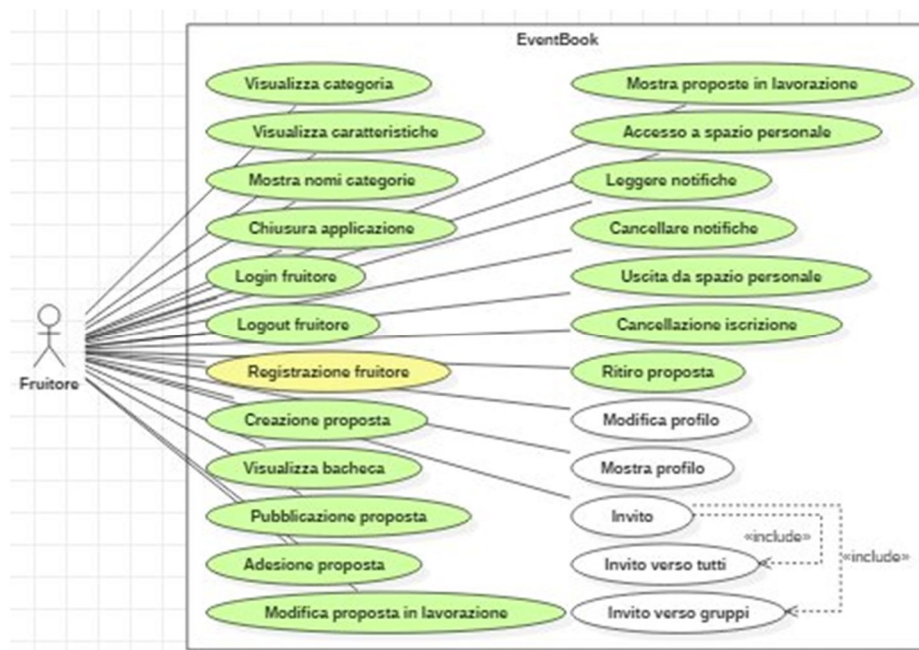


## -UML STATI PROPOSTA



## VERSIONE 4

## -CASI D'USO



Per il caso d'uso *Chiusura applicazione* vedi VERSIONE 1

Per i casi d'uso *Cancellazione iscrizione* e *Ritiro proposta* vedi VERSIONE 3

Per tutti gli altri casi d'uso con sfondo verde vedi VERSIONE 2

Nome	Registrazione fruitore
------	------------------------

Attore	Fruitore
Scenario principale	<p>1.L'utente chiede di registrarsi, <b>specificando un nomignolo</b></p> <p>2.Il sistema controlla che non esista un altro fruitore con lo stesso <b>nomignolo</b></p> <p>3.<b>Il sistema richiede di compilare i campi del profilo</b></p> <p>4.L'utente <b>compila i campi del profilo</b></p> <p>5.<b>Il sistema controlla che i campi siano stati compilati correttamente</b></p> <p>6.Il sistema registra l'utente al sistema</p> <p><u>Postcondizione</u>: L'utente risulta registrato al sistema con il <b>nomignolo</b> specificato</p> <p>Fine</p>
Scenario alternativo	<p><u>Precondizione</u>: Il fruitore ha inserito il <b>nomignolo</b> di un fruitore già registrato</p> <p>3a.Il sistema comunica che il <b>nomignolo</b> è già in uso</p> <p><u>Postcondizione</u>: Il fruitore non risulta registrato</p> <p>Fine</p>
Scenario alternativo	<p><u>Precondizione</u>: <b>I campi del profilo non sono stati compilati correttamente</b></p> <p>6a.<b>Il sistema comunica che i campi non sono stati compilati correttamente</b></p> <p>Torna 4</p> <p>Fine</p>

Nome	Modifica profilo
Attore	Fruitore
Scenario principale	<p><u>Invariante</u>: L'utente è registrato e connesso al sistema</p> <p>L'utente è nel suo spazio personale</p> <p><u>Precondizione</u>: L'utente sa che campo modificare</p> <p>1.L'utente richiede di modificare il proprio profilo</p> <p>2.Il sistema richiede di inserire il nome del campo da modificare</p> <p>3.L'utente inserisce il nome del campo da modificare</p> <p>4.Il sistema controlla che il nome del campo inserito sia corretto</p> <p>5.Il sistema richiede il nuovo valore</p> <p>6.L'utente inserisce il nuovo valore</p> <p>7.Il sistema controlla che il nuovo valore sia corretto</p> <p>8.Il sistema modifica il campo</p> <p><u>Postcondizione</u>: Il profilo dell'utente è stato modificato</p> <p>I profili degli altri utenti non sono stati modificati</p> <p>Fine</p>
Scenario alternativo	<p><u>Precondizione</u>: Il nome del campo inserito non è corretto</p> <p>5a.Il sistema comunica che il nome del campo inserito non è corretto</p> <p><u>Postcondizione</u>: Il profilo non è stato modificato</p> <p>Fine</p>
Scenario alternativo	<p><u>Precondizione</u>: Il valore inserito non è corretto</p> <p>8a.Il sistema comunica che il valore inserito non è corretto</p> <p>Torna 6</p> <p>Fine</p>

Nome	Mostra profilo
Attore	Fruitore
Scenario principale	<p><u>Invariante</u>: L'utente è registrato e connesso al sistema</p> <p>L'utente è nel suo spazio personale</p>

	1.L'utente richiede di visualizzare il suo profilo 2.Il sistema visualizza il profilo <u>Postcondizione</u> : Il profilo non è stato modificato I profili degli altri utenti non sono stati modificati Fine
--	---

Nome	Invito
Attore	Fruitore
Scenario principale	<u>Precondizione</u> : L'utente è registrato e connesso al sistema L'utente sa a che proposta vuole invitare altri utenti 1.L'utente richiede di invitare utenti alla proposta di cui inserisce l'identificatore 2.Il sistema controlla che l'identificatore inserito sia corretto 3.Il sistema visualizza la lista degli utenti papabili 4.Il sistema richiede la modalità di invito 5.L'utente inserisce la modalità di invito 6.Il sistema gestisce la modalità di invito Fine
Scenario alternativo	<u>Precondizione</u> : L'utente ha inserito un identificatore non corretto 3a.Il sistema comunica che l'identificatore inserito non è corretto <u>Postcondizione</u> : Nessun utente riceve l'invito
Scenario alternativo	<u>Precondizione</u> : L'utente ha scelto la modalità verso tutti 6a.<<Invito verso tutti>> Fine
Scenario alternativo	<u>Precondizione</u> : L'utente ha scelto la modalità a gruppi 6b.<<Invito verso gruppi>> Fine
Scenario alternativo	<u>Precondizione</u> : L'utente ha inserito una modalità non contemplata dal sistema 6c.Il sistema comunica che la modalità inserita non è valida Fine

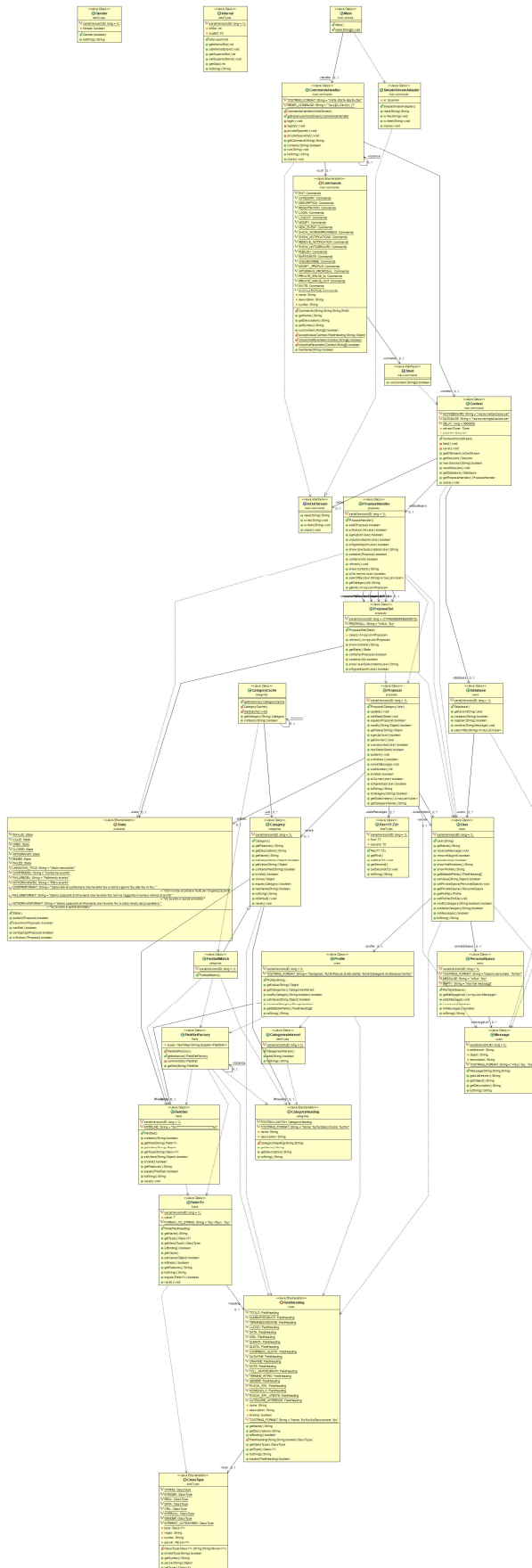
Nome	Invito verso tutti
Attore	Fruitore
Scenario principale	<u>Invariante</u> : L'utente è registrato e connesso <u>Precondizione</u> : L'utente sa la proposta oggetto dell'invito L'utente vuole inviare inviti a tutti 1.Il sistema invia l'invito a tutti gli utenti papabili <u>Postcondizione</u> : La notifica è stata inviata a tutti gli utenti papabili Fine

Nome	Invito verso gruppi
Attore	Fruitore
Scenario principale	<u>Invariante</u> : L'utente è registrato e connesso <u>Precondizione</u> : L'utente sa la proposta oggetto dell'invito L'utente vuole inviare inviti a un gruppo 1.Il sistema chiede di fare una selezione sugli utenti papabili 2.L'utente effettua la selezione sugli utenti papabili



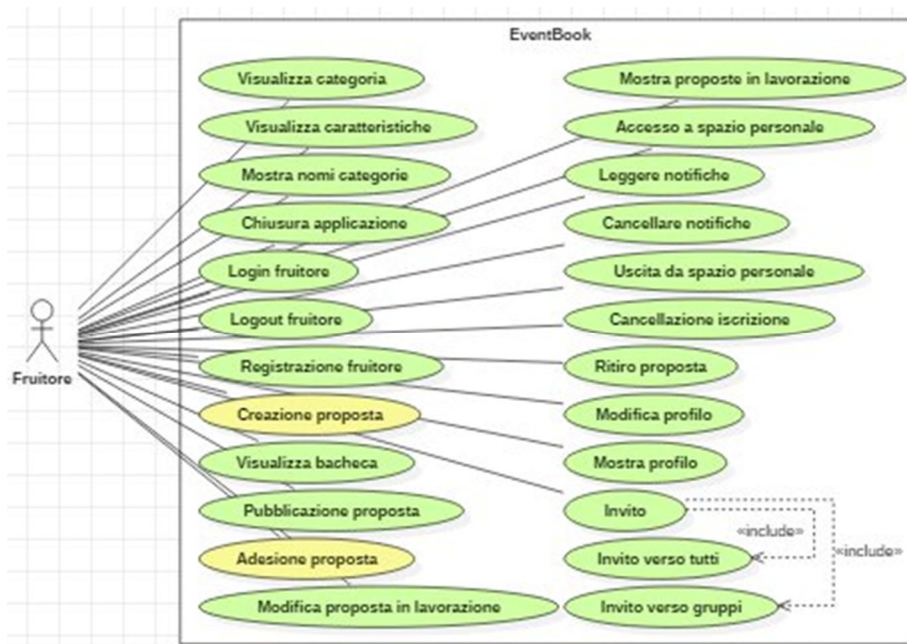
	<p>3. Il sistema invia l'invito a tutti gli utenti selezionati</p> <p><u>Postcondizione:</u> La notifica è stata inviata a tutti gli utenti selezionati</p> <p>Fine</p>
--	---

## 18



## VERSIONE 5

### -CASI D'USO



Per il caso d'uso *Chiusura applicazione* vedi VERSIONE 1

Per i casi d'uso *Cancellazione iscrizione* e *Ritiro proposta* vedi VERSIONE 3

Per i casi d'uso *Registrazione fruitore*, *Modifica profilo*, *Mostra profilo*, *Invito*, *Invito verso tutti*, *Invito verso gruppi* vedi VERSIONE 4

Per tutti gli altri casi d'uso con sfondo verde vedi VERSIONE 2

Nome	Creazione proposta
Attore	Fruitore
Scenario principale	<p><u>Invariante</u>: Il fruitore è registrato e connesso al sistema</p> <p><u>Precondizione</u>: Esiste una categoria</p> <p>Il fruitore sa già di che categoria vuole proporre un evento</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il fruitore chiede al sistema di poter creare un evento specificandone la categoria</li> <li>2. Il sistema consente al fruitore di compilare i campi non opzionali</li> <li>3. Il fruitore compila i campi non opzionali</li> <li>4. Il sistema controlla che i valori inseriti dei campi non opzionali siano corretti</li> <li>5. Il sistema consente al fruitore di scegliere quali campi opzionali tenere in considerazione nella proposta</li> <li>6. Il fruitore sceglie quali campi opzionali tenere e ne specifica il valore</li> <li>7. Il sistema controlla che i valori inseriti dei campi opzionali siano corretti</li> <li>8. Il sistema chiede all'utente di effettuare una propria scelta sui campi opzionali</li> <li>9. L'utente effettua una scelta sui campi opzionali</li> <li>10. Il sistema controlla che i campi opzionali siano stati compilati correttamente</li> <li>11. Il sistema prende in carico la proposta di evento e iscrive il fruitore alla proposta</li> </ol> <p><u>Postcondizione</u>: La proposta ha i campi obbligatori compilati con dati corretti</p> <p>Fine</p>
Scenario alternativo	<p><u>Precondizione</u>: Il fruitore ha inserito dati non corretti nei campi non opzionali</p> <p>5a. Il sistema comunica che i dati inseriti non sono nel formato corretto</p>

	Torna 2 Fine
Scenario alternativo	<u>Precondizione</u> : Il fruitore ha inserito dati non corretti nei campi opzionali 8a.Il sistema comunica che i dati inseriti non sono nel formato corretto Torna 6 Fine
Scenario alternativo	<u>Precondizione</u> : Il fruitore non ha compilato un campo obbligatorio (non opzionale) 5b.Il sistema comunica che il campo obbligatorio non è stato compilato Torna 2 Fine
Scenario alternativo	<u>Precondizione</u> : Il fruitore non ha compilato un campo opzionale 8b.Il sistema comunica che il campo opzionale non è stato compilato Torna 6 Fine
Scenario alternativo	<u>Precondizione</u> : Il fruitore non ha effettuato una scelta corretta su campi opzionali 11a.Il sistema comunica che le scelte effettuate non sono corrette Torna 9 Fine

Nome	Adesione proposta
Attore	Fruitore
Scenario principale	<u>Invariante</u> : Il fruitore è registrato e connesso al sistema <u>Precondizione</u> : Il fruitore sa già a che proposta aderire 1.Il fruitore richiede di aderire ad una proposta e ne specifica l'identificatore 2.Il sistema controlla che la proposta sia effettivamente in bacheca 3.Il sistema chiede all'utente di effettuare una scelta sui campi opzionali 4.L'utente effettua una scelta sui campi opzionali 5.Il sistema controlla che i campi opzionali siano stati compilati correttamente 6.Il sistema iscrive il fruitore <u>Postcondizione</u> : Il fruitore è iscritto alla proposta Il numero di partecipanti è aumentato di 1 Fine
Scenario alternativo	<u>Precondizione</u> : L'identificatore non corrisponde ad una proposta in bacheca 3a.Il sistema comunica che la proposta non è in bacheca <u>Postcondizione</u> : L'utente non è stato iscritto alla proposta Il numero di iscritti alla proposta è rimasto invariato Fine
Scenario alternativo	<u>Precondizione</u> : Il fruitore è già iscritto alla proposta 3b.Il sistema comunica che il fruitore è già iscritto alla proposta Fine
Scenario alternativo	<u>Precondizione</u> : I campi opzionali non sono stati compilati correttamente 6a.Il sistema comunica che i campi non sono stati compilati correttamente Torna 4 Fine

## -UML CLASSI

