

MANUALE D'INSTALLAZIONE E USO DEL SOFTWARE

Alunni: Mora Jacopo [715149], Maestrini Lorenzo [715780], Salvalai Matteo [715827]

Sommario

INTRODUZIONE	2
INSTALLAZIONE DEL SOFTWARE	2
COMANDI E MODALITA' D'USO	2
PRIMO AVVIO	2
COMANDI AVVIO	2
-REGISTRAZIONE	2
-LOGIN	3
COMANDI HOME	3
-MOSTRA CATEGORIE	3
-DESCRIZIONE CATEGORIA	3
-CARATTERISTICHE CATEGORIA	4
-CREAZIONE PROPOSTA	4
-MOSTRA PROPOSTE IN LAVORAZIONE	4
-MODIFICA PROPOSTA IN LAVORAZIONE	5
-PUBBLICA PROPOSTA	5
-PARTECIPA AD UNA PROPOSTA	5
-DISISCRIZIONE PROPOSTA	5
-RITIRA PROPOSTA	6
-INVITA	6
-ACCESSO SPAZIO PERSONALE	6
-COMANDI DISPONIBILI ALL'INTERNO DELLO SPAZIO PERSONALE	7
---VISUALIZZA NOTIFICHE	7
---RIMUOVI NOTIFICA	7
---MOSTRA PROFILO	7
---MODIFICA PROFILO	7
---USCITA SPAZIO PERSONALE	7
COMANDI SPECIALI	8
-CHIUSURA APPLICAZIONE	8
-HELP	8

INTRODUZIONE

Il presente manuale descrive tutte le funzionalità del software “Social Network” realizzato dagli studenti Mora Jacopo, Maestrini Lorenzo e Salvalai Matteo.

Il software è nato come progetto universitario (Corso di Ingegneria Informatica presso l’Università degli studi di Brescia), con lo scopo di realizzare un embrionale social network orientato all’organizzazione di eventi, di natura amatoriale/dilettantistica, che coinvolgano persone aventi passioni o interessi simili.

In questo documento vengono descritte, sia la procedura di installazione, che le modalità d’uso dell’applicazione.

INSTALLAZIONE DEL SOFTWARE

Viene messo a disposizione dell’utente l’applicativo sotto forma di file *.jar*. Tale file può essere aperto tramite il terminale del Sistema Operativo utilizzando il comando *java -jar EventBook.jar*.

COMANDI E MODALITA' D'USO

L’applicazione lavora su linea di comando. E’ quindi necessario inserire determinati comandi testuali per utilizzare il software. Tutti i comandi disponibili vengono descritti in seguito.

PRIMO AVVIO

Al primo avvio, se l’utente non ha mai utilizzato il software, è necessario effettuare una **REGISTRAZIONE** per potersi iscrivere al Social Network.

Dopo la registrazione si potrà effettuare il **LOGIN**, in seguito al quale sarà possibile utilizzare l’applicazione nella sua totalità.

COMANDI AVVIO

Una volta avviata l’applicazione saranno disponibili i seguenti comandi:

<pre>> help</pre>		
I comandi a tua disposizione:		
exit	Esci dal programma	Sintassi: exit
registra	Registra un fruitore	Sintassi: registra [name]
login	Accedi	Sintassi: login [name]

-REGISTRAZIONE

Comando: **registra** *nomignolo*

```
> registra Piero
```

La registrazione permette di iscriversi al Social Network come un nuovo fruitore.

Il parametro passato come argomento al comando rappresenta il Nomignolo. Il Nomignolo non può coincidere con il Nomignolo di un altro utente e rappresenta il nome collegato all’account del fruitore.

Al momento della registrazione, viene richiesto l’inserimento di 2 informazioni:

1.*Fascia d’età*: Informazione facoltativa. Estremo inferiore e superiore entro il quale ricade l’età del fruitore.

2. *Categorie di interesse*: Informazione facoltativa. Indicatore delle categorie, presenti nel sistema, al quale il fruitore è interessato. Ogni categoria deve essere specificata attraverso il proprio nome, nel caso si volessero specificare più categorie, i nomi di queste devono essere separati da un punto e virgola.

Le informazioni 1 e 2 potranno essere modificate in futuro.

Il nomignolo non potrà essere modificato in futuro.

-LOGIN

Comando: **login** *nomignolo*

```
> login Mario
```

Permette al fruitore di accedere al sistema.

Una volta loggato, il fruitore potrà visualizzare informazioni relative alle categorie presenti nell'applicazione, creare proposte, modificare le proposte create, pubblicare proposte, partecipare a proposte create da altri utenti e/o accedere al proprio **SPAZIO PERSONALE**.

COMANDI HOME

Una volta effettuato il login saranno disponibili i seguenti comandi:

```
> help
I comandi a tua disposizione:
  exit                               Esci dal programma
  mostraCategorie                   Mostra le categorie disponibili
  descrizione                       Mostra la categoria specificata
  caratteristiche                   Mostra le caratteristiche della categoria specificata
  logout                           Per uscire
  modifica                          Modifica il campo di una proposta
  crea                              Crea un nuovo evento
  mostraInLavorazione               Visualizza le tue proposte
  mostraBacheca                     Mostra tutte le proposte in bacheca
  pubblica                          Pubblica un evento creato
  partecipa                         Partecipa ad una proposta in bacheca
  disiscrivi                        Cancella l'iscrizione ad una proposta aperta
  ritira                            Ritira una proposta in bacheca
  invita                            Invita utenti ad una proposta
  spazioPersonale                   Accedi allo spazio personale

Sintassi: exit
Sintassi: mostraCategorie
Sintassi: descrizione [categoryName]
Sintassi: caratteristiche [categoryName]
Sintassi: logout
Sintassi: modifica [id]
Sintassi: crea [categoryName]
Sintassi: mostraInLavorazione
Sintassi: mostraBacheca
Sintassi: pubblica [id]
Sintassi: partecipa [id]
Sintassi: disiscrivi
Sintassi: ritira[id]
Sintassi: invita [id]
Sintassi: spazioPersonale
```

-MOSTRA CATEGORIE

Comando: **mostraCategorie**

```
> mostraCategorie
```

Permette al fruitore di visualizzare l'elenco dei nomi delle categorie presenti all'interno del Social Network.

-DESCRIZIONE CATEGORIA

Comando: **descrizione** *nomeCategoria*

```
> descrizione Partita di Calcio
```

Permette al fruitore di visualizzare nome e descrizione della categoria passata come argomento al comando.

Se il nome della categoria inserito non corrisponde al nome di una categoria presente nel sistema, il comando verrà annullato.

-CARATTERISTICHE CATEGORIA

Comando: **caratteristiche** *nomeCategoria*

> **caratteristiche Concerto Live**

Permette di visualizzare l'elenco dei campi della categoria passata come argomento al comando.

Se il nome della categoria inserito non corrisponde al nome di una categoria presente nel sistema, il comando verrà annullato.

-CREAZIONE PROPOSTA

Comando: **crea** *nomeCategoria*

> **crea Partita di Calcio**

Permette al fruitore di creare una nuova proposta (un nuovo evento).

L'informazione da inserire come argomento del comando è il nome della categoria a cui la proposta che si intende creare appartiene.

Se il nome della categoria inserito non corrisponde al nome di una categoria presente nel sistema, il comando verrà annullato.

Se l'argomento passato al comando è corretto, il sistema richiederà di compilare un elenco di campi che caratterizzano l'evento. Nel caso in cui venga inserito un valore non corretto il sistema chiederà di immettere nuovamente un valore, fino a che tale valore non sarà compatibile con il tipo di campo che si sta compilando.

Una proposta è considerata **valida** se tutti i campi obbligatori sono compilati, se la data di ritiro è precedente o uguale al termine ultimo di iscrizione, se il termine ultimo di iscrizione è precedente o uguale alla data in cui inizia l'evento e se la data termine ultimo di iscrizione è antecedente o uguale alla data di creazione. Nel caso in cui queste condizioni non vengano rispettate, la proposta verrà considerata come **invalida** dal sistema.

Una volta creata, il sistema chiede al creatore di fornire una scelta su campi opzionali, se presenti in base al tipo di proposta, in modo da iscrivere correttamente il creatore alla proposta stessa.

Una proposta potrà essere pubblicata successivamente solo se risulta valida.

-MOSTRA PROPOSTE IN LAVORAZIONE

Comando: **mostraInLavorazione**

> **mostraInLavorazione**

Permette all'utente di visualizzare l'elenco delle proposte create durante la sessione attuale e non ancora pubblicate.

Le proposte vengono numerate tramite un identificatore progressivo.

Una volta pubblicata una proposta nella home page (tramite il comando **pubblica**), tale proposta viene eliminata dall'elenco delle proposte in lavorazione.

Le proposte non pubblicate vengono automaticamente eliminate dall'elenco al momento del logout.

-MODIFICA PROPOSTA IN LAVORAZIONE

Comando: **modifica** *identificativoProposta*

> **modifica** 0

Permette di modificare i valori di una proposta creata nella sessione attuale e non ancora pubblicata.

identificativoProposta è l'identificatore relativo alle proposte in lavorazione della sessione attuale.

Una volta identificata la proposta, è necessario inserire il nome del campo di cui si vuole modificare il valore.

Se l'identificativo inserito non corrisponde ad una proposta o il nome del campo inserito è errato, il comando verrà annullato, altrimenti verrà richiesto l'inserimento del nuovo valore da inserire nel campo selezionato.

Dopo la conferma, la proposta nella sessione risulterà modificata.

-PUBBLICA PROPOSTA

Comando: **pubblica** *identificativoProposta*

> **pubblica** 0

Permette di pubblicare una proposta creata nella sessione attuale e non ancora pubblicata.

identificativoProposta è l'identificatore relativo alle proposte in lavorazione della sessione attuale.

Se l'identificativo inserito non corrisponde ad una proposta in lavorazione o la proposta selezionata non è **valida**, il comando verrà annullato, altrimenti la proposta verrà pubblicata in bacheca.

-PARTECIPA AD UNA PROPOSTA

Comando: **partecipa** *identificativoProposta*

> **partecipa** 0

Permette di partecipare ad una proposta pubblicata in bacheca (alla quale non si è ancora iscritti).

identificativoProposta è l'identificatore relativo alle proposte pubblicate in bacheca.

Una volta identificata la proposta, se questa contiene campi opzionali, è necessario specificare al sistema le proprie preferenze (tramite una selezione yes/no).

Dopo l'eventuale compilazione dei campi opzionali, l'utente risulta iscritto alla proposta.

Se l'identificativo inserito non corrisponde ad una proposta, il comando verrà annullato.

-DISISCRIZIONE PROPOSTA

Comando: **disiscrivi**

> **disiscrivi**

Permette di disiscriversi ad una proposta in bacheca alla quale si è iscritti.

Dopo aver lanciato il comando, il sistema mostra a video l'elenco delle proposte a cui si è iscritti e dalle quale si è ancora in tempo per disiscriversi.

Tutte le proposte elencate vengono precedute da un identificatore.

Per effettuare la disiscrizione da una proposta è necessario specificare l'identificatore ad essa associato,

Se l'identificatore inserito non corrisponde ad una proposta, il comando verrà annullato.

-RITIRA PROPOSTA

Comando: **ritira** *identificatoreProposta*

```
> ritira 0
```

Permette di ritirare una proposta pubblicata in bacheca.

L'identificatore della proposta deve coincidere con l'identificatore ad esso associato all'interno della bacheca.

Una volta identificata la proposta questa viene eliminata dalla bacheca, solo se l'utente è il proprietario della stessa e la data nella quale la si sta ritirando è antecedente alla data di *termine ritiro proposta*, altrimenti il comando verrà annullato.

-INVITA

Comando: **invita** *identificatoreProposta*

```
> invita 0
```

Permette ad un utente di invitare altri utenti ad una delle proposte da lui create e pubblicate in bacheca.

L'identificatore della proposta deve coincidere con il numero associato alla proposta all'interno della bacheca. La proposta selezionata deve essere di proprietà del fruitore.

Gli utenti selezionati all'invio sono tutti quelli che in passato hanno partecipato ad una proposta creata dall'utente invitante, la cui categoria coincide con quella della proposta alla quale si sta invitando.

Il comando consente di fare una scelta sugli utenti da invitare, tutti o un loro sottoinsieme.

Nel caso si volesse invitare solo un sottoinsieme di utenti, è necessario specificare tramite una scelta yes/no, per ogni utente, se si desidera invitare l'utente in questione alla proposta. Qualsiasi valore diverso da yes non inviterà l'utente alla proposta.

-ACCESSO SPAZIO PERSONALE

Comando: **spazioPersonale**

```
> spazioPersonale
```

Permette di accedere al proprio spazio personale.

All'interno del proprio spazio personale il fruitore può visualizzare le notifiche presenti al suo interno, rimuovere le notifiche, visualizzare il proprio profilo e/o modificare il proprio profilo.

All'interno del proprio spazio personale non sono disponibili i **COMANDI HOME**.

-COMANDI DISPONIBILI ALL'INTERNO DELLO SPAZIO PERSONALE

Una volta effettuato l'accesso al proprio spazio personale saranno disponibili i seguenti comandi:

```
> help
I comandi a tua disposizione:
    exit          Esci dal programma
    mostraNotifiche Mostra le tue notifiche
    rimuoviNotifica Rimuovi la notifica inserendo il loro identificativo
    home          Esci dal private space
    mostraProfilo  Mostra il profilo dell'utente
    modificaProfilo Modifica le caratteristiche del tuo profilo

Sintassi: exit
Sintassi: mostraNotifiche
Sintassi: rimuoviNotifica [id]
Sintassi: home
Sintassi: mostraProfilo
Sintassi: modificaProfilo
```

---VISUALIZZA NOTIFICHE

Comando: **mostraNotifiche**

```
> mostraNotifiche
```

Permette di visualizzare le notifiche presenti all'interno del proprio spazio personale.

---RIMUOVI NOTIFICA

Comando: **rimuoviNotifica** *identificatoreNotifica*

```
> rimuoviNotifica 0
```

Permette di rimuovere una notifica presente all'interno del proprio spazio personale.

identificatoreNotifica è l'identificatore relativo alle notifiche presenti nello spazio personale.

Se l'identificativo inserito non corrisponde ad una notifica presente all'interno dello spazio personale allora il comando verrà annullato, altrimenti la notifica verrà rimossa dallo spazio personale.

---MOSTRA PROFILO

Comando: **mostraProfilo**

```
> mostraProfilo
```

Permette di visualizzare il proprio profilo.

---MODIFICA PROFILO

Comando: **modificaProfilo**

```
> modificaProfilo
```

Permette di modificare le informazioni presenti all'interno del proprio profilo.

E' possibile modificare solo la fascia d'età e la lista delle categorie di interesse, il nomignolo non è modificabile.

E' necessario inserire il nome completo del campo che si desidera modificare.

Se il campo da modificare sono le categorie d'interesse è necessario specificare successivamente la modalità di modifica (aggiunta/rimozione).

Successivamente è possibile inserire i nuovi valori.

Se il nome del campo inserito è errato, il comando verrà annullato.

---USCITA SPAZIO PERSONALE

Comando: **home**

```
> home
```

Permette di uscire dal proprio spazio personale.

Una volta usciti dal proprio spazio personale torneranno disponibili i **COMANDI HOME**, mentre i **COMANDI SPAZIO PERSONALE** non saranno più disponibili.

COMANDI SPECIALI

I comandi speciali sono sempre disponibili all'interno dell'applicazione. Essi possono essere richiamati in qualunque sezione del programma.

-CHIUSURA APPLICAZIONE

Comando: **exit**

```
> exit
```

Il comando exit permette all'utente di chiudere l'applicazione.

-HELP

Comando: **help**

```
> help
```

Il comando help fornisce la lista dei comandi (comprensivi di descrizione e sintassi) che si possono usare, in ogni momento, nella sezione attuale del programma.