**MANUALE D’INSTALLAZIONE E USO DEL SOFTWARE**

**//INDICE -> Viene generato automaticamente alla fine**

**INTRODUZIONE**

Il presente manuale descrive tutte le funzionalità del software “Social Network” realizzato dagli studenti Mora Jacopo, Maestrini Lorenzo e Salvalai Matteo.

Il software è nato come progetto universitario (Corso di Ingegneria Informatica presso l’Università degli studi di Brescia), con lo scopo di realizzare un embrionale social network orientato all'organizzazione di eventi, di natura amatoriale/dilettantistica, che coinvolgano persone aventi passioni o interessi simili.

In questo documento vengono descritte sia la procedura di installazione che le modalità d’uso dell’applicazione.

**INSTALLAZIONE DEL SOFTWARE**

**… da fare**

**PRIMO AVVIO**

Al primo avvio, se l’utente non ha mai utilizzato il software, è necessario effettuare una **REGISTRAZIONE** per potersi iscrivere al Social Network.

Dopo la registrazione si potrà effettuare il **LOGIN**, dopo il quale sarà possibile utilizzare l’applicazione nella sua totalità.

**COMANDI**

L’applicazione lavora su linea di comando. E’ necessario inserire determinati comandi testuali per utilizzare il software.

**-REGISTRAZIONE**

Comando: **registra**

La registrazione permette di iscriversi al Social Network come un nuovo fruitore.

Al momento della registrazione, viene richiesto l’inserimento di 3 informazioni:

1.Nomignolo: Informazione obbligatoria, non può coincidere con il nomignolo di un altro utente. Rappresenta il nome collegato all’account del fruitore.

2.Fascia d’età: Informazione facoltativa. Estremo inferiore e superiore entro il quale ricade l’età del fruitore.

3.Categorie di interesse: Informazione facoltativa. **...da fare**

Le informazioni 2 e 3 potranno essere modificate in futuro.

L’informazione 1 non potrà essere modificata in futuro.

-**LOGIN**

Comando: **login “nomignolo”**

Permette al fruitore di accedere al sistema. Una volta loggato, il fruitore potrà visualizzare informazioni relative alle categorie presenti nell’applicazione, creare proposte, modificare le proposte create, pubblicare proposte, partecipare a proposte create da altri utenti e/o accedere al proprio **SPAZIO PERSONALE**.

-**MOSTRA CATEGORIE**

Comando: **mostraCategorie**

Permette al fruitore di visualizzare l’elenco dei nomi delle categorie presenti all’interno del Social Network.

-**MOSTRA CATEGORIA**

Comando: **categoria “nomeCategoria”**

**… da fare**

**-DESCRIZIONE**

Comando: **descrizione**

**E’ da correggere nel programma -> Ora mostra automaticamente PartitaDiCalcio**

-**CREAZIONE PROPOSTA**

Comando: **crea**

Permette al fruitore di creare una nuova proposta (un nuovo evento).

La prima informazione da inserire è il nome della categoria a cui la proposta che si intende creare appartiene.

Successivamente il sistema richiederà di compilare un elenco di campi che caratterizzano l’evento.

Una proposta verrà considerata **valida** se le informazioni inserite **...Salva completa**. Nel caso in cui queste condizioni non vengano rispettate, la propsota verrà considerata come **invalida** dal sistema.

Una proposta potrà essere pubblicata successivamente solo se risulta valida.