

SALVADOR KARAKACHOFF

INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN, TÉCNICO ELECTRÓNICO.

Apasionado por la computación gráfica y la optimización, con interés en la simulación eficiente de sistemas naturales y el desarrollo de motores gráficos.

Experimentado en desarrollo web (HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, React, Next.js, Astro, Node.js, bases de datos SQL y NoSQL), POO (Java, C++) y control de versiones (Git).

Contacto

Email

salvador.karakachoff@gmail.com

Teléfono

+54 9 221 5897671

Dirección

Buenos Aires, Argentina

Portafolio web

salvadorkarakachoff.com

LinkedIn

linkedin.com/in/salvador-karakachoff

GitHub

github.com/salvaKaraka

Habilidades técnicas

Inglés (C1)

Programación orientada a objetos

Control de versiones

Sistemas operativos

Arquitectura de las computadoras

Bash scripting

OpenGL

Bases de datos

Habilidades blandas

Aprendizaje continuo

Enseñanza y Comunicación

Empatía

Trabajo en Equipo

Resolución de Problemas

Experiencia

Soporte IT – Facultad de ingeniería, Universidad Nacional de La Plata – 2022-Actualidad

Tendido, mantenimiento y configuración de redes telefónicas y de internet con más de 2000 dispositivos activos.

Reparación de dispositivos electrónicos (ordenadores, periféricos, impresoras, etcétera).

Pasante-UNITEC, Universidad Nacional de La Plata–2021-2022

Desarrollo de una aplicación móvil que permite que profesionales de la salud monitoricen en tiempo real los signos vitales de sus pacientes.

Tecnologías utilizadas: React Native, Firebase, Redux y Expo.

Tutor privado – 2022-Actualidad

Clases particulares de matemáticas, inglés y ciencias de la computación a estudiantes de nivel primario, secundario e ingreso universitario.

Mejoras en mis habilidades de comunicación y enseñanza.

Educación

ingeniería en Computación – Tercer año (15 materias aprobadas)

Facultad de Informática e Ingeniería, Universidad Nacional de La Plata.

Tecnicatura en Electrónica – Finalizada

Albert Thomas, Escuela Técnica Nro. 6.

Proyecto destacado

Simulador de colisiones entre partículas:

Simulación creada para aprender OpenGL en C++, utilizando Glad y GLFW. Mi objetivo a futuro es optimizar la simulación con algoritmos más eficientes e implementar multiprocesamiento.

Para ver más proyectos, visite mi portafolio web: www.salvadorkarakachoff.com.