## **SALVADOR KARAKACHOFF**

Estudiante avanzado de Ingeniería en Computación con experiencia en Backend Development, Data Engineering e Infraestructura. Con experiencia práctica en entornos de producción con clientes a gran escala. Interesado en Data Engineering y Machine Learning aplicado a entornos reales (e-commerce, deporte, finanzas), computo de altas prestaciones (HPC), sistemas paralelos y desarrollo escalable.

#### **EXPERIENCIA**

## DATA ENGINEER | Club Estudiantes De La Plata | Abril 2025 - Actualidad

- Construcción de un Data Lakehouse para unificar más de 4 TB de información heterogénea.
- Normalización de múltiples fuentes de datos usando pipelines ETL para soluciones de IA generativa y LLMs.

# DESARROLLADOR BACKEND & AI ENGINEER | LitioSoft | Julio 2025 - Actualidad (Remoto)

 Desarrollo de Agente SQL con interfaz en WhatsApp y Slack para automatizar tareas de RRHH para empresa con +3000 empleados, utilizando técnicas de RAG, CAG y Prompt Engineering. Tecnologías: Python (FastAPI, LangChain, ChatGPT API, SQLAlchemy),Go, Docker.

### TÉCNICO DE INFRAESTRUCTURA Y SOPORTE IT | Boartech SRL | Octubre 2024 – Febrero 2025

Administración de redes y sistemas informáticos para clientes corporativos (YPF, UNLP, Cristal Cash).
 Tecnologías: Bash, Proxmox, Protocolos de red, conocimiento profundo de sistemas operativos.

# ADMINISTRADOR DE REDES Y SOPORTE IT | Facultad de Ingeniería, UNLP | Abril 2022 – Actualidad

• Administración y mantenimiento de redes con +2000 dispositivos simultáneos.

# FREELANCE | Febrero 2022 – Julio 2025

- Obrabierta Construcciones S.A: Consultoria, Soporte IT y administración de correos corporativos.
- IDYTAC S.A.: Consultoria, Implementación de servidores para un sistema de imágenes médicas y desarrollo de web institucional con newsletter y subscripciones.

### **EDUCACIÓN**

INGENIERO EN COMPUTACIÓN - Facultad de Informática e Ingeniería (UNLP) (2022 – 2027)

## LOGROS Y PROYECTOS DESTACADOS

## **International College Programing Contest (ICPC)**

Clasificación a instancias internacionales en los años 2024 y 2025.

#### Minería de Datos en Fórmula 1 - 2025

 Análisis de datos históricos de F1 para entrenar modelos predictivos de clasificación, resultados y probabilidad de abandonos, logrando 90% de precisión, considerado alto para la naturaleza impredecible del deporte.

Tecnologías: Python, Pandas, Scikit-learn, XGBoost, Matplotlib.

# Simulador de partículas -2024

Desarrollo de motor de físicas interactivo utilizando integración de Verlet, +100.000 partículas, enlaces
y resortes. Tecnologías: C++ (OpenGL), Algorítmos Paralelos, Matemática y Física aplicadas.

#### **HABILIDADES**

- Data & AI: Python (FastAPI, PyTorch, Pandas, NumPy, Scikit-learn, XGBoost, Matplotlib/Seaborn, Jupyter), SQL/NoSQL, ETL, Machine Learning, VectorDB, LangChain, LLMs (OpenAI API, Google API, Hugging Face).
- Infraestructura & Dev: Java (Spring Boot), Go, C++, Rust, Docker, Linux, Bash, Git, REST APIs, CUDA, OpenCL,
   OpenGL, Assembly, Algorítmos Paralelos, HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, React, Next.js, Angular, Astro, Node.js.
- Idiomas: Español (Nativo), Inglés (Avanzado, C1).