

ACTIVIDAD 1: LA INGENIERÍA DE SOFTWARE

POR: SALVADOR MARTÍNEZ JIMÉNEZ

Tras lo leído en el texto la ingeniería de software es una combinación perfecta entre el arte y la ciencia ya que con ella se crea y se innova bajo estándares de calidad para satisfacer la demanda de los usuarios. Podemos saber que es una de las Ingenierías que esta en todos lados en la actualidad ya que el software es la herramienta que mas nos facilita los trabajos día a día dentro del campo de la tecnología moderna. En conclusión, la ingeniería de software es el estudio completo de cómo desarrollar software y lo que conlleva

¿Qué quiere decir todo ello?, que pues actualmente necesitamos un estudio muy detallado de lo que conlleva toda la arquitectura de dichos softwares por ello muchas personas sobre todo mujeres han dedicado su vida a realizar investigaciones y proyectos para hacer de esta disciplina una de las mas importantes en el mundo moderno, a continuación, hablaremos de algunas mujeres mas destacadas de este ámbito

LAS MUJERES EN LA INGENIERIA DE SOFTWARE

Como acababa de resaltar en dicha disciplina no puede faltar el hacer notar el aporte de las mujeres, para empezar, podemos decir que la primera persona en programar y resolver algoritmos para maquinas fue una mujer (Ada Lovelance) quien describía a las matemáticas como la ciencia mas abstractas de todas, o también podemos hablar que del famoso termino “bug”, quien lo inventó fue una mujer, en este caso nos referimos a la almirante e ingeniera de software Grace Hopper.

No son las únicas que han destacado en esta disciplina e aquí una tabla con distintas mujeres y sus aportaciones

Nombre	Año	Aportación
Ada Lovelace	Mediados del siglo XIX	Fue la condesa de Lovelace de Reino Unido. Es considerada la primer programadora de la historia, destaca que ella escribió la manipulación de los símbolos para una máquina de Charles Babbage y dedujo la capacidad de ordenadores para ir más allá de cálculos numéricos
Grace Hopper	1944	Fue una científica de la computación nacida en Nueva York. Pionera del mundo de computación y primera programadora en utilizar el MARK I, también fue la mujer que acuñó el termino “bug”, define a la ingeniería e software como arte y ciencia para resaltar creatividad

Barbara Liskov	1970	Es una científica de la computación nacida en los ángeles California. Se le atribuye en el desarrollo del lenguaje de programación CLU y la creación del principio de sustitución de Liskov, que establece las reglas para el diseño de interfaces de la programación orientada a objetos. Gano el premio Toring en 2009
Margaret Hamilton	1960	Es una científica de la computación e ingeniera de software Estadounidense. Fue directora de la división de ingeniería del laboratorio de instrumentación del MIT, donde con su equipo desarrolló el software de navegación "on-board" para el paradigma espacial APOLO
Michelle Simons	2006	Es una física a Angloaustraliana pionera en la construcción de qubits basados en silicio y su investigación en computación cuántica a sentado las bases para el desarrollo de tecnologías cuánticas avanzadas
Mary Shaw	Siglo XXI	Es una especialista en ciencias de la computación , es autora de 7 libros y de más de 200 artículos e informes técnicos, es considerada una de las fundadoras de la arquitectura de software y define a la misma como proceso para diseñar, desarrolla y opera software de calidad de manera eficiente