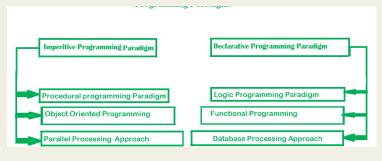
PARADIGMAS MAS IMPORTANTES DE LA **PROGRAMAMCIÓN**

El paradigma



TAMBIÉN PUEDE DENOMINARSE MÉTODO PARA RESOLVER ALGÚN PROBLEMA O REALIZAR ALGUNA TAREA. EL PARADIGMA DE PROGRAMACIÓN ES UN ENFOQUE PARA RESOLVER UN PROBLEMA ALGÚN UTILIZANDO LENGUAJE PROGRAMACIÓN O TAMBIÉN PODEMOS DECIR QUE ES UN MÉTODO PARA RESOLVER PROBLEMA UTILIZANDO HERRAMIENTAS Υ TÉCNICAS QUE ESTÁN A NUESTRO ALCANCE SIGUIENDO ALGÚN ENFOQUE

DE PROGRAMACIÓN IMPERATIVO

es uno de los paradigmas de programación más antiguos. Presenta una estrecha relación con la arquitectura de la máquina. Está basado en la arquitectura de Von Neumann. Funciona cambiando el estado del programa mediante declaraciones de asignación. Realiza tareas paso a paso cambiando de estado

Ejemplos de paradigma de programación imperativa :C: desarrollado por Dennis Ritchie y Ken Thompson Fortran: desarrollado por John Backus para IBM Basic: desarrollado por John **G** Kemeny y Thomas E Kurtz

DE PROGRAMACIÓN PROCEDIMENTAL:

este paradigma hace hincapié en el procedimiento en términos del modelo de máquina subyacente.

Ejemplos:

C: desarrollado por Dennis Ritchie y Ken Thompson C++: desarrollado por Bjarne Stroustrup Java: desarrollado por James Gosling en Sun Microsystems

Programación orientada a objetos:

programa está escrito como una colección de clases objetos destinados a la comunicación.

Simula : primer lenguaje OOP

Java : desarrollado por James Gosling en Sun Microsystems C++: desarrollado por Bjarne Stroustrup

Objective-C: diseñado por Brad Cox

PARADIGMA DĘ **PROGRAMACIÓN** ECLARATI

Se divide en Lógica, Funcional y Base de Datos. En informática, la programación declarativa es un estilo de construcción de programas que expresa la lógica de cálculo sin hablar de su flujo de control.



PARADIGMAS DE **PROGRAMACIÓN** LÓGICA:

puede denominarse modelo abstracto de computación. Resolvería problemas lógicos como acertijos, series, etc.

En programación lógica, el énfasis principal está en la base de conocimientos y el problema. La ejecución del programa es muy parecida a la prueba de una

declaración matemática, por ejemplo, Prolog

PARADIGMAS DE **PROGRAMACIÓN FUNCIONAL:**

los paradigmas de programación funcional tienen sus raíces en las matemáticas y son independientes del lenguaje Ejemplos de paradigma de programación funcional:

Haskell: desarrollado por Lennart Augustsson, Dave Barton Scala: desarrollado por Martin Odersky

JavaScript : desarrollado por Brendan Eich

Erlang: desarrollado por Joe Armstrong, Robert Virding