# Creación de microservicios agencia de viajes

### Servicio de hotel.

Expone un recurso que ante una petición get, devuelve la lista de hoteles disponibles.

Expondrá un segundo recurso que permita obtener los datos de un hotel a partir de su nombre.

## Servicio vuelos

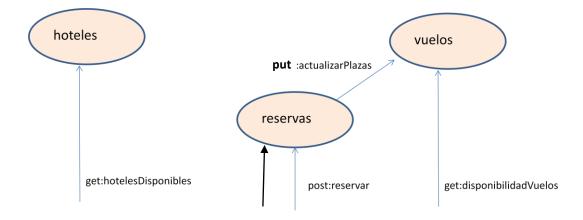
Expone dos recursos:

- Un recurso que devuelve la lista de vuelos disponibles al recibir una petición get. La
  URL incluye el total de plazas que se pretenden reservar
- Un recurso que al recibir una petición put actualiza los datos del vuelo indicado. Recibe en la url el número de vuelo y las plazas reservadas

### Servicio reservas

Expone un recurso que ante una petición de tipo post, que recibe en el cuerpo de la misma un objeto JSON con el identificador vuelo, identificador hotel, nombre, dni y total de personas que forman la reserva, registrará la misma en la base de datos. Interacciona con el servicio de vuelos para actualizar las plazas disponibles al realizar la reserva (para simplificar el desarrollo de la aplicación, se considera que las plazas en el hotel son ilimitadas).

Dispone de un segundo recurso que en una petición get devuelve todas las reservas realizadas. Este recurso estará securizado mediante token JWT, para que solo puedan acceder usuarios autenticados que pertenezcan a un determinado rol.



#### Cliente front

Se deberá desarrollar un cliente front que interaccione con estos servicios para ofrecer una funcionalidad final al usuario, que le permita realizar consultas de vuelos y hoteles, así como realizar reservas

Consistirá en una página que mostrará una lista para selección del hotel. Así mismo, contará con una caja de texto para introducir el número de plazas a reservar. En otra lista, le permitirá seleccionar el vuelo, teniendo en cuenta que solo deben aparecer aquellos que tengan plazas suficientes para poder realizar la reserva. Al pulsar el botón reservar, la reserva quedará realizada.

### **Consideraciones:**

- Todos los microservicios serán registrados en Eureka y la interacción entre los mismos se realizará mediante descubrimiento
- La configuración de todos los microservicios, incluyendo Eureka, se encontrará centralizada en un repositorio github, gestionado por Spring Cloud Config