

Guía de instalación Mac

Índice

1. [Navegadores](#)
2. [Editor de código](#)
3. [Node.js](#)
4. [Git](#)

1 | Navegadores

Navegadores **recomendados**

Hacer click sobre el logo para descargarlo.



Chrome



Firefox

2 | Editor de código



Un **editor de código** es la herramienta que vamos a utilizar para escribir nuestros proyectos. Tiene muchas virtudes como ejecución de código, arreglo de errores, resaltador de sintaxis, etc.



¿Qué editor **vamos a usar?**

Visual Studio Code es el editor de código más utilizado, probablemente el mejor y de código libre. Lo vamos a utilizar durante toda la cursada.



Visual Studio Code

Cómo instalarlo

1. Visitar el sitio <https://code.visualstudio.com/Download>.
2. Seleccionar la plataforma Mac.
3. Descomprimir y abrir el archivo.
4. Mover el archivo descomprimido a la carpeta de aplicaciones (applications).

Algunas configuraciones

Configuración de VS Code en español

Lo recomendamos únicamente si no tenemos conocimiento de palabras simples en inglés.

1. Con VS Code abierto, presionar las teclas: Command+Shift+p



2. Ingresar "Display" y seleccionar la primera opción: "Configure Display Language".

Algunas configuraciones

3. Seleccionar la opción: *"Install additional languages..."*.

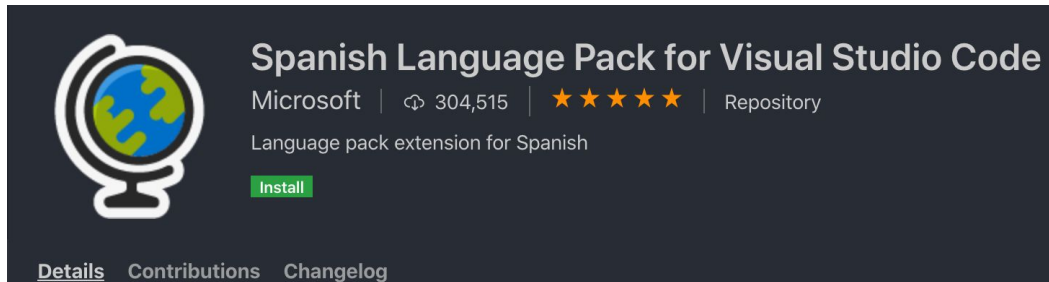


4. Se desplegará un menú lateral a la izquierda, seleccionar "Spanish".



Algunas configuraciones

6. Seleccionar el botón "Install".



3 | Node.js



Previamente, **JavaScript** solo se ejecutaba en el **navegador**, **Node.js** nos va a permitir **ejecutar** código de JavaScript en nuestra **computadora**.

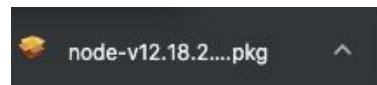


Cómo instalarlo

1. Visitar el sitio <https://nodejs.org>.
2. Seleccionar la versión de instalación LTS (estable).



3. Descomprimir el archivo descargado.
4. Abrir el archivo y seguir las instrucciones de instalación.



4 | DBeaver

“

DBeaver es una herramienta multiplataforma que nos va a permitir trabajar con **bases de datos** en forma **gráfica**.

”



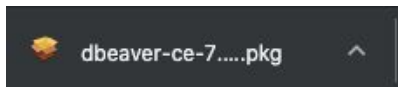
Cómo instalarlo

1. Visitar el sitio <https://dbeaver.io/download>.
2. Bajar el instalador Community Edition de la plataforma.

Mac OS X

- [Mac OS X \(installer\)](#)
- [Mac OS X \(dmg\)](#)
- [Mac OS X \(zip\)](#)

3. Abrir el archivo descargado y seguir las instrucciones.



4 | Git



Git es un **software de control de versionado** desarrollado por **Linus Torvalds**.

Nos va a permitir programar **colaborativamente**.



Cómo instalarlo

En Mac git ya viene instalado y listo para usar. Probemos el siguiente comando desde la terminal/console para verificarlo, el mismo nos informará que versión de git tenemos instalado.

```
>_ git -version
```

DigitalHouse>
Coding School