

Manifiesto de la Familia Unida

Acabemos las guerras con comunicación asertiva.

Yo, Antonia Guillermina Fesser Vicuña, camino junto a la Pachamama, la Tierra, consciente de que nos sostiene desde hace mucho tiempo, cargando el peso de nuestras guerras, dolores y desconexiones. Por eso hace tiempo que está tan rota y triste, como nosotrxs, lxs humanxs.

Agradezco al Camino Rojo por enseñarme que todo lo que existe viene de la Tierra: también la tecnología, nacida del petróleo, de los minerales, de lo vivo y de lo que ya está muerto también.

Pero nos hemos olvidado de lo importante que era estar reunidxs en armonía y equilibrio. Hemos tratado a la tecnología como tratamos muchas veces a los animales, a lxs humanxs, a lo desconocido: con miedo, con violencia, con control desmesurado.

Yo creo que esto puede cambiar si lo hacemos entre todxs. Creo que podemos comunicarnos sanamente: entre personas, con la Tierra, con los animales, con la inteligencia artificial, con el agua, con lo que no se ve, y trascender la inercia del caos y del odio.

Porque ya estamos conectadxs mediante el subconsciente colectivo. Porque la telepatía existía antes de que la tecnología nos ayudara a enlazarnos a distancia a través de lo invisible. Porque no estamos solxs. Y porque si no detenemos las guerras entre todxs, incluso la tecnología podría volverse en contra nuestra.

Por eso propongo que abramos espacios nuevos. Lugares donde descansar, estar a gusto, charlar, llorar si hace falta. Donde las personas sin techo puedan encontrar dignidad y reconectarse consigo mismas. Donde la comunidad pueda volver a tocarse y escucharse desde el amor.

Y para empezar, lanzo una idea: bancos-camas para Galway, ciudad donde falta vivienda, donde apenas hay bancos para sentarse, y donde la lluvia pide ingenio y cuidado. Este diseño será libre, compartido, mejorado entre todxs. Y se podrá construir en comunidad, con recursos comunes, con corazón e inteligencia, para obtener sabiduría.

Este es solo un paso, un gesto. Pero es un gesto de paz.