UOZAPP

PROGETTO DI PROGRAMMAZIONE AD OGGETTI BASATO SU “QONTAINER”

NICOLA SALVADORE, 1143452

# TEMPO IMPIEGATO

* ANALISI DEI REQUISITI E PROGETTAZIONE: 2 ore;
* PROGETTAZIONE E REALIZZAZIONE DI QONTAINER: 15 ore;
* PROGETTAZIONE E REALIZZAZIONE GERARCHIA: 5 ore;
* PROGETTAZIONE E REALIZZAZIONE MODELLO MVC: 20 ore;
* IMPLEMENTAZIONE METODI E FUNZIONI PER LA GUI: 5 ore;
* DEBUGGING E MIGLIORIE GRAFICHE: 6 ore;

Il tempo segnato non tiene conto dei “trial and error” tipici durante l’apprendimento di un linguaggio e di nuove librerie. Diverse parti di codice sono state cancellate in tronco e riscritte e le ore indicate si riferiscono alla realizzazione dell’ultima versione del codice

# STRUMENTI UTILIZZATI

Il progetto è stato realizzato interamente su Windows con Qt Creator 4.9.1 con Qt 5.12.3.

Compilato su Windows con MinGW 7.3.0.

È stato utilizzato il debbuger GNU gdb 8.1.

È stato testato sulla macchina virtuale fornita dal professore e risulta funzionante.

# ContainerList<T>

La classe rappresenta un container templetizzato senza puntatore smart (che era stato inizialmente inserito, ma poi rimosso)