Università degli Studi di Padova

DIPARTIMENTO DI MATEMATICA "TULLIO LEVI-CIVITA"

CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA



Tecnologie web per lo sviluppo di applicazioni mobile ibride

Tesi di laurea

Relatore		
Prof.Paolo Baldan		

 ${\it Laure and o}$ Nicola Salvadore

Anno Accademico 2019-2020



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit.

— Oscar Wilde

Dedicato a \dots

Sommario

Il presente documento descrive il lavoro svolto durante il periodo di stage, della durata di circa trecento ore, dal laureando Salvadore Nicola presso l'azienda Alternative Studio di Costa Francesco.

L'obiettivo dello stage è stato il rifacimento della applicazione per smartphone a disposizione di UCIS (Unità Cinofile Italiane da Soccorso), che si occupa di registrare la geolocalizzazione delle unità cinofile durante esercitazioni, addestramenti, e anche operazioni di emergenza.

"Life is really simple,	but we	insist on	making	it complicated"
				— Confucius

Ringraziamenti

Innanzitutto, vorrei esprimere la mia gratitudine al Prof. NomeDelProfessore, relatore della mia tesi, per l'aiuto e il sostegno fornitomi durante la stesura del lavoro. Desidero ringraziare con affetto i miei genitori per il sostegno, il grande aiuto e per essermi stati vicini in ogni momento durante gli anni di studio. Ho desiderio di ringraziare poi i miei amici per tutti i bellissimi anni passati insieme e le mille avventure vissute.

 $Padova,\ Settembre\ 2020$

Nicola Salvadore

Indice

1		roduzione	1
	1.1	L'azienda	1
	1.2	L'idea	1
	1.3	Scopo del documento	2
	1.4	Organizzazione del testo	2
	1.5	Convenzioni tipografiche	2
2	\mathbf{Pro}	cessi e metodologie	3
	2.1	Processo sviluppo prodotto	3
	2.2	Metodo di Lavoro	3
A	crony	yms	7
\mathbf{G}	lossa	ry	9
B	iblios	grafia	11

Elenco delle figure

Elenco delle tabelle

Capitolo 1

Introduzione

1.1 L'azienda



Alternative Studio è una web agency che fornisce soluzioni professionali su misura, costruite secondo le esigenze del cliente. Si occupa principalmente di sviluppo web e marketing. È un'azienda piccola che raccoglie poche risorse umane, ma molte energie che continuano a spingere per crescere. Opera da appena sei anni nel settore del web development, ma ha abbracciato anche altre iniziative, collaborando in progetti più grandi con altre realtà. Negli ultimi anni l'azienda si è cimentata nello sviluppo di un gestionale per l'organizzazione Unità Cinofile Italiane da Soccorso. Quest ultimo possiede un'api volta alla ricezione e all'elaborazione di attività registrate durante addestramento, soccorso o esercitazioni.

1.2 L'idea

L'attuale applicazione per smartphone che si occupa di registrare le attività succitate è stata sviluppata molti anni fa ed essendo molto instabile è nata l'esigenza di un refactoring di quest'ultima. Volendo utilizzare tecnologie moderne per lo sviluppo

mobile e crossplatform è nata l'esigenza di un'indagine preventiva sulle tecnologie da utilizzare.

Alternative Studio ha pensato, quindi, di aprire una posizione perfetta per un laureando, che cerchi un progetto formante, che lo metta continuamente alla prova.

1.3 Scopo del documento

Qui devo scrivere i contenuti di ciò che dirò.

1.4 Organizzazione del testo

1.5 Convenzioni tipografiche

Riguardo la stesura del testo, relativamente al documento sono state adottate le seguenti convenzioni tipografiche:

- * gli acronimi, le abbreviazioni e i termini ambigui o di uso non comune menzionati vengono definiti nel glossario, situato alla fine del presente documento;
- * per la prima occorrenza dei termini riportati nel glossario viene utilizzata la seguente nomenclatura: $parola^{[g]}$;
- $\ast\,$ i termini in lingua straniera o facenti parti del gergo tecnico sono evidenziati con il carattere corsivo.

Capitolo 2

Processi e metodologie

Brevissima introduzione al capitolo

2.1 Processo sviluppo prodotto

2.2 Metodo di Lavoro

Dato le contenute risorse umane a disposizione Alternative Studio adotta un ciclo di sviluppo software Incrementale con qualche introduzione di processi da quello Agile, in particolared dal metodo Scrum. Durante lo stage lo studente è stato incaricato anche di introdurre qualche concetto di questi cicli di vita all'interno del contesto aziendale, come quello di Sprint e di Daily Scrum.

A supporto dello sviluppo del progetto sono stati utilizzati i seguenti strumenti:

* Gitlab: software open source per la gestione di repository Git e supporto alla Continous Integration. Utile anche per l'assegnazione di piccole tasks e fissare



scadenze, milestone e monitoraggio delle statistiche del progetto.

* Slack:

- * Telegram:
- * WebStorm: potente IDE, modulare, che con l'aggiunta di plugin acquista funzionalità, come il conteggio delle ore di programmazione, scadenze e gestione del repository Git locale.



Acronimi

 ${\bf BIG}$ Best Intelligent Ground. 5

Glossario

```
Agile FGGSDF . 3, 5
```

api in informatica con il termine Application Programming Interface API (ing. interfaccia di programmazione di un'applicazione) si indica ogni insieme di procedure disponibili al programmatore, di solito raggruppate a formare un set di strumenti specifici per l'espletamento di un determinato compito all'interno di un certo programma. La finalità è ottenere un'astrazione, di solito tra l'hardware e il programmatore o tra software a basso e quello ad alto livello semplificando così il lavoro di programmazione. 1, 5

```
Daily Scrum FGGSDF . 3, 5

Git FGGSDF . 3–5

Incrementale FGGSDF . 3, 5

Java fsdf s sadf . 5

Scrum FGGSDF . 3, 5

Sprint FGGSDF . 3, 5
```

UCIS É un'Associazione Nazionale di Volontariato, inserita nell'Albo istituito presso il Dipartimento di Protezione Civile. Raggruppa, tutela e coordina i Soccorritori Cinofili presenti sul Territorio Nazionale. 1, 5

UCIS Report Tool Applicazione in dotazione attualmente a UCIS sviluppata 5 anni fa e pubblicata da Alternative Studio nel 2018. 5

uml in ingegneria del software *UML*, *Unified Modeling Language* (ing. linguaggio di modellazione unificato) è un linguaggio di modellazione e specifica basato sul paradigma object-oriented. L'*UML* svolge un'importantissima funzione di lingua franca nella comunità della progettazione e programmazione a oggetti. Gran parte della letteratura di settore usa tale linguaggio per descrivere soluzioni analitiche e progettuali in modo sintetico e comprensibile a un vasto pubblico. 5

 \mathbf{xml} FGGSDF . $\mathbf{5}$

Bibliografia

Riferimenti bibliografici

James P. Womack, Daniel T. Jones. Lean Thinking, Second Editon. Simon & Schuster, Inc., 2010.

Siti web consultati

Manifesto Agile. URL: http://agilemanifesto.org/iso/it/.