

Examen Parcial Fase 1

Animación y Juegos

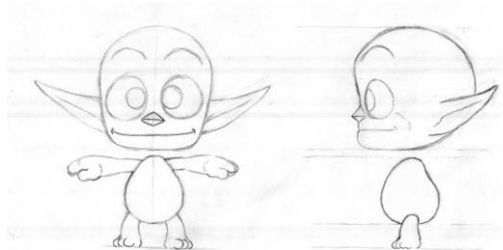
Parte Practica

Con lo aprendido en Blender crear el personaje 3D de una de las siguientes opciones:

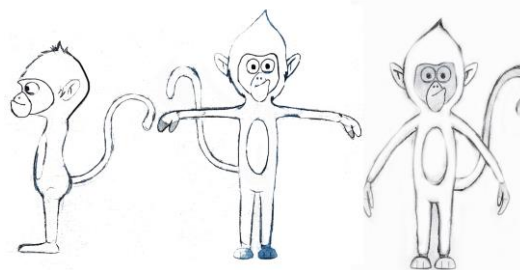
1. Personaje 1



2. Personaje 2



3. Personaje 3



Podrá utilizar cualquiera de las técnicas aprendidas, modelado por malla de edición, Sculpt, metaballs o la combinación de estas.

EL modelo 3D del personaje deberá cumplir con las siguientes características:

- Tener el parecido a la imagen – 3 puntos
- Tener un esqueleto de acuerdo al personaje - 2puntos
- Animación de Saludo – 2 puntos
- Animación de caminado – 3puntos

Las animaciones deberán ser lo mejor echas posible, no se les pide exactitud.

NOTA: LAS IMÁGENES SERA PASADAS AL GRUPO DE WHATSAPP.