

Examen Parcial Fase 2

Animación y Juegos

Parte Practica

Desarrollar un video juego en Unity, que consista en lo siguiente:

El jugador deberá atravesar un laberinto, donde encontrara distintos obstáculos, como enemigos, los cuales, al tener contacto con él, le quitaran vida, se debe tener una pantalla de inicio y una pantalla de Game Over, además de un tiempo máximo para recorrer el laberinto. El objetivo del juego será buscar la salida del laberinto para poder pasar de nivel antes de perder todas las vidas o del tiempo establecido.

En el juego se evaluará lo siguiente:

- **Creación y tipo laberinto, con texturas (el laberinto podrá ser creado en Unity o blender, basado en imágenes de internet).**
- **Ambientación del laberinto (además de texturas, algunos detalles que el estudiante vea conveniente).**
- **Uso de obstáculos y personajes enemigos (los personajes pueden o no perseguir al jugador, se valorará el uso de obstáculos o personajes creados por el estudiante).**
- **Uso de interfaces, donde se pueda ver la vida y el tiempo que le queda para el recorrido del laberinto.**
- **El personaje principal, podrá estar en primera o tercera persona. (en el caso de estar en tercera persona se valorar el uso de un modelo como personaje).**