

# More than a read

Aplicación de compra y venta de libros



SALVADOR BLAS GONZÁLEZ  
PROYECTO FINAL PROGRAMACIÓN  
(2020/2021)  
1º DAW IES LOS ALBARES

## INDICE

1. Descripción de la aplicación .....	2
2. Logotipo de la aplicación .....	3
3. Diagrama de clases .....	4
4. Diagrama de casos de uso.....	5
5. Menú de la aplicación.....	6
6. Estructura de datos.....	7

## DESCRIPCIÓN DE LA APLICACIÓN

Esta aplicación gestiona una librería donde el cliente puede comprar cualquier libro que haya.

En la pantalla principal, hay un botón de log-in y depende de si eres cliente o manager, te llevará a una ventana u otra.

La aplicación consta de un menú donde solo el manager podrá dar de alta los nuevos libros que tengamos, así como dar de baja un libro si ya no se encuentra disponible. También será capaz de modificar el precio(si por ejemplo hay una oferta).

El manager será capaz de dar de alta nuevos usuarios mediante la realización de un pequeño formulario donde se le piden datos como el DNI, nombre, código postal y email. Después del alta el cliente será capaz de entrar como nuevo usuario con su DNI y contraseña proporcionada.

El cliente podrá comprar cualquier libro y añadirlo al carrito para finalizar su compra.

La aplicación también dispondrá de un apartado de estadísticas, donde el manager podrá ver que libro ha sido el más vendido por ejemplo. Aparte de las utilidades de esta aplicación como una calculadora, un sistema de copia de seguridad y un Manual de Usuario donde se podrá ver el funcionamiento de la aplicación.

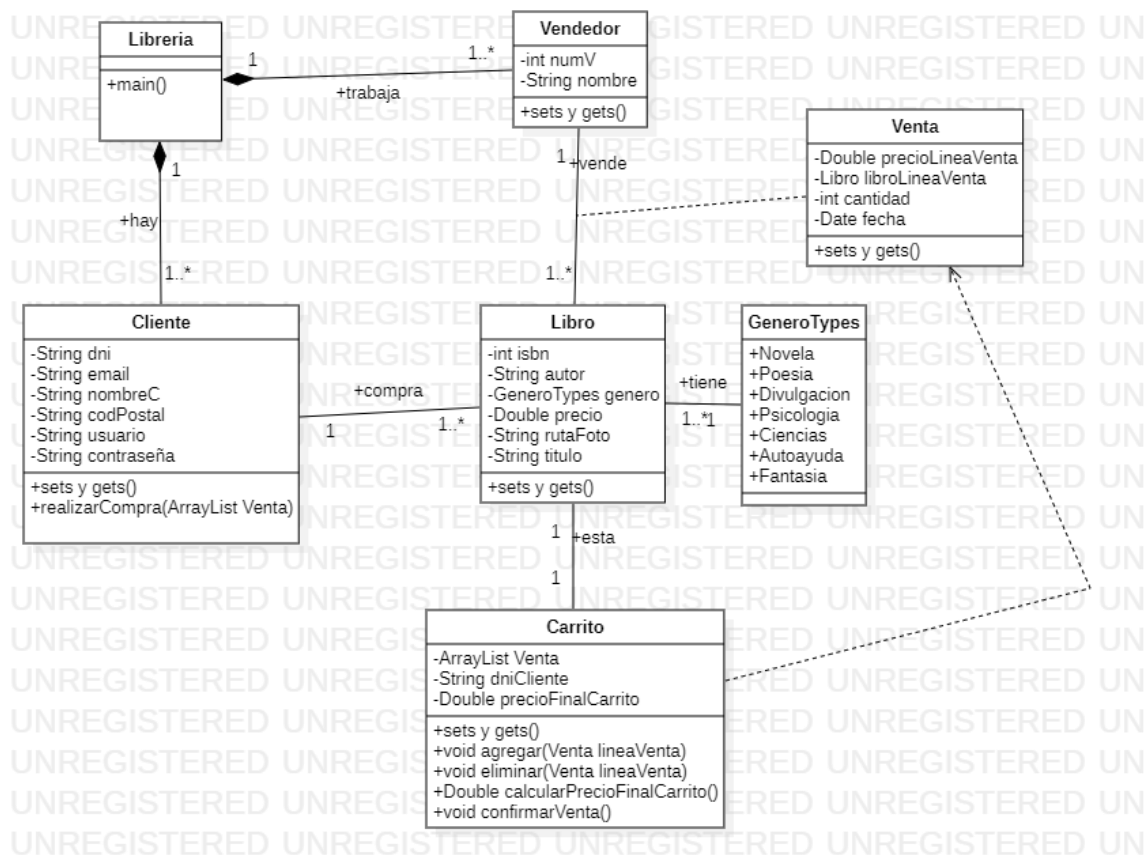
## LOGOTIPO

El logotipo de la aplicación, así como el nombre de esta misma (more than a read) hace referencia a que un libro no son mas que un montón de páginas con letras, sino que un libro te aporta sabiduría y conocimiento, como esta reflejado en la manzana que esta encima de los tres libros.

Ya que se dice que la manzana es el fruto del conocimiento.

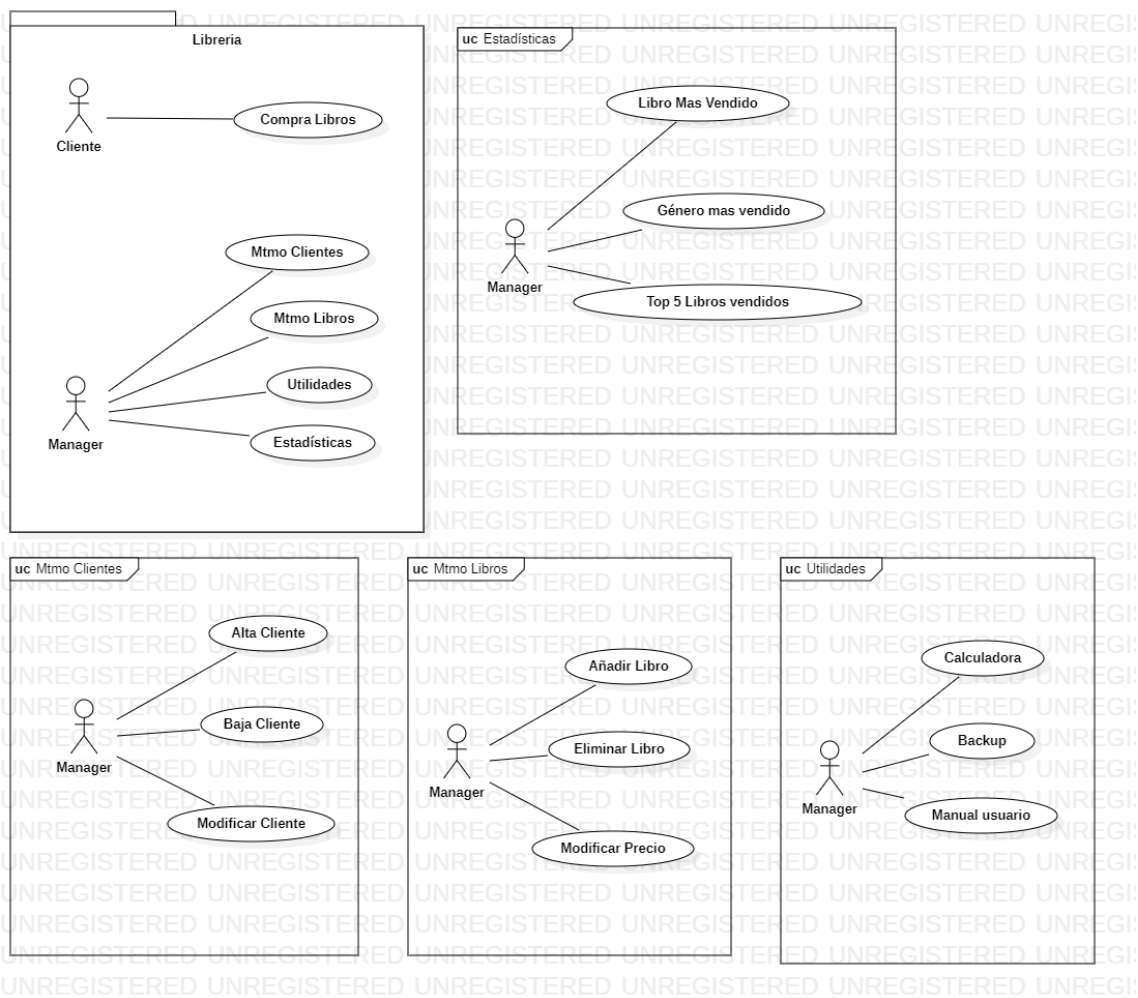


## DIAGRAMA DE CLASES



## DIAGRAMA DE CASOS DE USO

En este diagrama se muestran las diferentes opciones que tienen los usuarios de la aplicación cuando hacen log-in.



## MENU DE LA APLICACIÓN

La pantalla principal es un log-in donde depende si eres cliente o manager te llevará a un sitio u otro.

### 1. Menu principal manager

- Catálogo de libros
  - Altas, Bajas, Modificación precio y consulta(lista).
- Clientes
  - Altas, Bajas, Modificaciones y consulta(lista).
- Ventas
  - Histórico de ventas
- Estadísticas
  - Libro más vendido
  - Genero más vendido
  - Top 5 libros más vendidos.
- Utilidades
  - Calculadora.
  - Backup.
  - Manual de usuario.

### 2. Menu principal cliente

- Seleccionar libros(lista).
- Añadir al carrito.
- Comprar.
-

## ESTRUCTURA DE DATOS

### Clases y Atributos

- Clase Cliente: dni, email, nombreC, codPostal, usuario, contraseña
- Clase vendedor: numV, nombre
- Clase libro: isbn, autor, genero, precio, rutaFoto, título
- Clase carrito: ArrayList venta, dniCliente, precioFinalCarrito
- Clase venta; precioLineaVenta, libroLineaVenta, cantidad, fecha

### Clases y Atributos

- ArrayList Clientes: guarda los clientes
- ArrayList Libros: guarda los libros
- ArrayList venta: guarda las ventas
- ArrayList carrito: guarda las líneas del carrito

### Archivos donde guardamos datos en el disco

- File ficheroClientes para clientes (datosClientes.txt)
- File ficheroLibros para libros (datosLibros.txt)
- File ficheroVentas para las ventas (datosVentas.txt)