



PYTHON

```
print("Hello World!")
```

01

HELLO, WORLD!

`str, int, float, bytes, dict, type`

02

VARIABILI E TIPI

03

LISTE

```
my_list = []

for i in range(16):
    my_list.append(i)

for i in range(16):
    my_list[i] += i**2
```

04

OPERATORI

Somma, sottrazione, divisione,
moltiplicazione, etc... + operatori
bitwise

05

STRING FORMATTING

E anche le operazioni principali
che si possono fare con le
stringhe

```
my_int = 0xdeadbeef  
print(f"Here's your number: {my_int}")
```

```
for element in [1, 2, 3, 4]:  
    print(element)
```

06

IF, CICLI E FUNZIONI

Operatore in, ciclo for e while,
etc...

```
class Car: ...  
my_car = Car()
```

07

OGGETTI E CLASSI

Definire una classe, istanziare un
oggetto, etc...

MAGIC METHODS

Ci permettono di aggiungere della ✨magia✨ ad una nostra classe!

Esempi:

- `__init__`
- `__str__`
- `__add__`
- `__del__`

Altri magic methods

<https://rszalski.github.io/magicmethods/>



08

DIZIONARI

Operazioni principali

Il tuo migliore amico

```
mydict = {  
    "name": "John",  
    "surname": "Deere",  
    "age": 21,  
    "data": ...  
}
```

09

MODULI E PACKAGE

Come importare un
modulo/package, differenza tra i
due

```
import os  
os.system("cat /flag")
```

10

LIST COMPREHENSION

????????????????

```
[x for x in range(1024) if x & 1 == 0]
```

11

GESTIONE DELLE ECCEZIONI

Try, except, best practices...

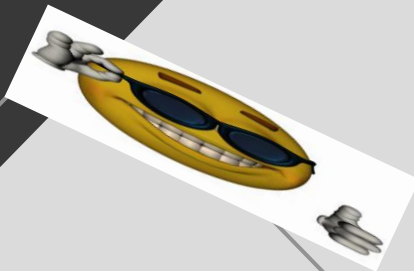
```
try:  
    test = [] + {} + 1  
except Exception as e:  
    print(e)
```

12

DECORATORI

Wow!!!!!!

```
@exec  
@input  
def a():pass
```



FINE

Salvatore Abello, 5IB

salvatore.abello2005@gmail.com
<https://github.com/salvatore-abello>