



# CRITTOGRAFIA SIMMETRICA

---

# INTRODUZIONE

---



# CRITTOGRAFIA

---

- La **crittografia** si occupa dei metodi per rendere un messaggio non comprensibile a persone non autorizzate a leggerlo.
- Utilizzata dappertutto!





# PROPRIETÀ

---

- **Segretezza:** le informazioni sono leggibili e comprensibili solo da chi ne ha i diritti.
- **Autenticazione:** verificare e accertare l'identità di un utente
- **Integrità:** Le informazioni non sono modificabili da persone non autorizzate.





# PROPRIETÀ

---

Alcuni schemi di cifratura garantiscono solo confidenzialità, altri **confidenzialità, integrità** ed **eventualmente** autenticazione.

PRIMA DI  
CONTINUARE...

---

# CIFRATURA E CODIFICA???

---

## CIFRATURA

Serie di operazioni per rendere  
un messaggio incomprensibile.  
(solo se fatta bene)

## CODIFICA

Modo di rappresentare un  
informazione. (eg. base64,  
base32, rot13)  
**NON NASCONDE IL MESSAGGIO**

# CIFRATURA O CODIFICA?

---

```
base64.b64encode(msg)
```



# CIFRATURA O CODIFICA?

---

```
AES.new(key, AES.MODE_ECB).encrypt(msg)
```

# CIFRATURA O CODIFICA?

---

```
sha256(msg)
```



# PRIMA DI CONTINUARE...

---

Crypto 02, Crypto03, **Base  
Party**



# PRINCIPIO DI KERCKHOFFS

---

Bisogna assumere che il «**nemico**» riesca a **recuperare l'algoritmo** cifrante: la sicurezza quindi deve stare nella segretezza della chiave, non nella segretezza dell'algoritmo.

**NO ALLA SECURITY THROUGH OBSCURITY**



# CIFRARIO PERFETTO

---

- Cifrario dove la chiave di cifratura è lunga quanto il testo e non è riutilizzabile. Chiamato anche **OTP (One Time Pad, 'taccuino monouso'**
- Non viene utilizzato perché
  - La chiave deve essere in qualche modo trasmessa alla persona interessata in **MODO SICURO!!!**
  - La chiave deve essere generata in modo completamente casuale

C	I	H	J	T	U	H	M	L	F	R	U	G	C	Z	I	B	G	D	B	Q	P	N	I	P	D	N	J	G	L	P	L	L	P	Y	J	Y	X	M	
D	C	X	A	C	J	S	J	U	K	B	I	O	Y	T	M	W	Q	P	X	D	L	I	R	C	B	E	X	Y	K	V	K	I	M	B	T	Y	I	P	
U	O	L	Y	Q	O	K	O	X	H	P	I	J	K	Y	D	R	D	B	C	G	E	F	Z	G	U	A	C	K	D	R	A	R	C	D	H	B	Y	R	
D	Z	J	Y	O	Y	K	A	I	E	L	I	U	Y	W	D	F	O	H	U	I	O	H	Z	V	S	R	N	D	D	K	P	S	S	O	J	M	P	Q	T
M	H	Q	H	L	O	H	Q	Q	D	S	M	H	N	P	H	H	O	H	Q	G	X	R	P	J	X	B	X	I	P	L	L	Z	A	A	V	C	M	O	G
A	W	S	S	Z	Y	M	F	N	I	A	T	M	O	N	I	X	P	B	Y	F	O	Z	L	E	C	V	Y	S	J	X	Z	G	P	U	C	T	F	Q	Y
H	O	V	H	U	O	C	J	G	U	Q	M	W	Q	V	O	I	G	O	R	B	F	H	I	Z	T	Y	F	D	B	V	B	R	M	N	X	N	L	Z	C

# PRIMA DI CONTINUARE...

---

Crypto 06, Crypto 05, Crypto  
06?

**Abcon** (utilizzare  
<https://dcode.fr/>)



# ATTENZIONE!

---

Molti dei cifrari usati oggi sono **sicuri**. Il problema è  
come vengono usati...



# ATTENZIONE!

---

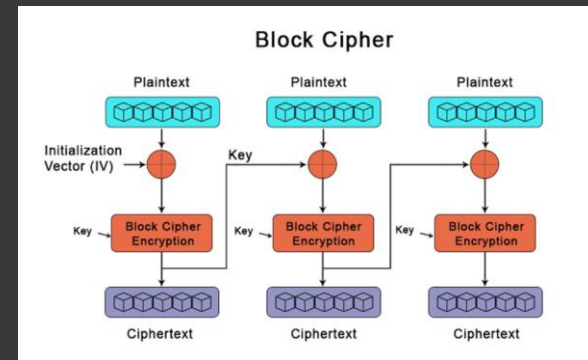
D'ora in poi si parlerà di **plaintext** e **ciphertext**

- Plaintext = testo in chiaro
- Ciphertext = testo cifrato



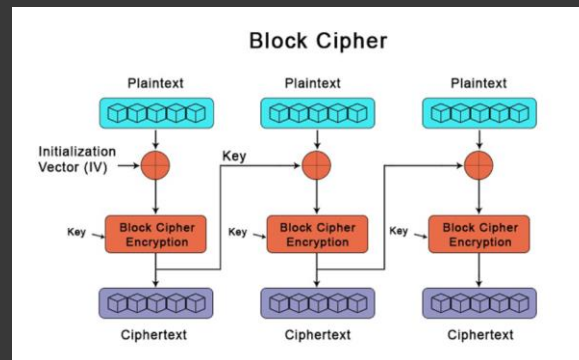
# TIPI DI CIFRARI

- I cifrari simmetrici possono essere suddivisi in base al loro tipo di funzionamento:
  - **Stream ciphers:** il plaintext viene cifrato «bit by bit» (eg. RC4, Salsa20)
  - **Block ciphers:** il plaintext viene cifrato n bit per volta (eg. DES, AES, Blowfish)



# DES

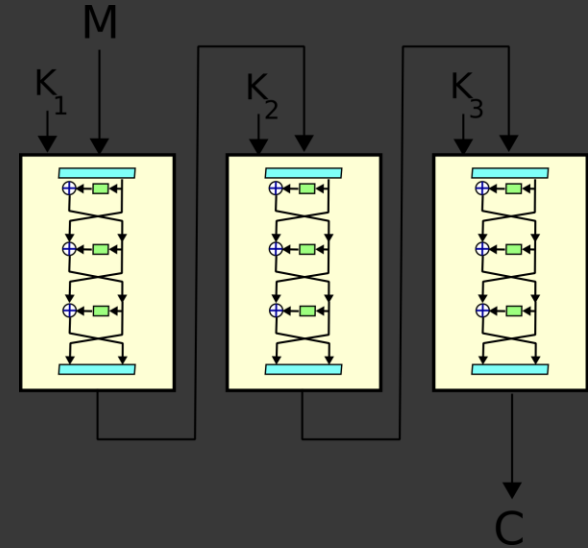
- DES (Data Encryption Standard) è stato uno dei primi cifrari a chiave simmetrica
- **Lunghezza chiave:** 56 bit
- È un cifrario a blocchi, dove essi sono lunghi 64 bit ciascuno
- È stato bucato quindi non viene utilizzato più





# 3DES

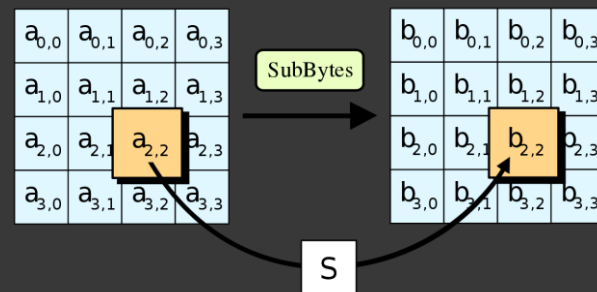
- «Upgrade» di DES
- 3 chiavi da 56 bit ciascuna
- Da dicembre 2023 è deprecato (il suo uso è sconsigliato)





# AES

- AES (Advanced Encryption Standard)
- Lunghezza chiave: 128, 192, 256 bit
- Cifrario a blocchi, lunghi 128 bit ciascuno
- Attualmente è uno dei cifrari a blocchi più sicuri
- Estremamente veloce e facile da implementare





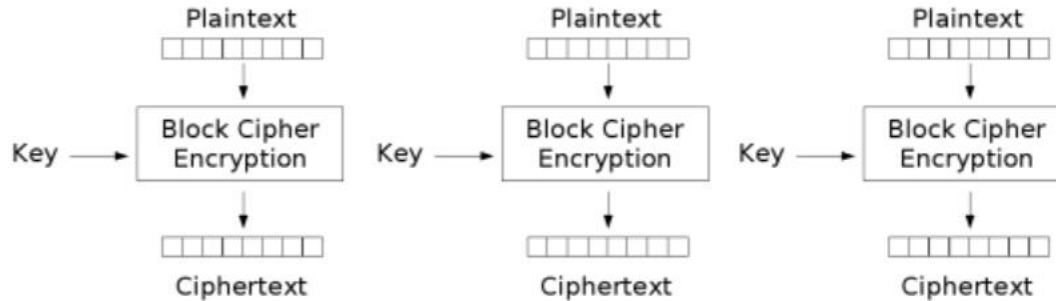
# MODES OF OPERATION

---

Serie di procedimenti precisi comuni in tutti i cifrari  
a blocchi

# ECB (ELETRONIC CODE BOOK)

---

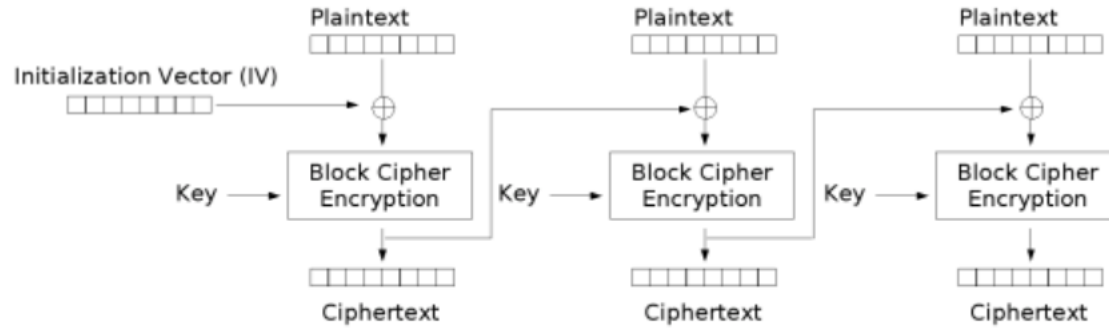


Electronic Codebook (ECB) mode encryption

Non garantisce l'integrità  
Blocchi di plaintext uguali -> blocchi di ciphertext  
uguali

# CBC (CIPHER BLOCK CHAINING)

---

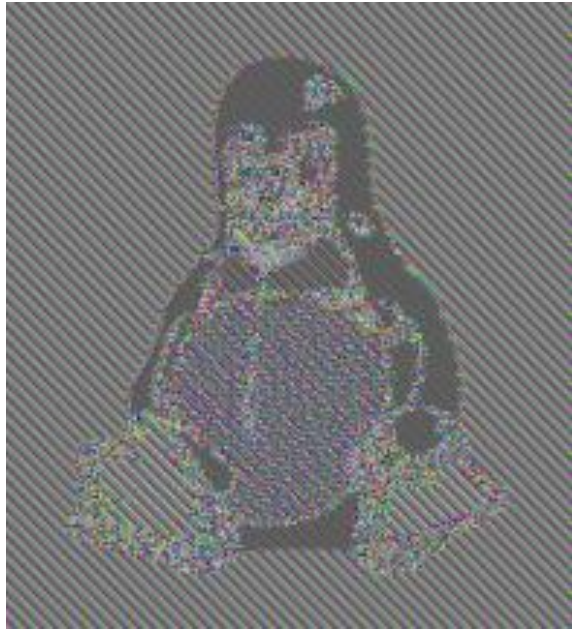


Cipher Block Chaining (CBC) mode encryption

L'IV non deve essere riutilizzato  
Il valore dell'IV non deve essere prevedibile  
Se hai controllo dell'IV puoi fare «robe»

# UTILIZZANDO ECB...

---





# UTILIZZANDO CBC...

---



SIAMO VICINI ALLA  
FINE....

---

Piccolo accenno a...

# PRIMA DI TERMINARE...

---

Risolvere «La memoria di Bob», «Flip my  
words»

# POTETE PROVARE A RISOLVERE QUESTE A CASA

---

- «A weird trip to Delphi»
- «Modes Diff»

**E chi si sente forte, può risolvere**

- **Berserker (iv prediction)**
- **Baby AES**
- **Private IV (key == iv)**

# FINE

---

**Salvatore Abello, 5IB**

salvatore.abello2005@gmail.com  
<https://github.com/salvatore-abello>