



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI PALERMO

Basi di Dati e Progettazione del Software

Conference Management System

Anno Accademico

2016/2017

Docente

Valeria Seidita

Responsabili

Salvatore Polito (Documento RAD, SDD e stesura codice)

Morgan Lombardo (Documento RAD e ODD)

Calogero Nicotra (Documento RAD e ODD)

Nazareno Maita (Documento SDD e ODD)

Indice

1. Obiettivi Generali	5
2. Acronimi e definizioni	5
3. Sistema in uso	6
4. Sistema proposto	6
4.1. Panoramica del Sistema	6
4.2. Requisiti funzionali	7
4.3. Requisiti non funzionali	8
5. Modellazione del Sistema	9
5.1. Vista d'insieme	9
5.2. Casi d'uso	10
5.3. Analisi degli oggetti	16
5.4. Diagramma delle Entity	19
5.5. Sequence Diagram	20
5.5.1. Casi d'uso generici	20
5.5.1.1. Login	20
5.5.1.2. Registrazione	21
5.5.1.3. Creazione Conferenza	22
5.5.2. Casi d'uso Chair	23
5.5.2.1. Lista autori partecipanti	23
5.5.2.2. Lista articoli sottomessi	23
5.5.2.3. Lista recensioni	24
5.5.2.4. Scarica Articolo	24
5.5.2.5. Elimina Articolo	25

5.5.2.6.Graduatoria articoli	25
5.5.2.7.Invia risultati	26
5.5.2.8.Stampa Proceedings	26
5.5.2.9.Comitato di Programma	27
5.5.2.10.Aggiungi membro a PC	27
5.5.2.11.Rimuovi membro PC	28
5.5.2.12.Invio email a membro del PC	28
5.5.2.13.Invio email ad Autore	29
5.5.2.14.Notifiche di sistema	29
5.5.2.15.Assegna articoli	30
5.5.3.Casi d'uso Autore	31
5.5.3.1.Lista articoli sottomessi	31
5.5.3.2.Sottometti articolo	31
5.5.3.3.Sottometti articolo rivisto	32
5.5.4.Casi d'uso Recensore	33
5.5.4.1.Sottometti recensione	33
5.5.4.2.Invita sotto-recensore	34
5.6.Mockups	35
5.6.1.Schermate Generiche	35
5.6.2.Chair	36
5.6.2.1.Schermata principale Chair	36
5.6.2.2.Gestione Comitato di Programma	37
5.6.2.3.Invita membri Comitato di Programma	37
5.6.2.4. Assegna Articoli al Comitato di Programma	38

5.6.2.5.	Invia Email al Comitato di Programma	38
5.6.2.6.	Lista Articoli	39
5.6.2.7.	Lista autori partecipanti	39
5.6.2.8.	Lista Recensioni	40
5.6.2.9.	Notifiche di Sistema	40
5.6.3.	Autore	41
5.6.3.1.	Iscrizione a Conferenza	41
5.6.3.2.	Schermata principale Autore	41
5.6.3.3.	Sottometti Articolo	42
5.6.3.4.	Lista Articoli	42
5.6.3.5.	Sottometti Articolo rivisto	43
5.6.4.	Recensore	44
5.6.4.1.	Schermata principale	44
5.6.4.2.	Lista Articoli	44
5.6.4.3.	Sottometti Recensione	45
5.6.4.4.	Invita Sotto-recensore	45

1. Obiettivi Generali

Il sistema, denominato **CMS**, si pone l'obiettivo di informatizzare la gestione di una Conferenza Scientifica. All'interno di una Conferenza i partecipanti si differenziano in base al loro ruolo secondo tre definiti modelli: vi sono gli Organizzatori, il Comitato di Programma e gli Autori. Ognuna di queste categorie è chiamato ad esplicare diverse funzioni: gli Autori sottomettono i propri paper, il Comitato di Programma gestisce la revisione dei paper sottomessi e gli Organizzatori definiscono i dettagli e coordinano le varie fasi della conferenza stessa.

Il sistema proposto gestirà la divisione dei ruoli.

2. Acronimi e definizioni

Per agevolare la stesura e la lettura di questo documento verranno utilizzati ampiamente una serie di acronimi. Di seguito verranno elencati e commentanti. Inoltre verranno fornite una serie di definizioni relative a termini di non comune utilizzo.

Acronimi

DBMS	Database Management System
PC	Program Committee
RAD	Requirements Analysis Document
ODD	Object Design Document
SDD	System Design Document

Definizioni

AUTORE
CHAIR
FORM
PAPER
RECENSORE
UTENTE

3. Sistema in uso

Attualmente non esistono sistemi informatizzati per la gestione delle Conferenze Scientifiche.

4. Sistema proposto

4.1. Panoramica del Sistema

Il sistema CMS propone una serie di interfacce grafiche da cui le varie tipologie di utenti potranno esplicare le loro mansioni. Il sistema si occuperà anche della gestione delle notifiche sia tramite l'invio di email che tramite il pannello riservato al Chair. CMS permetterà agli autori di sottomettere i propri paper, di visionare la lista dei paper già sottomessi e di sottomettere una copia rivista qualora il paper fosse ammesso alla conferenza. I recensori avranno la possibilità di rifiutare l'assegnazione di un paper, di invitare dei sottorecensori ad effettuare la review di un articolo e di sottomettere una recensione. CMS permetterà al Chair di gestire il Comitato e l'assegnazione degli articoli ai membri del Comitato, di visionare le varie recensioni sottomesse, di contattare tramite email sia gli autori che i recensori ed infine di rigettare un articolo sottomesso. Il Chair verrà tenuto aggiornato sui vari eventi interni alla conferenza tramite un apposito pannello di notifica.

CMS gestirà le varie scadenze imposte dal Chair e si occuperà della creazione di una graduatoria ordinata per voto dei vari articoli.

Nello studio del sistema proposto si è scelto di affidare al Chair la responsabilità delle decisioni più importanti. Inoltre si è cercato di applicare il principio del minimo privilegio.

4.2. Requisiti funzionali

La gestione di una Conferenza si basa su una rigida suddivisione di ruoli. Esistono delle funzionalità a cui possono accedere tutti gli utenti ed una serie di funzioni il cui accesso è ristretto in base al ruolo dell'utente stesso. Per favorire la comprensione del problema si è scelto di elencare le funzionalità comuni e poi di suddividere le restanti in base ai ruoli degli utenti che vi possono accedere.

REQUISITI FUNZIONALI COMUNI

- ♦ Accesso al sistema
- ♦ Registrazione al sistema

REQUISITI FUNZIONALI DEGLI AUTORI

- ♦ Iscrivere ad una conferenza
- ♦ Visualizzare la lista degli articoli sottomessi
- ♦ Sottomettere un nuovo articolo
- ♦ Sottomettere la versione rivista di un articolo ammesso alla conferenza

REQUISITI FUNZIONALI DEL CHAIR

- ♦ Assegnare gli articoli ai revisori
- ♦ Creare una conferenza
- ♦ Contattare per email i membri del PC
- ♦ Contattare per email gli autori
- ♦ Gestire i membri del PC
- ♦ Inviare gli esiti agli Autori
- ♦ Inviare i Proceedings all'editore
- ♦ Invitare utenti a far parte del PC
- ♦ Rigettare un articolo sottomesso
- ♦ Scaricare un articolo
- ♦ Visualizzare la graduatoria finale
- ♦ Visualizzare la lista degli articoli
- ♦ Visualizzare la lista degli Autori partecipanti
- ♦ Visualizzare la lista delle recensioni

REQUISITI FUNZIONALI DEL RECENSORE

- ♦ Invitare un sottorecensore
- ♦ Iscrivere alla conferenza come Autore
- ♦ Rifiutare l'assegnazione di un articolo
- ♦ Scaricare un articolo assegnatogli
- ♦ Sottomettere una recensione

4.3. Requisiti non funzionali

La gestione di una conferenza e dei dati cui essa fa riferimento richiede che siano imposti una serie di vincoli legati all'affidabilità ed alla sicurezza. Data la cruciale importanza degli stessi si è deciso di porli come requisiti non funzionali.

Inoltre, il committente del sistema software ha imposto dei vincoli implementativi: il sistema deve essere realizzato utilizzando le tecnologie Java e MySQL.

REQUISITI NON FUNZIONALI

- ♦ Il sistema è accessibile solo dopo l'autenticazione
- ♦ Il sistema deve impedire ai recensori di accedere alle recensioni effettuate dagli altri membri del comitato
- ♦ Il sistema non deve permettere ai recensori di venire a conoscenza dell'identità degli autori degli articoli
- ♦ Il sistema non deve permettere agli autori di venire a conoscenza dell'identità dei recensori cui sono stati assegnati i propri articoli
- ♦ Il sistema deve effettuare controlli sulla data corrente, in modo da far rispettare le scadenze imposte dal Chair durante la creazione della conferenza
- ♦ Il sistema deve impedire al Chair di assegnare un articolo ad un recensore qualora questi sia l'autore dell'articolo stesso (recensore che partecipa alla conferenza anche come autore)
- ♦ Il sistema deve inviare una email di notifica agli utenti invitati dal Chair a far parte del Comitato di Programma
- ♦ Il sistema deve notificare tramite email l'avvenuta ricezione di un articolo sottomesso
- ♦ Il sistema deve notificare tramite email l'iscrizione ad una conferenza

5. Modellazione del Sistema

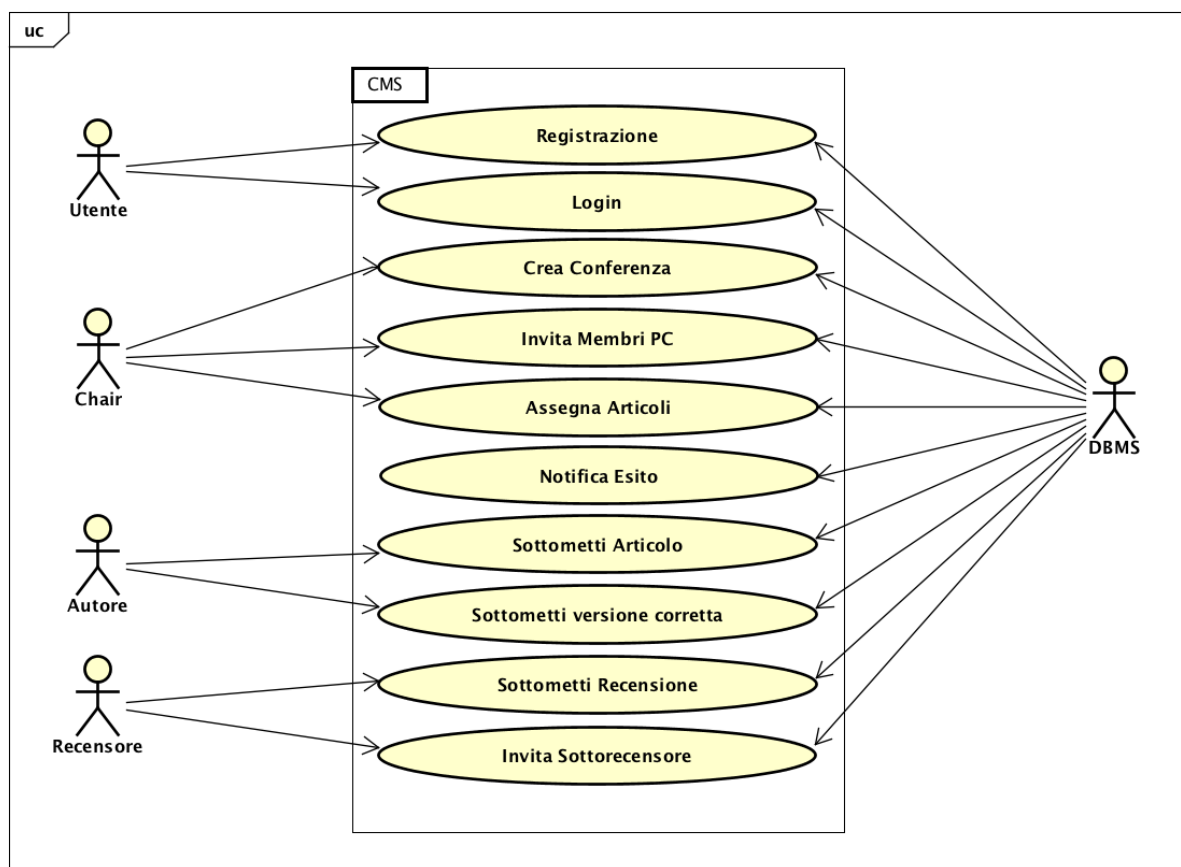
Analizzando i requisiti funzionali, ed a seguito di una serie di incontri col cliente, si sono delineati e realizzati una serie di casi d'uso che proponiamo qui di seguito. Per i casi d'uso ritenuti più importanti proporremo, oltre alla descrizione testuale, anche il diagramma del caso d'uso.

Gli attori che popolano i casi d'uso per il sistema CMS sono i seguenti:

1. Utente
2. Chair
3. Autore
4. Recensore
5. DBMS

Prima di entrare nel dettaglio dei singoli casi d'uso proponiamo una vista d'insieme del Sistema.

5.1.Vista d'insieme



5.2.Casi d'uso

Nome caso d'uso	<01> Autenticazione al sistema (LOGIN)
Attori	Utente, DBMS
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. CMS mostra il form di login, nel quale inserire l'email e la password 2. L'utente compila i campi e preme il bottone per procedere 3. CMS interroga il DBMS per appurare che i dati inseriti siano corretti 4. Il DBMS risponde
Entry Condition	L'utente attiva la funzione per effettuare il login
Exit Condition	Se il DBMS riconosce l'utente questi viene autenticato e qualificato nel sistema, altrimenti CMS ritorna un messaggio d'errore e ripropone il form di login

Nome caso d'uso	<02> Registrazione al sistema
Attori	Utente, DBMS
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. CMS mostra il form di registrazione, nel quale inserire nome, cognome, email, password e conferma password 2. L'utente compila i campi e preme il bottone per procedere 3. CMS controlla che la password e la conferma password siano identiche ed interroga il DBMS per appurare l'univocità della email inserita 4. Se i controlli precedenti sono superati CMS invia i dati inseriti dall'utente al DBMS <ol style="list-style-type: none"> 4.1 DBMS crea un nuovo record 4.2 CMS invia una email di conferma all'indirizzo email indicato dall'utente 5. Se i controlli non vengono superati CMS mostra un messaggio d'errore
Entry Condition	L'utente attiva la funzione per effettuare la registrazione
Exit Condition	CMS mostra il form "Login"

Nome caso d'uso	<03> Creazione Conferenza
Attori	Utente, DBMS
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. CMS mostra il form per la creazione di una nuova conferenza, nel quale inserire "Tema", "Nome della Conferenza", "Luogo della Conferenza", "Numero articoli ammessi", "Data Inizio", "Data Fine", "Data scadenza sottomissione articoli", "Data scadenza fase di review", "Data scadenza sottomissione articoli rivisti" 2. L'utente riempie tutti i campi e preme il bottone per creare la conferenza 3. CMS invia i dati al DBMS
Entry Condition	L'utente è autenticato al sistema Non sono presenti altre conferenze nel sistema
Exit Condition	CMS mostra un messaggio che notifica l'avvenuta creazione della conferenza L'utente che ha creato la conferenza diviene il Chair della stessa

Nome caso d'uso	<04> Notifiche di Sistema
Attori	Chair, DBMS
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. CMS interroga il DBMS per ottenere la lista delle notifiche 2. DBMS risponde 3. CMS mostra la finestra contenente la lista delle notifiche
Entry Condition	Il chair attiva la funzione per visualizzare le notifiche di sistema
Exit Condition	CMS mostra la lista delle notifiche

Nome caso d'uso	<05> Lista degli autori partecipanti
Attori	Chair, DBMS
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. CMS interroga il DBMS per ottenere la lista degli autori partecipanti 2. DBMS risponde 3. CMS mostra la finestra contenente la lista degli autori partecipanti
Entry Condition	Il chair attiva la funzione per visualizzare la lista degli autori iscritti alla conferenza
Exit Condition	CMS mostra la lista degli autori iscritti

Nome caso d'uso	<06> Lista degli articoli sottomessi
Attori	Chair, DBMS
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. CMS interroga il DBMS 2. DBMS risponde 3. CMS mostra la finestra contenente la lista degli articoli sottomessi
Entry Condition	Il chair attiva la funzione per visualizzare la lista degli articoli sottomessi alla conferenza
Exit Condition	CMS mostra la lista degli articoli sottomessi

Nome caso d'uso	<07> Invio email ad autore
Attori	Chair, DBMS
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. CMS interroga il DBMS per ottenere la lista degli autori partecipanti 2. DBMS risponde 3. CMS mostra la finestra contenente la lista degli autori partecipanti 4. Il chair seleziona dalla lista l'autore cui vuole inviare l'email e preme il bottone per procedere 5. CMS mostra un form dove inserire "oggetto" e "corpo" del messaggio email 6. Il chair riempie i campi e preme il bottone per inviare l'email 7. CMS controlla che il campo "corpo" non sia vuoto
Entry Condition	Il chair attiva la funzione per visualizzare la lista degli autori iscritti alla conferenza
Exit Condition	<p>Se il campo "corpo" non è vuoto, CMS, invia l'email e mostra un messaggio di successo.</p> <p>Se il campo "corpo" è vuoto, CMS, mostra un messaggio d'errore</p>

Nome caso d'uso	<08> Lista delle Recensioni
Attori	Chair, DBMS
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. CMS interroga il DBMS per ottenere la lista delle recensioni 2. DBMS risponde 3. CMS mostra la finestra contenente la lista delle recensioni
Entry Condition	Il Chair attiva la funzione per visualizzare la lista delle recensioni
Exit Condition	CMS mostra la lista delle recensioni

Nome caso d'uso	<09> Graduatoria articoli
Attori	Chair, DBMS
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. CMS interroga il DBMS 2. DBMS risponde 3. CMS mostra una finestra contenente la lista degli articoli ordinati per il voto ottenuto dai recensori
Entry Condition	Il Chair si trova nella finestra "Lista delle Recensioni" Il chair attiva la funzione per creare la graduatoria degli articoli
Exit Condition	CMS mostra la graduatoria degli articoli

Nome caso d'uso	<10> Invia Risultati
Attori	Chair, DBMS
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. CMS controlla che la data di scadenza della fase di review sia sopraggiunta <ol style="list-style-type: none"> 1.1 Se non è ancora sopraggiunta restituisce un errore 2. CMS interroga il DBMS per salvare la lista degli articoli ammessi
Entry Condition	Il Chair si trova nella finestra "Graduatoria" Il chair attiva la funzione per inviare gli esiti agli autori
Exit Condition	CMS invia una email ad ognuno degli autori il cui articolo è stato accettato

Nome caso d'uso	<11> Stampa Proceedings
Attori	Chair, DBMS
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. CMS interroga il DBMS per ottenere la lista degli articoli ammessi 2. DBMS risponde 3. CMS invia una email all'editore contenente gli articoli ammessi
Entry Condition	Il Chair si trova nella finestra "Graduatoria" Il Chair attiva la funzione per inviare i proceedings all'editore
Exit Condition	CMS mostra un messaggio di notifica

Nome caso d'uso	<12> Elimina articolo
Attori	Chair, DBMS

Nome caso d'uso	<12> Elimina articolo
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il Chair seleziona l'articolo da eliminare e preme il bottone "elimina" 2. CMS interroga il DBMS per cancellare l'articolo dalla conferenza
Entry Condition	Il Chair si trova nella finestra "Lista Articoli"
Exit Condition	CMS elimina l'articolo dalla conferenza e mostra un messaggio di successo

Nome caso d'uso	<13> Scarica articolo
Attori	Chair, DBMS
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il Chair seleziona l'articolo da scaricare e preme il bottone "scarica selezionato" 2. CMS interroga il DBMS per ottenere l'articolo
Entry Condition	Il Chair si trova nella finestra "Lista Articoli"
Exit Condition	CMS restituisce al chair l'articolo richiesto

Nome caso d'uso	<14> Comitato di Programma
Attori	Chair, DBMS
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. CMS interroga il DBMS per ottenere la lista dei membri del comitato di programma 2. DBMS risponde 3. CMS mostra la finestra contenente la lista dei membri del comitato di programma
Entry Condition	Il Chair attiva la funzione per visualizzare la finestra relativa al Comitato di Programma
Exit Condition	CMS mostra la lista dei membri del comitato di programma

Nome caso d'uso	<15> Invio email a membro del comitato
Attori	Chair, DBMS
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. CMS interroga il DBMS per ottenere la lista dei recensori partecipanti 2. DBMS risponde 3. CMS mostra la finestra contenente la lista dei recensori partecipanti 4. Il chair seleziona dalla lista il recensore cui vuole inviare l'email e preme il bottone per procedere 5. CMS mostra un form dove inserire "oggetto" e "corpo" del messaggio email 6. Il chair riempie i campi e preme il bottone per inviare l'email 7. CMS controlla che il campo "corpo" non sia vuoto
Entry Condition	Il Chair si trova nella finestra "Comitato di Programma"
Exit Condition	<p>Se il campo "corpo" non è vuoto, CMS, invia l'email e mostra un messaggio di successo.</p> <p>Se il campo "corpo" è vuoto, CMS, mostra un messaggio d'errore</p>

Nome caso d'uso	<16> Aggiungi utente al Comitato di Programma
Attori	Chair, DBMS
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il chair preme il bottone per invitare nuovi membri a far parte del comitato 2. CMS interroga il DBMS per ottenere la lista degli utenti conosciuti 3. DBMS risponde 4. CMS mostra una finestra contenente la lista degli utenti conosciuti 5. Il chair seleziona dalla lista l'utente che vuole invitare e preme il bottone invita 6. CMS interroga il DBMS per aggiungere l'utente scelto nel comitato di programma
Entry Condition	Il Chair si trova nella finestra "Comitato di Programma"
Exit Condition	L'utente scelto è inserito nel comitato di programma CMS invia una email all'utente per notificare l'invito

Nome caso d'uso	<17> Rimuovi utente dal Comitato di Programma
Attori	Chair, DBMS
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il chair preme il bottone per rimuovere un membro del comitato e preme il bottone rimuovi 2. CMS interroga il DBMS per rimuovere il membro selezionato
Entry Condition	Il Chair si trova nella finestra "Comitato di Programma"
Exit Condition	L'utente scelto rimosso dal comitato di programma CMS mostra un messaggio di successo

Nome caso d'uso	<18> Sottometti Articolo
Attori	Autore, DBMS
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. CMS mostra un form dove inserire il titolo, il tema ed il nome del file dell'articolo 2. L'autore compila il form e preme sul pulsante "Sottometti" 3. CMS controlla che tutti i campi siano riempiti <ol style="list-style-type: none"> 3.1 Se i campi sono vuoti CMS mostra un messaggio d'errore 4. CMS interroga il DBMS per controllare che lo stesso articolo non sia già stato sottomesso 5. Il DBMS risponde <ol style="list-style-type: none"> 5.1 Se è già stato sotto sottomesso CMS presenta un messaggio d'errore 6. CMS interroga il DBMS per aggiungere l'articolo ed invia una email di conferma all'autore
Entry Condition	L'autore attiva la funzione per sottomettere un articolo Non è avvenuta la scadenza della fase di sottomissione
Exit Condition	L'articolo viene correttamente sottomesso

Nome caso d'uso	<19> Assegna articoli
Attori	Chair, DBMS

Nome caso d'uso <19> Assegna articoli	
Flow of events	1.CMS mostra un form con i dati dei recensori e degli articoli 2.Il chair seleziona un membro del comitato e un articolo, successivamente tramite un pulsante assegna al suddetto utente l'articolo selezionato 3.CMS interroga il DBMS per controllare che il recensore non sia l'autore dell'articolo 3.1 Se il recensore è l'autore dell'articolo il CMS mostra un messaggio d'errore
Entry Condition	Il chair si trova nella finestra "Comitato di programma" e attiva la funzione per assegnare gli articoli Il termine per la sottomissione degli articoli è scaduto
Exit Condition	Al recensore scelto verrà assegnato l'articolo selezionato CMS invia un'email di notifica al recensore CMS mostra un messaggio di successo
Nome caso d'uso <20> Sottometti recensione	
Attori	Recensore, DBMS
Flow of events	1. CMS mostra un form con la lista degli articoli ed i campi per inserire il voto, il commento, il comment per la commissione e le competenze sul tema 2. Il recensore compila i campi e preme il tasto per sottomettere la recensione 2.1 Se i campi sono vuoti CMS mostra un messaggio d'errore 3. CMS interroga il DBMS per inserire la recensione e genera una notifica per il chair
Entry Condition	Il recensore attiva la funzione per sottomettere una recensione
Exit Condition	La recensione è stata sottomessa
Nome caso d'uso <21> Invita Sottorecensore	
Attori	Recensore, DBMS
Flow of events	1.CMS mostra un form con gli articoli presenti indicati con "ID articolo", "Titolo", "Tema" e "File" 2.Il recensore seleziona l'articolo interessato, immette nel campo "Email" l'email del Sottorecensore che vuole invitare e mediante un pulsante lo invita 2.1 Se i campi sono vuoti CMS mostra un messaggio d'errore
Entry Condition	L'autore attiva la funzione per invitare un sottorecensore
Exit Condition	Il sottorecensore viene invitato CMS mostra un messaggio di successo

Nome caso d'uso	<22> Sottometti articolo rivisto
Attori	Autore, DBMS
Flow of events	1.CMS mostra un form per la sottomissione dell'articolo rivisto 2.L'autore sceglie l'articolo di cui vuole inviare la versione rivista e riempie il campo file rivisto e tramite un pulsante sottomette l'articolo 2.1 Se i campi sono vuoti CMS mostra un messaggio d'errore 3.CMS interroga il DBMS per aggiungere la versione rivista dell'articolo 4.CMS mostra un messaggio di successo
Entry Condition	L'autore attiva la funzione sottometti articolo rivisto
Exit Condition	L'articolo rivisto è stato sottomesso

5.3. Analisi degli oggetti

Analizzando i vari casi d'uso utilizzando l'euristica di Abbot si sono trovati i seguenti oggetti di tipo Entità, Boundary, Control.

ENTITY

- ♦ Utente
- ♦ Conferenza
- ♦ Chair
- ♦ Mail
- ♦ Notifica
- ♦ Autore
- ♦ Recensore

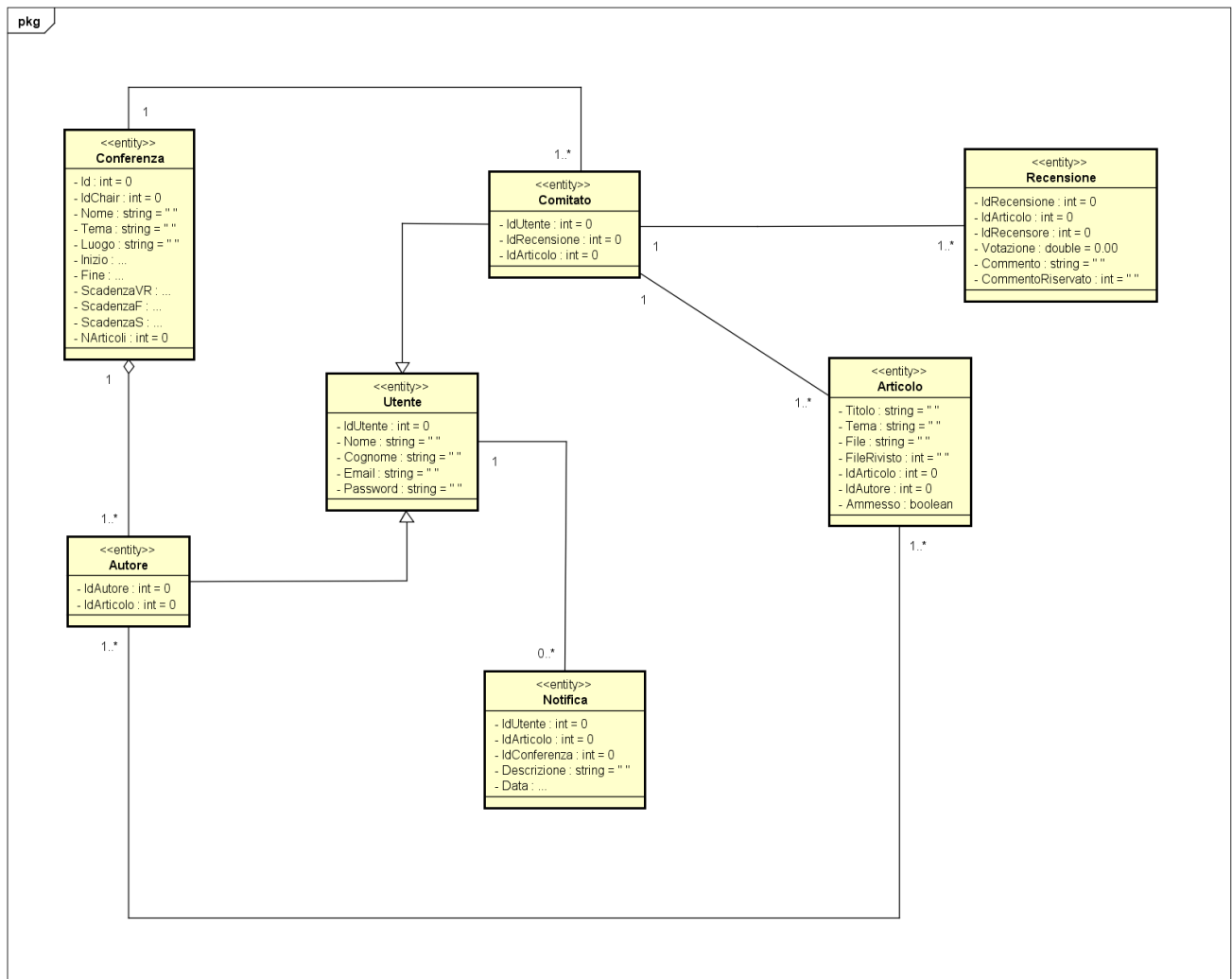
BOUNDARY

- ♦ **SchermataLogin:** Utilizzata dall'utente per accedere al sistema
- ♦ **LoginForm:** Form attraverso la quale inserire email e password dell'utente che vuole autenticarsi
- ♦ **SchermataRegistrazione:** Schermata che permette all'utente di creare un account da usare successivamente per autenticarsi al sistema.
- ♦ **FormRegistrazione:** Form nel quale immettere i dati necessari per potersi registrare al CMS.
- ♦ **SchermataNuovaConferenza:** Schermata che permette al Chair di creare una nuova conferenza.
- ♦ **FormConferenza:** Schermata contenente tutti i campi che dovranno essere riempiti inerenti alla conferenza che si vuole creare.
- ♦ **SchermataNotificheDiSistema:** Schermata utilizzata dal Chair per poter accedere alla visualizzazione delle notifiche del CMS.
- ♦ **ListaNotifiche:** Schermata che mostra una lista con tutte le notifiche del sistema.
- ♦ **SchermataListaAutori:** Schermata che permette al Chair di visualizzare gli autori.
- ♦ **ListaAutoriPartecipanti:** Schermata che mostra una lista con tutti gli autori partecipanti e i rispettivi dati ad essi associati.
- ♦ **SchermataListaArticoli:** Schermata che consente al Chair di visualizzare gli articoli.
- ♦ **SchermataListaArticoliSottomessi:** Schermata che mostra una lista con tutti gli articoli che sono stati sottomessi insieme ai rispettivi dati.
- ♦ **SchermataInviaEmail:** Form che permette al Chair di inviare una mail agli autori.
- ♦ **SchermataListaRecensioni:** Schermata che consente di visualizzare le recensioni.
- ♦ **ListaRecensioni:** Schermata che mostra una lista delle recensioni.
- ♦ **TastoGraduatoria:** Funzione che permette di poter accedere alla graduatoria.
- ♦ **SchermataGraduatoria:** Schermata che mostra la graduatoria.
- ♦ **FormInviaRisultati:** Form che permette al Chair di inviare i risultati agli autori partecipanti alla conferenza.
- ♦ **Proceedings:** Form che permette di inviare i proceedings all'editore.
- ♦ **SchermataListaArticoli:** Schermata che una volta attivata permette di visualizzare gli articoli.
- ♦ **ListaArticoli:** Schermata che mostra la lista degli articoli con i relativi dettagli.
- ♦ **SchermataComitatoDiProgramma:** Attivabile dal Chair consente di visualizzare i membri del Comitato di programma.
- ♦ **ListaComitato:** Schermata che mostra la lista dei membri del Comitato di Programma con i relativi dettagli.
- ♦ **FormInviaEmail:** Form che consente di inviare una mail all'autore.
- ♦ **SchermataAggiungiUtente:** Form che permette al Chair di aggiungere un utente al PC.
- ♦ **ListaUtenti:** Schermata che mostra la lista degli utenti da poter aggiungere al PC.
- ♦ **Rimuovi utente:** Schermata che consente al Chair di rimuovere un utente dal PC.
- ♦ **SchermataSottomettiArticolo:** Schermata che permette all'autore la sottomissione di un articolo.
- ♦ **FormArticolo:** Form che permette di riempire i campi ai fini di sottomettere articolo.
- ♦ **SchermataSottomettiRecensione:** Schermata accessibile dal recensore per poter sottomettere una recensione.
- ♦ **FormRecensione:** Form da compilare con i relativi dati per sottomettere una recensione.
- ♦ **SchermataInvitaSottorecensore:** Schermata che consente al recensore di poter invitare un sottorecensore esterno al PC.
- ♦ **FormInvitaSottorecensore:** Form nel quale immettere i dati del sottorecensore che si vuole invitare
- ♦ **SchermataSottomettiArticoloRivisto:** Schermata accessibile dall'autore che permette la sottomissione dell'articolo una volta che è stato rivisto da un recensore.
- ♦ **FormArticoloRivisto:** Form nel quale inserire i dati per la sottomissione di un articolo rivisto.

CONTROL

- ♦ **ControlLogin:** Gestisce l'autenticazione al sistema da parte dell'utente.
- ♦ **ControlRegistrazione:** Si occupa di Gestire la registrazione al sistema dell'utente.
- ♦ **ControlConferenza:** Si occupa della creazione di una nuova conferenza.
- ♦ **ControlNotifica:** Gestisce le notifiche del CMS.
- ♦ **ControlListaAutori:** Si occupa di recuperare i dati dal DBMS e mostrare all'utente la lista degli autori partecipanti.
- ♦ **ControlListaArticoliSottomessi:** Si occupa di recuperare dal DBMS la lista degli articoli sottomessi e mostrarla all'utente.
- ♦ **ControlEmail:** Gestisce l'invio di una mail ad un autore.
- ♦ **ControlListaRecensioni:** Recupera dal DBMS la lista delle recensioni e la mostra all'utente.
- ♦ **ControlGraduatoria:** Recupera dal DBMS la graduatoria degli articoli e la mostra all'utente.
- ♦ **ControlInviaRisultati:** Gestisce l'invio dei risultati agli autori.
- ♦ **ControlProceedings:** Si occupa di inviare gli articoli all' editore.
- ♦ **ControlEliminaArticolo:** Gestisce l'eliminazione di un articolo.
- ♦ **ControlScaricaArticolo:** Permette all'utente di scaricare un articolo per possedere una copia.
- ♦ **ControlComitato:** Recupera le informazioni sui membri del PC e le mostra all'utente.
- ♦ **ControlInviaEmailAMembroComitato:** Si occupa di recuperare i dati di un relativo utente per potergli mandare una mail
- ♦ **ControlAggiungiUtente:** Gestisce l'aggiunta di un utente.
- ♦ **ControlRimuoviUtente:** Gestisce la rimozione di un utente.
- ♦ **ControlSottomettiArticolo:** Gestisce la sottomissione di un articolo
- ♦ **ControlAssegnaArticolo:** Gestisce l'assegnazione degli articoli ai revisori.
- ♦ **ControlSottomettiRecensione:** Gestisce la sottomissione di una recensione da parte del recensore.
- ♦ **ControlInvitasottorecensore:** Si occupa di invitare un membro esterno al PC.
- ♦ **ControlSottomettiArticoloRivisto:** Supporta il recensore a sottomettere un articolo rivisto.

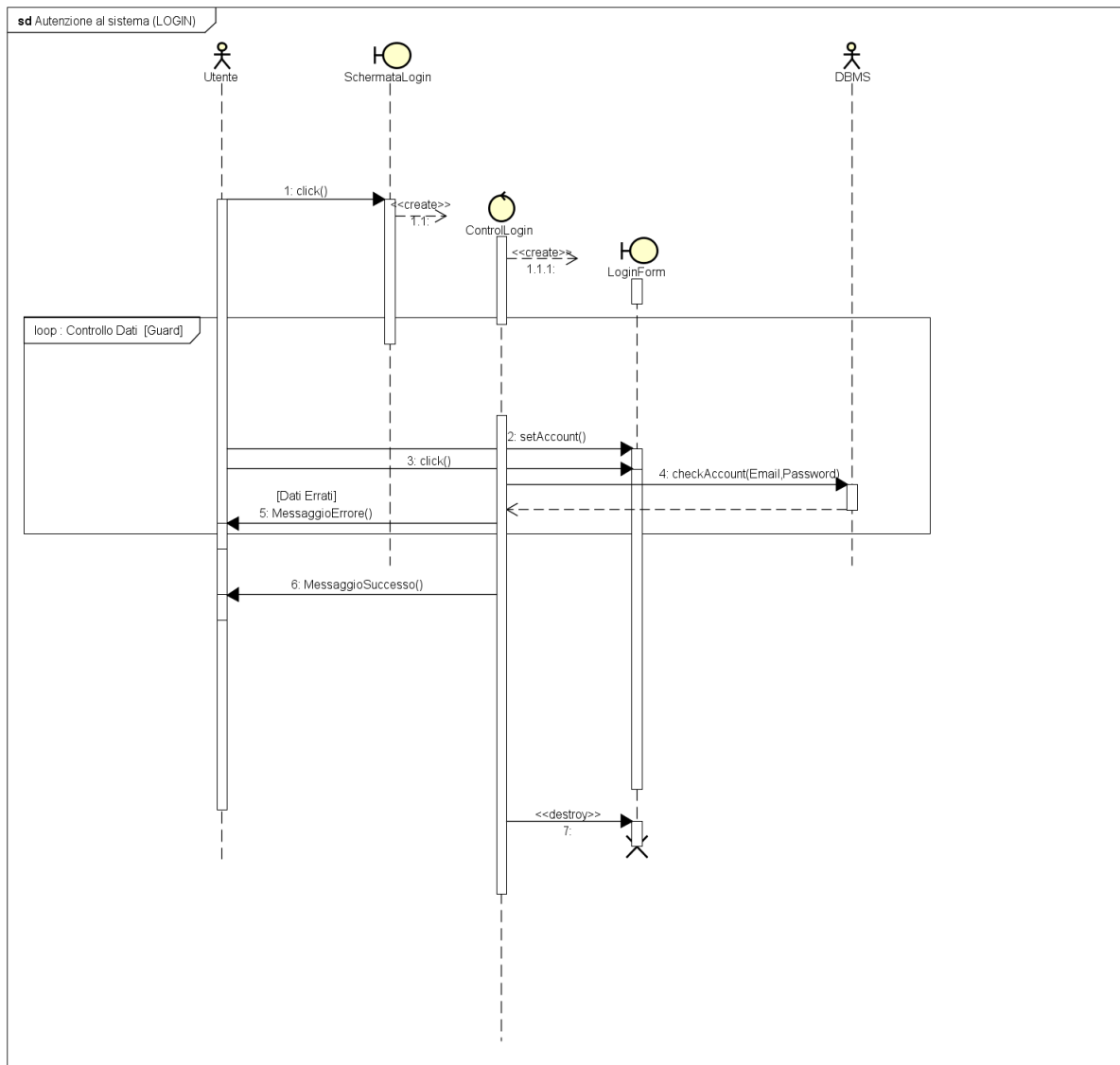
5.4.Diagramma delle Entity



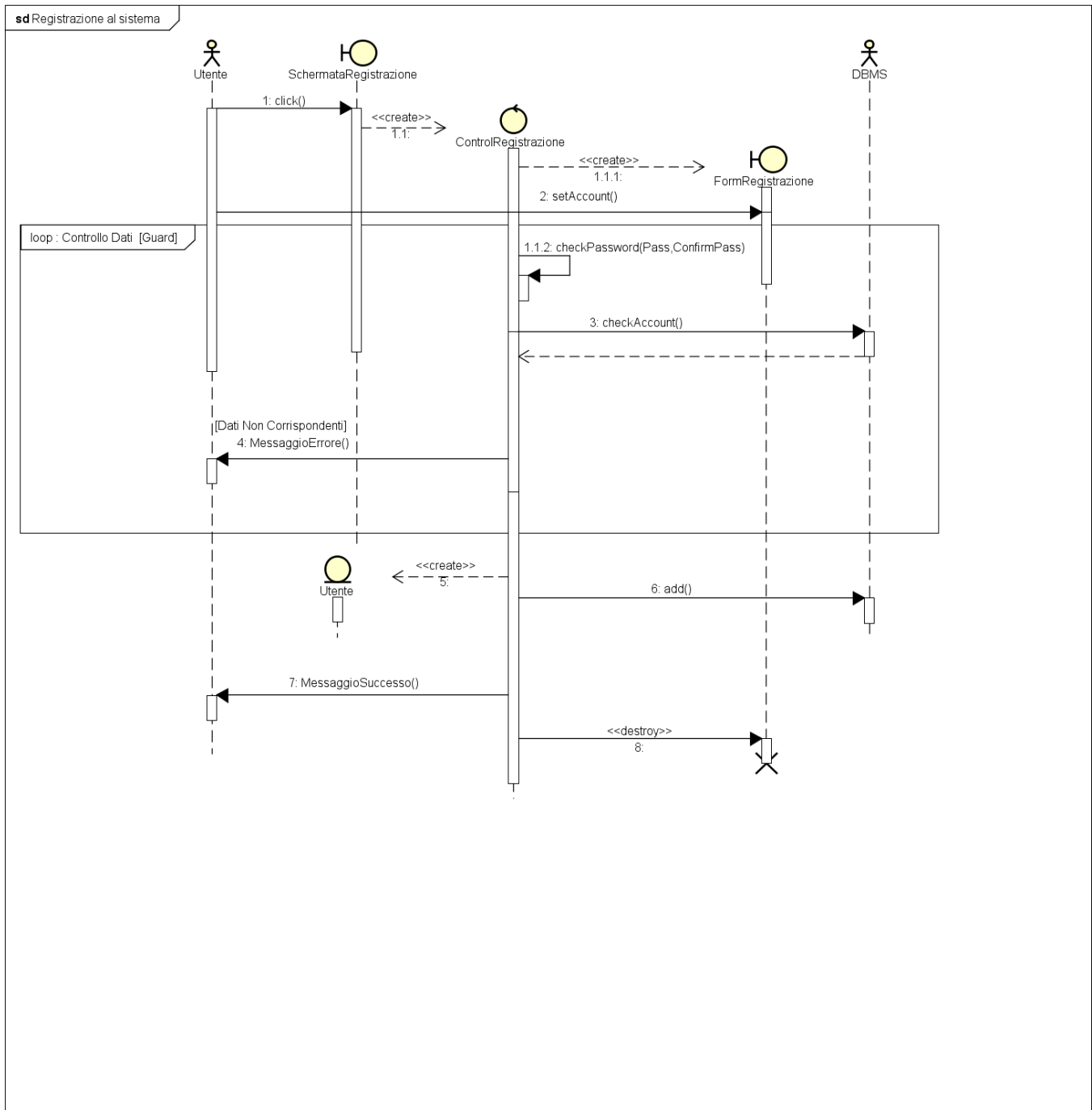
5.5.Sequence Diagram

5.5.1.Casi d'uso generici

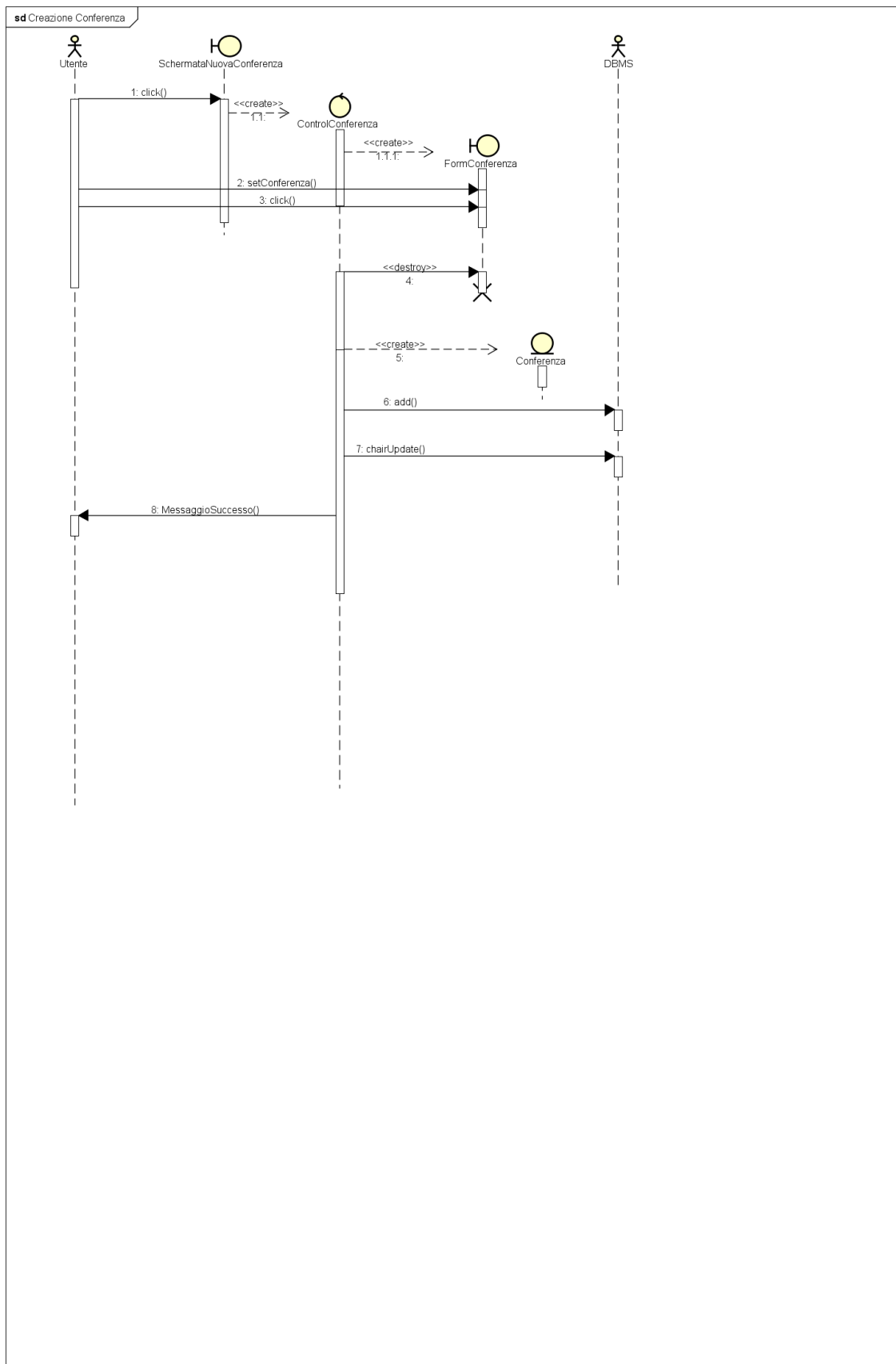
5.5.1.1.Login



5.5.1.2.Registrazione

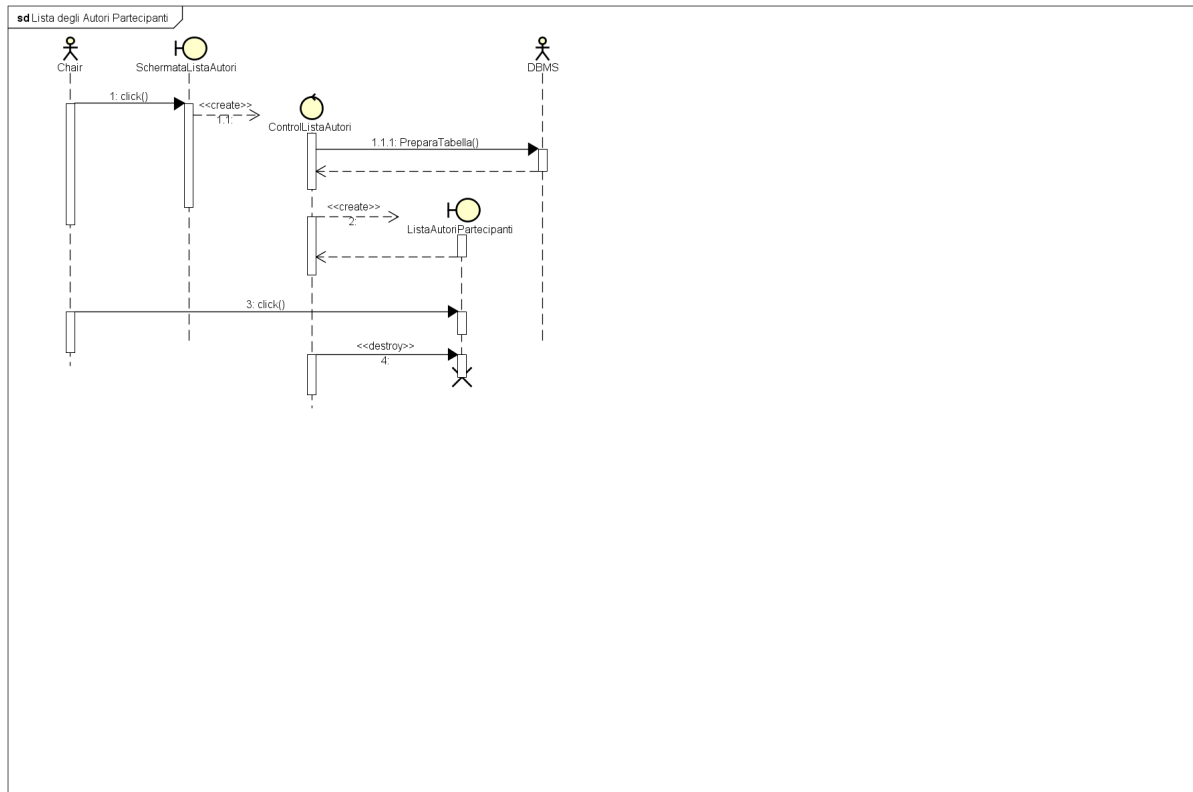


5.5.1.3.Creazione Conferenza

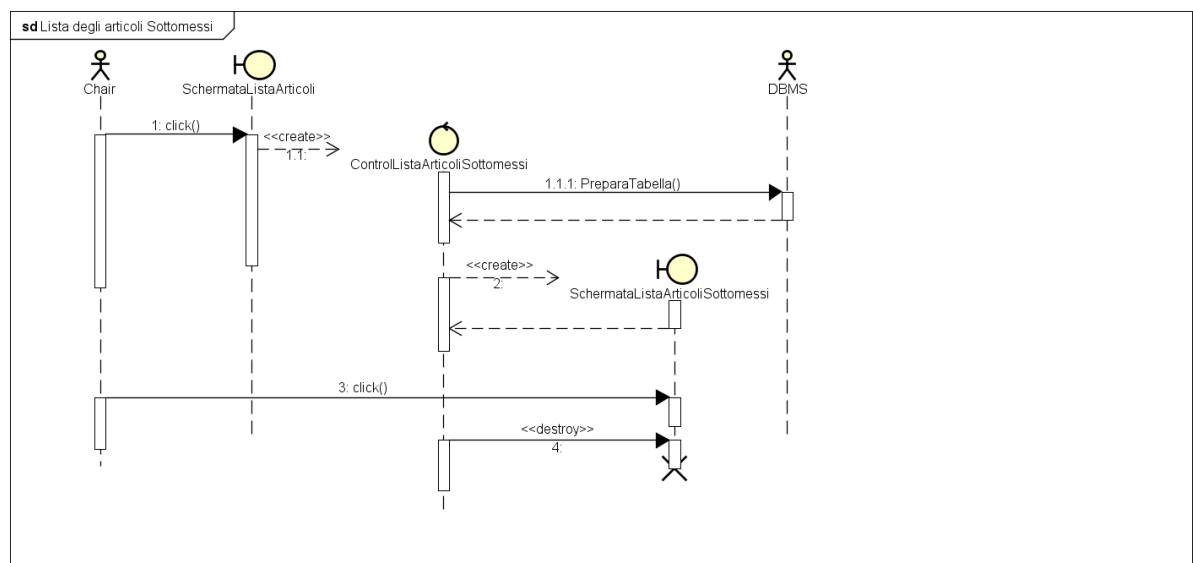


5.5.2.Casi d'uso Chair

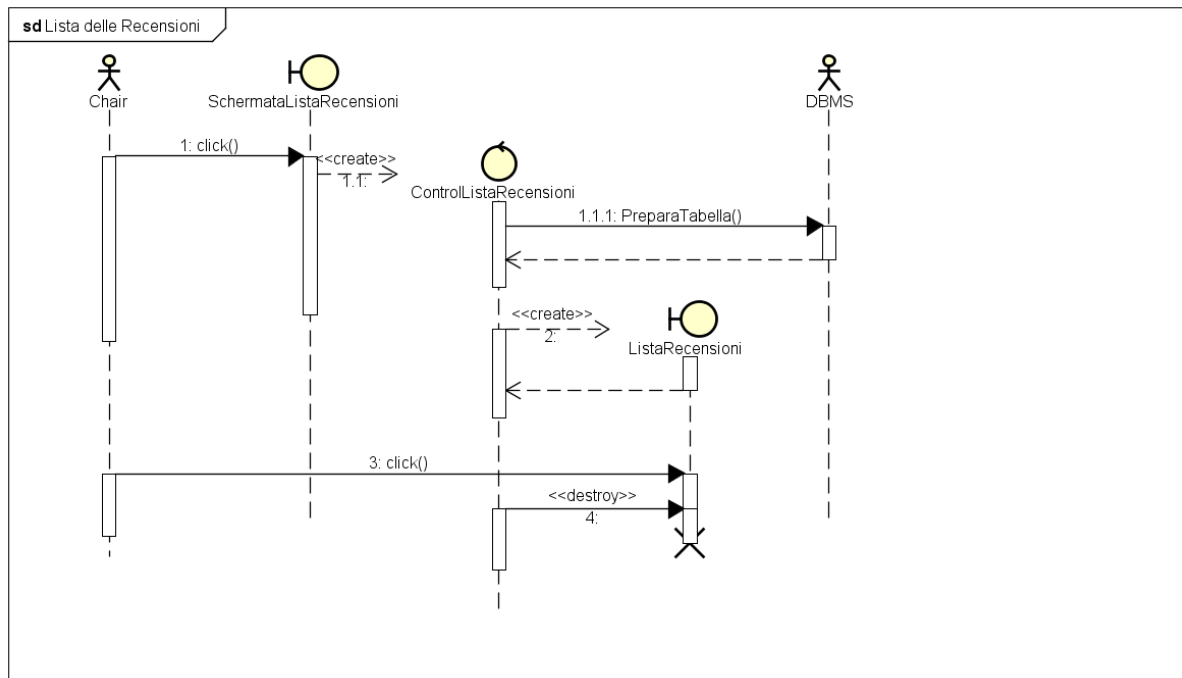
5.5.2.1.Lista autori partecipanti



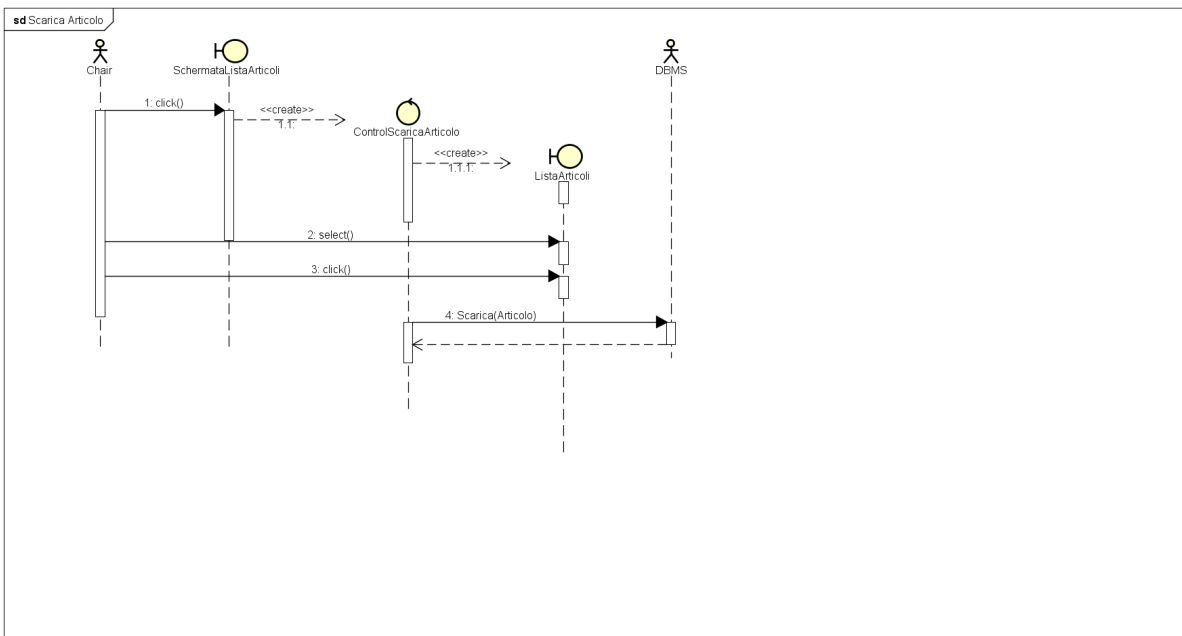
5.5.2.2.Lista articoli sottomessi



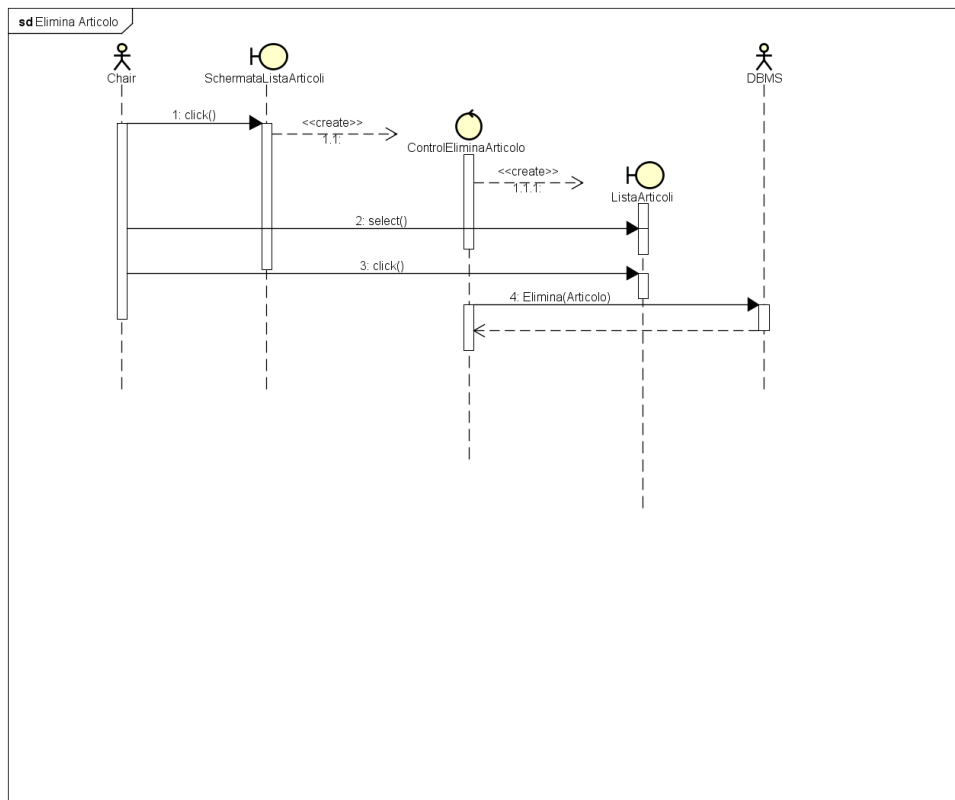
5.5.2.3. Lista recensioni



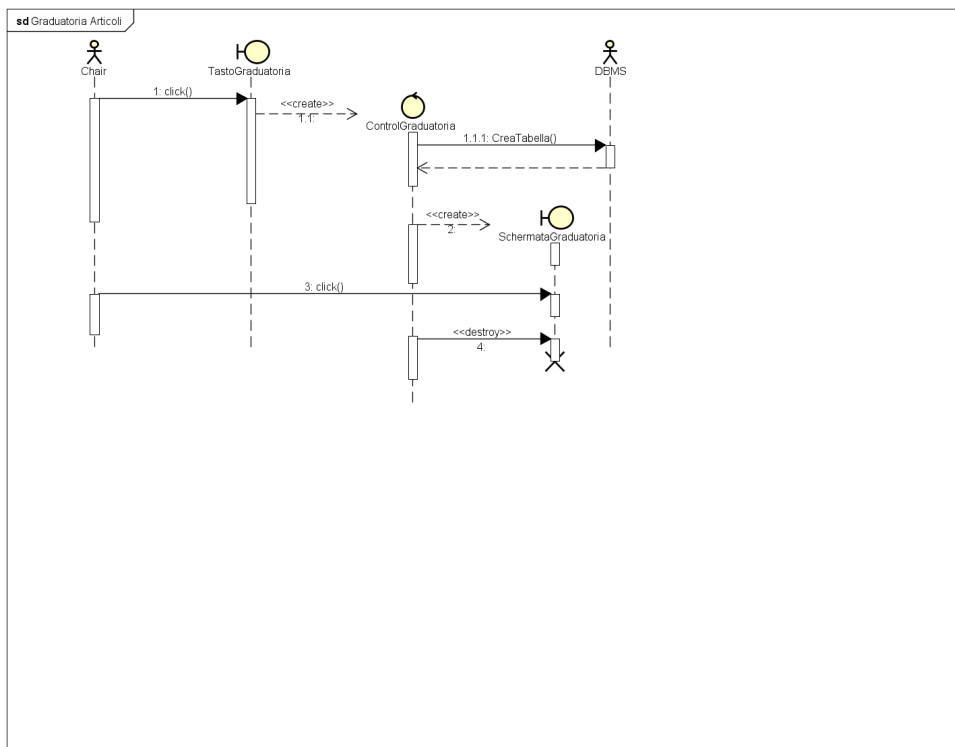
5.5.2.4. Scarica Articolo



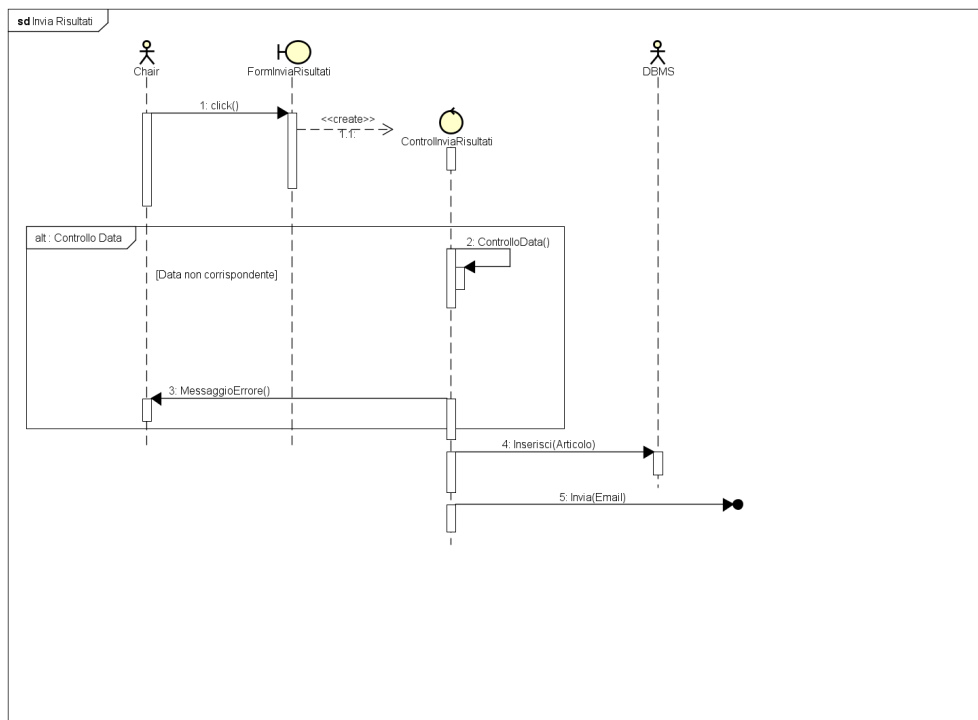
5.5.2.5. Elimina Articolo



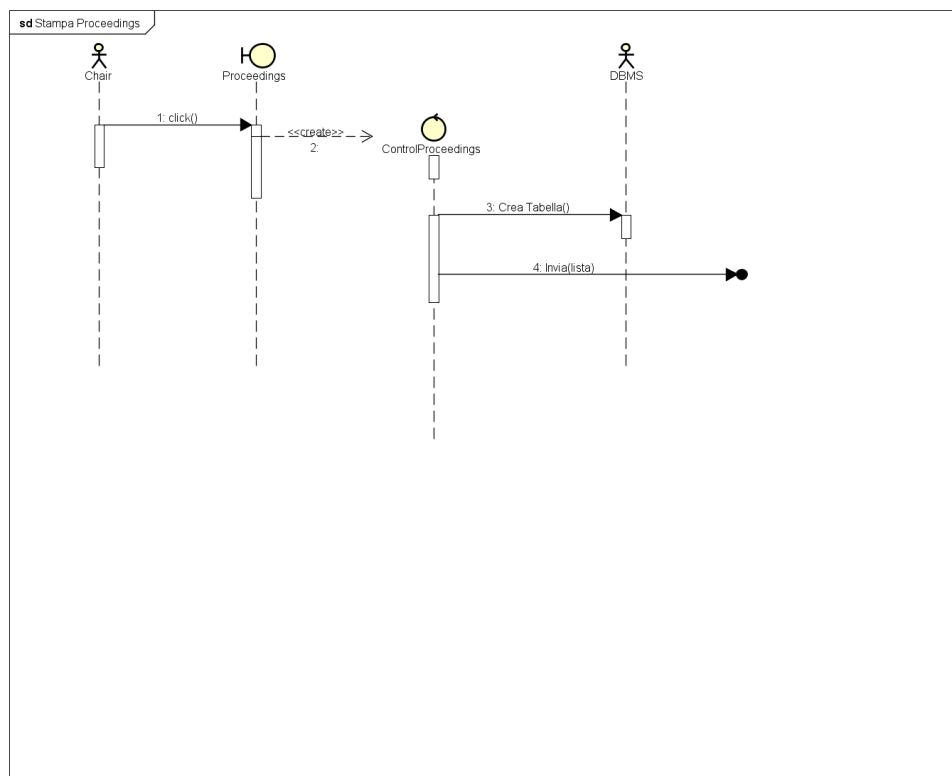
5.5.2.6. Graduatoria articoli



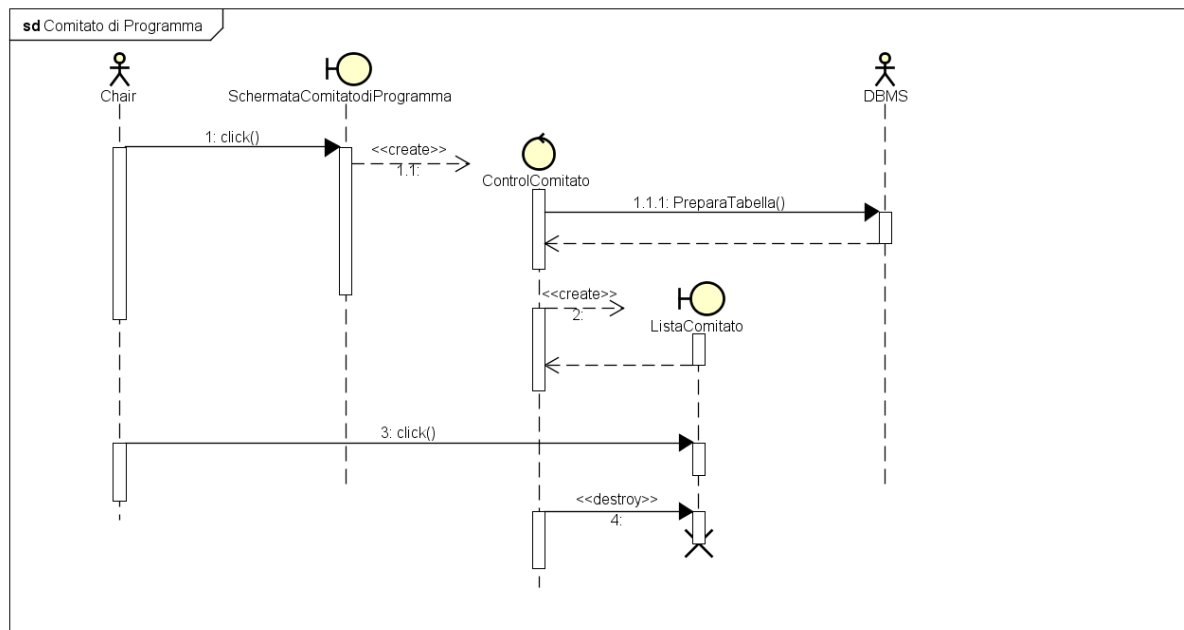
5.5.2.7. Invia risultati



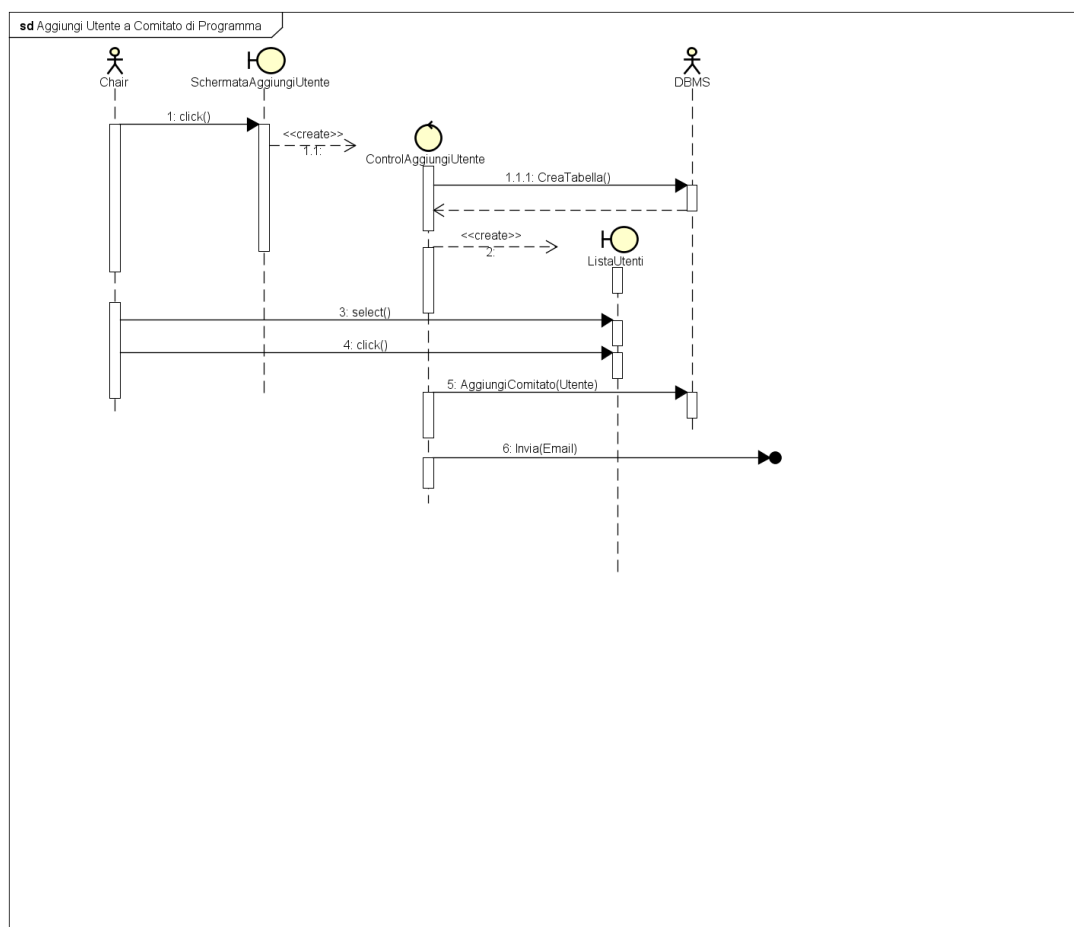
5.5.2.8. Stampa Proceedings



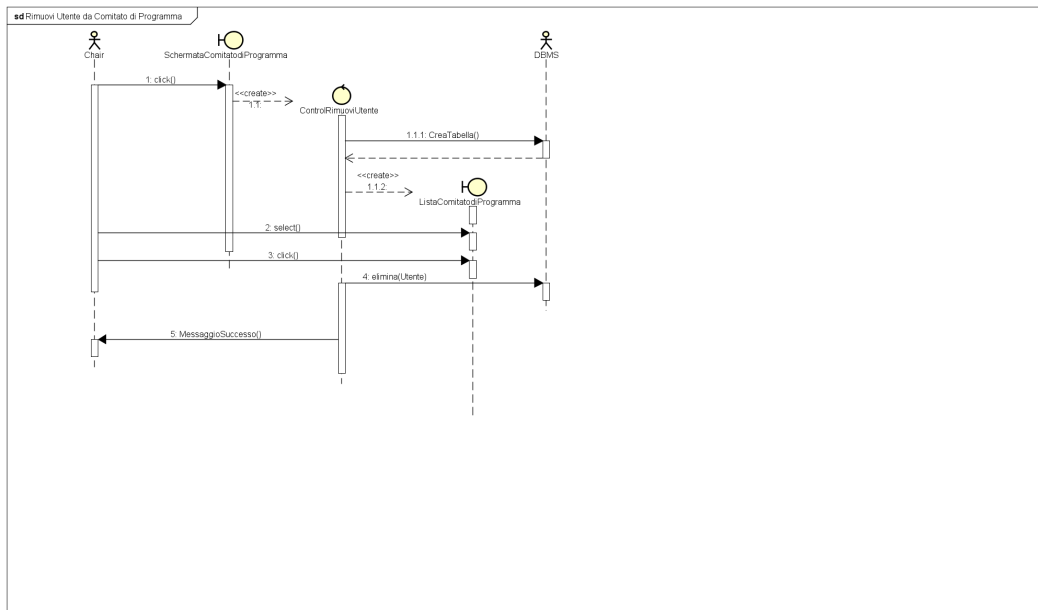
5.5.2.9. Comitato di Programma



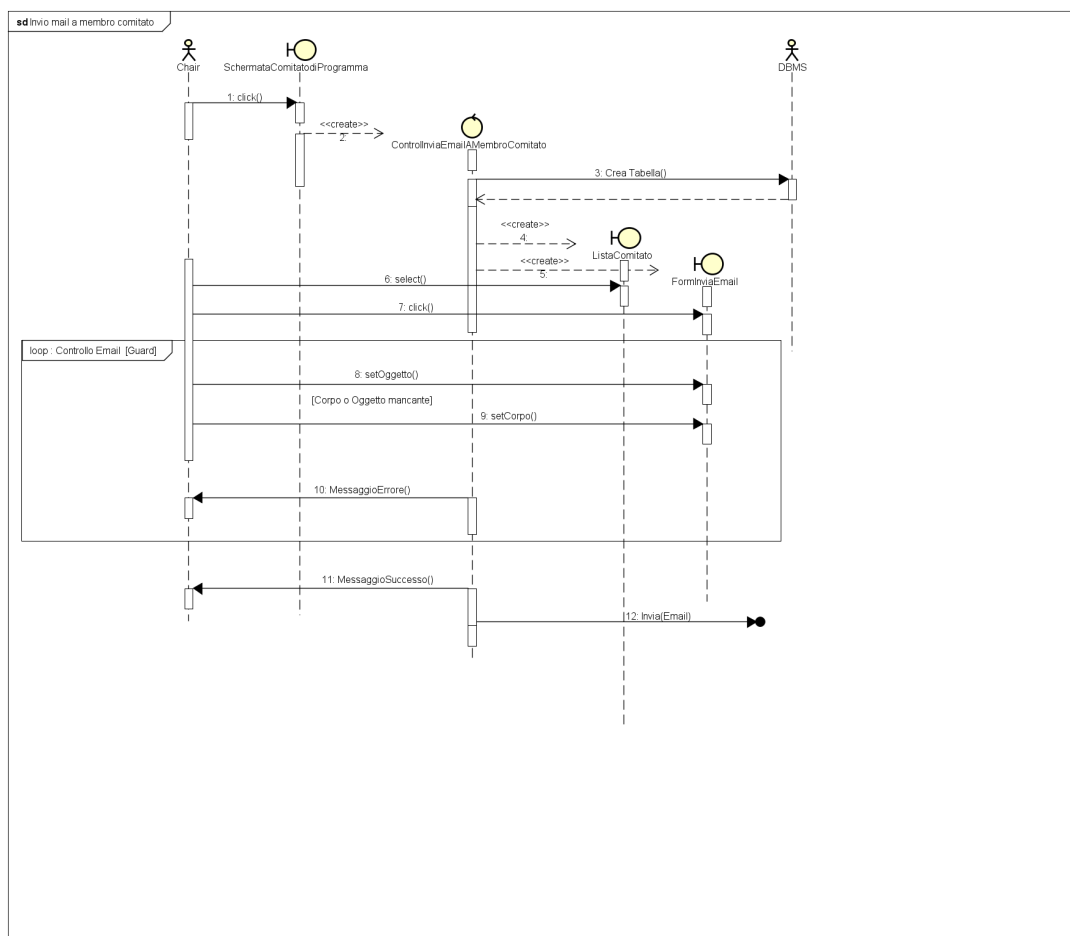
5.5.2.10. Aggiungi membro a PC



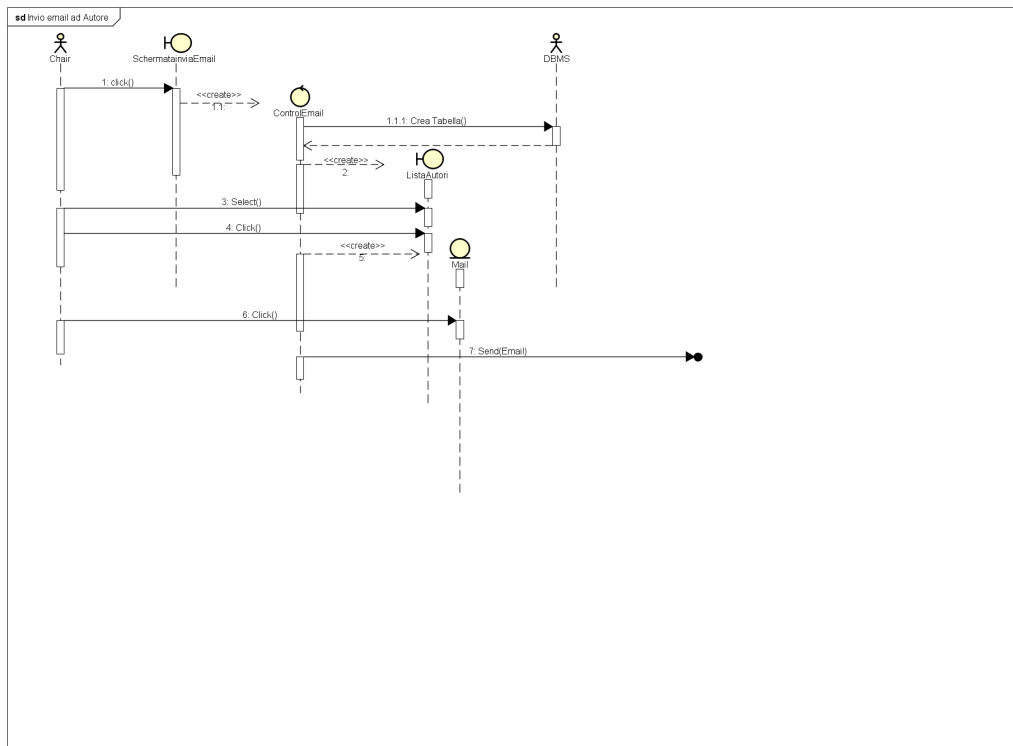
5.5.2.11.Rimuovi membro PC



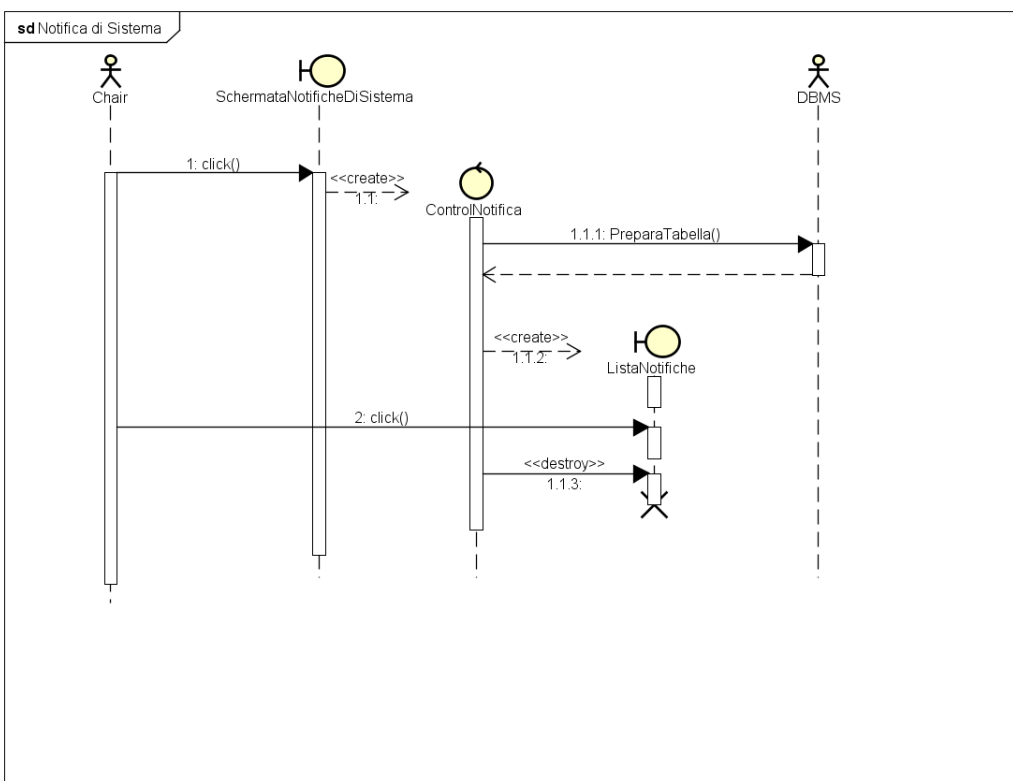
5.5.2.12.Invio email a membro del PC



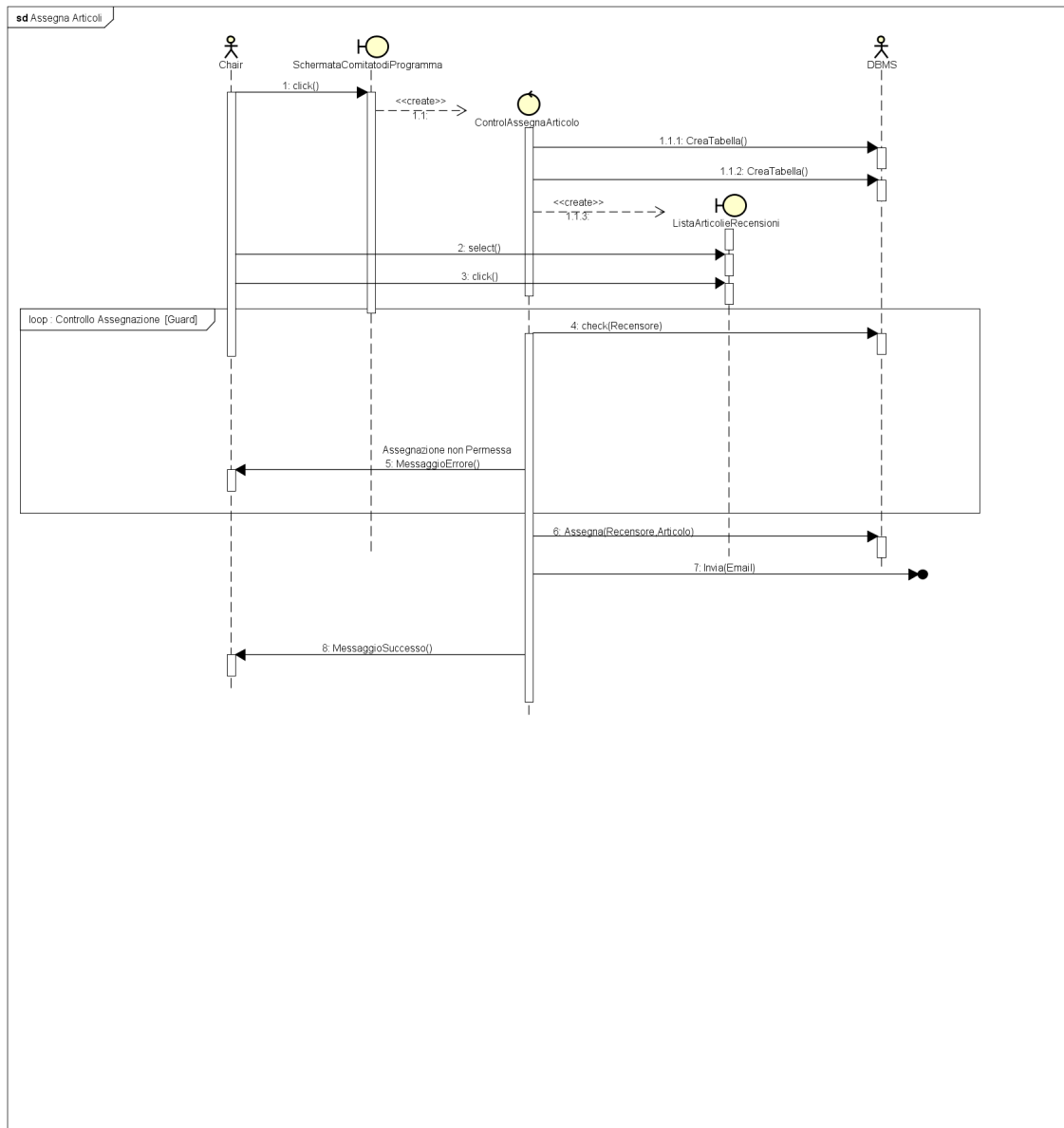
5.5.2.13. Invio email ad Autore



5.5.2.14. Notifiche di sistema

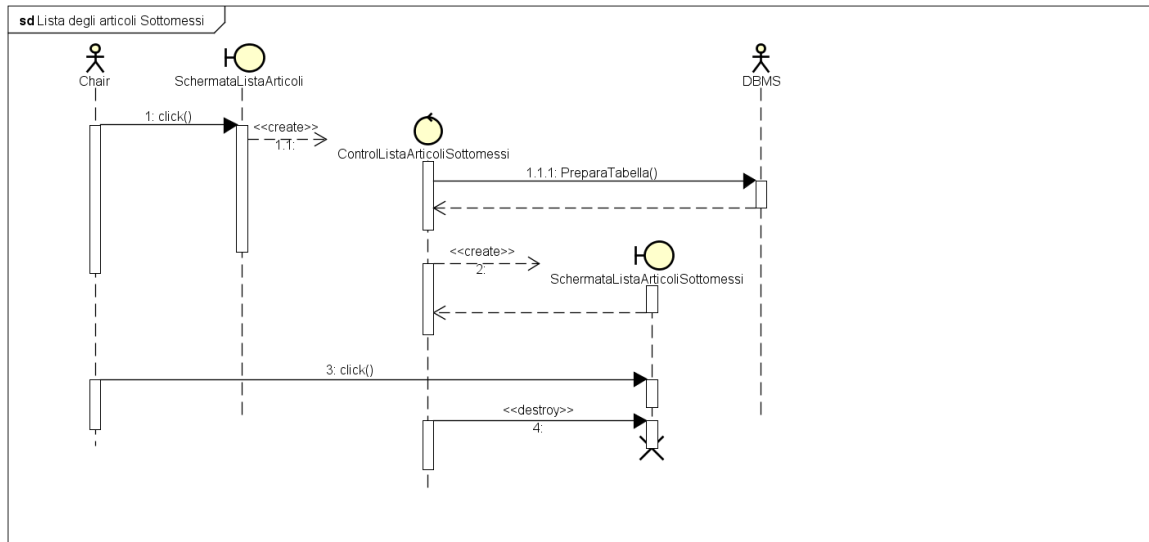


5.5.2.15. Assegna articoli

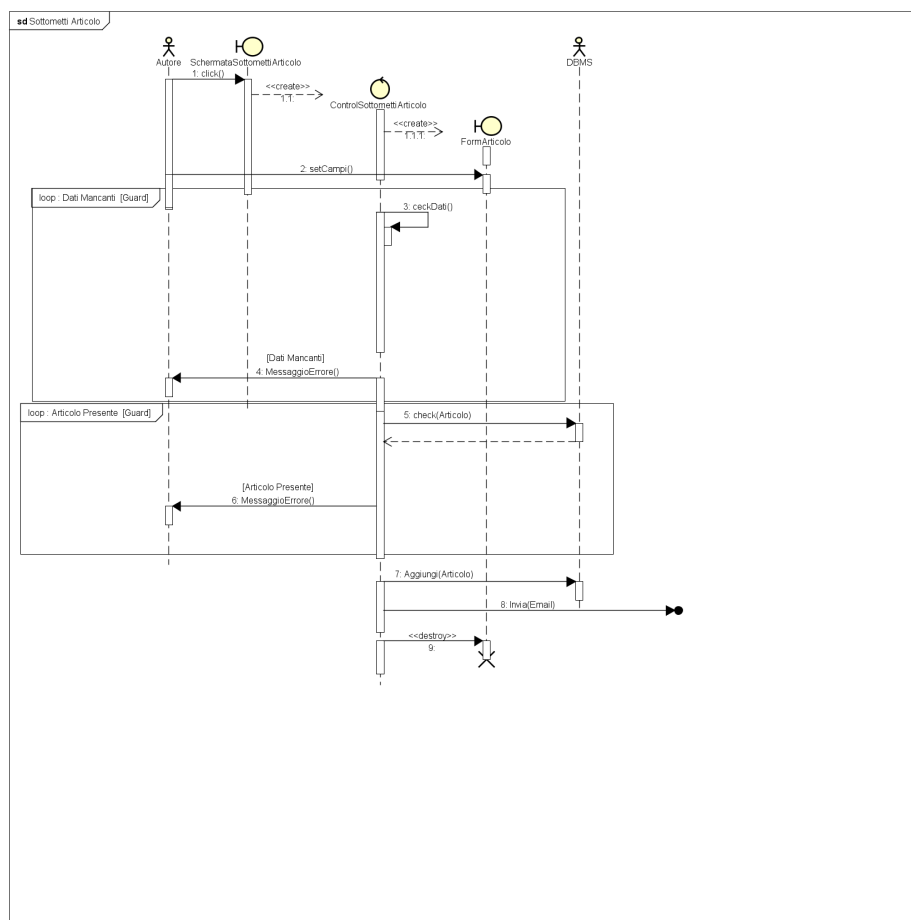


5.5.3.Casi d'uso Autore

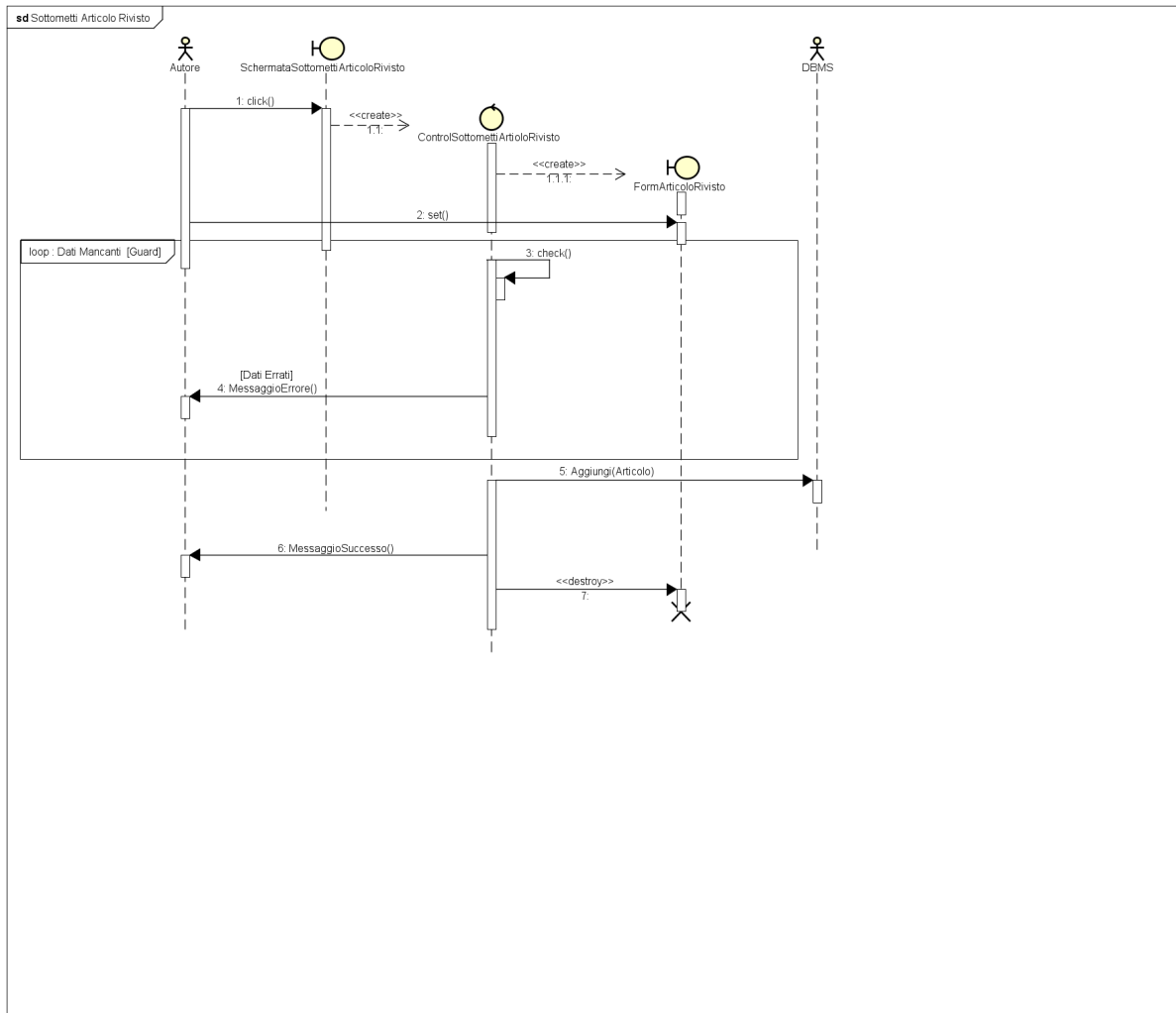
5.5.3.1.Lista articoli sottomessi



5.5.3.2.Sottometti articolo

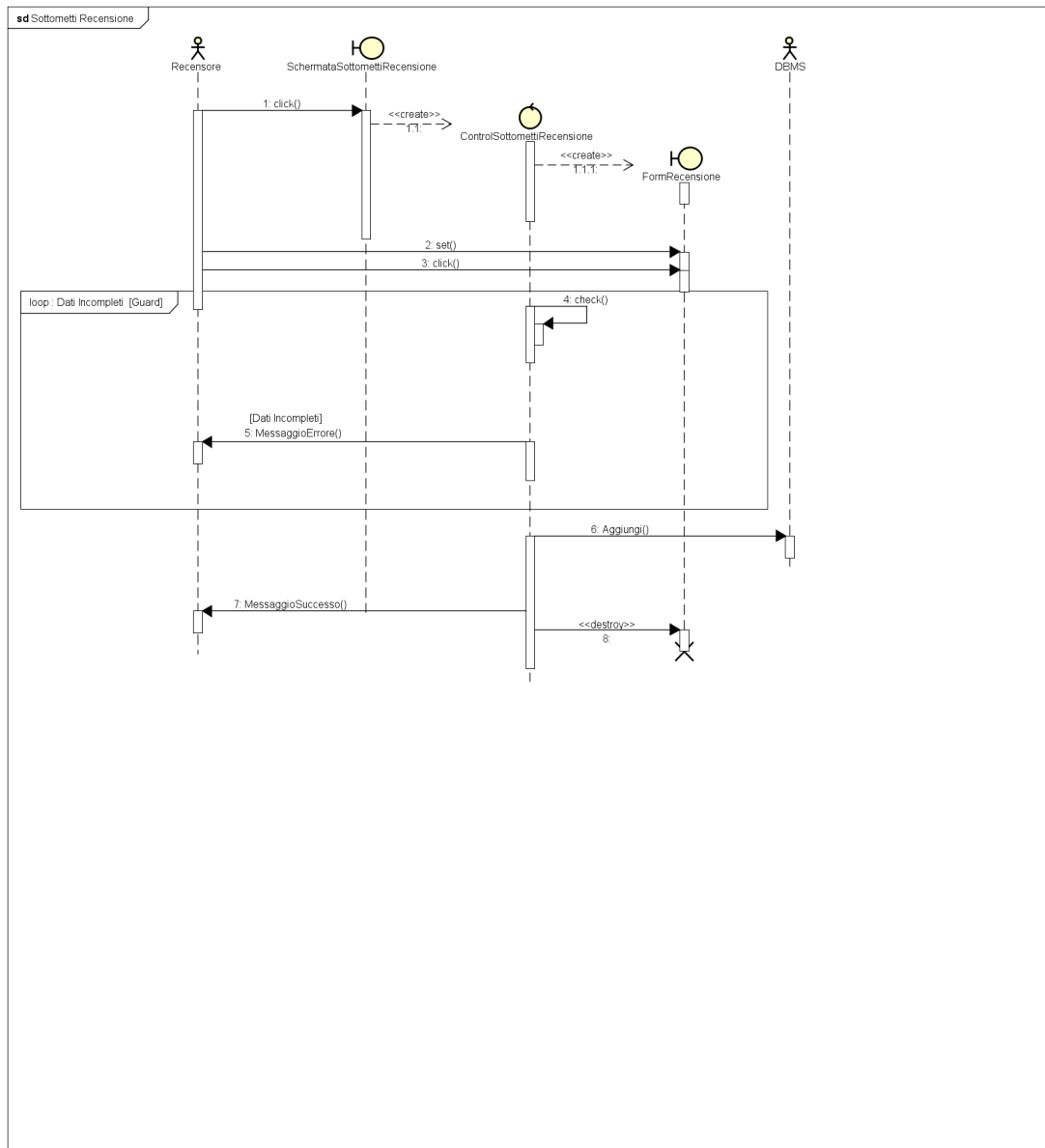


5.5.3.3.Sottometti articolo rivisto

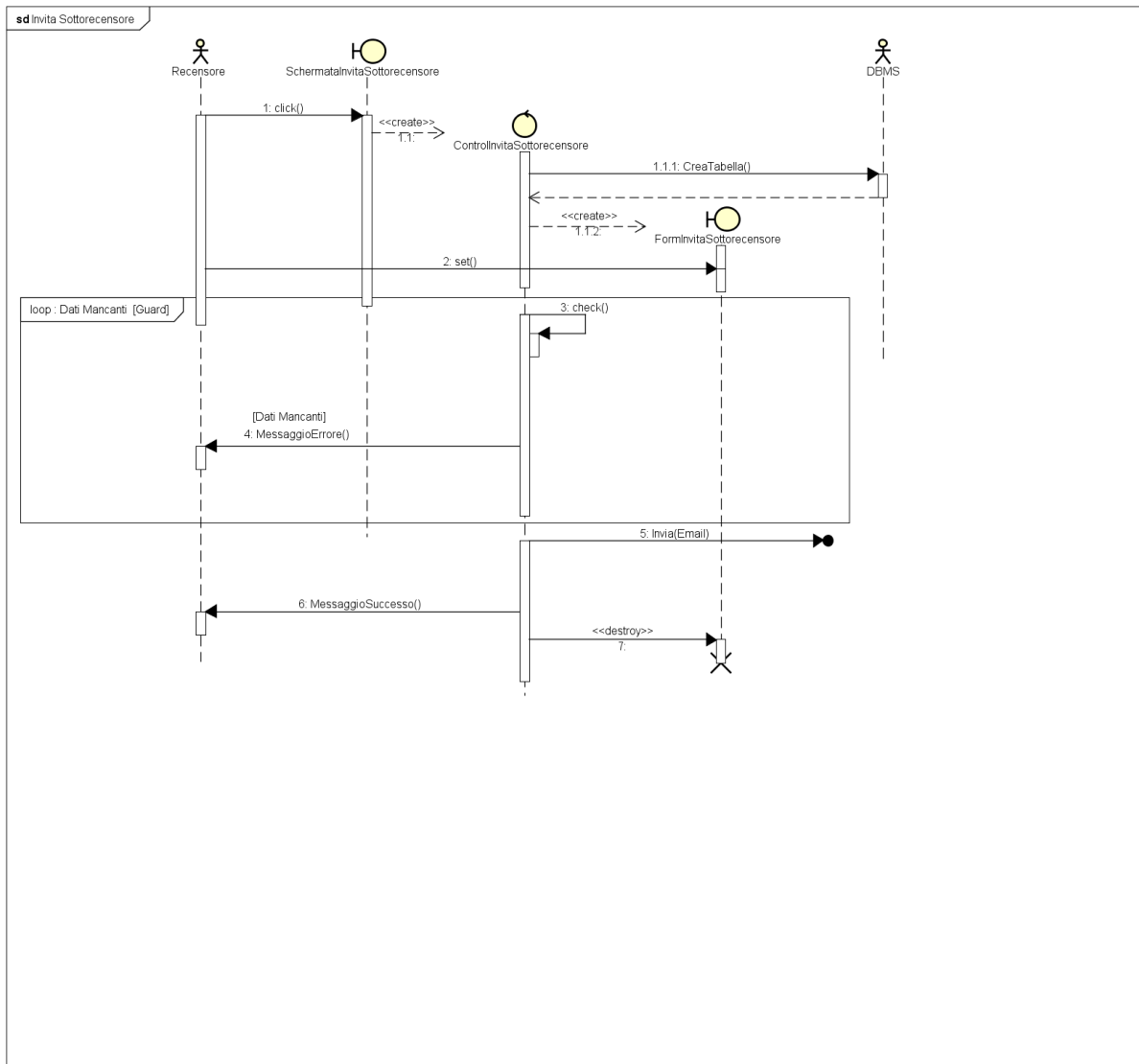


5.5.4.Casi d'uso Recensore

5.5.4.1.Sottometti recensione

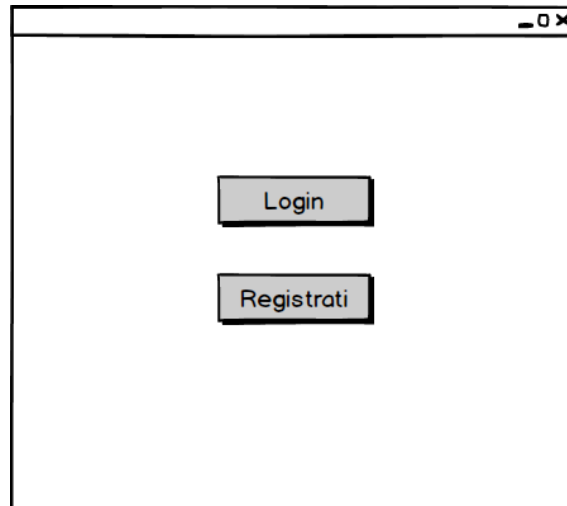


5.5.4.2. Invita sotto-recensore

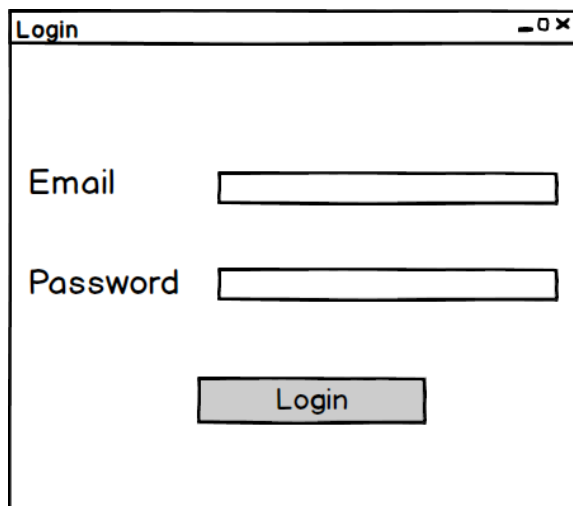


5.6.Mockups

5.6.1.Schermate Generiche



A generic login and registration screen mockup. It features a window with a title bar containing a close button. The main area contains two buttons: "Login" and "Registrati", stacked vertically in the center.



A login screen mockup. The window has a title bar with the text "Login" and a close button. The main area contains two input fields: "Email" and "Password", each with a text label to its left. Below the input fields is a "Login" button.



A registration screen mockup. The window has a title bar with the text "Registrazione" and a close button. The main area contains four input fields: "Nome", "Cognome", "Email", and "Password", each with a text label to its left. Below the "Password" field is a "Conferma Password" label and an input field. At the bottom is a "Registrati" button.

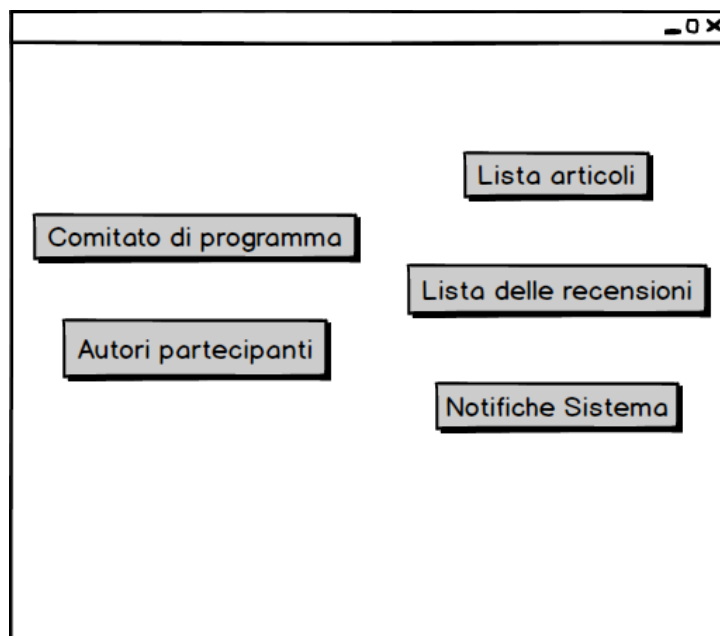
5.6.2.Chair

The screenshot shows a window titled "Crea Conferenza" with a standard Windows-style title bar (minimize, maximize, close buttons). The form contains the following fields and labels:

- Nome della conferenza
- Tema
- Luogo
- Numero di articoli consentiti
- Data inizio
- Data fine
- Scadenza sottomissione articoli
- Scadenza review articoli
- Scadenza sottomissione articoli corretti

A "Crea" button is located at the bottom right of the form.

5.6.2.1.Schermata principale Chair



5.6.2.2. Gestione Comitato di Programma

Nome	Cognome	Email

Invita
Rimuovi
Assegna articoli

Invia Email

5.6.2.3. Invita membri Comitato di Programma

Nome	Cognome	Email

Aggiungi

5.6.2.4. Assegna Articoli al Comitato di Programma

Lista recensori

ID recensore	Nome	Cognome

Lista articoli

ID articolo	Titolo	Tema	Nome autore

Assegna

5.6.2.5. Invia Email al Comitato di Programma

Destinatario

Oggetto

Corpo

Invia

5.6.2.6.Lista Articoli

Lista articoli						
ID articolo	Titolo	Tema	Nome autore	FILE	File rivisto	Ammesso

Scarica selezionato

Elimina selezionato

5.6.2.7.Lista autori partecipanti

Lista degli autori iscritti alla conferenza					
Nome	Cognome	Email	Titolo articolo	FILE	File rivisto

Invia Email

5.6.2.8.Lista Recensioni

Lista delle recensioni						
#	Recensore	Titolo articolo	ID articolo	Votazione	Commento	Commento riser.

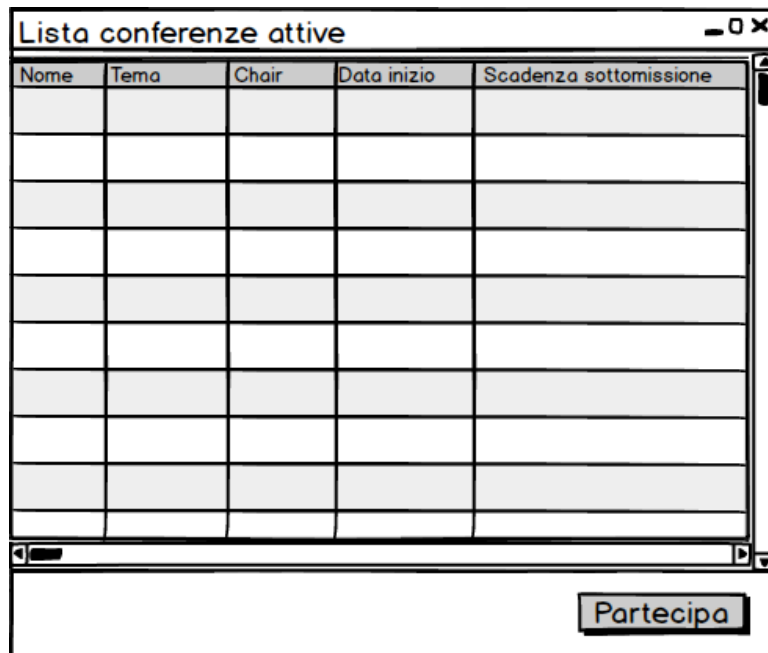
Graduatoria

5.6.2.9.Notifiche di Sistema

Notifiche di sistema			
ID utente	ID articolo	Descrizione	Data

5.6.3. Autore

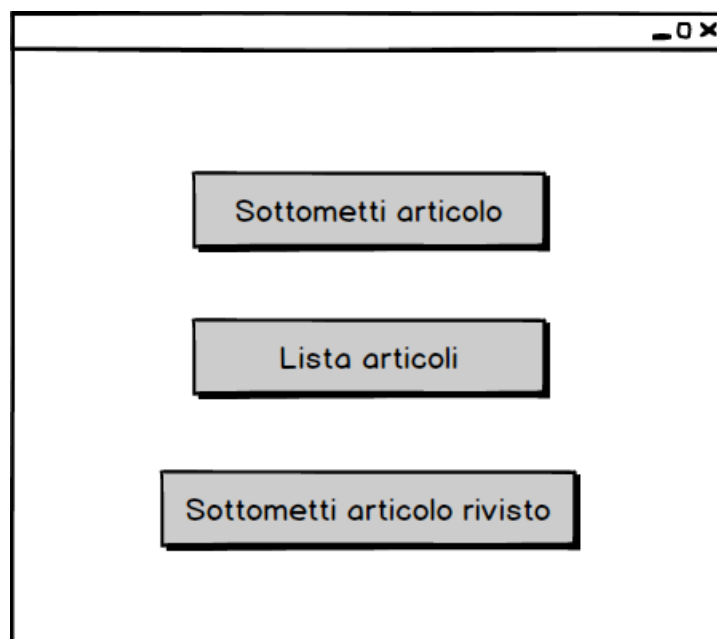
5.6.3.1. Iscrizione a Conferenza



Nome	Tema	Chair	Data inizio	Scadenza sottomissione

Partecipa

5.6.3.2. Schermata principale Autore



Sottometti articolo

Lista articoli

Sottometti articolo rivisto

5.6.3.3.Sottometti Articolo

Sottometti articolo

Titolo

Tema

File

Sottometti

5.6.3.4.Lista Articoli

Lista articoli sottomessi					
ID articolo	TiToLo	Tema	File	File rivisto	Ammesso

5.6.3.5.Sottometti Articolo rivisto

Sottometti articolo rivisto

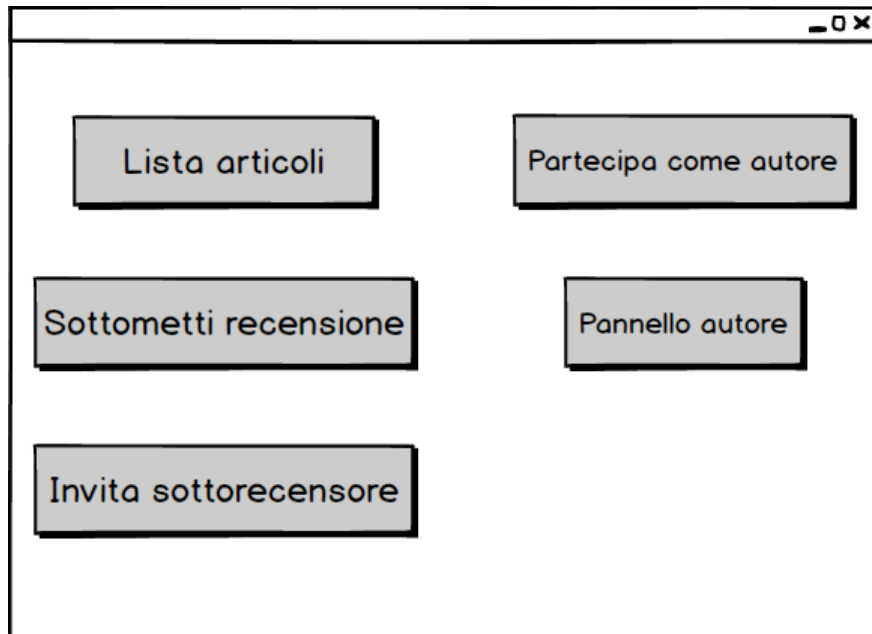
ID articolo	Titolo	Tema

File Rivisto

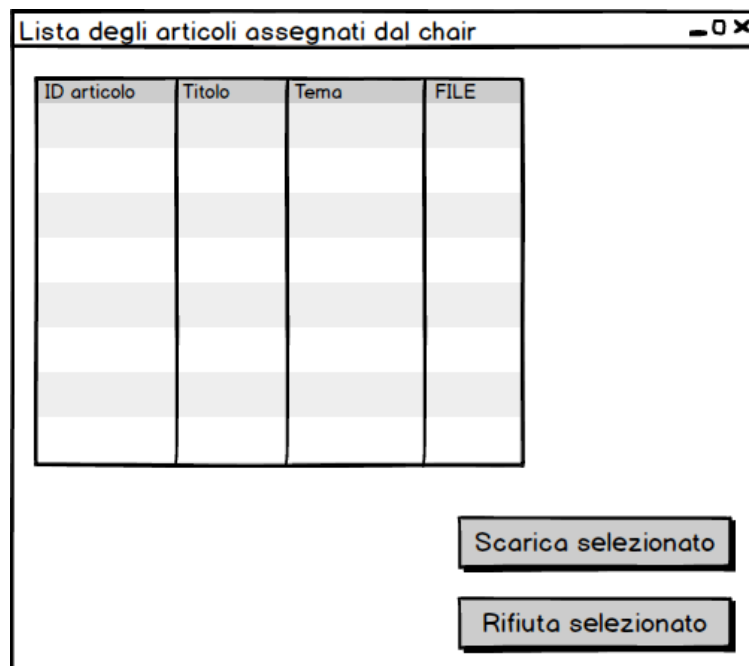
Sottometti rivisto

5.6.4. Recensore

5.6.4.1. Schermata principale



5.6.4.2. Lista Articoli



5.6.4.3.Sottometti Recensione

Lista articoli

ID articolo	Titolo	Tema

Voto

Esposizione contenuto

Originalità argomento

Qualità ricerca

Commento

Commento per la commissione

Competenza sul tema dell'articolo

Sottometti recensione

5.6.4.4.Invita Sotto-recensore

Lista articoli

ID articolo	Titolo	Tema

ID articolo

Email

Invita