

Guida JavaScript per Newbie

From zero to hero

A cura del prof. Capolupo

Aggiornato al 11 ottobre 2025

Indice

1	Primi passi con JavaScript	2
1.1	Hello World	2
1.2	Variabili e tipi di dati	2
1.3	Operatori e condizioni	2
1.4	Cicli	2
2	Funzioni	3
2.1	Funzioni semplici	3
2.2	Funzioni anonime e arrow	3
3	Manipolazione DOM	3
3.1	Modificare elementi HTML	3
3.2	Creare elementi dinamicamente	3
4	JSON — Scambio dati	4
4.1	Oggetti e array	4
4.2	Convertire JSON	4
4.3	Esempio completo: lista di studenti	4
5	Fetch API — chiamate HTTP	4
5.1	GET semplice	4
5.2	POST di esempio	5
5.3	PUT e DELETE	5
6	Esercizi pratici rapidi	5

1 Primi passi con JavaScript

1.1 Hello World

```
Hello World

1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="it">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <title>Hello JS</title>
6 </head>
7 <body>
8   <h1>Controlla la console!</h1>
9   <script>
10     console.log("Hello World!");
11     alert("Hello World!");
12   </script>
13 </body>
14 </html>
```

1.2 Variabili e tipi di dati

```
1 let nome = "Mario";
2 const eta = 18;
3 var isStudente = true;
4 let voti = [6,7,8,9];
5 let persona = {nome: "Mario", cognome: "Rossi"};
6 console.log(nome, eta, isStudente, voti, persona);
```

1.3 Operatori e condizioni

```
1 let a = 5, b = 3;
2 if(a > b){
3   console.log("a   maggiore di b");
4 }else{
5   console.log("b   maggiore o uguale ad a");
6 }
7 // Operatori base: + - * / % == === != !==
```

1.4 Cicli

```
1 for(let i=0;i<5;i++){
2   console.log("Contatore:", i);
```

```

3 }
4
5 let j=0;
6 while(j<3){
7   console.log("While:", j);
8   j++;
9 }
10
11 voti.forEach(voto => console.log("Voto:", voto));

```

2 Funzioni

2.1 Funzioni semplici

```

1 function somma(a,b){
2   return a+b;
3 }
4 console.log(somma(3,4)); // 7

```

2.2 Funzioni anonime e arrow

```

1 const moltiplica = (x,y) => x*y;
2 console.log(moltiplica(3,4)); // 12
3
4 setTimeout(()=>console.log("Timeout 2 sec"),2000);

```

3 Manipolazione DOM

3.1 Modificare elementi HTML

```

1 <p id="demo">Testo originale</p>
2 <button onclick="cambiaTesto()">Cambia</button>
3
4 <script>
5 function cambiaTesto(){
6   document.getElementById("demo").innerText = "Testo modificato!";
7 }
8 </script>

```

3.2 Creare elementi dinamicamente

```
1 const div = document.createElement("div");
2 div.innerText = "Nuovo div!";
3 document.body.appendChild(div);
```

4 JSON — Scambio dati

4.1 Oggetti e array

```
1 let studente = {
2   nome: "Anna",
3   cognome: "Bianchi",
4   voti: [7,8,9]
5 };
6 console.log(studente.nome); // Anna
7 console.log(studente.voti[1]); // 8
```

4.2 Convertire JSON

```
1 let jsonString = JSON.stringify(studente);
2 console.log(jsonString); // {"nome":"Anna","cognome":"Bianchi","voti":[7,8,9]}
3
4 let obj = JSON.parse(jsonString);
5 console.log(obj.nome); // Anna
```

4.3 Esempio completo: lista di studenti

```
1 let classe = [
2   {nome:"Anna", cognome:"Bianchi", voti:[7,8,9]},
3   {nome:"Marco", cognome:"Rossi", voti:[6,5,7]},
4   {nome:"Luca", cognome:"Verdi", voti:[9,8,10]}
5 ];
6
7 classe.forEach(alunno=>{
8   console.log(alunno.nome + " ha voti: " + alunno.voti.join(", "));
9 });
```

5 Fetch API — chiamate HTTP

5.1 GET semplice

```

1 fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/posts/1')
2   .then(response => response.json())
3   .then(data => console.log(data));

```

5.2 POST di esempio

```

1 fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/posts', {
2   method: 'POST',
3   headers: {'Content-Type': 'application/json'},
4   body: JSON.stringify({title: 'Ciao', body: 'Testo', userId: 1})
5 })
6 .then(res => res.json())
7 .then(data => console.log(data));

```

5.3 PUT e DELETE

```

1 // Aggiorna
2 fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/posts/1',{
3   method: 'PUT',
4   headers: {'Content-Type': 'application/json'},
5   body: JSON.stringify({id: 1, title: 'Nuovo titolo'})
6 }).then(res => res.json()).then(data => console.log(data));
7
8 // Elimina
9 fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/posts/1',{
10   method: 'DELETE'
11 }).then(res => console.log('Status:', res.status));

```

6 Esercizi pratici rapidi

1. Stampa in console i numeri da 1 a 10.
2. Crea una funzione che moltiplichi due numeri e la richiami.
3. Crea un array di frutti e stampali con `forEach`.
4. Modifica il contenuto di un `<p>` cliccando un bottone.
5. Crea un oggetto studente e convertilo in JSON.
6. Recupera un post da jsonplaceholder e mostra il titolo in pagina.
7. Invia un nuovo post usando POST e mostra la risposta in console.