

# Manuale Tattico per C++ / HTML

Salvatore Capolupo

5 febbraio 2026

## Immagini e Link

- **Immagine:** `src` = percorso, `alt` = testo alternativo (obbligatorio).  
``
- **Link:** `href` = destinazione.
- **Nuova scheda:** `target="_blank"`.  
`<a href="sito.com" target="_blank">Vai</a>`

## Input e Form

- **Fantasma:** placeholder (testo che scompare).
- **Obbligatorio:** `required`.
- **Valore reale:** `value`.  
`<input type="text" placeholder="Scrivi qui..." required>`
- **Gruppi Menu:** `optgroup` dentro `select`.
- **Upload file:** Form deve avere `enctype="multipart/form-data"`.

## Struttura e Stile

- **Lingua:** `lang="it"` dentro `<html>`.
- **CSS in linea:** Attributo `style`.  
`<p style="color:red;">Errore</p>`
- **Unire colonne:** `colspan="2"` (in `td` o `th`).
- **Script:** `defer` (carica dopo HTML).

## Input / Output (Direzione frecce)

- **OUT** (Verso schermo): `cout <<`
- **IN** (Verso variabile): `cin >>`  
`cout << "Quanti anni?"; // Esce`  
`cin >> eta; // Entra`

## Variabili e Tipi

- **Interi:** `int` (es. 10, -5).
- **Decimali:** `double` (es. 9.99).
- **Logici:** `bool` (true/false).
- **Testo:** `string` ("Ciao").
- **Intoccabili:** `const` (valore fisso).
- **Vuoto:** `void` (funzione senza return).

## Operatori Fondamentali

- **Assegnazione:** `=` (Mette destra in sinistra).
- **Confronto:** `==` (Sono uguali?).
- **Accumula:** `+=` (Somma a se stesso).  
`if (x == 5) { ... } // Confronto`  
`punti += 10; // punti = punti + 10`

## Array (Indici)

**Regola d'oro:** Si conta da 0.  
`int v[] = {10, 20, 30};`  
`// v[0] vale 10 (Primo)`  
`// v[1] vale 20 (Secondo)`

## Algoritmo SWAP (Scambio)

Per scambiare A e B serve una variabile temporanea (temp).  
`int temp = a; // Salva A`  
`a = b; // Sovrascrivi A con B`  
`b = temp; // Recupera vecchio A`

## Cicli

Ripetere 5 volte esatte (da 0 a 4).  
`// i < 5 (STRETTO minore)`  
`for (int i=0; i < 5; i++) {`  
`cout << "Ciao";`  
`}`

Capolupo TPSIT 3EL