

---

ESCOM-IPN

# Proyecto Final

## Minibash

SISTEMAS OPERATIVOS

Ivan Aldavera Gallaga  
Laura Andrea Morales López  
Erick Francisco Vázquez Nuñez

Noviembre 2019

# Índice

1. Objetivo	2
2. Introducción	2
3. Desarrollo	2
4. Resultados	2
5. Conclusiones	2
Appendices	2

---

## 1. Objetivo

Diseñar y desarrollar, en lenguaje C y en un sistema operativo basado en UNIX, un programa que funcione como un interprete de comandos (minishell). En la realización de éste programa se verán reflejados conocimientos de comunicación entre procesos y de llamadas al sistema como fork, exec, pipe, dup.

## 2. Introducción

## 3. Desarrollo

## 4. Resultados

## 5. Conclusiones

# Anexos

```
1 // C Program to design a shell in Linux
2 #include <stdio.h>
3 #include <string.h>
4 #include <stdlib.h>
5 #include <unistd.h>
6 #include <sys/types.h>
7 #include <sys/wait.h>
8 #include <readline/readline.h>
9 #include <readline/history.h>
10 #include <fcntl.h>
11
12 #define MAXCOM 1000 // max number of letters to be supported
13 #define MAXLIST 100 // max number of commands to be supported
14 #define TAM 60
15 // Clearing the shell using escape sequences
16 #define clear() printf("\033[H\033[J")
17 // Greeting shell during startup
18 char ** cmdGlobal;
19
20
21 void init_shell()
22 {
23     clear();
24     printf("\n\n\n\n*****"
25            "*****");
26     printf("\n\n\n\t***MY SHELL***");
27     printf("\n\n\n\t-USE AT YOUR OWN RISK-");
28     printf("\n\n\n\n*****"
29            "*****");
30     char* username = getenv("USER");
31     printf("\n\n\nUSER is: @%", username);
32     printf("\n");
33     sleep(1);
34     clear();
35 }
36 void redirSal(char cad[TAM]) {
37     char *cadPtr;
38     cadPtr=cad;//puntero a la cadena
39     close(1);//cerramos la salida estándar
40     open(cadPtr,O_CREAT | O_WRONLY,0777);//Se asigna la salida al fichero, tambien se le asignan
        permisos totales
```

```

41 }
42
43 void redirEnt(char cad[TAM]) {
44     char *cadPtr;
45     int f;
46     cadPtr = cad; //puntero a la cadena
47     f=open(cadPtr,O_RDONLY); // se asigna la salida al fichero
48     close(0); //cerramos la salida estándar
49     dup(f);
50 }
51
52 // Function to take input
53 int takeInput(char* str)
54 {
55     char* buf;
56     buf = readline(">>> ");
57     if (strlen(buf) != 0) {
58         add_history(buf);
59         strcpy(str, buf);
60         return 0;
61     } else {
62         return 1;
63     }
64 }
65
66 // Function to print Current Directory.
67 void printDir()
68 {
69     char cwd[1024];
70     getcwd(cwd, sizeof(cwd));
71     printf("\nDir: %s", cwd);
72 }
73
74 // Function where the system command is executed
75 void execArgs(char** parsed)
76 {
77     // Forking a child
78     pid_t pid = fork();
79     if (pid == -1) {
80         printf("\nFailed forking child..");
81         return;
82     } else if (pid == 0) {
83         if (execvp(parsed[0], parsed) < 0) {
84             printf("\nCould not execute command..");
85         }
86         exit(0);
87     } else {
88         // waiting for child to terminate
89         wait(NULL);
90         return;
91     }
92 }
93
94 // Function where the piped system commands is executed
95 void execArgsPiped(char** parsed, char** parsedpipe)
96 {
97     // 0 is read end, 1 is write end
98     int pipefd[2];
99     pid_t p1, p2;
100     if (pipe(pipefd) < 0) {
101         printf("\nPipe could not be initialized");
102         return;
103     }
104     p1 = fork();
105     if (p1 < 0) {
106         printf("\nCould not fork");
107         return;
108     }
109     if (p1 == 0) {
110         // Child 1 executing..
111         // It only needs to write at the write end
112         close(pipefd[0]);
113         dup2(pipefd[1], STDOUT_FILENO);
114         close(pipefd[1]);
115         if (execvp(parsed[0], parsed) < 0) {
116             printf("\nCould not execute command 1..");
117             exit(0);
118         }
119     } else {
120         // Parent executing
121         p2 = fork();
122         if (p2 < 0) {
123             printf("\nCould not fork");
124             return;
125         }
126         // Child 2 executing..
127         // It only needs to read at the read end
128     }

```

```

129         if (p2 == 0) {
130             close(pipefd[1]);
131             dup2(pipefd[0], STDIN_FILENO);
132             close(pipefd[0]);
133             if (execvp(parsedpipe[0], parsedpipe) < 0) {
134                 printf("\nCould not execute command 2..\n");
135                 exit(0);
136             }
137         } else {
138             // parent executing, waiting for two children
139             wait(NULL);
140             wait(NULL);
141         }
142     }
143 }
144
145 void pipeline(char ***cmd)
146 {
147     int fd[2];
148     pid_t pid;
149     int fdd = 0; /* Backup */
150
151     while (*cmd != NULL) {
152         pipe(fd); /* Sharing bidiflow */
153         if ((pid = fork()) == -1) {
154             perror("fork");
155             exit(1);
156         }
157         else if (pid == 0) {
158             dup2(fdd, 0);
159             if (*cmd + 1 != NULL) {
160                 dup2(fd[1], 1);
161             }
162             close(fd[0]);
163             execvp((*cmd)[0], *cmd);
164             exit(1);
165         }
166         else {
167             wait(NULL); /* Collect childs */
168             close(fd[1]);
169             fdd = fd[0];
170             cmd++;
171         }
172     }
173 }
174
175 // Help command builtin
176 void openHelp()
177 {
178     puts("\n***WELCOME TO MY SHELL HELP***\n");
179     printf("\nCopyright @ Suprotik Dey\n");
180     printf("\n-Use the shell at your own risk...\n");
181     printf("\nList of Commands supported:\n");
182     printf("\n>cd\n");
183     printf("\n>ls\n");
184     printf("\n>exit\n");
185     printf("\n>all other general commands available in UNIX shell\n");
186     printf("\n>pipe handling\n");
187     printf("\n>improper space handling");
188     return;
189 }
190
191 // Function to execute builtin commands
192 int ownCmdHandler(char** parsed)
193 {
194     int NoOfOwnCmds = 4, i, switchOwnArg = 0;
195     char* ListOfOwnCmds[NoOfOwnCmds];
196     char* username;
197     ListOfOwnCmds[0] = "exit";
198     ListOfOwnCmds[1] = "cd";
199     ListOfOwnCmds[2] = "help";
200     ListOfOwnCmds[3] = "hello";
201     for (i = 0; i < NoOfOwnCmds; i++) {
202         if (strcmp(parsed[0], ListOfOwnCmds[i]) == 0) {
203             switchOwnArg = i + 1;
204             break;
205         }
206     }
207     switch (switchOwnArg) {
208     case 1:
209         printf("\nGoodbye\n");
210         exit(0);
211     case 2:
212         chdir(parsed[1]);
213         return 1;
214     case 3:
215         openHelp();
216         return 1;

```

```

217     case 4:
218         username = getenv("USER");
219         printf("\nHello %s.\nMind that this is "
220             "not a place to play around."
221             "\nUse help to know more..\n",
222             username);
223         return 1;
224     default:
225         break;
226     }
227     return 0;
228 }
229
230 // function for finding pipe
231 int parsePipe(char* str, char** strpiped)
232 {
233     int i = 0;
234     /* for (i = 0; i < 2; i++) {
235         strpiped[i] = strsep(&str, "|");
236         if (strpiped[i] == NULL)
237             break;
238     } */
239
240     while( (strpiped[i] = strsep(&str, "|")) != NULL ){
241
242         // printf("%s\n", strpiped[i]);
243         i++;
244     }
245
246     if (strpiped[1] == NULL)
247         return 0; // returns zero if no pipe is found.
248     else {
249         return i;
250     }
251 }
252
253 // function for parsing command words
254 void parseSpace(char* str, char** parsed)
255 {
256     int i;
257     char *aux;
258     for (i = 0; i < MAXLIST; i++) {
259         aux = strsep(&str, " ");
260         if (aux == NULL){
261             parsed[i] = aux;
262             // printf("\n—— %s\n", parsed[i]);
263             // return parsed;
264             break;
265         }
266         else if (strlen(aux) == 0)
267             i--;
268         else{
269             parsed[i] = aux;
270             // printf("\n—— %s\n", parsed[i]);
271         }
272     }
273 }
274
275 char ** parseSpacePipes(char* str, char** parsed)
276 {
277     char *aux;
278     char **parsed2;
279     parsed2 = (char**)malloc(sizeof(char*) * 100);
280     for (int i = 0; i < MAXLIST; i++) {
281         aux = strsep(&str, " ");
282         if (aux == NULL){
283             parsed[i] = aux;
284             parsed2[i] = aux;
285             // printf("\n—— %s\n", parsed2[i]);
286             return parsed2;
287         }
288         else if (strlen(aux) == 0)
289             i--;
290         else{
291             parsed[i] = aux;
292             parsed2[i] = aux;
293             // printf("\n—— %s\n", parsed2[i]);
294         }
295     }
296 }
297
298
299
300 int processString(char* str, char** parsed, char** parsedpipe)
301 {
302     char* strpiped[100];
303     int piped = 0, i = 0, y, k = 0, ejecutar = 0;
304     piped = parsePipe(str, strpiped);

```

```

305 char entrada[MAXLIST], salida[TAM];
306
307
308 // printf("\nse detectaron %d tuberias\n", piped);
309
310
311 char ** cmd[(piped+1)];
312
313 //char ** cmdAux[piped+1];
314
315 /*
316 char *ls[] = {"ls", NULL};
317 char *sort[] = {"sort", "-n", NULL};
318 char *wc[] = {"wc", NULL};
319
320
321 char ** comandos[] = {ls, sort, wc, NULL};
322
323 for(i = 0; i < 4; i++){
324     cmdAux[i] = comandos[i];
325 }
326
327 for(i = 0; i < 3; i++){
328     printf("\npalabra %s en la posicion %d de cmdAux\n", cmdAux[i][0], i);
329 }
330 */
331 /*
332 for(i = 0; i < piped; i++){
333     printf("\npalabra %s en la posicion %d\n", strpiped[i], i);
334 }*/
335
336 if (piped) {
337     for(int j = 0; j < piped; j++){
338         i = 0;
339         while(i <= strlen(strpiped[j])){
340             // printf("%c\n", strpiped[j][i]);
341             if(strpiped[j][i] == '<'){ // si encuentra un simbolo de redireccionamiento de entrada,
342                 entrara en el if
343                 strpiped[j][i] = ' ';
344                 i++;
345                 if(strpiped[j][i] != ' '){ //debe de haber separaciones entre cada letra o
346                     simbolo
347                         ejecutar=1;
348                     }else{
349                         i++; //se lee despues del espacio
350                         for(y = 0; strpiped[j][i] != '\0' && strpiped[j][i] != ' ' &&
351                             strpiped[j][i] != '|' && strpiped[j][i] != '>'; y++){
352                             entrada[y] = strpiped[j][i]; //vamos formando el argumento
353                             strpiped[j][i] = ' ';
354                             i++;
355                         }
356                         entrada[y] = '\0'; // se asigna un terminador de cadena
357                         if(strpiped[j][i] != '\0') i++; //avanzamos a lo que sigue del comando
358                         redirEnt(entrada); //mandamos el argumento a la funcion para que se
359                         pueda procesar el fichero que se abrirá
360                     }
361                 }
362                 if (strpiped[j][i] == '>') { // si encuentra un > corta la cadena que será el fichero
363                     que se usará para la salida
364                     strpiped[j][i] = ' ';
365                     i++;
366                     if (strpiped[j][i] != ' '){
367                         ejecutar=1; //esto es para confirmar posteriormente que existe un error de
368                         sintaxis
369                     }else{
370                         i++; // se lee despues del espacio
371                         for(y = 0; strpiped[j][i] != '\0'; y++){
372                             salida[y] = strpiped[j][i]; // vamos formando el argumento de
373                             la funcion redirSal que será el fichero de salida
374                             strpiped[j][i] = ' ';
375                             i++;
376                         }
377                         salida[y] = '\0'; // se le asigna el terminador de cadena
378                         redirSal(salida); //mandamos el argumento creado a la funcion para que sea
379                         tomado como el fichero de salida
380                     }
381                 }
382                 i++;
383             }
384         }
385     }
386 }
387
388 if(ejecutar!=0) printf("Error en la sintaxis\n");
389

```

```

385     parseSpace(strpiped[0], parsed);
386
387
388     for(i = 0; i < piped; i++){
389         // printf("\npalabras que se van a guardar: %s en la posicion %d\n",
        *parseSpacePipes(strpiped[i], parsedpipe), i);
390
391         cmd[i] = parseSpacePipes(strpiped[i], parsedpipe);
392         // printf("\npalabra %s en la posicion %d que es la nueva posicion\n", cmd[j][0], j);
393         // if(j > 0)
394         //     printf("\npalabra %s en la posicion %d que es la anterior a la actual\n",
        cmd[j-1][0], j-1);
395     }
396     // printf("\n\ndnum : %d\n\n", i);
397     cmd[i] = NULL;
398
399     // printf("\npalabra %s \n", cmd[0][0]);
400     // printf("\npalabra %s \n", cmd[1][1]);
401     // printf("\npalabra %s \n", cmd[2][0]);
402     // printf("\npalabra %s \n", cmd[3]);
403
404     /*for(i = 0; i < piped+1; i++){
405         printf("\npalabra %s en la posicion %d\n", cmd[i][0], i);
406     }*/
407     // printf("\n\nsi pasamos de qui como no\n\n");
408
409     //parseSpace(strpiped[1], parsedpipe);
410 } else {
411     i = 0;
412     while(i <= strlen(str)){
413         // printf("%c\n", strpiped[j][i]);
414         if(str[i] == '<'){ // si encuentra un simbolo de redireccionamiento de entrada, entrara
415             en el if
416                 str[i] = ' ';
417                 i++;
418                 if(str[i] != ' '){ //debe de haber separaciones entre cada letra o simbolo
419                     ejecutar=1;
420                 } else{
421                     i++; //se lee despues del espacio
422                     for(y = 0; str[i] != '\0' && str[i] != ' ' && str[i] != '|' && str[i]
423                         != '>'; y++){
424                         entrada[y] = str[i]; //vamos formando el argumento
425                         str[i] = ' ';
426                         i++;
427                     }
428                     entrada[y] = '\0'; // se asigna un terminador de cadena
429                     if(str[i] != '\0') i++; //avanzamos a lo que sigue del comando
430                     redirEnt(entrada); //mandamos el argumento a la funcion para que se
431                     pueda procesar el fichero que se abrirá
432                 }
433             }
434             if (str[i] == '>') { // si encuentra un > corta la cadena que será el fichero que se
435                 usará para la salida
436                 str[i] = ' ';
437                 i++;
438                 if (str[i] != ' '){
439                     ejecutar=1; //esto es para confirmar posteriormente que existe un error de
440                     sintaxis
441                 } else{
442                     i++; // se lee despues del espacio
443                     for(y = 0; str[i] != '\0'; y++){
444                         salida[y] = str[i]; // vamos formando el argumento de la
445                         funcion redirSal que será el fichero de salida
446                         str[i] = ' ';
447                         i++;
448                     }
449                     salida[y] = '\0'; // se le asigna el terminador de cadena
450                     redirSal(salida); //mandamos el argumento creado a la funcion para que sea
451                     tomado como el fichero de salida
452                 }
453             }
454             i++;
455         }
456     }
457     if(ejecutar!=0) printf("Error en la sintaxis\n");
458
459     parseSpace(str, parsed);
460
461 }
462 if (ownCmdHandler(parsed))
463     return 0;
464 else{
465     pipeline(cmd);
466 }

```



---

```

464         return 1 + piped;
465     }
466 }
467
468 int main()
469 {
470     char inputString[MAXCOM], *parsedArgs[MAXLIST];
471     char* parsedArgsPiped[MAXLIST];
472     int execFlag = 0;
473     int stdout = dup(1), stdin = dup(0);
474
475     init_shell();
476
477     while (1) {
478         close(1); // Se cierra la salida que tenga
479         dup(stdout);
480         close(0); //Se cierra la salida, tambien cierra el fichero cuando se ha guardado en el
481         dup(stdin);
482         // print shell line
483         printDir();
484         // take input
485         if (takeInput(inputString))
486             continue;
487         // process
488         execFlag = processString(inputString, parsedArgs, parsedArgsPiped);
489         // execflag returns zero if there is no command
490         // or it is a builtin command,
491         // 1 if it is a simple command
492         // 2 if it is including a pipe.
493         // printf("\n result: %d\n", execFlag);
494         // execute
495         if (execFlag == 1)
496             execArgs(parsedArgs);
497         //if (execFlag > 1)
498             // execArgsPiped(parsedArgs, parsedArgsPiped);
499     }
500     return 0;
501 }
502

```

---