

10 passaggi per migliorare usabilità, utilità e desiderabilità implementando le linee guida per la progettazione dell'interfaccia utente

| Regola di usabilità | Viene applicata questa regola? Come? | La regola è stata violata? Come? | In che modo questa regola può migliorare ulteriormente l'usabilità, l'utilità e la desiderabilità? |
|---|---|---|--|
| 1. Visibilità dello stato del sistema. | Il sito dispone di informazioni adeguate sulla posizione e sul percorso dell'utente | | |
| 2. Allineamento tra il mondo del sistema e quello reale. | Il suggerimento all'azione è garantito dall'uso delle icone | | |
| 3. Controllo da parte dell'utente e sua libertà. | | La personalizzazione dell'area personale dell'utente non è consentita | |
| 4. Coerenza e standard. | | | |
| 5. Prevenzione degli errori. | Mancanza di suggerimenti per Prevenire gli errori | | |
| 6. Riconoscimento piuttosto che memorizzazione. | Il sito web risulta intuitivo nonostante la scarsa disposizione dei contenuti | | |
| 7. Flessibilità ed efficienza d'uso. | | Mancanza di percorsi o shortcut differenti dagli standard | |
| 8. Design estetico e minimalista. | Il design è leggibile grazie alla mancanza di elementi inutili | | |
| 9. Aiutare l'utente nel riconoscere, diagnosticare e rimediare gli errori | | L'utente non riconosce subito l'errore poiché una schermata 404 non è presente sul sito | |
| 10. Aiuto e documentazione | | La regola è violata a causa della mancanza di aiuto e documentazione | |

10 passaggi per migliorare usabilità, utilità e desiderabilità implementando le linee guida per la progettazione dell'interfaccia utente

| Regola di usabilità | Viene applicata questa regola? Come? | La regola è stata violata? Come? | In che modo questa regola può migliorare ulteriormente l'usabilità, l'utilità e la desiderabilità? |
|---|--|--|--|
| 1. Visibilità dello stato del sistema. | | L'utente non riesce a comprendere in che stato è il sistema per cui la regola non è applicata | I percorsi risultano incomprensibili tanto da rendere l'utente confuso, gli elementi rendono complicato la distinzione tra una schermata e l'altra |
| 2. Allineamento tra il mondo del sistema e quello reale. | Tramite l'uso di frecce di navigazione che suggeriscono l'azione | Mancano simboli necessari al sistema | |
| 3. Controllo da parte dell'utente e sua libertà. | L'utente non ne ha la necessità in questo sito | | |
| 4. Coerenza e standard. | Il sito sembra essere coerente in ogni schermata | | |
| 5. Prevenzione degli errori. | | Manca la possibilità di avere dei suggerimenti | Supportare le scelte dell'utente tramite i suggerimenti |
| 6. Riconoscimento piuttosto che memorizzazione. | Presenta icone ed elementi che rimandano a svariate funzioni | La regola è stata violata dal logo dell'accademia perché rappresenta il tasto per tornare alla home | |
| 7. Flessibilità efficienza d'uso. | | Shortcut mancanti e impostazioni prive di personalizzazione | |
| 8. Design estetico e minimalista. | Design estremamente minimal | La struttura del layout è mediocre | |
| 9. Aiutare l'utente nel riconoscere, diagnosticare e rimediare gli errori | | Scarso supporto per l'utente, Non riesce a rimediare agli errori Perché non è in grado di riconoscerli | Il modo migliore sarebbe che il sito possa fornire dei suggerimenti adeguati |
| 10. Aiuto e documentazione | | La regola non è applicata | |