Matlab mette a disposizione, per risolvere sistemi lineari la Routine png.

Description

x = pcg(A,b) attempts to solve the system of linear equations A*x = b for x using the Preconditioned Conjugate Gradients Method. When the attempt is successful, pcg displays a message to confirm convergence. If pcg fails to converge after the maximum number of iterations or halts for any reason, it displays a diagnostic message that includes the relative residual norm(b-A*x)/norm(b) and the iteration number at which the method stopped.

```
x = pcg(A,b,tol) specifies a tolerance for the method. The default tolerance is 1e-6.
```

x = pcg(A,b,tol,maxit) specifies the maximum number of iterations to use. pcg displays a diagnostic message if it fails to converge within maxit iterations.

[x,flag] = pcg(__) returns a flag that specifies whether the algorithm successfully converged. When flag = 0, convergence was successful. You can use this output syntax with any of the previous input argument combinations. When you specify the flag output, pcg does not display any diagnostic messages.

```
[x,flag,relres] = pcg(___) also returns the relative residual norm(b-A*x)/norm(b). If flag is 0, then relres <= tol.
```

 $[x,flag,relres,iter] = pcg(\underline{\hspace{0.2cm}})$ also returns the iteration number iter at which x was computed.

[x,flag,relres,iter,resvec] = pcg(___) also returns a vector of the residual norm at each iteration, including the first residual norm(b-A*x0).



Matlab mette a disposizione, per risolvere sistemi lineari con matrice dei coefficienti simmetrica e definita positiva la Routine png.

pcg

Solve system of linear equations — preconditioned conjugate gradients method

Syntax

```
x = pcg(A,b)
x = pcg(A,b,tol)
x = pcg(A,b,tol,maxit)
x = pcg(A,b,tol,maxit,M)

[x,flag] = pcg(___)
[x,flag,relres] = pcg(___)
[x,flag,relres,iter] = pcg(___)
[x,flag,relres,iter,resvec] = pcg(___)
```

Input Arguments

- A Coefficient matrix matrix | function handle
- b Right-hand side of linear equation vector
- > tol Method tolerance
 [] or 1e-6 (default) | positive scalar
 - maxit Maximum number of iterations
 [] or min(size(A,1),20) (default) | positive scalar integer

Matlab mette a disposizione, per risolvere sistemi lineari con matrice dei coefficienti simmetrica e definita positiva la Routine png.

pcg

Solve system of linear equations — preconditioned conjugate gradients method

Syntax

```
x = pcg(A,b)
x = pcg(A,b,tol)
x = pcg(A,b,tol,maxit)
x = pcg(A,b,tol,maxit,M)

[x,flag] = pcg(__)
[x,flag,relres] = pcg(__)
[x,flag,relres,iter] = pcg(__)
[x,flag,relres,iter] = pcg(__)
```

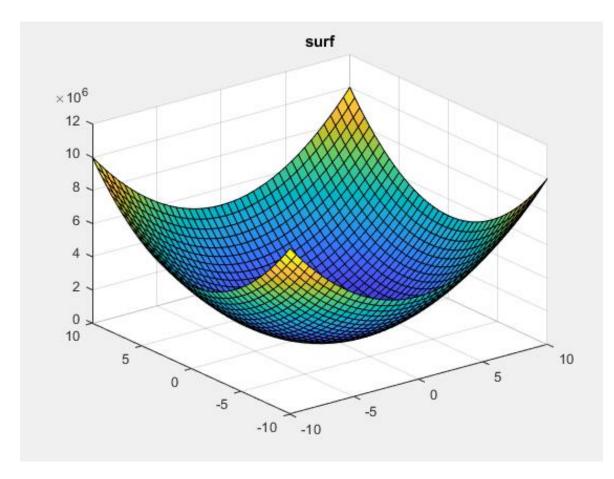
Output Arguments

- > x Linear system solution vector
- flag Convergence flag scalar
- > relres Relative residual error scalar
- > iter Iteration number scalar
- > resvec Residual error vector

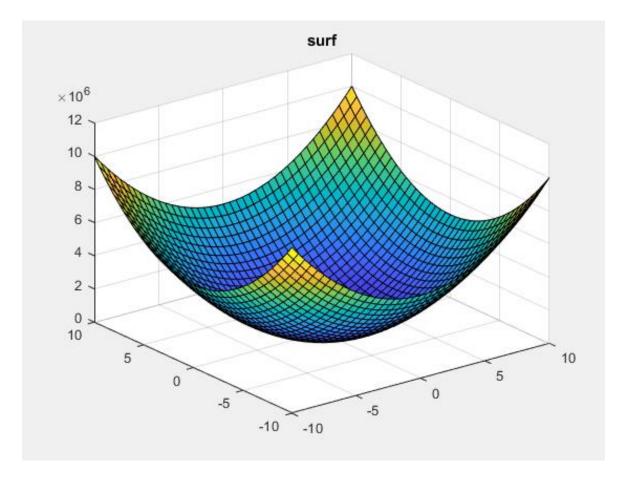
```
a=[10^(5) 2; 2 10^(5)];
%vettore colonna iniziale
x0=ones(2,1);
%vettore colonna dei termini noti
b=[5 3]';
%massimo numero di iterazioni
maxit=10;
%tolleranza
tol=10^(-4);
```

```
x1=(-10:0.5:10);
y1=(-10:0.5:10);
[X,Y] = meshgrid(x1,y1) % griglia cartesiana in 2-D
E = (1/2) * (A1*(X).^2 + (A2+A3) * (X).*(Y) + A4*(Y).^2) - (b1*X+b2*Y);
%superficie del paraboloide
figure(1)
surf(X,Y,E) %traccia la superficie piena
title('surf')
%superficie del paraboloide con proiezione delle curve di livello
figure (2)
surfc(X,Y,E)
title('surfc')
figure (4)
contour(X,Y,E); %curve di livello
title('contour')
```

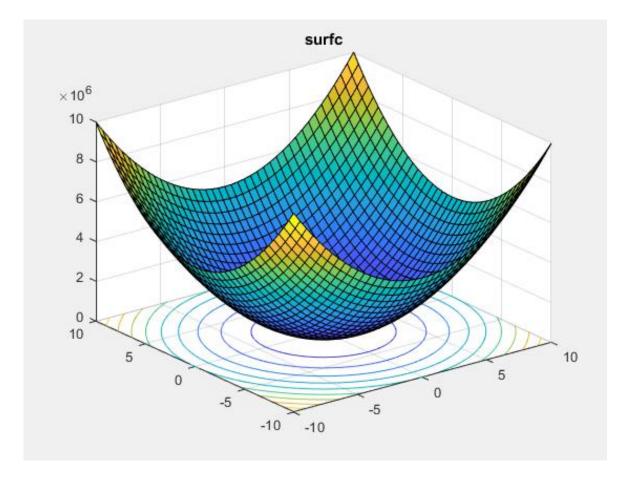
Paraboloide



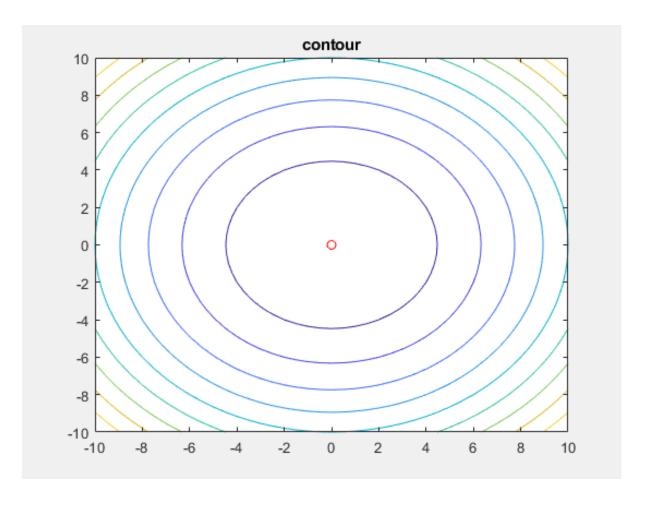
Paraboloide



Paraboloide e curve di livello

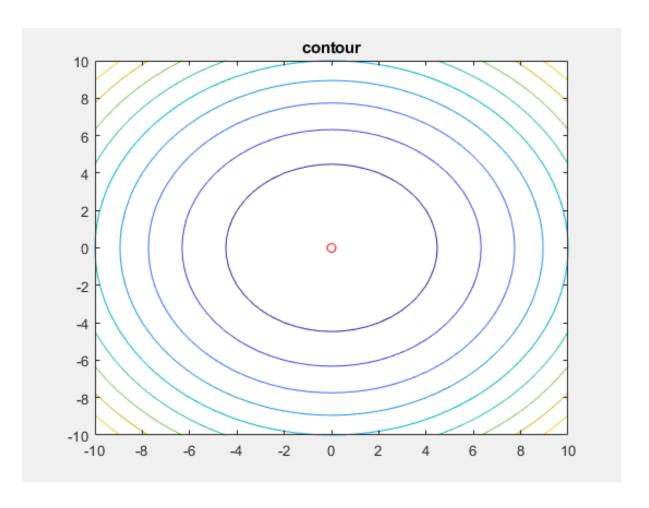


Curve di livello e soluzione calcolata con CG



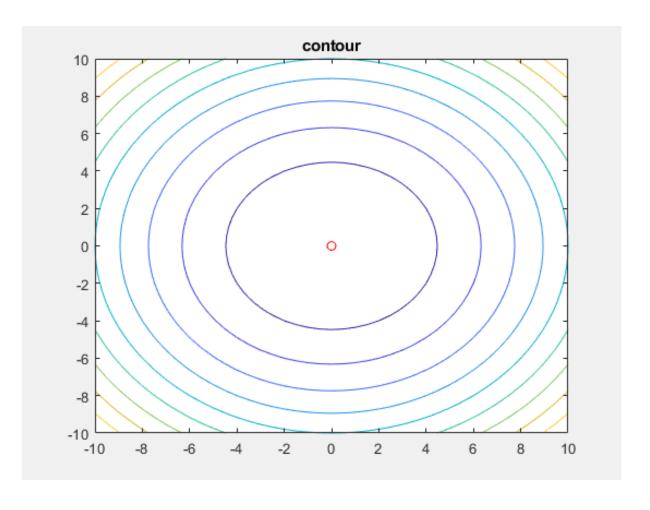


Curve di livello e soluzione calcolata con CG



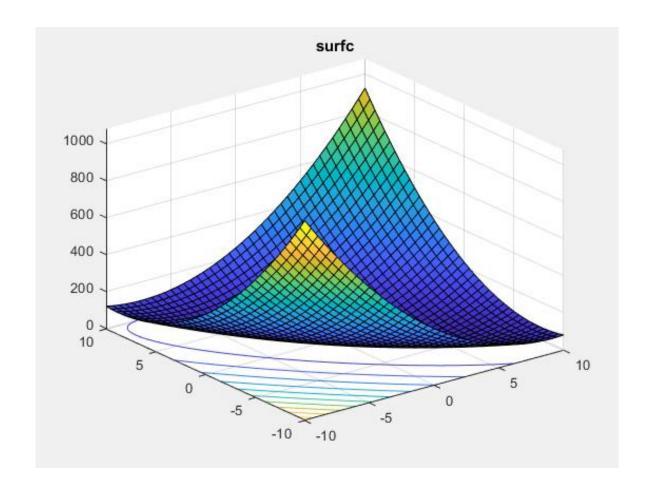
```
[x,flag,RELRES,iter,RESVEC] = pcg(a,b,tol,maxit);
flag =
  0
RELRES =
 9.4116e-06
iter =
   1
[x,error,niter,flag]=gradiente(a,x0,b,maxit,tol);
flag =
   0
niter =
>> error
error =
  9.7012e-06
```

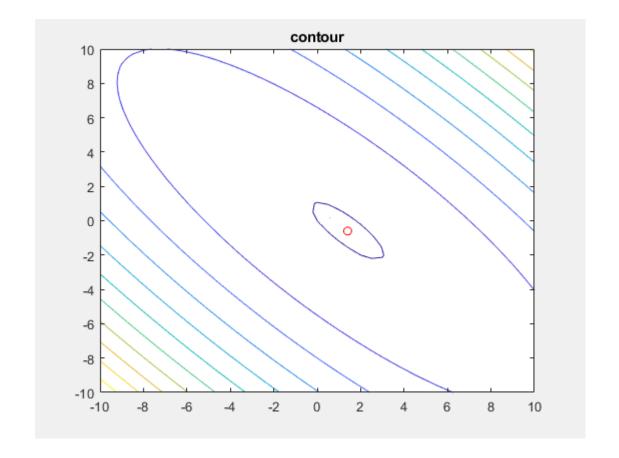
Curve di livello e soluzione calcolata con CG



```
[x,flag,RELRES,iter,RESVEC] = pcg(a,b,tol,maxit);
flag =
  0
RELRES =
 9.4116e-06
iter =
                           >> eig(a)
                           ans =
                              99998
                              100002
                           >> cond(a)
                           ans =
                             1.0000
```

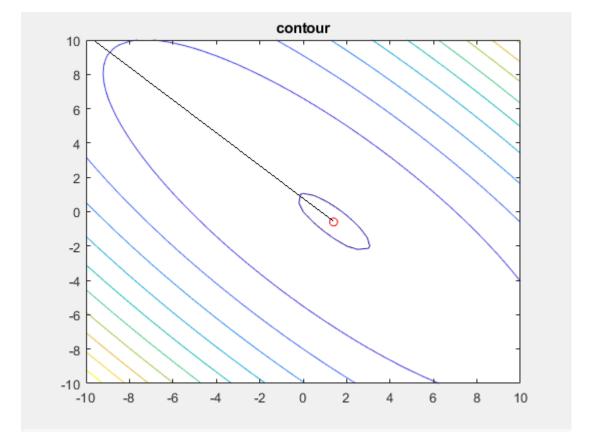
```
a=[ 10 1];
%vettore colonna iniziale
x0=ones(2,1);
%vettore colonna dei termini noti
b=[5 3]';
%massimo numero di iterazioni
maxit=100;
%tolleranza
tol=10^(-7);
%chiamata function
u=gallery('orthog',2);
a=u'*diag(a)*u;
```





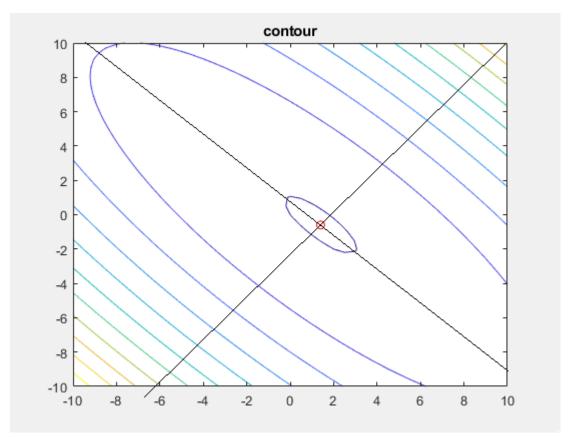
metodo	flag	iter	residuo
Metodo iterativo (G)	0	17	1.9950e-07
Metodo CG	0	2	1.5232e-16

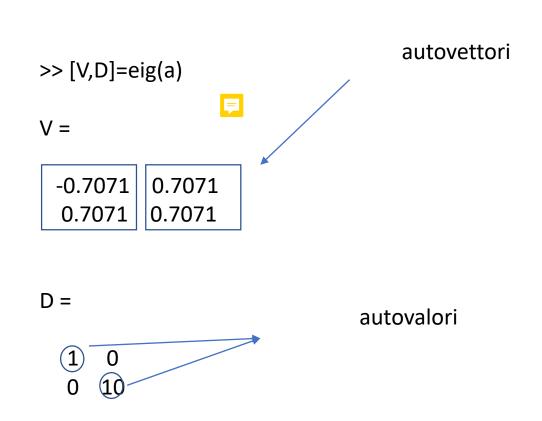
Con metodo CG



metodo	flag	iter	residuo
Metodo iterativo (G)	0	17	1.9950e-07
Metodo CG	0	2	1.5232e-16

Con metodo CG

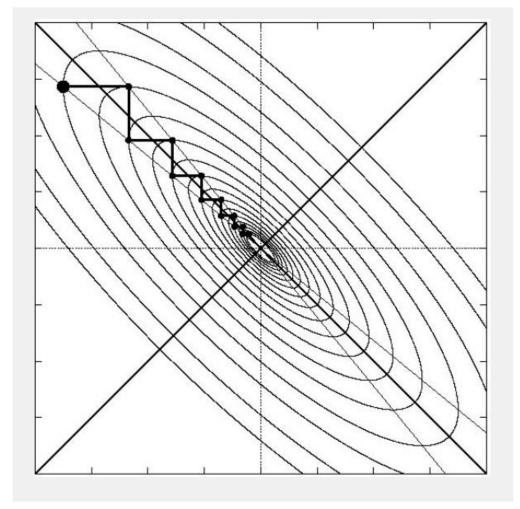




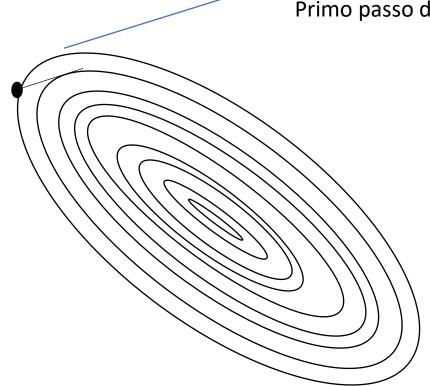
Semiassi:

-0.7071(x-1.4)+0,7071(y+0,6)=0 0.7071(x-1.4)+0,7071(y+0,6)=0 Stessa direzione degli autovalori

Metodo del gradiente



metodo	flag	iter	residuo
Metodo iterativo (G)	0	17	1.9950e-07
Metodo CG	0	2	1.5232e-16
>> eig(a)	>> cond(a)		
ans =	ans =		
1 10	9.999999999991		



Primo passo direzione di discesa: gradiente (residuo) ortogonale alle curve di livello

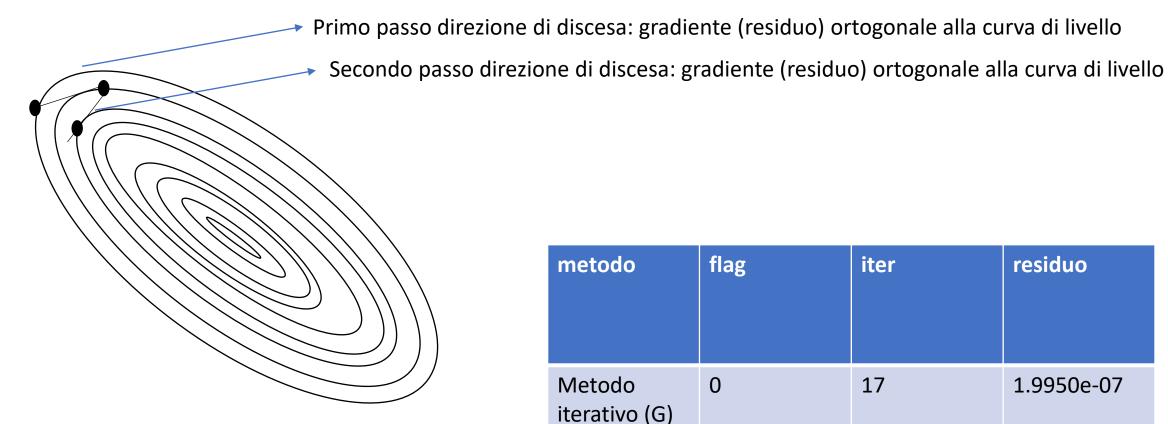
metodo	flag	iter	residuo
Metodo iterativo (G)	0	17	1.9950e-07
Metodo CG	0	2	1.5232e-16

>> eig(a)

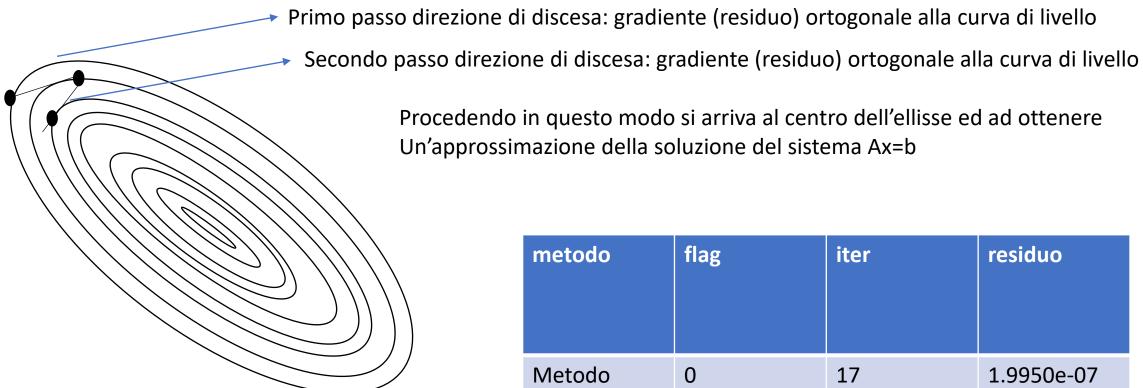
ans =

1

10



metodo	flag	iter	residuo
Metodo iterativo (G)	0	17	1.9950e-07
Metodo CG	0	2	1.5232e-16



Procedendo in questo modo si arriva al centro dell'ellisse ed ad ottenere Un'approssimazione della soluzione del sistema Ax=b

metodo	flag	iter	residuo
Metodo iterativo (G)	0	17	1.9950e-07
Metodo CG	0	2	1.5232e-16

Primo passo direzione di discesa: gradiente (residuo) ortogonale alla curva di livello

Secondo passo direzione di discesa: gradiente (residuo) ortogonale alla curva di livello

Procedendo in questo modo si arriva al centro dell'ellisse ed ad ottenere Un'approssimazione della soluzione del sistema Ax=b

Convergenza lenta, in quanto le ellissi sono molto eccentriche

Da cosa dipende? Calcoliamo il condizionamento

>> cond(a)

Calcoliamo gli autovalori

ans =

9.9999999999991

Primo passo direzione di discesa: gradiente (residuo) ortogonale alla curva di livello

Secondo passo direzione di discesa: gradiente (residuo) ortogonale alla curva di livello

Procedendo in questo modo si arriva al centro dell'ellisse ed ad ottenere Un'approssimazione della soluzione del sistema Ax=b



Convergenza lenta, in quanto le ellissi sono molto eccentriche

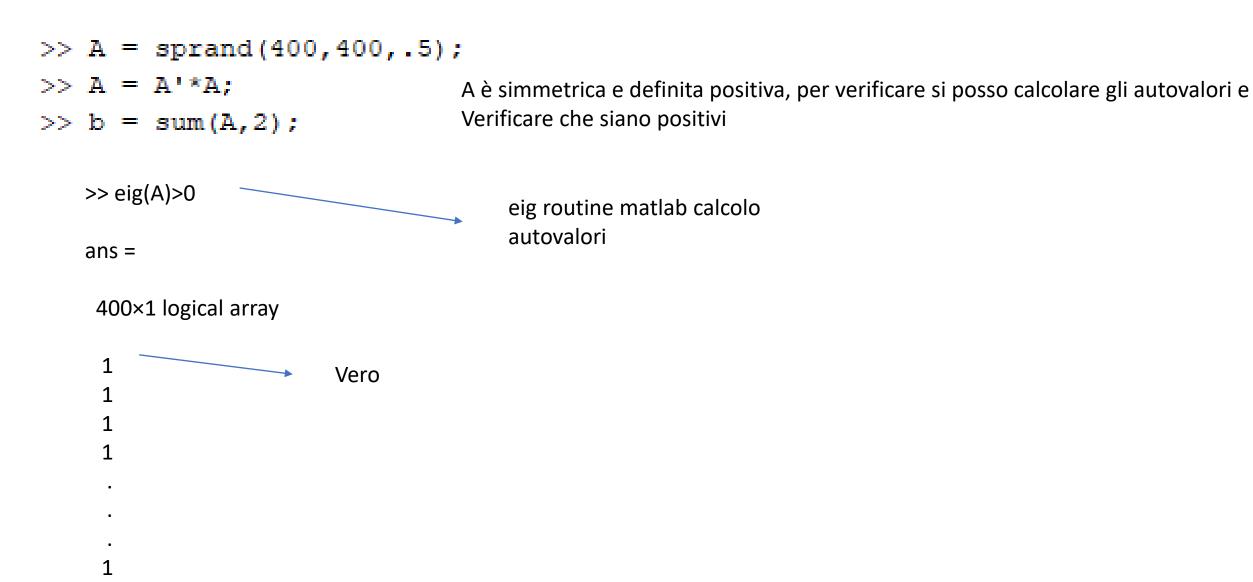
Da cosa dipende?
Calcoliamo il condizionamento

Convergenza molto lenta

A matrice simmetrica definita positiva sparsa con 50% di densità, b vettore random

```
>> A = sprand(400,400,.5);
>> A = A'*A;
>> b = sum(A,2);
```

A matrice simmetrica definita positiva, b vettore random



A matrice simmetrica definita positiva, b vettore random

```
>> A = sprand(400,400,.5);
>> A = A'*A;
>> b = sum(A,2);
```

```
>> x = pcg(A,b);
pcg stopped at iteration 20 without converging to the desired tolerance le-06 because the maximum number of iterations was reached.

The iterate returned (number 20) has relative residual 4.le-06.
```

A matrice simmetrica definita positiva, b vettore random

```
>> A = sprand(400,400,.5);
>> A = A'*A;
>> b = sum(A,2);
```

Tolleranza di default è 1e-06

Massimo numero di iterazioni di default



>> x = pcg(A,b);

pcg stopped at iteration 20 without converging to the desired tolerance le-06 because the maximum number of iterations was reached.

The iterate returned (number 20) has relative residual 4.1e-06.

A matrice simmetrica definita positiva, b vettore random

```
>> A = sprand(400,400,.5);
>> A = A'*A;
>> b = sum(A,2);
```

Tolleranza di default è 1e-06

Massimo numero di iterazioni di default



>> x = pcg(A,b);

pcg stopped at iteration 20 without converging to the desired tolerance le-06 because the maximum number of iterations was reached.

The iterate returned (number 20) has relative residual 4.1e-06.

Oppure

A matrice simmetrica definita positiva, b vettore random

```
>> [x,flag,relres,iter,resvec] = pcg(A,b);
>> flag

flag =
1
```



Convergence flag, returned as one of the scalar values in this table. The convergence flag indicates whether the calculation was successful and differentiates between several different forms of failure.

Flag Value	Convergence
0	Success — pcg converged to the desired tolerance tol within maxit iterations.
1	Failure — pcg iterated maxit iterations but did not converge.
2	Failure — The preconditioner matrix M or M = M1*M2 is ill conditioned.
3	Failure — pcg stagnated after two consecutive iterations were the same.
4	Failure — One of the scalar quantities calculated by the pcg algorithm became too small or too large to continue computing.

A matrice simmetrica definita positiva, b vettore random

```
>> [x,flag,relres,iter,resvec] = pcg(A,b);
>> flag

flag =
    1
>> relres
relres =
    4.0513e-06
```

relres — Relative residual error scalar

Relative residual error, returned as a scalar. The relative residual error relres = norm(b-A*x)/norm(b) is an indication of how accurate the answer is. If the calculation converges to the tolerance tol within maxit iterations, then relres <= tol.

Data Types: double

A matrice simmetrica definita positiva, b vettore random

```
>> [x,flag,relres,iter,resvec] = pcg(A,b);
>> flag
flag =
     1
>> relres
relres =
   4.0513e-06
>> iter
iter =
    20
```



Iteration number, returned as a scalar. This output indicates the iteration number at which the computed answer for x was calculated.

Data Types: double

0.0000

A matrice simmetrica definita positiva, b vettore random

```
>> [x,flag,relres,iter,resvec] = pcg(A,b);
 resvec =
    1.0e+05 *
     1.2553
     0.0009
     0.0003
     0.0001
     0.0001
     0.0001
     0.0000
     0.0001
     0.0000
     0.0000
     0.0000
     0.0000
     0.0000
     0.0000
     0.0000
     0.0000
     0.0000
     0.0000
     0.0000
     0.0000
```



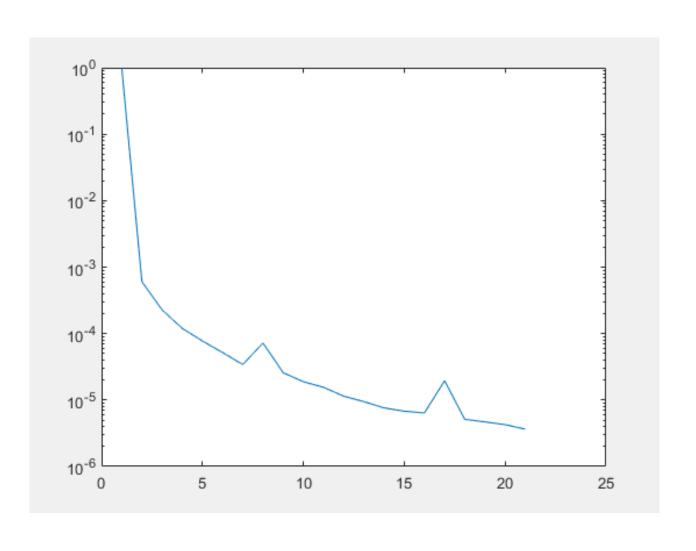
Residual error, returned as a vector. The residual error norm(b-A*x) reveals how close the algorithm is to converging for a given value of x. The number of elements in resvec is equal to the number of iterations. You can examine the contents of resvec to help decide whether to change the values of tol or maxit.

Data Types: double

0.0000

A matrice simmetrica definita positiva, b vettore random

```
>> [x,flag,relres,iter,resvec] = pcg(A,b);
 resvec =
    1.0e+05 *
     1.2553
     0.0009
     0.0003
     0.0001
     0.0001
     0.0001
     0.0000
     0.0001
     0.0000
     0.0000
     0.0000
     0.0000
     0.0000
     0.0000
     0.0000
     0.0000
     0.0000
     0.0000
     0.0000
     0.0000
```



A matrice simmetrica definita positiva, b vettore random

Se aumentiamo il numero di iterazioni

```
>> x=pcg(A,b,10^-7,400);
pcg converged at iteration 141 to a solution with relative
residual 9.2e-08.
```

Oppure

0

```
>> [x,flag]=pcg(A,b,10^-7,400);
>> flag
flag =
```

A matrice simmetrica definita positiva, b vettore random

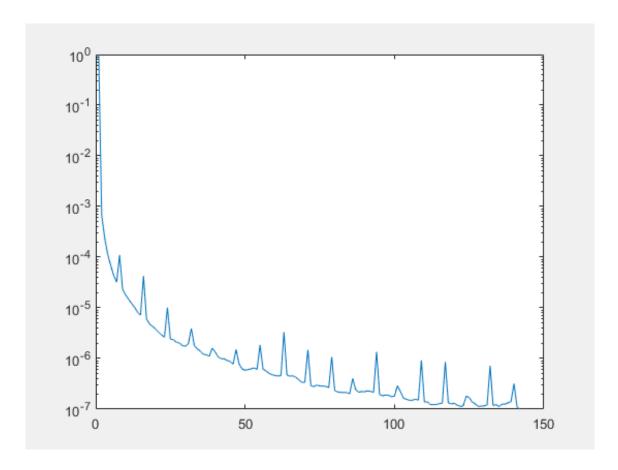
Se aumentiamo il numero di iterazioni

```
>> x=pcg(A,b,10^-7,400);
pcg converged at iteration 141 to a solution with relative
residual 9.2e-08.
```

Oppure

0

```
>> [x,flag]=pcg(A,b,10^-7,400);
>> flag
flag =
```



Esempio: costruire una matrice simmetrica definita positiva, A, di dimensione 100, i cui elementi siano del tipo A(i,j)=min(i,j). Risolvere il sistema lineare Ax=b con b=ones(100,1);

Esempio: costruire una matrice simmetrica definita positiva, A, di dimensione 100, i cui elementi siano del tipo A(i,j)=min(i,j). Risolvere il sistema lineare Ax=b con b=ones(100,1);

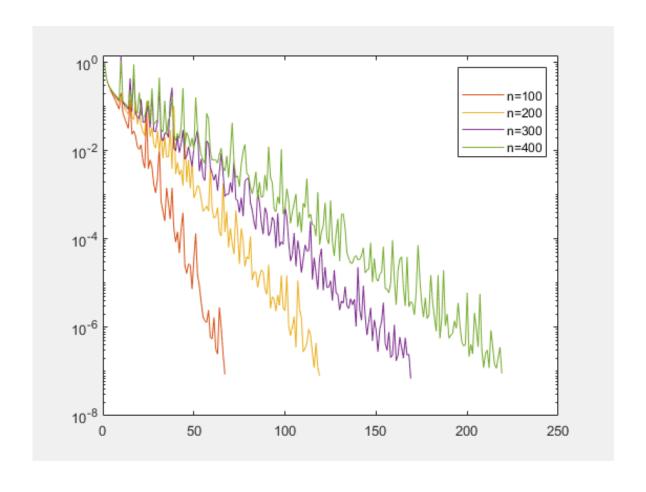
Funzione «gallery» di matlab con l'opzione «minij» permette di memorizzare in A la Matrice richiesta

Massimo numero di iterazioni uguale alla Dimensione della matricaeA

Esempio: costruire una matrice simmetrica definita positiva, A, di dimensione n, i cui elementi siano del tipo A(i,j)=min(i,j). Risolvere il sistema lineare Ax=b con b=ones(n,1);

>> [x,flag,relres,iter,resvec]=pcg(A, b,10^-7,size(A,1));

N(dimension e)	flag	iter	residuo
100	0	66	8.5919e-08
200	0	118	8.0621e-08
300	0	168	6.9378e-08
400	0	218	9.0514e-08



Esempio: costruire una matrice simmetrica definita positiva, A, di dimensione n, i cui elementi siano del tipo A(i,j)=min(i,j). Risolvere il sistema lineare Ax=b con b=ones(n,1);

tol=eps;

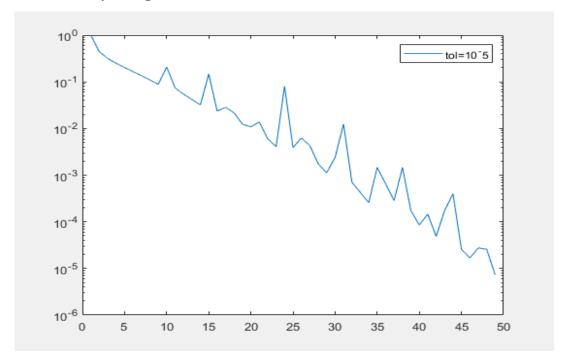
>> [x,flag,relres,iter,resvec]=pcg(A, b,10^-7,1000);

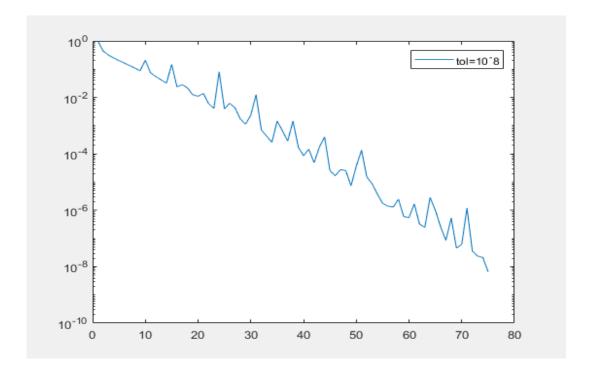
N(dimensione)	flag	iter		residuo
100	0	66		8.5919e-08
200	0	118	*	8.0621e-08
300	0	168		6.9378e-08
400	0	218		9.0514e-08

Numero di iterazioni è sempre minore della dimensione della matrice rispetto La tolleranza fissata Esempio: costruire una matrice simmetrica definita positiva, A, di dimensione 100, i cui elementi siano del tipo A(i,j)=min(i,j). Risolvere il sistema lineare Ax=b con b=ones(100,1);

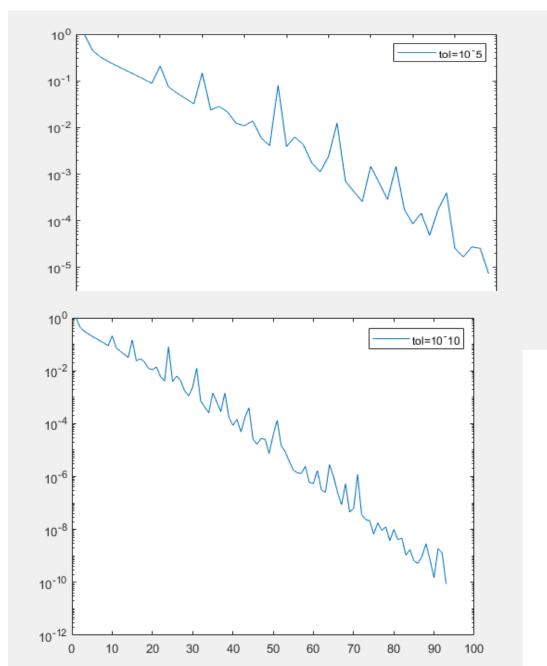
```
tol=10^{(-5)};
display('esempio con tol=10^-5')
[x,flag,RELRES,iter,RESVEC] = pcg(A,b,tol,maxit)
%cambio tolleranza
display('esempio con tol=10^-8')
tol=10^(-8);
[x,flag,RELRES,iter,RESVEC] = pcg(A,b,tol,maxit)
%tolleranza
tol=10^(-10);
display('esempio con tol=10^-10')
[x,flag,RELRES,iter,RESVEC] = pcg(A,b,tol,maxit)
tol=eps;
```

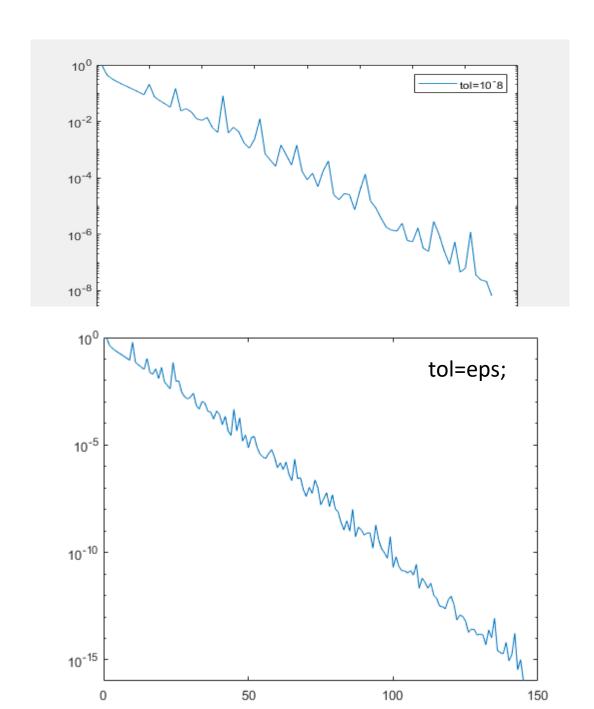
Esempio: grafici al variare della tolleranza





Esempio: grafici al variare della tolleranza





Esempio: costruire una matrice simmetrica definita positiva, A, di dimensione 100, i cui elementi siano del tipo A(i,j)=min(i,j). Risolvere il sistema lineare Ax=b con b=ones(100,1);

TOLLERANZA	FLAG	ITERAZIONI	RESIDUO
10^-5	0	49	8.8490e-06
10^-8	0	73	6.7002e-09
10^-10	0	93	5.7087e-11
eps	0	146	1.0425e-16

Convergenza rispetto la tolleranza fissata

al decrescere della tolleranza decresce il residuo e aumenta il numero di iterazione

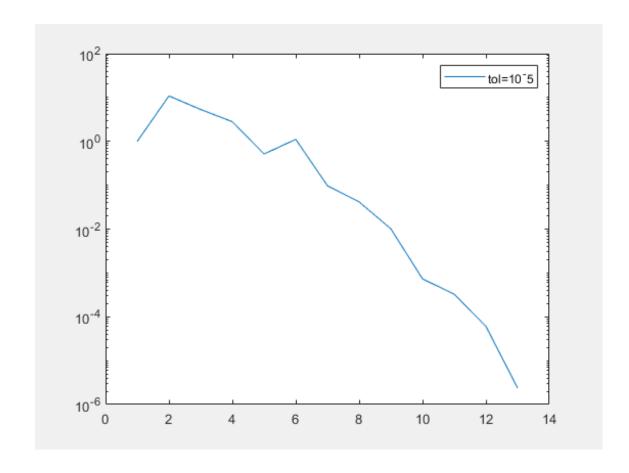
Esempio: costruire una matrice simmetrica definita positiva, A, di dimensione 100, i cui elementi siano del tipo A(i,j)=min(i,j). Risolvere il sistema lineare Ax=b con b=ones(100,1);

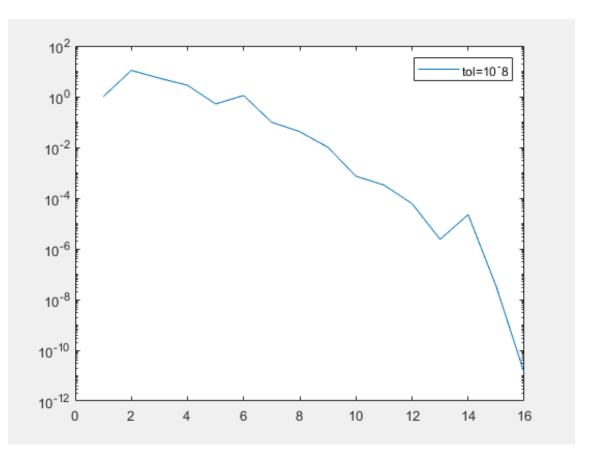
TOLLERANZA	FLAG	ITERAZIONI	RESIDUO	
10^-5	0	49	8.8490e-06	Convergenza rispetto la tolleranza fissata
10^-8	0	73	6.7002e-09	Per tol=10^-5,10^-8, 10^-10, pcg termina in Un numero di iterazione
10^-10	0	93	5.7087e-11	Inferiore a n. Per tol=eps il residuo è inferiore ad eps ma in 146
eps	0	146	1.0425e-16	iterazioni >n

al decrescere della tolleranza decresce il residuo e aumenta il numero di iterazione

```
%costruzione matrice A
D=[1 1.0001 1.0002 1.3 1.4 1.5 1.6 1.7 1.8 10 10.001 10.04 60 60.05 60.01 60.0005 500 997 997.001 997.3 1000];
U=gallery('orthog', max(size(D)));
A=U'*diag(D)*U;
display('con tol=10^(-5)')
                                                                          Costruzione matrice A
%vettore colonna dei termini noti
b=ones(max(size(D)),1);
%tolleranza
tol=10^{(-5)};
%massimo numero di iterazioni
maxit=100;
%chiamata function cg
display('con pcg')
%chiamata function pcg
[X1, FLAG1, RELRES, ITER, RESVEC] = pcg(A,b,tol, maxit)
display('con tol=10^(-8)')
                                                                                     Function pcg per differenti valori di tol
                                                                                     della tolleranza
%tolleranza
tol=10^(-8);
[X1, FLAG1, RELRES, ITER, RESVEC] = pcg(A,b,tol, maxit)
```

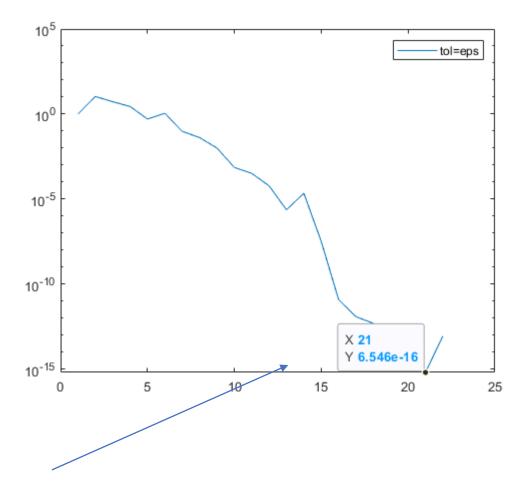
Grafici





TOLLERANZA	FLAG	ITERAZIONI	RESIDUO
10^-5	0	12	2.3643e-06
10^-8	0	15	1.2562e-11

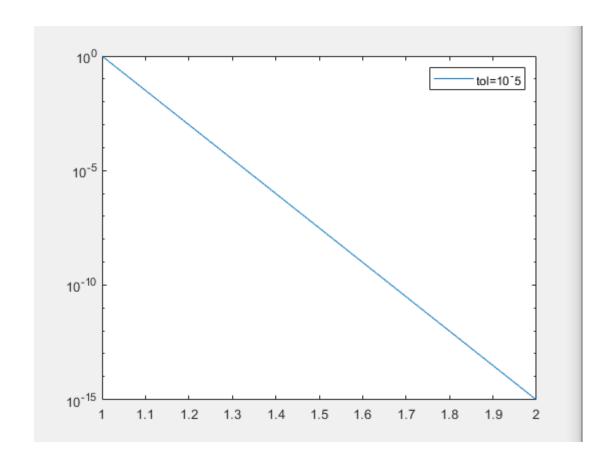
TOLLERANZ A	FLAG	ITERAZIONI	RESIDUO
eps	3	21	6.546e-16



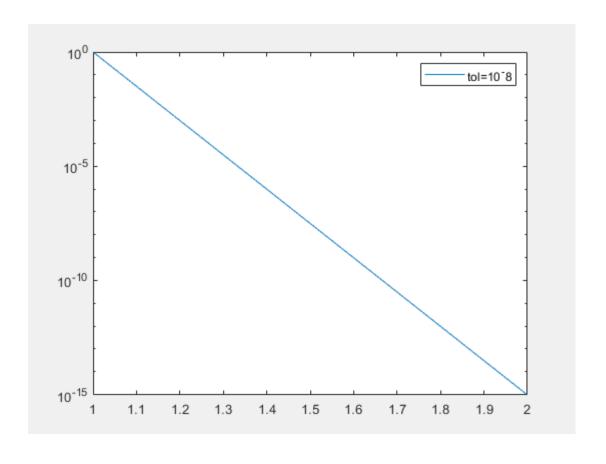
semiconvergenza

```
>> auto=sort(eig(A)),
auto =
  69.99999999999758
  69.99999999999758
  69.99999999999886
  69.99999999999915
  69.99999999999943
  69.99999999999943
  69.9999999999957
  69.99999999999972
  69.9999999999972
 70.0000000000000000
 70.0000000000000000
 70.0000000000000000
 70.000000000000014
 70.0000000000000028
 70.0000000000000043
  70.0000000000000043
 70.0000000000000071
 70.0000000000000085
 70.0000000000000099
 70.000000000000185
 70.0000000000000213
```

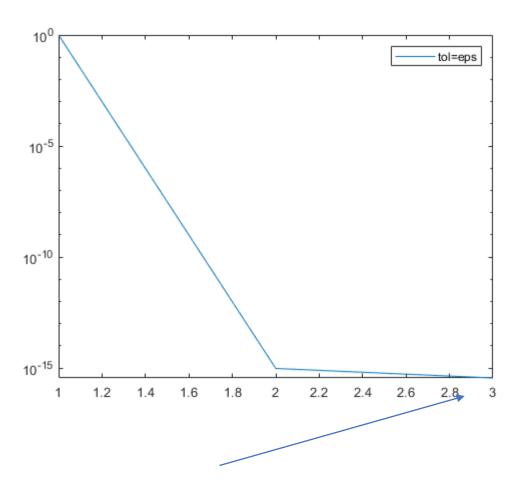
```
>> auto=sort(eig(A)),
auto =
 69.99999999999758
  69.99999999999758
 69.99999999999886
 69.99999999999915
 69.99999999999943
 69.99999999999943
 69.9999999999957
  69.9999999999972
 69.99999999999972
 70.0000000000000000
 70.0000000000000000
 70.0000000000000000
 70.000000000000014
 70.0000000000000028
 70.0000000000000043
 70.0000000000000043
 70.0000000000000071
 70.000000000000085
 70.0000000000000099
 70.000000000000185
 70.0000000000000213
```



```
>> auto=sort(eig(A)),
auto =
 69.99999999999758
  69.99999999999758
 69.99999999999886
 69.99999999999915
 69.99999999999943
 69.99999999999943
 69.9999999999957
  69.9999999999972
 69.99999999999972
 70.0000000000000000
 70.0000000000000000
 70.0000000000000000
 70.000000000000014
 70.0000000000000028
 70.0000000000000043
 70.0000000000000043
 70.0000000000000071
 70.000000000000085
 70.0000000000000099
 70.000000000000185
 70.0000000000000213
```

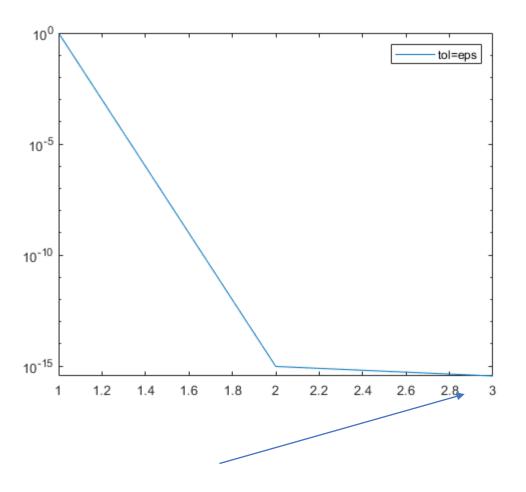


```
>> auto=sort(eig(A)),
auto =
 69.99999999999758
  69.99999999999758
 69.9999999999886
 69.99999999999915
 69.99999999999943
 69.9999999999943
 69.9999999999957
 69.9999999999972
 69.9999999999972
 70.0000000000000000
 70.000000000000000
 70.000000000000000
 70.000000000000014
 70.0000000000000028
 70.0000000000000043
 70.0000000000000043
 70.0000000000000071
 70.000000000000085
 70.0000000000000099
 70.000000000000185
 70.0000000000000213
```



Convergenza numerica in 2 iterazioni

```
>> auto=sort(eig(A)),
auto =
  69.99999999999758
  69.99999999999758
  69.99999999999886
  69.99999999999915
  69.9999999999943
  69.9999999999943
  69.9999999999957
  69.9999999999972
  69.99999999999972
 70.0000000000000000
  70.000000000000000
 70.0000000000000000
 70.000000000000014
 70.0000000000000028
 70.0000000000000043
 70.0000000000000043
 70.0000000000000071
 70.000000000000085
 70.0000000000000099
 70.000000000000185
 70.0000000000000213
```



Convergenza numerica in 2 iterazioni Notiamo che il numero di autovalori distinti sono maggiori di 2

Esempio: risolvere il sistema con la matrice di poisson (matrice sparsa)

A matrice tridiagonale a blocchi

$$A = \begin{vmatrix} C & D & O \\ D & C & D \\ O & D & C \end{vmatrix} \qquad \begin{array}{c} \text{C=} & \begin{vmatrix} 4-1 & 0 & 0 \\ -1 & 4-1 & 0 \\ 0-1 & 4-1 \\ 0 & 0-1 & 4 \end{vmatrix} \qquad \begin{array}{c} \text{D=} & \begin{vmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0-1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0-1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0-1 \end{vmatrix} \qquad \begin{array}{c} \text{Caso (n-1)(m-1)} \\ \text{Con n=5 e m=4} \\ 0 & 0 & 0-1 \end{vmatrix}$$

$$\mathbf{C} = \begin{bmatrix} 4-1 & 0 & 0 \\ -1 & 4-1 & 0 \\ 0-1 & 4-1 \\ 0 & 0-1 & 4 \end{bmatrix}$$

$$D = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 - 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 - 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 - 1 \end{bmatrix}$$

poisson — Block tridiagonal matrix from Poisson's equation (sparse)

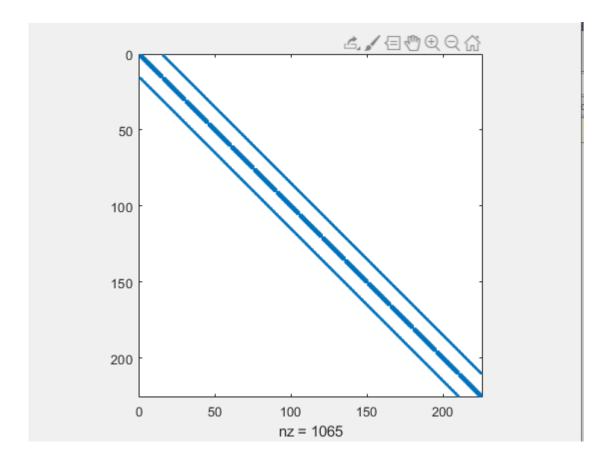
A = gallery('poisson',n) returns the block tridiagonal (sparse) matrix of order n^2 resulting from discretizing Poisson's equation.

Esempio: risolvere il sistema con la matrice di poisson (matrice sparsa)

poisson — Block tridiagonal matrix from Poisson's equation (sparse)

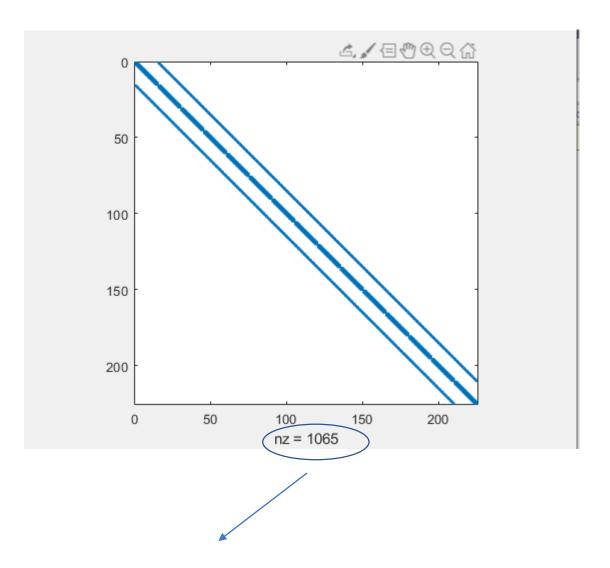
A = gallery('poisson',n) returns the block tridiagonal (sparse) matrix of order n^2 resulting from discretizing Poisson's equation with the 5-point operator on an n-by-n mesh.

```
>> A=gallery('poisson',15);
>> spy(A)
```



Esempio: risolvere il sistema con la matrice di poisson (matrice sparsa)

```
>> A=gallery('poisson',15);
>> spy(A)
>> size(A)
ans =
225 225
```

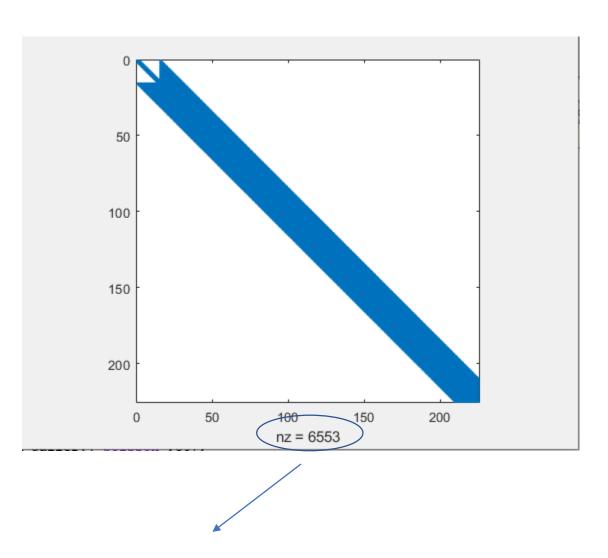


Elementi diversi da 0 su 50625

Esempio: risolvere il sistema con la matrice di poisson (matrice sparsa) con il metodo di Gauss

```
>> A=gallery('poisson',15);
>> spy(A)
>>[L,U]=lu(A);
>> y=L\b;
>> x=U\y;
```





Elementi diversi da 0 maggiore di 1065 (elementi diversi da 0 della matrice di poisson)

Metodo iterativo: metodo del gradiente

```
function[x,error,niter,flag]=gradiente(A,x,b,maxiter,tol)
       flag=0;
       niter=0;
 3 -
 4 -
       bnrm2=norm(b);
       r=b-A*x;
       error=norm(r)/bnrm2;
       if (error<tol)
           return
 9 -
       end
10 -
     for niter=1:maxiter
11 -
       rho=r'*r;
12 -
       q=A*r;
13 -
       alpha=rho/(r'*q);
14 -
       x=x+alpha*r;
15 -
       r=r-alpha*q;
16 -
       error=norm(r)/bnrm2;
17 -
       if (error<=tol)
18 -
           break
19 -
       end
20 -
       end
       if error>tol
21 -
22 -
           flag=1;
23 -
       end
24
25
26 -
        end
```

Esempio: risolvere il sistema con la matrice di poisson (matrice sparsa) con il metodo iterativi e cg

```
>> [x,flag,relres,iter,resvec]=pcg(A,b,10^-7,500);
```

>> [x,error,niter,flag]=gradiente(A,zeros(225,1),b,500,10^-7)
>> semilogy(1:size(error_cg,1),(error_cg))

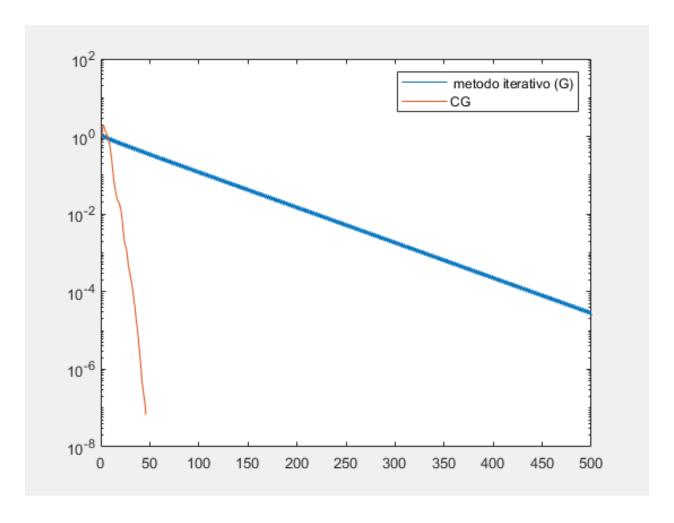
- >> error_cg=resvec/norm(b);
- >> hold on
- >> semilogy(1:iter,(error_cg))

metodo	flag	iter	Residuo (normalizzato)
Metodo iterativo (G)	1	500	2.4407e-05
Metodo CG	0	45	6.6571e-08

Esempio: risolvere il sistema con la matrice di poisson (matrice sparsa) con il metodo iterativi e cg

metodo	flag	iter	Residuo (normalizz ato)
Metodo iterativo (G)	1	500	2.4407e-05
Metodo CG	0	45	6.6571e-08

Grafico



Esempio: confronto metodo iterativo (G) e metodo CG

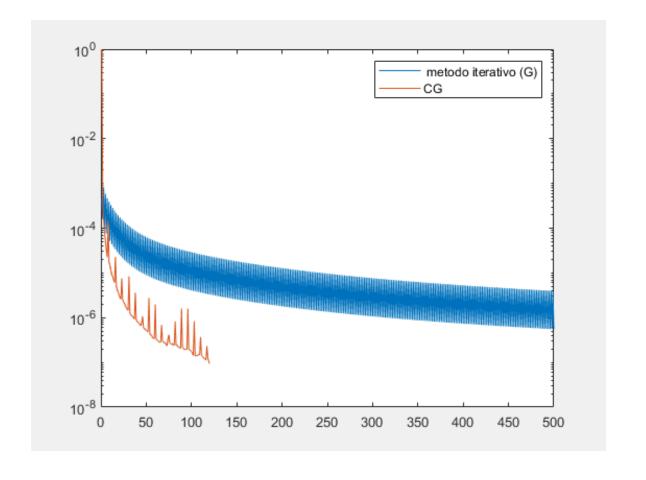
```
>> A=sprand(500,500,.5);
>> A=A'*A;
>> b=sum(A,2);
```

 $>> [x,flag,relres,iter,resvec]=pcg(A,b,10^-7,size(A,1));$ $>> [x,error,niter,flag]=gradiente(A,zeros(500,1),b,size(A,1),10^-7)$

Metodo	flag	iterazioni	Residuo
Metodo iterativo (G)	1	500	5.5300e-07
Metodo CG	0	119	9.3846e-08

Esempio: confronto metodo iterativo (G) e metodo CG

Metodo	flag	iterazioni	Residuo
Metodo iterativo (G)	1	500	5.5300e- 07
Metodo CG	0	119	9.3846e- 08

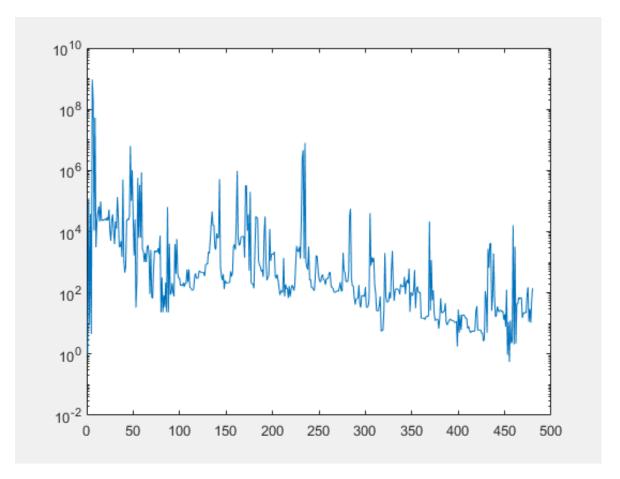


```
>> A = west0479;
  >> b = sum(A,2);
>> [x,flag,relres,iter,resvec]=cgs(A,b,tol,size(A,1));
>> flag
flag =
>> relres
relres =
  0.5639
>> iter
iter =
 454
```

Non c'è convergenza e il condizionamento è 1.4244e+12

```
>> A = west0479;
 >> b = sum(A,2);
>> [x,flag,relres,iter,resvec]=cgs(A,b,tol,size(A,1));
>> flag
flag =
>> relres
relres =
  0.5639
>> iter
iter =
 454
```

Grafico residuo



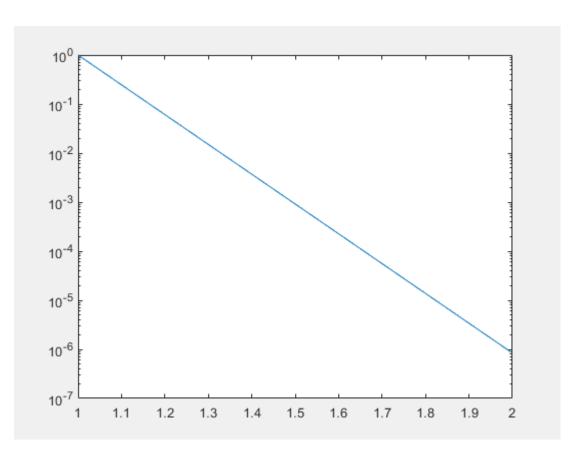
```
>> A = west0479;
>> b = sum(A,2);
>>tol=10^-7;
```

Matrice di precondiziomento [L,U] = ilu(A);

```
>> A = west0479;
   >> b = sum(A,2);
   >>tol=10^-7;
Matrice di precondiziomento
[L,U] = ilu(A);
>> [x,flag,relres,iter,resvec]=pcg(A,b,tol,size(A,1),L,U);
>> flag
                                                                                   Convergenza in 1 iterazione
flag =
  0
>> iter
iter =
```

```
>> A = west0479;
   >> b = sum(A,2);
   >>tol=10^-7;
Matrice di precondiziomento
[L,U] = ilu(A);
>> [x,flag,relres,iter,resvec]=pcg(A,b,tol,size(A,1),L,U);
>> flag
flag =
  0
>> iter
iter =
```

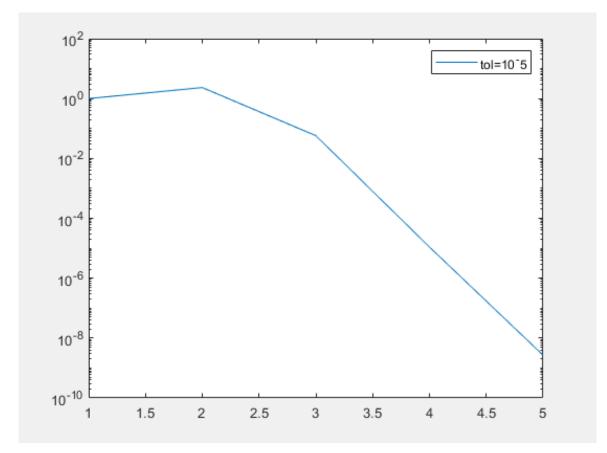
Grafico residuo

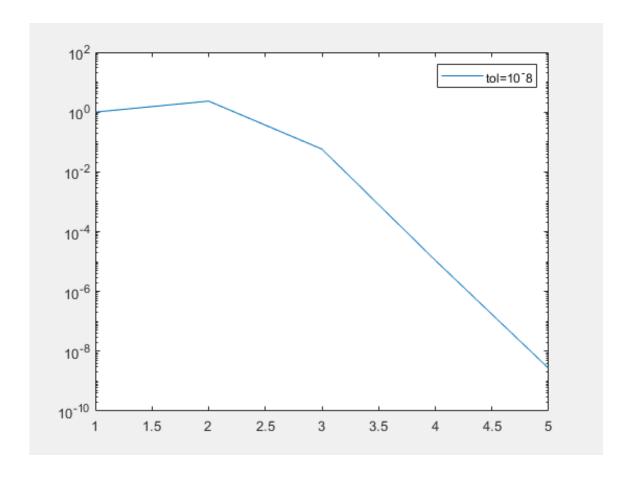


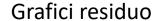
```
D=[1 999 999.09 999.1 999.1999 999.2 999.2999 999.4 999.4999 999.4999
  999.5 999.5999 999.6 999.6999 999.7 999.71 999.7999 999.8 999.8999 999.9 1000];
U=gallery('orthog', max(size(D)));
A=U'*diag(D)*U;
 display('con tol=10^(-5)')
                                                                          Costruzione matrice A
 %vettore colonna dei termini noti
 b=ones(max(size(D)),1);
 %tolleranza
 tol=10^{(-5)};
 %massimo numero di iterazioni
 maxit=100;
 %chiamata function cg
 display('con pcg')
 %chiamata function pcg
 [X1, FLAG1, RELRES, ITER, RESVEC] = pcg(A,b,tol, maxit)
 display('con tol=10^(-8)')
                                                                                     Function pcg per differenti valori di tol
                                                                                     della tolleranza
 %tolleranza
 tol=10^(-8);
```

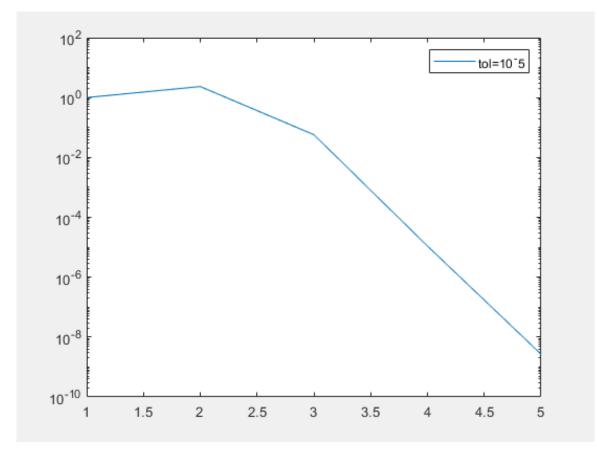
[X1, FLAG1, RELRES, ITER, RESVEC] = pcg(A,b,tol, maxit)

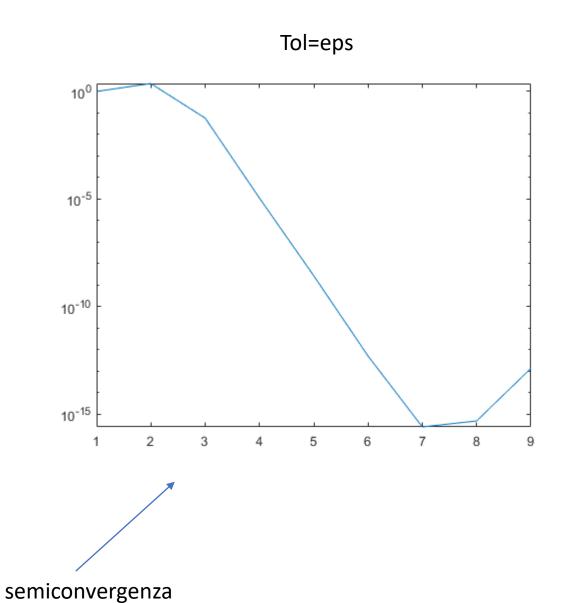
Grafici residuo







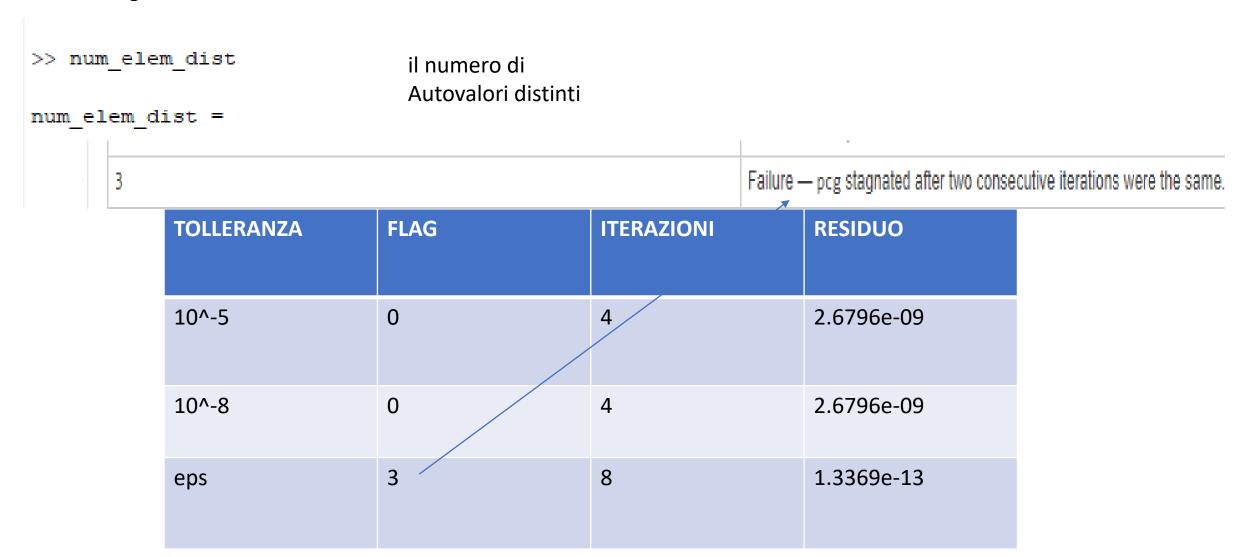




21

TOLLERANZA	FLAG	ITERAZIONI	RESIDUO
10^-5	0	4	2.6796e-09
10^-8	0	4	2.6796e-09
eps	3	8	1.3369e-13

Numero di iterazione è minore di 21



Numero di iterazione è minore di 21

Esempio: risolvere il sistema Ax=b con A matrice malcondizionata

```
>> A=hilb(100);

>> x0=zeros(100,1);

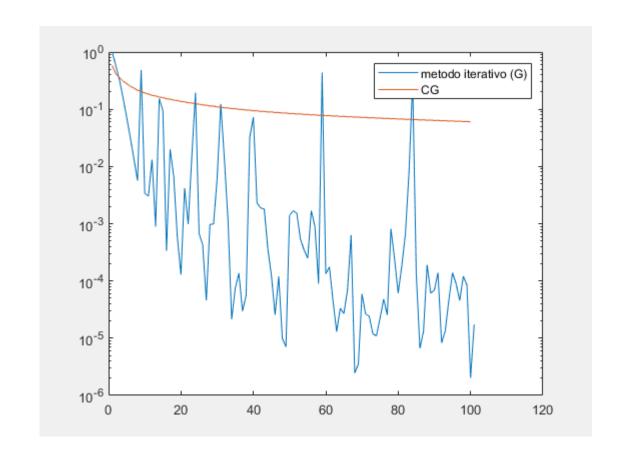
>> b=ones(100,1);

>> [x,error,niter,flag]=gradiente(A,x0,b,maxit,tol)

>> semilogy(1:500,(error))
```

metodo	iterazione	flag	residuo
Metodo iterativo (G)	100	1	0.0602
Metodo CG	100	1	2.0268e-06

- >> [x,flag,relres,iter,resvec]=pcg(A,b,10^-7,size(A,1));
- >> error_cg=resvec/norm(b);
- >> hold on
- >> semilogy(1:size(error_cg,1),(error_cg))



Esempio: risolvere il sistema Ax=b con A matrice malcondizionata

```
>> A=hilb(100);

>> x0=zeros(100,1);

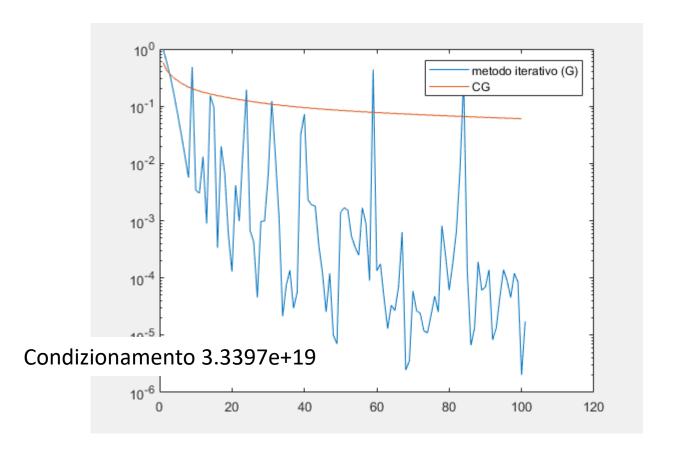
>> b=ones(100,1);

>> [x,error,niter,flag]=gradiente(A,x0,b,maxit,tol)

>> semilogy(1:500,(error))
```

metodo	iterazione	flag	residuo
Metodo iterativo (G)	100	1	0.0602
Metodo CG	100	1	2.0268e-06

- >> [x,flag,relres,iter,resvec]=pcg(A,b,10^-7,size(A,1));
- >> error_cg=resvec/norm(b);
- >> hold on
- >> semilogy(1:size(error_cg,1),(error_cg))



Esempio: risolvere il sistema con il metodo pcg con A matrice di hilbert

```
>> A=hilb(200);
>> [M]=mat_pre(A);
>> [x,flag,relres,iter,resvec]=pcg(A,sum(A,2),10^-7,1000,M);
   >> flag
   flag =
      0
   >> relres
   relres =
      5.389364406844510e-08
   >> iter
   iter =
      12
```

Matrice singolare

Convergenza passando ad un sistema precondizionato

Esempio: risolvere il sistema con il metodo pcg con A matrice di hilbert

```
Matrice singolare
>> A=hilb(200);
>> [M]=mat_pre(A);
>> [x,flag,relres,iter,resvec]=pcg(A,sum(A,2),10^-7,1000,M);
                                                                                                                                    公人目們田 Q 公公
                                                                                    10<sup>2</sup>
                                                                                                                                                PCG
                                                                                                                                                iterativo
     >> flag
     flag =
                                                                                    10<sup>0</sup>
                                                                                                                                                CG
     >> relres
                                                                                   10<sup>-2</sup>
     relres =
        5.389364406844510e-08
     >> iter
                                                                                   10<sup>-4</sup>
     iter =
       12
                                                                                   10<sup>-6</sup>
                                                                                   10<sup>-8</sup>
                                                                                             20
                                                                                                    40
                                                                                                          60
                                                                                                                 80
                                                                                                                       100
                                                                                                                             120
                                                                                                                                   140
                                                                                                                                          160
                                                                                                                                                 180
                                                                                                                                                       200
```

A matrice tridiagonale a blocchi

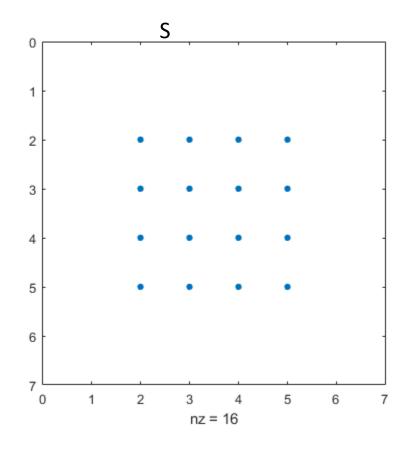
$$A = \begin{vmatrix} C & D & O \\ D & C & D \\ O & D & C \end{vmatrix}$$

$$\mathbf{C} = \begin{bmatrix} 4-1 & 0 & 0 \\ -1 & 4-1 & 0 \\ 0-1 & 4-1 \\ 0 & 0-1 & 4 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{vmatrix} C & D & O \\ D & C & D \\ O & D & C \end{vmatrix} \qquad \begin{array}{c} \mathsf{C} = \begin{vmatrix} 4-1 & 0 & 0 \\ -1 & 4-1 & 0 \\ 0-1 & 4-1 \\ 0 & 0-1 & 4 \end{vmatrix} \qquad \begin{array}{c} \mathsf{D} = \begin{vmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0-1 & 0 & 0 \\ 0 & 0-1 & 0 \\ 0 & 0 & 0-1 \end{vmatrix} \qquad \begin{array}{c} \mathsf{Caso} \; (\mathsf{n-1})(\mathsf{m-1}) \\ \mathsf{Con} \; \mathsf{n=5} \; \mathsf{e} \; \mathsf{m=4} \\ \mathsf{m=4} \\ \mathsf{n=1} & \mathsf{n=1} & \mathsf{n=2} \\ \mathsf{n=2} & \mathsf{n=2} & \mathsf{n=3} \\ \mathsf{n=4} & \mathsf{n=1} & \mathsf{n=2} \\ \mathsf{n=2} & \mathsf{n=3} & \mathsf{n=3} \\ \mathsf{n=3} & \mathsf{n=4} \\ \mathsf{n=1} & \mathsf{n=1} & \mathsf{n=1} \\ \mathsf{n=1} & \mathsf{n=1} & \mathsf{n=1} \\ \mathsf{n=1} \\ \mathsf{n=1} & \mathsf{n=1} \\ \mathsf{n=$$

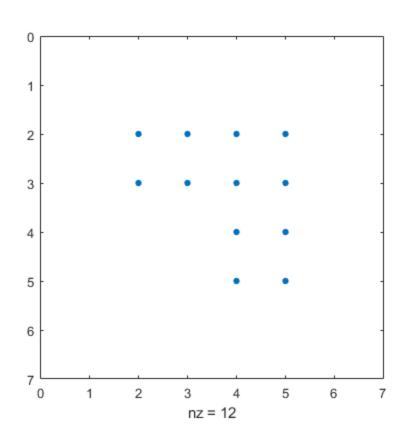
```
n=6;
% mxm dimensione della matrice A
m=16;
G=numgrid('S',n);
%questa matrice di dimensione 16 è
associata alla discretizzazione
%dell'operatore differenziale di Laplace
sul dominio [-1,1]x[-1,1]
A=delsq(G);
%massimo numero di iterazioni
maxit=200;
%tolleranza
tol=10^{(-10)};
%vettore colonna dei termini noti
b=[2 1 1 2 1 0 0 1 1 0 0 1 2 1 1 2]';
```

```
n=6;
% mxm dimensione della matrice A
m=16;
G=numgrid('S',n);
%questa matrice di dimensione 16 è
associata alla discretizzazione
%dell'operatore differenziale di Laplace
sul dominio [-1,1]x[-1,1]
A=delsq(G);
%massimo numero di iterazioni
maxit=200;
%tolleranza
tol=10^{(-10)};
%vettore colonna dei termini noti
b=[2 1 1 2 1 0 0 1 1 0 0 1 2 1 1 2]';
```



```
n=6;
% mxm dimensione della matrice A
m=16;
G=numgrid('S',n);
%questa matrice di dimensione 16 è
associata alla discretizzazione
%dell'operatore differenziale di Laplace
sul dominio [-1,1] \times [-1,1]
A=delsq(G);
%massimo numero di iterazioni
maxit=200;
%tolleranza
tol=10^{(-4)};
%vettore colonna dei termini noti
b=[2 1 1 2 1 0 0 1 1 0 0 1 2 1 1 2]';
```





Scegliamo come tol=10^-4;

- >> semilogy(1:size(residuo1,2), residuo1)
- >> hold on
- >> semilogy(1:size(residuo2,1), residuo2)

metodo	iterazione	flag	residuo
Metodo iterativo (G)	40	0	4.1318e-06
Metodo CG	3	0	9.4206e-16

Grafico del residuo

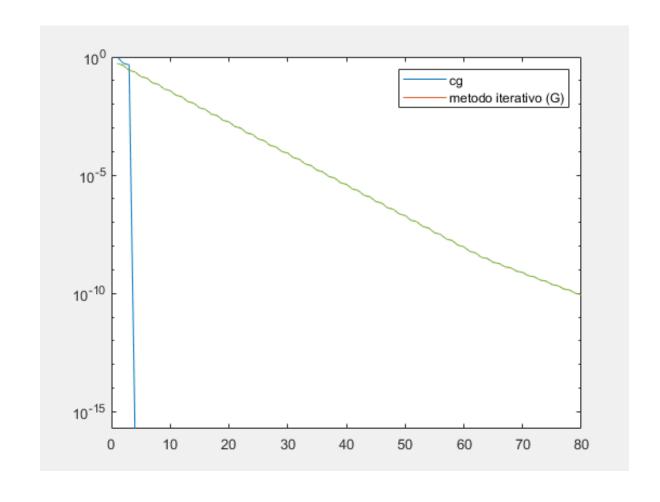


Grafico del residuo

Scegliamo come tol=eps;

- >> semilogy(1:size(residuo1,2), residuo1)
- >> hold on
- >> semilogy(1:size(residuo2,1), residuo2)

metodo	iterazione	flag	residuo
Metodo iterativo (G)	141	0	1.6147e-16
Metodo CG	4	0	1.9230e-16

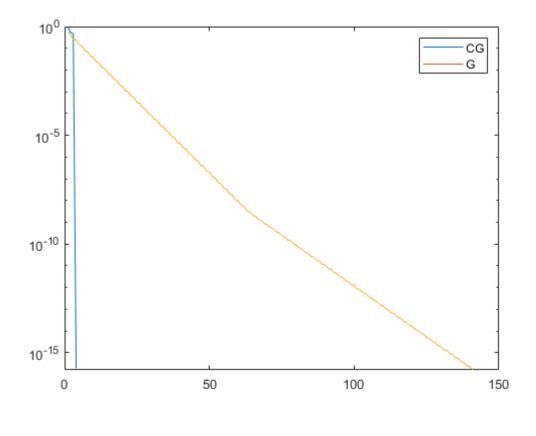
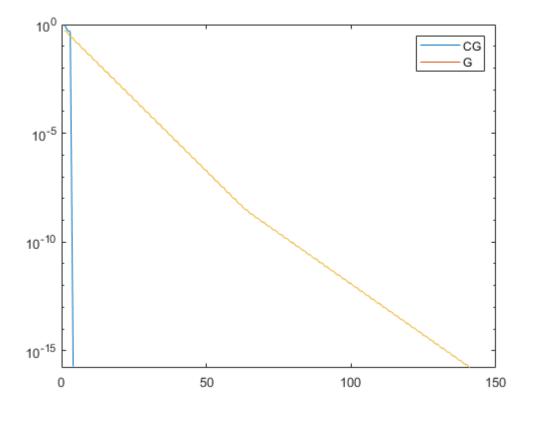


Grafico del residuo

Scegliamo come tol=eps;

- >> semilogy(1:size(residuo1,2), residuo1)
- >> hold on
- >> semilogy(1:size(residuo2,1), residuo2)

metodo	iterazione	flag	residuo
Metodo iterativo (G)	141	0	1.6147e-16
Metodo CG	4	0	1.9230e-16



Convergenza numerica del metodo CG

Scegliamo come tol=eps;

- >> semilogy(1:size(residuo1,2), residuo1)
- >> hold on
- >> semilogy(1:size(residuo2,1), residuo2)

metodo	iterazione	flag	residuo
Metodo iterativo (G)	141	0	1.6147e-16
Metodo CG	4	0	1.9230e-16

>> num_elem_dist
num_elem_dist =
15

Scegliamo come tol=eps;

- >> semilogy(1:size(residuo1,2), residuo1)
- >> hold on
- >> semilogy(1:size(residuo2,1), residuo2)

metodo	iterazione	flag	residuo
Metodo iterativo (G)	141	0	1.6147e-16
Metodo CG	4	0	1.9230e-16

```
>>auto=eig(A);
>> num_elem_dist
num_elem_dist =
15
```

Convergenza numerica in un numero di iterazioni Minore del numero degli autovalori distinti

Grafico del residuo



- >> hold on

>> semilog	gy(1:size(residu	io2,1), residu										
metodo	iterazione	flag	residuo	10 ⁻⁵ -								
			Per m=16 il condiziona >> condizionamento_3						_			
Metodo iterativo (G)	40	0	condizionamento_1 =									
			13.3333									-
Metodo CG	3	0	9.4206e-16	10 ⁻¹⁵ -	10	20	30	40	50	60	70	80
				U	10	20	50	40	50	00	70	00

```
%matrice con dimensinone 400x400
n=22:
% mxm dimensione della matrice A
m=400;
G=numgrid('S',n);
%questa matrice di dimensione 16 è
associata alla discretizzazione
%dell'operatore differenziale di Laplace
                                                     Per m=400 il condizionamento è
sul dominio [-1,1]x[-1,1]
A=delsq(G);
                                                     >> condizionamento 2
%massimo numero di iterazioni
maxit=200;
                                                     condizionamento 2 =
%tolleranza
tol=10^{(-10)};
                                                      258.4520
%vettore colonna dei termini noti
b=A*ones(400,1);
```

Costruzione matrice di precondizionamento

```
droptol=0;
%matrice triangolare inferiore generata dalla fattorizzazione
incompleta di
%Cholesky di A
lichol=ichol(A,struct('type','ict','droptol',droptol));
P=lichol'*lichol;
```

In matlab per PCG basta dare in input la matrice P richiamando la routine pcg:

Matrice di precondizionamento

[x,flag,RELRES,iter6,residuo6] = pcg(A,b,tol,maxi(t,P);

Grafico del residuo

- >> semilogy(1:size(residuo5,1), residuo5)
- >> hold on
- >> semilogy(1:size(residuo4,2), residuo4)
- >> semilogy(1:size(residuo6,1), residuo6)
- >> legend('CG','metodo iterativo (G)','PCG')

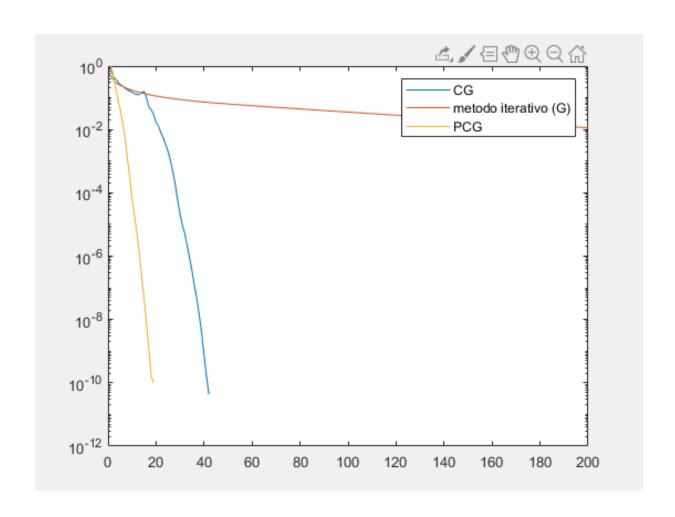


Grafico del residuo

- >> semilogy(1:size(residuo5,1), residuo5)
- >> hold on
- >> semilogy(1:size(residuo4,2), residuo4)
- >> semilogy(1:size(residuo6,1), residuo6)
- >> legend('CG','metodo iterativo (G)','PCG')

Se invece precondizioniamo il sistema con la matrice P Il condizionamento del nuovo sistema è circa 38

