Cognome	
Nome	
Matricola	
Anno di corso (II, III, etc.)	

Linguaggi di Programmazione

a.a. 2013-2014

Esame del 24-02-2014

Istruzioni: Per ognuna delle seguenti 30 domande sono elencate 5 possibili risposte, di cui soltanto

una è corretta. Marcare con una X la casella della risposta che si ritiene corretta. Non è consentito marcare piú di una risposta.
Ogni risposta corretta vale 1 punto; ogni risposta errata vale -0.25 punti; ogni risposta non fornita vale 0 punti.
Non è consentito l'uso di appunti, né di altre forme di informazione. Tempo a disposizione: 90 minuti.
1. Qual è la sintassi per scrivere un commento che si estende su una sola riga ?
/* /**
*
2. Quale di questi non è un tipo fondamentale di Java ?
double
boolean
short byte
3. Quale delle seguenti affermazioni è falsa ?

⊠ Un metodo non può contenere variabili
☐ Una classe può contenere variabili
Un metodo può contenere variabili
☐ Una classe può contenere metodi
Una classe può non contenere variabili
4. Con quale/i modificatore/i deve essere dichiarata una variabile d'istanza, affinché il suo valore non possa essere modificato una volta inizializzato ?
X final
□ static
final static
private
private static
5. Quale delle seguenti affermazioni è falsa ?
□ Una variabile locale può essere contrassegnata come static
Una variabile locale puo essere contrassegnata come static Una variabile locale non è inizializzata per default
Una variabile locale può contenere un oggetto
Le variabili locali cessano di esistere alla chiusura del metodo in cui sono dichiarate
Un metodo non può accedere alla variabili locali di un altro metodo
en inclodo non puo accedere ana variabin locali di un altro inclodo
6. Qual è la sintassi corretta per il metodo main ?
public static void main (String[] args) { }
public static void Main (String[] args) { }
public static void main (String, args) { }
public static void main (String[], args) { }
public static void Main (String, args) { }
7. Quale delle seguenti affermazioni è falsa ?
□ Un metodo static non può essere sovraccarico (overloading)
Un metodo static non può accedere alle variabili di istanza, a meno che queste non siano anch'esse
static
Un metodo static non si invoca su un oggetto
Un metodo static può essere invocato anche se nessun oggetto è stato istanziato
Un metodo costruttore non può essere static

8. Quale dei seguenti è un metodo costruttore ?	
<pre>public A () { } public static A () { } public void A () { } public static void A () { } public new A () { }</pre>	
9. Una variabile di istanza di tipo boolean dichiarata con l'attributo static :	
 ∑ può essere modificata, ma il suo valore cambia per tutti gli oggetti della classe □ può essere acceduta ma non può essere modificata □ può assumere valori diversi per oggetti diversi □ non può essere acceduta □ non viene inizializzata per default 	
10. Quale delle seguenti affermazioni è falsa ?	
 ☒ Il costruttore di default può essere sovrascritto (overriding) ☐ Il costruttore di default ha lo stesso nome della classe ☐ Il costruttore di default è implicitamente public ☐ Il costruttore di default è implicitamente final ☐ Il costruttore di default può essere sovraccaricato (overloading) 	
11. Qual è l'output del seguente programma ?	
<pre>class A { public static void main (String[] args) { for (int i = 0; i < 4; i += 2) { System.out.print(i + " "); } } }</pre>	
 ☐ Si ottiene un errore di compilazione ☐ 0 2 4 ☐ 0 2 2 ☐ 0 1 2 3 	

12. Cosa stampa l'istruzione System.out.println(+0+"+0"); ?		
 ⋈ 0+0 ⋈ 00 ⋈ Niente, perché provoca un errore di compilazione ⋈ +00 ⋈ 0++0 		
13. Sia s un riferimento alla stringa "prova 123". Cosa restituisce l'espressione s.substring(s.length()-3,s.length()) ?		
 ☑ La stringa "123" ☐ La stringa " 123" ☐ Un errore di compilazione ☐ La stringa "23" ☐ L'intero 6 		
14. Sia s un riferimento alla stringa "Laurea in Informatica". Quale delle seguenti istruzioni ritorna false?		
<pre> x s.toLowerCase().equals("Laurea in Informatica"); s.equalsIgnoreCase("Laurea in Informatica"); s.equals("Laurea in Informatica"); s.toUpperCase().equalsIgnoreCase("Laurea in Informatica"); s.toLowerCase().equalsIgnoreCase("Laurea in Informatica"); </pre>		
15. Per che cosa si potrebbe usare l'espressione A[] b = new A[a] ?		
 ➢ Per creare a riferimenti a oggetti di classe A ☐ Per creare a oggetti di classe A ☐ Per creare un oggetto di classe A[] ☐ Per creare il riferimento b per un oggetto di classe A[] ☐ Per creare il riferimento b per un oggetto di classe A 		
16. Dato l'array int [] $n = \{1,2,3,4,5,6\}$, cosa stampa l'istruzione System.out.println($(n[1] + n[3])$)?		

X 6
\square 4
☐ 1+3
Nulla, perché il compilatore segnala un errore
17. Sia a un ArrayList avente per parametro la classe A, e sia b un oggetto della
classe A. Quale delle seguenti istruzioni per aggiungere b ad a come primo elemento
(e spostare tutti gli altri a destra) è corretta ?
\times a.add(0,b);
$\overline{}$ a.add(b,0);
add(a,b);
b.add(a,0);
a.add(b);
18. Quale delle seguenti affermazioni è corretta?
🗵 Se a è una stringa, la sua dimensione è data da a.length()
Se a è una stringa, la sua dimensione è data da a.length
Se a è un array, la sua dimensione è data da a.length()
Se a è un ArrayList, la sua dimensione è data da a.length()
Se a è un ArrayList, la sua dimensione è data da a.length
19. Quale dei seguenti metodi contenuti nella classe java.util.Arrays permette di
riempire gli elementi di un array con uno stesso valore ?
X fill()
equals()
toString()
sort()
copyOf()

20. Sia B una sottoclasse di A (entrambe classi pubbliche e contenute nello stesso package). Quale delle seguenti affermazioni è corretta?
$oxed{ imes}$ B eredita tutti gli attributi di A
B eredita tutti gli attributi di A ad eccezione di quelli private
B eredita solo gli attributi public di A
B eredita solo gli attributi protected di A
Nessuna delle altre risposte è corretta
21. Quale delle seguenti affermazioni è corretta ?
⊠ Il modificatore private rende possibile l'accesso solo all'interno della classe
☐ Il modificatore private rende possibile l'accesso solo all'interno della classe e delle sue sottoclas
☐ Il modificatore private rende possibile l'accesso solo all'interno della classe e delle sue sottoclas ☐ Il modificatore private rende possibile l'accesso solo all'interno della classe e del package che contiene
☐ Il modificatore private rende possibile l'accesso solo all'interno della classe e del package che
☐ Il modificatore private rende possibile l'accesso solo all'interno della classe e del package che contiene
☐ Il modificatore private rende possibile l'accesso solo all'interno della classe e del package che contiene ☐ Il modificatore private rende possibile l'accesso da qualunque classe
☐ Il modificatore private rende possibile l'accesso solo all'interno della classe e del package che contiene ☐ Il modificatore private rende possibile l'accesso da qualunque classe ☐ Il modificatore private rende impossibile l'accesso da parte di chiunque 22. Quale delle seguenti affermazioni è falsa ?
 ☐ Il modificatore private rende possibile l'accesso solo all'interno della classe e del package che contiene ☐ Il modificatore private rende possibile l'accesso da qualunque classe ☐ Il modificatore private rende impossibile l'accesso da parte di chiunque 22. Quale delle seguenti affermazioni è falsa ? ☑ Una variabile può essere contemporaneamente public e protected
 ☐ Il modificatore private rende possibile l'accesso solo all'interno della classe e del package che contiene ☐ Il modificatore private rende possibile l'accesso da qualunque classe ☐ Il modificatore private rende impossibile l'accesso da parte di chiunque 22. Quale delle seguenti affermazioni è falsa ? ☐ Una variabile può essere contemporaneamente public e protected ☐ Una variabile può essere contemporaneamente public e static
☐ Il modificatore private rende possibile l'accesso solo all'interno della classe e del package che contiene ☐ Il modificatore private rende possibile l'accesso da qualunque classe ☐ Il modificatore private rende impossibile l'accesso da parte di chiunque 22. Quale delle seguenti affermazioni è falsa ? ☐ Una variabile può essere contemporaneamente public e protected ☐ Una variabile può essere contemporaneamente public e static ☐ Una variabile può essere contemporaneamente protected e static
☐ Il modificatore private rende possibile l'accesso solo all'interno della classe e del package che contiene ☐ Il modificatore private rende possibile l'accesso da qualunque classe ☐ Il modificatore private rende impossibile l'accesso da parte di chiunque 22. Quale delle seguenti affermazioni è falsa ? ☐ Una variabile può essere contemporaneamente public e protected ☐ Una variabile può essere contemporaneamente public e static ☐ Una variabile può essere contemporaneamente protected e static ☐ Una variabile può essere contemporaneamente public e final
☐ Il modificatore private rende possibile l'accesso solo all'interno della classe e del package che contiene ☐ Il modificatore private rende possibile l'accesso da qualunque classe ☐ Il modificatore private rende impossibile l'accesso da parte di chiunque 22. Quale delle seguenti affermazioni è falsa ? ☐ Una variabile può essere contemporaneamente public e protected ☐ Una variabile può essere contemporaneamente public e static ☐ Una variabile può essere contemporaneamente protected e static
☐ Il modificatore private rende possibile l'accesso solo all'interno della classe e del package che contiene ☐ Il modificatore private rende possibile l'accesso da qualunque classe ☐ Il modificatore private rende impossibile l'accesso da parte di chiunque 22. Quale delle seguenti affermazioni è falsa ? ☐ Una variabile può essere contemporaneamente public e protected ☐ Una variabile può essere contemporaneamente public e static ☐ Una variabile può essere contemporaneamente protected e static ☐ Una variabile può essere contemporaneamente public e final
☐ Il modificatore private rende possibile l'accesso solo all'interno della classe e del package che contiene ☐ Il modificatore private rende possibile l'accesso da qualunque classe ☐ Il modificatore private rende impossibile l'accesso da parte di chiunque 22. Quale delle seguenti affermazioni è falsa ? ☐ Una variabile può essere contemporaneamente public e protected ☐ Una variabile può essere contemporaneamente public e static ☐ Una variabile può essere contemporaneamente protected e static ☐ Una variabile può essere contemporaneamente public e final ☐ Una variabile può essere contemporaneamente protected e final
☐ Il modificatore private rende possibile l'accesso solo all'interno della classe e del package che contiene ☐ Il modificatore private rende possibile l'accesso da qualunque classe ☐ Il modificatore private rende impossibile l'accesso da parte di chiunque 22. Quale delle seguenti affermazioni è falsa ? ☐ Una variabile può essere contemporaneamente public e protected ☐ Una variabile può essere contemporaneamente public e static ☐ Una variabile può essere contemporaneamente protected e static ☐ Una variabile può essere contemporaneamente public e final ☐ Una variabile può essere contemporaneamente protected e final ☐ Una variabile può essere contemporaneamente protected e final ☐ 23. Quale delle seguenti affermazioni è falsa ?
☐ Il modificatore private rende possibile l'accesso solo all'interno della classe e del package che contiene ☐ Il modificatore private rende possibile l'accesso da qualunque classe ☐ Il modificatore private rende impossibile l'accesso da parte di chiunque 22. Quale delle seguenti affermazioni è falsa ? ☐ Una variabile può essere contemporaneamente public e protected ☐ Una variabile può essere contemporaneamente public e static ☐ Una variabile può essere contemporaneamente protected e static ☐ Una variabile può essere contemporaneamente public e final ☐ Una variabile può essere contemporaneamente protected e final ☐ Una variabile può essere contemporaneamente protected e final ☐ Una variabile può essere dichiarato final; in tal caso, non è sovrascrivibile
□ Il modificatore private rende possibile l'accesso solo all'interno della classe e del package che contiene □ Il modificatore private rende possibile l'accesso da qualunque classe □ Il modificatore private rende impossibile l'accesso da parte di chiunque 22. Quale delle seguenti affermazioni è falsa ? □ Una variabile può essere contemporaneamente public e protected □ Una variabile può essere contemporaneamente protected e static □ Una variabile può essere contemporaneamente protected e static □ Una variabile può essere contemporaneamente public e final □ Una variabile può essere contemporaneamente protected e final □ Una variabile può essere contemporaneamente protected e final □ Una variabile può essere dichiarato final; in tal caso, non è sovrascrivibile □ Una variabile di istanza può essere dichiarata final; in tal caso, non è modificabile

24. L'overloading di metodi è :	
□ La possibilità di avere metodi con lo stesso nome ma con diversi parametri.	ri
La possibilità di sovrascrivere un metodo definito in una superclasse	
La possibilità di ereditare i metodi non private della superclasse	
La possibilità di avere metodi con lo stesso nome in classi diverse	
La possibilità di avere metodi con lo stesso nome ma con valori di ritorno	diversi
25. Quale delle seguenti affermazioni è falsa?	
□ Una classe abstract può avere al piú una sottoclasse	
Una classe può estendere una sola classe abstract	
Una classe abstract non può essere istanziata	
Oltre a metodi abstract, una classe abstract può contenere dati e meto	di non abstract
Una classe abstract può avere un costruttore non abstract	
26. Cosa succede se si prova a compilare il seguente programma?	
<pre>class A { public static void main (String[] args) { Object a = new A(); a = new Object(); } }</pre>	
⋉ Non si ottiene nessun errore di compilazione	
Si ottiene un errore di compilazione, perché c'è incompatibilità di tipi tra	Object e A
☐ Si ottiene un errore di compilazione, perché A non è sottoclasse di Object	
☐ Si ottiene un errore di compilazione, perché il riferimento a, una volta classe A, non può essere usato per un oggetto di un'altra classe	usato per un oggetto di
☐ Si ottiene un errore di compilazione, perché il riferimento a può essere us di classe Object	sato solo per un oggetto
27. Quale delle seguenti affermazioni sulla serializzazione è falsa?	
□ Una classe con attributi static non può essere serializzata	
Per potere serializzare oggetti, una classe deve implementare l'interfaccia	Serializable
L'interfaccia Serializable non contiene nessun metodo da implementare	
Una volta serializzati, gli oggetti possono essere scritti mediante l'uso della c	
Cambiamenti al codice di una classe che serializza oggetti rendono gi	•
precedenza illegibili	

installato un gestore per tale eccezione. Allora nella dichiarazione del metodo: bisogna dichiarare l'eccezione che il metodo potrebbe lanciare, per mezzo della clausola throws, solo se l'eccezione è di tipo controllato bisogna dichiarare l'eccezione che il metodo potrebbe lanciare, per mezzo della clausola throws, sia se l'eccezione è di tipo controllato che non controllato bisogna dichiarare l'eccezione che il metodo potrebbe lanciare, per mezzo della clausola throw, solo se l'eccezione è di tipo controllato bisogna dichiarare l'eccezione che il metodo potrebbe lanciare, per mezzo della clausola throw, sia se l'eccezione è di tipo controllato che non controllato non è necessario dichiarare l'eccezione che il metodo potrebbe lanciare, perché questa verrà propagata all'esterno 29. Qual è l'output del seguente programma? public class Test { public static void a() { throw new RuntimeException(); public static void main(String args[]) { try { a(); System.out.print("try "); } catch (Exception e) { System.out.print("exception "); } System.out.print("finished"); } } $|\times|$ exception finished try exception finished Si ottiene un errore di compilazione try finished try exception 30. Quale delle seguenti affermazioni è vera? Se ClasseEccezione è una sottoclasse di Exception, l'istruzione catch(ClasseEccezione e) può catturare eccezioni di ClasseEccezione e di qualsiasi sua sottoclasse La classe Error è una sottoclasse di RuntimeException Le eccezioni di RuntimeException sono controllate Ogni istruzione che può lanciare un'eccezione deve trovarsi all'interno di un blocco try, altrimenti si ottiene un errore di compilazione Le eccezioni di IOException sono non controllate

28. Sia a un metodo suscettibile di lanciare un'eccezione, e nel quale non è stato