

# Linguaggi di Programmazione

a.a. 14/15

docente: Gabriele Fici

[gabriele.fici@unipa.it](mailto:gabriele.fici@unipa.it)

# Esercizi I

# Esercizi I

- Create una classe `Serbatoio`, con un attributo privato intero `livello`, un metodo `riifornimento`, che aumenta il livello, un metodo `consumo`, che diminuisce il livello, e un metodo `getLivello`, che restituisce il livello
- Aggiungete un metodo `main` per testare i metodi della classe
- Aggiungete un costruttore, che inizializza il livello al valore 10
- Che succede se il metodo `consumo` viene chiamato con un parametro superiore al livello corrente?
- Creare la documentazione per la classe