



PHARMA  
FUTURE

---

# Object Design Document

---

## Progetto Pharma-Future

### Membri del gruppo:

Salvatore Spezia

Giovanni Ciuni

Fortunato Guglielmo Varisco

---

Università degli Studi di Palermo

Corso di Ingegneria Informatica A.A. 2021/2022

Professoressa Valeria Seidita



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO

# Sommario

<b>INTRODUZIONE .....</b>	<b>3</b>
<b>Object Design Trade-Off.....</b>	<b>3</b>
<b>Linee Guida per la Documentazione delle Interfacce .....</b>	<b>4</b>
<b>Definizioni, acronimi e abbreviazioni .....</b>	<b>4</b>
<b>Riferimenti.....</b>	<b>4</b>
<b>Packages .....</b>	<b>5</b>
<b>Class Interfaces .....</b>	<b>5</b>

# INTRODUZIONE

## Object Design Trade-Off

Dopo la realizzazione del documento RAD e SDD, abbiamo descritto in linea di massima, quello che sarà il nostro sistema e quindi i nostri obiettivi, tralasciando gli aspetti implementativi.

### ✓ **Prestazioni VS Costi**

Possiamo dire che il sistema non richiede un budget eccessivo, dato che abbiamo potuto realizzarlo con materiale open-source partendo da zero e minimizzando i costi. Per poter funzionare il programma ha bisogno solamente di un database su un server al quale collegarsi per andare a recuperare i dati.

### ✓ **Interfaccia VS Tempo di risposta**

Il tempo di risposta tra Server e Interfaccia sono abbastanza rapidi da soddisfare le esigenze del cliente. Naturalmente maggiore sarà la quantità di informazioni sul DB, più sarà lungo il tempo di ricerca.

### ✓ **Interfaccia VS Easy-Use**

L'interfaccia è semplice e intuitiva grazie all'utilizzo di form e campi di testo da riempire. L'applicativo rende la gestione di un sistema abbastanza grande, immediata anche ai meno esperti con il computer; inoltre semplifica e rende più efficiente il lavoro dei diversi impiegati.

### ✓ **Costi VS Mantenimento**

Per garantire facile modificabilità e alta modularità del sistema è stato seguito il modello Three-Tier, abbiamo così suddiviso il sistema nei seguenti componenti:

- **Interface:** Java, in particolare la libreria Java.swing;
- **Application:** Java, libreria java.sql, java.time.LocalDateTime, javax.mail;
- **Storage:** MariaDB, phpmyadmin;

In questo modo il sistema può essere corretto, modificato o implementato facilmente a fronte di un minor costo per il cliente.

# Linee Guida per la Documentazione delle Interfacce

Per la creazione e lo sviluppo delle interfacce grafiche si è deciso di utilizzare la libreria “Java.swing” e l’applicativo “Apache NetBeans”. L’applicativo di Apache ha facilitato e velocizzato la manipolazione, in java, dei vari elementi di ogni schermata, in quanto ci rendeva disponibile del codice già testato e funzionante.

Il sistema è multi-utente (può accedervi qualunque client sia registrato nel DBMS aziendale). Il sistema nasconde la logica di qualunque operazione al client, che ha la possibilità di recuperare e/o modificare dati, tramite interfacce intuitive. Il client riceverà i risultati delle richieste dopo l’avvenuta operazione.

## Definizioni, acronimi e abbreviazioni

PAROLA	DEFINIZIONE
<b>ODD</b>	Object Design Document
<b>RAD</b>	Requirements Analysis Document
<b>SDD</b>	System Design Document
<b>DB</b>	DataBase
<b>MariaDB</b>	DataBase Relazionale (RDBMS)
<b>Web server</b>	Server gestore dei DataBase
<b>Client</b>	utente che accede al sistema

## Riferimenti

- Sommerville, Software Engineering (6th edition, 2001), Addison Wesley

# Packages



## Class Interfaces

Tutte le classi del sistema che costituiscono una interfaccia video con l'utente, estendono la classe JFrame della libreria Swing

### 1- Accedi

*Precondizioni:* l'utente inserisce username, password e tipologia dipendente, corrispondenti ad un account presente nel DB

*Postcondizione:* viene creata una sessione con accesso all'area privata dalla quale l'utente può compiere azioni riservate solo alla tipologia di dipendente.

### 2- Disconnetti

*Precondizioni:* Deve esistere una sessione aperta dall'utente

*Postcondizione:* la sessione viene cancellata e viene mostrata la schermata home, in modo che per accedere si debbano digitare nuovamente username, password e tipologia dipendente

### **3- Carico merci**

*Precondizioni:* L'utente farmacista ha selezionato dalla schermata principale la voce "carico merci"

*Postcondizione:* Il sistema ha caricato la merce del DB

### **4- Conferma ricezione ore 20:00**

*Precondizioni:* Il farmacista è autenticato

*Postcondizione:* Il sistema è in attesa che il farmacista effettui il carico

### **5- Consegna**

*Precondizioni:* L'utente corriere ha selezionato dalla schermata principale la voce "Elenco Consegne"

*Postcondizione:* Il sistema è in attesa che il corriere selezioni una consegna

### **6- Conferma consegna**

*Precondizioni:* L'utente corriere ha selezionato una consegna dalla tabella "elenco consegne"

*Postcondizione:* Il sistema ha registrato l'avvenuta consegna

### **7- Inserisci Ordine**

*Precondizioni:* L'utente farmacista ha selezionato la voce "Inserisci ordine" dalla schermata principale

*Postcondizione:* Il sistema ha registrato il nuovo ordine e ha generato una consegna da effettuare

### **8- Rimuovi ordine**

*Precondizioni:* L'utente farmacista ha selezionato la voce "rimuovi ordine" dalla schermata principale

*Postcondizione:* Il sistema ha registrato le modifiche effettuate

### **9- Inserisci farmaco**

*Precondizioni:* L'utente fornitore ha selezionato la voce "Inserisci farmaco" dalla schermata principale

*Postcondizione:* Il sistema ha registrato l'inserimento del farmaco

### **10- Ritardi di produzione**

*Precondizioni:* L'utente fornitore ha selezionato la voce "ritardi di produzione" dalla schermata principale

*Postcondizione:* Il sistema ha gestito il ritardo

### **11- Vendita**

*Precondizioni:* L'utente farmacista ha selezionato la voce "vendita" dalla schermata principale

*Postcondizione:* Il sistema ha registrato la vendita