SALWA AULIA HAMIDAH

082131210895 | sauliahamidah@gmail.com | https://www.linkedin.com/in/salwaauliah/ | https://portofoliosalwaaulia.my.canva.site/

Mahasiswa aktif semester 6 program studi Teknik Informatika Universitas Negeri Surabaya dengan ketertarikan untuk berkarir dibidang IT. Memiliki keterampilan kuat dalam pengembangan aplikasi digital inovatif dan ramah pengguna, serta berpengalaman dalam manajemen proyek. Memiliki kemampuan riset dan analisis yang baik, serta dapat bekerja sama dalam tim dengan komunikasi yang efektif. Antusias untuk berkontribusi dalam pengembangan teknologi dan siap bekerja dengan dedikasi dan tanggung jawab tinggi.

PENDIDIKAN

Universitas Negeri Surabaya

Agustus 2022 - Sekarang

S1 Teknik Informatika, 3.76/4.00

Mata Kuliah Relevan: Basis Data, Sains Komputasi, Struktur Data, Statistika, Big Data, Sistem Operasi, Sistem Digital, Jaringan Komputer, Pemrograman Berbasis Platform, Rekayasa Perangkat Lunak, Pengantar Teknologi Informasi, Pemrograman Berorientasi Objek, Interaksi Manusia Dan Komputer.

PENGALAMAN

Kecamatan Krian

Agustus 2024 – September 2024

IT Operations Intern

- Mendukung operasional IT harian, termasuk pemeliharaan sistem dan troubleshooting jaringan.
- Mengelola inventaris perangkat keras dan perangkat lunak untuk memastikan kelancaran operasional.
- Berkontribusi dalam optimalisasi proses IT dengan menyederhanakan alur kerja digital.
- Membantu integrasi dan pembaruan sistem informasi untuk mendukung kebutuhan administrasi.

Kelurahan Krian

Agustus 2024 - September 2024

IT Support Intern

- Memberikan dukungan teknis harian kepada staf, termasuk troubleshooting perangkat keras, perangkat lunak, dan iaringan.
- Mengelola dan memperbarui sistem informasi internal untuk meningkatkan efisiensi operasional.
- Membantu instalasi dan konfigurasi jaringan lokal serta perangkat teknologi.

Karier.mu

Agustus 2024 - Desember 2024

Student Data Analyst

- Menyelesaikan berbagai proyek praktis, termasuk analisis dataset perusahaan untuk menghasilkan insight bisnis yang relevan.
- Mengelola dan menganalisis dataset perusahaan, menghasilkan rekomendasi berbasis data untuk pengambilan keputusan strategis.
- Melakukan eksplorasi dan visualisasi data, memberikan insight bisnis yang relevan untuk mendukung efisiensi operasional.

X- Project 9.0 Juli 2023 – Desember 2023

Bendahara

- Mengelola anggaran keuangan sebesar IDR 50 Juta+ untuk 3 acara utama.
- Menyusun laporan keuangan dan laporan pertanggungjawaban pada akhir acara.
- Mengatasi tantangan manajemen keuangan dengan efisien, menghasilkan surplus dana sebesar 20% yang dialokasikan untuk acara berikutnya.

Private Teacher April 2023 – Desember 2023

- Merancang materi pembelajaran sesuai kebutuhan individu siswa.
- Membimbing siswa dalam menguasai mata pelajaran utama, menghasilkan peningkatan nilai signifikan.
- Memonitor perkembangan siswa melalui evaluasi rutin.
- Membantu siswa mengembangkan keterampilan belajar mandiri, meningkatkan kepercayaan diri dan hasil belajar.

PROJECT

Desain Website Penjualan

April 2024

Project Mata Kuliah Pemrograman Berbasis Platform

- Mendesain tampilan website dengan Figma untuk meningkatkan daya tarik visual.
- Menyelesaikan 6 halaman website sesuai deadline yang ditentukan.
- Memastikan tampilan website memenuhi standar keprofesionalan dan kreatifitas.
- Berkolaborasi dengan tim untuk menghasilkan hasil akhir yang memuaskan dalam waktu yang ditentukan.

Dekstop Pemesanan Menu Restoran

Desember 2023

Project Mata Kuliah Pemrograman Berbasis Objek

- Menganalisis menu restoran guna meningkatkan kualitas dan daya tariknya.
- Merancang tampilan menu restoran dengan menggunakan bahasa pemrograman Delphi Unigui untuk menciptakan antarmuka yang menarik dan mudah digunakan.
- Sukses menyelesaikan tugas tepat waktu dan mencapai nilai A dengan indeks 4.00, mencerminkan dedikasi dan kemampuan dalam memenuhi target.
- Mengembangkan menu restoran dengan berhasil, menciptakan pengalaman kuliner yang lebih baik bagi pelanggan dan meningkatkan produktivitas bisnis.

Game Quiz Desember 2022

Project Mata Kuliah Pemrograman Dasar

- Mengembangkan game quiz interaktif dengan fokus pada pertanyaan seputar teknologi informasi menggunakan bahasa pemrograman C++.
- Memenuhi target waktu dalam menyelesaikan proyek pembuatan game dengan efisien dan tepat waktu.
- Merancang dan menyiapkan konten quiz yang relevan dan menarik untuk pemain, dengan fokus pada topik teknologi informasi.
- Berhasil mengimplementasikan fitur-fitur game yang dinamis dan menarik, meningkatkan pengalaman bermain bagi pengguna.

KEAHLIAN

Soft Skills

 Kemampuan Riset dan Analisis, Disiplin, Bertanggung Jawab, Kerjasama Tim, Komunikatif, Adaptif, Manajemen Waktu, Kepemimpinan, Inisiatif Tinggi, Teliti, Kreatif.

Hard Skills

- Ms. Office, Google Workspace, Google Analytics
- Desain: Canva, Figma, Capcut
- Pemrograman: Visual Studio Code, C++, Matlab, Delphi, Google Colab, Python, R, SQL Database.
- Data Visualization: Tableau dan Looker Studio