

# TP3 - Signaux; Tubes

## 1. Signaux

Vous trouvez le code pour ce TP dans le fichier <http://lipn.fr/~buscaldi/TP3.tar.gz>

1. Exécuter le programme suivant (exo1.c) qui affiche son PID et se mette en attente:

```
#include <sys/types.h>
#include <signal.h>
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>

void main () {
    printf("Processus %d en attente de signaux...\n", getpid());
    while (1) {
        sleep(5);
    }
    exit(0);
}
```

Utilisez la commande **kill** pour envoyer des signaux au processus. On peut obtenir une liste des signaux disponibles avec la commande **kill -l**.

**1.1** Il se passe quoi si vous envoyez le signal 19 (SIGSTOP)? Quel signal il faut envoyer parce que le processus continue? Vérifiez avec **ps** le status du processus.

Le processus arrête avec un message

```
kill -19 3183
```

```
[1]+  Stoppé                ./exo1
```

Pour continuer il faut envoyer SIGCONT (18)

```
kill -18 3183
```

Attention le processus restera actif en arrière plan, avec **ps** on peut voir qu'il est toujours en marche.

**1.2** Envoyez le signal 1 (SIGHUP). Quel est le résultat? Utilisez la commande **nohup** pour exécuter le programme et envoyez à nouveau le signal SIGHUP. Quel est le résultat?

Le processus arrête avec le message :

```
[1]+  Fin de la connexion (raccroché)  ./exo1
```

Avec **nohup** le processus continue en ignorant la SIGHUP

**1.3** Associez au signal SIGHUP l'handler vide (SIG\_IGN vu en cours) pour l'ignorer. Exécutez le programme modifié. Envoyez le signal SIGHUP. Quel est le résultat? Notez la différence avec le comportement du programme non modifié au point 1.2. Envoyez le signal 15 (SIGTERM) pour terminer le processus.

il suffit de rajouter au début du main:

```
signal( SIGHUP , SIG_IGN );
```

Le comportement c'est le même que en exécutant avec la commande nohup

**1.4** Est-il possible d'ignorer le signal SIGTERM? Vérifiez en essayant d'ignorer le signal. Quel signal faut-il envoyer pour arrêter le processus?

Oui on peut ignorer SIGTERM, ils peuvent faire

```
signal(SIGTERM, SIG_IGN);
```

Pour arrêter le processus il faudra envoyer SIGKILL

**1.5** Écrivez un handler pour gérer le signal SIGHUP de façon qu'il soit toujours ignoré par le processus mais en affichant un message pour montrer que le signal a été reçu. Modifiez le programme pour installer l'handler et exécutez-le. Vérifiez son bon fonctionnement en lui envoyant des SIGHUP.

Par exemple:

```
void myhandler() {  
    printf("SIGHUP reçu\n");  
}
```

```
void main () {  
    signal( SIGHUP , myhandler );  
  
    printf("Processus %d en attente de signaux...\n", getpid());  
    while (1) {  
        sleep(5);  
    }  
    exit(0);  
}
```

**1.6** Rajoutez une variable pour compter le nombre de fois que SIGHUP a été reçu. Modifiez le handler pour afficher à chaque fois le nombre de SIGHUP reçus.

modification triviale

**2.** On réutilise le code du programme écrit pour le TP2, exercice 4, modifié pour utiliser deux processus: le père qui recherche dans la première moitié du tableau, et le fils dans la

seconde. Modifiez le programme pour faire que le fils envoie au père SIGUSR1 si la valeur cherchée est contenue dans le tableau, et SIGUSR2 si la valeur cherchée n'est pas contenue dans le tableau. Le père doit gérer SIGUSR1 et SIGUSR2 et afficher si la valeur a été trouvée ou pas, et en cas affirmatif, si elle a été trouvée dans la première moitié du tableau, dans la deuxième ou dans les deux.

Possible solution (en gras les parties liées aux signaux):

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <time.h>
#include <signal.h>
#include <sys/types.h>
#define MAX 10
```

**int fils\_trouve=0; /\* variable globale pour stocker le résultat du fils \*/**

```
void init_tab(int n, int* a) {
    int i;
    fprintf(stderr, "tableau:\n");
    for(i=0; i< n; i++) {
        int r = rand() % MAX;
        a[i]= r;
        fprintf(stderr, "%d ", r);
    }
    fprintf(stderr, "\n");
}
```

**/\* fonction qui prend un tableau, une valeur à chercher et les limites de la zone dans le tableau où chercher la valeur \*/**

```
int cherche(int* a, int val, int debut, int fin) {
    if(debut > fin || fin < debut) {
        fprintf(stderr, "erreur des limites de recherche");
        return 0;
    }

    int i;
    for(i=debut; i< fin; i++) {
        int tmp=a[i];
        if (val==tmp) {
            return 1;
        }
    }
}
```

```
    }
    return 0; //on a pas trouvé val
}

/* les handlers utilisés par le père */
void handler_1() {
    fils_trouve=1;
}

void handler_2() {
    fils_trouve=0;
}

int main ( int argc, char *argv[] ) {
    int n=0;
    int val;

    /* on installe les handlers */
    signal(SIGUSR1, handler_1);
    signal(SIGUSR2, handler_2);

    clock_t start, end;

    if ( argc != 3 ) {
        printf( "usage: %s taille_tableau valeur_a_chercher \n", argv[0] );
    } else {
        n=atoi(argv[1]);
        val=atoi(argv[2]);
    }
    srand(time(NULL)); //Initialisation du générateur de nombres aléatoires

    int a[n];
    init_tab(n, a);

    int trouve;

    pid_t pid=fork();

    start = clock();

    int h=n/2;

    if(pid > 0) {
```

```

//PERE
trouve=cherche(a, val, 0, h);
wait(NULL);

if (trouve) fprintf(stdout, "%d est dans la première partie du tableau\n", val);
if (fils_trouve) fprintf(stdout, "%d est dans la deuxième partie du tableau\n", val);

if(trouve==0 && fils_trouve==0) fprintf(stdout, "%d n'est pas dans le tableau\n",
val);
    end= clock();
    fprintf(stdout, "\nrecherche finalisée en %f millisecondes\n",
(end-start)*1000/(double)(CLOCKS_PER_SEC));
    exit(0);
} else if (pid==0) {
    //FILS
    trouve=cherche(a, val, h+1, n);
    pid_t ppid;
    ppid=getppid(); /* on prend le pid du père pour lui envoyer les signaux */
    if(trouve) kill(ppid, SIGUSR1);
    else kill(ppid, SIGUSR2);
    exit(0) ; //Le fils se termine.
}
}

```

**3.** Ecrire un programme qui crée un fils. Quand le fils reçoit SIGUSR1, il doit afficher le nombre de signaux SIGUSR1 effectivement reçus. Quand le fils reçoit SIGUSR2, il doit terminer avec un message. Le père rentre dans une boucle pour demander quel signal envoyer au fils, 1 pour SIGUSR1 et 2 pour SIGUSR2 (On rentre la valeur par clavier, par exemple avec `fscanf(stdin, "%d", &val)`). Si le choix est SIGUSR2, il attend le fils pour terminer et il sort du boucle.

Une possible solution:

```

#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <signal.h>
#include <sys/types.h>

int nsig=0;
int continuer=1;

```

```

void compte_sig() {
    nsig++;
    fprintf(stdout, "J'ai reçu %d SIGUSR1\n", nsig);
}

void terminate() {
    fprintf(stdout, "Adieu monde...\n");
    continuer=0;
}

int main()
{
    pid_t pif;

    pif = fork() ;
    if ( pif == 0 ) {          /*** FILS ***/

        signal(SIGUSR1, compte_sig); // Avant tout l'installation du handler
        signal(SIGUSR2, terminate); // Avant tout l'installation du handler

        printf("FILS ID : %d du pere (PPID) : %d\n",getpid(),getppid());
        while(continuer) {
            sleep(5);
        }
        printf("Fils termine\n",getpid(),getppid());
        exit(0);
    } else {                  /*** PERE ***/
        int choix;
        while(1) {
            fprintf(stdout, "Choisir 1 pour SIGUSR1 ou 2 pour SIGUSR2\n");
            fscanf(stdin, "%d", &choix);
            if(choix==1) kill(pif, SIGUSR1);
            if(choix==2) {
                kill(pif, SIGUSR2);
                wait(NULL);
                break;
            }
        }
        fprintf(stdout, "Pere termine\n");
    }
}

```

## 2. Tubes

1. Le programme suivant (tube1.c) crée deux processus, un processus père qui envoie NMAX caractères au processus fils, qui affiche la chaîne de caractères reçus:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#define NMAX 10

int main ( void ) {
    int    p[2] ;
    char c ;

    if ( pipe ( p ) == -1 ) {
        fprintf ( stderr, "Erreur : tube \n" ) ;
        exit(1) ;
    }

    pid_t pid = fork();

    if ( pid == -1 ) {
        fprintf ( stderr, "Erreur : fork\n");
        exit(2);
    }

    if ( pid > 0 ) {                                /* père */
        close( p[0] ) ;
        int i=0;
        c='a';
        while(i < NMAX) {
            write(p[1], &c, 1);
            i++;
            fprintf(stderr, "Transmis %d chars\n",i);
        }
        close ( p[1] ) ;
        wait ( 0 ) ;
    } else {                                         /* fils */
        char chaine[NMAX+1];
        int i = 0 ;
        close ( p[1] ) ;
        while (i < NMAX) {
            read ( p[0], &chaine[i], 1);
            i++;
        }
    }
}
```

```

    }
    //close ( p[0] ) ;
    chaine[i] = '\0';
    printf(" Chaîne recue = %s \n",chaine);
}

return 0;
}

```

Compilez et exécutez le programme. Vérifiez le résultat pour des différentes valeurs de NMAX.

- On modifie le code du père et du fils de la façon suivante:

```

if ( pid > 0 ) {    /* pere */
    close( p[0] ) ;
    int i=0;
    char c  ='a';
    while(1) {
        write(p[1], &c, 1);
        i++;
        fprintf(stderr, "Transmis %d chars\n",i);
    }
    close ( p[1] ) ;
    wait ( 0 ) ;
} else {           /* fils */
    char chaine[NMAX];
    int  i = 0 ;
    close ( p[1] ) ;
    while (1) {
        read ( p[0], &chaine[i], 1);
        i++;
        if(i==NMAX-1) break;
    }
    chaine[i] = '\0';
    printf("Chaîne recue = %s \n",chaine);
}

```

Expliquez le fonctionnement du programme. Vérifiez le nombre de caractères transmis en l'exécutant plusieurs fois. Quel est le résultat si on modifie NMAX? Pourquoi le programme s'arrête?

**Le père continue à écrire dans le tube, jusqu'à quand il y a un signal SIGPIPE qui arrive au père, car il essaie d'écrire sur le tube mais il n'y a pas de processus lecteur.**

**1.2** Pour comprendre pourquoi le programme s'arrête, introduisez l'handler suivant:



```
void sighandler(int sig) {  
    fprintf ( stderr, "Signal %d reçu\n", sig ) ;  
    signal(sig, SIG_DFL);  
}
```

Et associez les signaux SIGPIPE et SIGCHLD à cet handler. Vérifiez les messages que le programme envoie à la sortie.

### Exemple de sortie:

```
Transmis 1 chars  
Transmis 2 chars  
Transmis 3 chars  
Transmis 4 chars  
Transmis 5 chars  
Transmis 6 chars  
Transmis 7 chars  
Transmis 8 chars  
Transmis 9 chars  
Transmis 10 chars  
Transmis 11 chars  
Transmis 12 chars  
Transmis 13 chars  
Chaine = aaaaaaaaaa  
Transmis 14 chars  
Transmis 15 chars  
Transmis 16 chars  
Transmis 17 chars  
Transmis 18 chars  
Transmis 19 chars  
Signal 17 reçu  
Signal 13 reçu  
Transmis 20 chars
```

**2.** Modifier le programme au point 2. du TP sur les Signaux pour utiliser un tube pour communiquer le résultat de la recherche entre le fils et le père. Le programme doit afficher la première occurrence du valeur recherché dans le tableau. Utilisez la valeur -1 pour indiquer que la valeur cherchée n'a pas été trouvée.

Suggestion: pour écrire un entier **n** dans un tube, utiliser:

```
write ( p[1], &n, sizeof ( int ) );
```

```
#include <unistd.h>  
#include <time.h>  
#include <stdlib.h>
```

```

#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#define MAX 10

void init_tab(int n, int* a) {
    int i;
    fprintf(stderr, "tableau:\n");
    for(i=0; i< n; i++) {
        int r = rand() % MAX;
        a[i]= r;
        fprintf(stderr, "%d ", r);
    }
    fprintf(stderr, "\n");
}

/* fonction qui prend un tableau, une valeur à chercher
et les limites de la zone dans le tableau où chercher la
valeur */
int cherche(int* a, int val, int debut, int fin) {
    if(debut > fin || fin < debut) {
        fprintf(stderr, "erreur des limites de recherche");
        return -1;
    }

    int i;
    for(i=debut; i< fin; i++) {
        int tmp=a[i];
        if (val==tmp) {
            return i;
        }
    }
    return -1; //on a pas trouvé val
}

int main ( int argc, char *argv[] ) {
    int n=0;
    int val;

    if ( argc != 3 ) {
        printf( "usage: %s taille_tableau valeur_a_chercher \n", argv[0] );
    } else {
        n=atoi(argv[1]);
        val=atoi(argv[2]);
    }
    srand(time(NULL));

    int a[n];

```

```

    init_tab(n, a);

    int h=(n/2);

    int    p[2] ;
    pipe ( p );

    pid_t pid=fork();

    if(pid > 0) {
        //PERE
        int ppos, fpos;
        close(p[1]);
        ppos=cherche(a, val, 0, h);
        read(p[0], &fpos, sizeof(int));
        wait(NULL);
        close(p[0]);

        if (ppos==-1 && fpos==-1) printf("La valeur n'est pas dans le tableau\n");
        else {
            if(ppos==-1) printf("La première occurrence de la valeur est à
%d\n", fpos);
            else if (fpos==-1) printf("La première occurrence de la valeur est à
%d\n", ppos);
            else {
                if ((ppos <= fpos)) printf("La première occurrence de la
valeur est à %d\n", ppos);
                else printf("La première occurrence de la valeur est à %d\n",
fpos);
            }
        }
        exit(0);
    } else if (pid==0) {
        //FILS
        int fpos;
        close(p[0]);
        fpos=cherche(a, val, h+1, n);

        write(p[1], &fpos, sizeof(int));
        close(p[1]);
        exit(0) ; //Le fils se termine.
    }
}

```

3. Créez un tube nommé **fifo** en utilisant la commande **mkfifo**.

Tapez la commande **cat < fifo** dans une première fenêtre terminal.

Ouvrez une seconde fenêtre terminal et tapez la commande **cat tubes1.c > fifo**

Expliquez ce qui s'est passé. Exécutez les commandes dans l'ordre inverse et vérifiez le comportement.

**4.** Le programme suivante (tubes2.c) prend en paramètre deux entiers; le père envoie au fils les deux entiers, le fils en fait la somme et affiche le résultat:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#define NMAX 10

int main ( int argc, char** argv ) {
    int    p[2] ;
    int v1, v2;
    if (argc !=3) {
        printf("Specifiez 2 nombres à sommer");
        exit(0);
    }

    if ( pipe ( p ) == -1 ) {
        fprintf ( stderr, "Erreur : tube \n" ) ;
        exit(1) ;
    }

    pid_t pid = fork();

    if ( pid == -1 ) {
        fprintf ( stderr, "Erreur : fork\n");
        exit(2);
    }

    if ( pid > 0 ) {                                     /* père */
        v1=atoi(argv[1]);
        v2=atoi(argv[2]);

        close( p[0] ) ;

        write(p[1], &v1, sizeof(int));
        write(p[1], &v2, sizeof(int));
        close ( p[1] ) ;
        fprintf(stderr,"Père: somme %d et %d?\n", v1, v2);

        wait ( 0 ) ;
    }
```

```

    } else {
        /* fils */
        int vals[2];
        int i=0;
        while(i<2) {
            read ( p[0], &vals[i], sizeof(int));
            i++;
        }
        close ( p[0] ) ;
        int somme=vals[0]+vals[1];
        printf("Fils: somme = %d\n",somme);
    }

    return 0;
}

```

Écrire deux programmes qui communiquent avec un tube nommé (**mkfifo**). Un programme lit du tube deux entiers et en fait la somme, l'autre programme prend les entiers de la ligne de commande et les renvoie au premier programme par le tube. Créez le tube par ligne de commande avec mkfifo.

1. On va créer le tube dans la console avec "mkfifo fifo"
2. Voici le code du premier programme (client):

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/fcntl.h>

int main ( int argc, char** argv ) {
    int v1, v2, res;
    int fd;

    if (argc !=3) {
        printf("Specifiez 2 nombres à sommer");
        exit(0);
    }

    fd = open("fifo", O_WRONLY );

    v1=atoi(argv[1]);
    v2=atoi(argv[2]);

    write(fd, &v1, sizeof(int));
    write(fd, &v2, sizeof(int));

    close(fd);
}

```

```
    fprintf(stderr, "Somme %d et %d?\n", v1, v2);

    fd = open("fifo", O_RDONLY);
    read (fd, &res, sizeof(int));

    fprintf(stderr, "Resultat: %d\n", res);
    close(fd);
}
```

### 3. Code du deuxième programme (serveur):

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/fcntl.h>

int main ( int argc, char** argv ) {
    int vals[2];
    int fd;
    while(1) {
        fd = open("fifo", O_RDONLY);
        int i=0;
        while(i<2) {
            read (fd, &vals[i], sizeof(int));
            i++;
        }
        close(fd);

        printf("%d + %d\n", vals[0], vals[1]);

        int somme=vals[0]+vals[1];

        fd = open("fifo", O_WRONLY);
        write(fd, &somme, sizeof(int));
        close(fd);
    }

    return 0;
}
```

N'oubliez pas de lancer prog2 avant prog1...

## 4.2 Modifiez le programme pour utiliser la primitive *mkfifo* au lieu de créer le tube par ligne de commande.

Il suffit de rajouter dans le serveur `mkfifo("fifo", 0666); /* 0666 donne écriture/lecture à tous */`