

script 1:Jeu du plus/moins:

```
import random

mystery_number = random.randint(0, 123)

while True:
    guess = int(input("Devinez le nombre mystère (entre 0 et 123) : "))

    if guess == mystery_number:
        print("Bravo, vous avez trouvé le nombre mystère !")
        break
    elif guess < mystery_number:
        print("Le nombre que vous avez saisi est trop petit.")
    else:
        print("Le nombre que vous avez saisi est trop grand.")
```

script 2:Le rectangle

```
x = int(input("Entrez le nombre de colonnes (X) : "))
y = int(input("Entrez le nombre de lignes (Y) : "))

if x < y:
    print("Le nombre de colonnes doit être supérieur au nombre de lignes.")
else:
    for i in range(y):
        print("@" * x)
```

script 3:Immatriculation

```
def fill_prefix(registration):
    prefix = registration.split("-")[0]
    if len(prefix) < 2:
        prefix = prefix + " " * (2 - len(prefix))
    return prefix

registration = input("Entrez l'immatriculation de l'avion : ")
prefix = fill_prefix(registration)
print("Préfixe :", prefix)
```

script 4:Palindrome

```
def is_palindrome(text):
    text = text.lower().replace(" ", "")
    return text == text[::-1]

text = input("Entrez un texte : ")
```

```
result = is_palindrome(text)
if result:
    print("Le texte est un palindrome.")
else:
    print("Le texte n'est pas un palindrome.")
```