



PROJETO APLICADO 2

Tema escolhido: **Achados e Perdidos**

Integrantes:

Dayane de Sá Moraes

Jair Drumm

Leonardo Torres Gameiro

Sam Pazouki Varooneh

Sobre o Projeto

O tema do projeto escolhido pela Equipe p.i 23 foi Achados e Perdidos, trata-se de um sistema de baixa complexidade, mas que precisará ser especificado se será desenvolvido em sistemas *web* ou *mobile*, se vai precisar de um banco de dados e também qual a linguagem a ser utilizada.

Descrição resumida: Muitos itens são esquecidos pelos alunos durante as aulas e não se tem uma comunicação detalhada do que foi encontrado, para que os alunos recuperem seus itens perdidos.

Benefícios esperados: Diminuição de itens no Achados e Perdidos e/ou tempo para recuperação desses itens pelos alunos, visto que eles não sabem se esqueceram no SENAI Timbó ou em outro lugar evitando que ocupe espaço na instituição que é escasso.

Detalhamento: Todos os dias são esquecidos objetos em sala de aula, tanto por alunos quanto por professores. Esses itens geram uma demanda de cuidado para coletar; armazenar e devolver ao dono. Nem sempre o aluno lembra que deixou o item no SENAI, nem sempre ele resgata o item. Nem sempre temos certeza de que estamos devolvendo para a pessoa certa. É necessário que a solução possa cadastrar o que foi encontrado, data; local; descrição e, se possível, foto. É necessário que a solução mantenha um histórico do que foi recuperado e por quem.

Restrições (O que a solução não pode ter): Que a solução tenha algum custo financeiro para a instituição.

Objetivos

1. Criar os requisitos, informar o grupo e a história de usuário;
2. Dar início ao projeto com os Requisitos Funcionais (RF) e Não Funcionais (RNF) para que o projeto tenha escopo definido e as ideias comecem a se tornar documentos e artefatos.

Solução

Diagrama de Processo construída através da metodologia BPMN (*Business Process Model and Notation*) - Figura 1

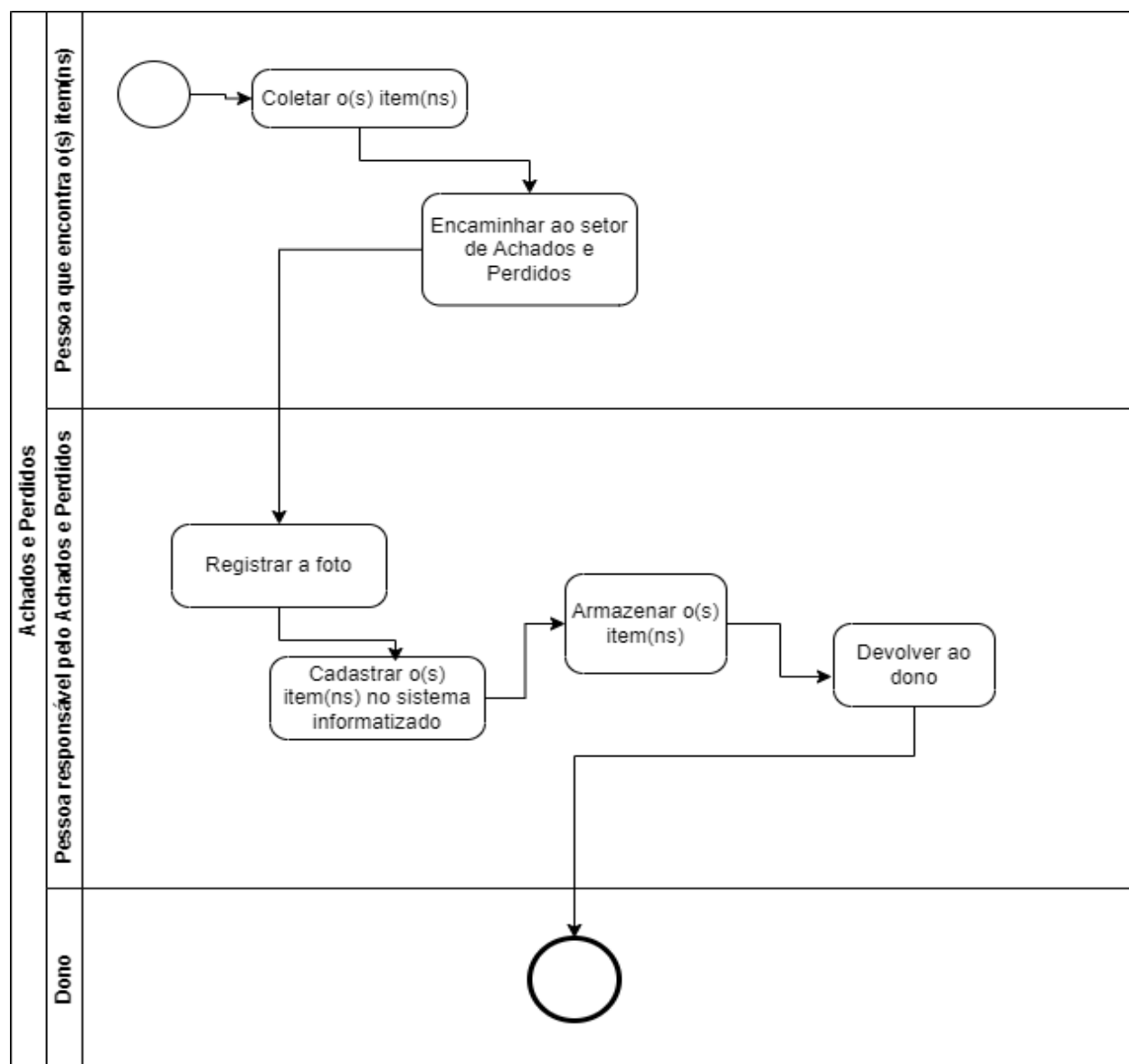


Figura 1 - Mapa de Processo

Os Requisitos Funcionais	Requisitos Não Funcionais
RF01: O sistema deve comunicar os alunos sobre o item perdido, através dos e-mails dos alunos;	RNF01: Não pode haver perda de informação;
RF02: O sistema deve permitir interligação com o sistema utilizado para o registro dos dados dos alunos matriculados, compartilhando informações já cadastradas;	RNF02: O sistema deverá suportar uma carga mínima de até 5 usuários simultâneos, sem degradação de desempenho;
RF03: O sistema deve contabilizar o tempo em que o item está armazenado, sinalizando a pessoa responsável pelo Achados e Perdidos quando o tempo exceder o limite estabelecido de armazenamento;	RNF03: O sistema deverá ter alta disponibilidade.
RF04: O sistema deve permitir emitir um relatório do histórico para a gestão dos dados.	RNF04: Cada tentativa malsucedida de um usuário para acessar um item de dados deve ser registrada em uma trilha de auditoria
RF05: O sistema deve contabilizar o tempo em que o item está armazenado, sinalizando a pessoa responsável pelo Achados e Perdidos quando o tempo exceder o limite estabelecido de armazenamento;	RNF05: Privacy of information, the export of restricted technologies, intellectual property rights, etc. should be audited.
RF06: O sistema deve permitir emitir um relatório do histórico para a gestão dos dados.	

A História de Usuário do projeto está descrita a seguir:

Como a pessoa responsável pelo Achados e Perdidos do SENAI, eu quero ser capaz de executar uma gestão automatizada e eficiente dos itens perdidos no SENAI, contribuindo para a diminuição das perdas e/ou extravios de objetos na instituição.

- Após o cadastro o *software* deve comunicar automaticamente as pessoas com vínculo na instituição;
- O *software* deve se comunicar e compartilhar informações com o sistema utilizado para o cadastro de alunos e professores;
- O *software* deve ser capaz de gerir e apresentar o tempo em que o objeto está armazenado.

História de Usuário: (jair drumm)

Card 1: Eu como aluno quero um aplicativo para encontrar bens e produtos perdidos dentro do perímetro escolar.

Card 2: Eu como diretor da escola quero um sistema que ajude os alunos a encontrar seus perdidos dentro da escola.

Critérios de aceite:

Situação 1: Dado que um produto foi encontrado nas dependências da escola esse produto deve ser cadastrado no sistema é fechado em sala especial para achados e perdidos, quando o estudante for tentar localizar no sistema fará uma busca pela data do desaparecimento do produto que pode ter sido registrado no sistema um ou dois dias depois, então o sistema aceita a margem de dois dias antes e dois dias depois da data informada pelo usuário pois ele também pode se confundir com a data exata.

Situação 2: Dado que os alunos não conseguem localizar seus perdidos na escola o sistema será disponibilizado para todo estudante que fizer login com o número da matrícula, quando acessar o sistema fará uma busca pela data do item perdido e receberá a seguinte resposta: -(1)(2)(3) ou (4) itens encontrados nesta data, e em seguida a pergunta: -Qual a marca do item que você está buscando? Então a partir do item coincidir com o que está guardado o usuário receberá uma nova mensagem: -Você possui a nota fiscal deste produto? Se a resposta for NÃO então o sistema continuará com os filtros perguntando em sequência qual o nome do produto mostrando como exemplo 4 nomes substantivos até que todas as

respostas coincidem para receber um aviso que dirá -Seu objeto está conosco passe na sala do diretor para retirar seu bem.

Requisitos funcionais:

RF01- Criar um aplicativo para localizar produtos e bens para recuperar esses bens esquecidos ou perdidos no ambiente escolar.

RF02- O sistema será de um cadastro de produtos encontrados nas dependências da escola por professores e funcionários que ficará guardado em sala local fechada para não ser visualizado pelos alunos.

RF03- O sistema usará filtros para cadastrar e localizar esses bens e produtos como data do desaparecimento, nome, marca e cor, assim o usuário fará uma busca pela data se o produto tiver sido cadastrado em data de um dia antes, dia exato ou dia pós, o sistema responderá com uma mensagem positiva e em seguida perguntará ao usuário o nome (boné, Ipod, smartphone, livro...) e assim por diante (marca e cor) se o usuário acertar todos, logo ele pode recuperar sua propriedade com responsável por esta seção. Se o usuário apresentar nota fiscal do produto não será necessário fazer a filtragem e passar as fases dela, somente fará a busca pela data da ausência e se a resposta for positiva continuará a busca pelo nome do bem e se a resposta for novamente positiva o sistema apresentará 2 opções 1 você possui a nota fiscal do produto e 2 você lembra a marca deste produto, assim haverá duas formas de o estudante reaver seu bem.

Requisitos não funcionais:

RNF 01- O sistema deve ser montado para aplicativos móveis (IOS Android).

RNF02- Deverá ter acesso ao e-mail do aluno.

RNF 03-Deverá ter acesso a banco de dados.

RNF 04-Deverá ter acesso através de login com acesso a matrícula do estudante

RNF 05-Um sistema operacional traduz todas as mensagens estrangeiras para o idioma da localização atual do sistema.

RNF 06- sistema operacional é desligado automaticamente ao detectar uma possível ameaça à segurança.