

Team Reflection Week 5 (AXE-N)

2021-04-22

Customer Value and Scope

The chosen scope of the application under development including the priority of features and for whom you are creating value

Inte relevant denna vecka.

The success criteria for the team in terms of what you want to achieve within the project (this can include the application, but also your learning outcomes, your teamwork, or your effort)

Inte relevant denna vecka.

Your user stories in terms of using a standard pattern, acceptance criteria, task breakdown and effort estimation and how this influenced the way you worked and created value

Inte relevant denna vecka.

Your acceptance tests, such as how they were performed, with whom, and which value they provided for you and the other stakeholders

I måndags (19/4) hade vi möte med vår PO där vi visade och förklarade vad vi hade gjort. En user story behövde itereras över på nytt eftersom PO hade synpunkter, och övriga godkändes. Denna genomgång hjälpte oss förstå projektets riktning och hur vårt arbete hittills har bidragit till att nå dit.

The three KPIs you use for monitoring your progress and how you use them to improve your process

De tre KPI:er som vi valt är: stress, förståelse och produktivitet. Sedan sist har vi utfört en sprint, och fyllt i värden för våra KPI:er. Dessa värden har genomgåts av gruppen, och har ej inte varit utstickande, och har således inte varit aktuella att utföra någon förändring kring. Med tanke på parallella kurser, och olika deadlines för projekt i andra kurser, har stressnivån varit varierande. Hursomhelst har detta inte varit påtagligt högt, vilket vidare indikerar att det inte är en faktor som påverkar projektet, eller kräver någon ändring av våra sprintmetoder.

Social Contract and Effort

Your [social contract](#), i.e., the rules that define how you work together as a team, how it influenced your work, and how it evolved during the project (this means, of course, you should create one in the first week and continuously update it when the need arrives)

Vi har lagt till roller i gruppkontraktet så att det blir lättare att få en överblick och konkret förståelse för vem som tar på sig vilket ansvar i projektet. Något man hade kunnat lägga till i kontraktet är en beskrivning av vad varje roll innebär så att det blir ännu tydligare vad varje specifik roll går ut på. Detta är något vi hade kunnat lägga lite tid på att skriva men känns inte så aktuellt just nu.

The time you have spent on the course and how it relates to what you delivered (so keep track of your hours so you can describe the current situation)

Under denna veckan har gruppen sammanlagt hittills lagt ungefär 56 timmar på projektet. I denna estimering inkluderas handledningsmöten och gruppmöten, såväl som enskilt arbete med user stories. Denna sprint har vi tagit på flera och större user stories än förra veckan vilket också förklarar mängden timmar som lagts hittills.

Design decisions and product structure

How your design decisions (e.g., choice of APIs, architecture patterns, behaviour) support customer value

Vi har valt att implementera beräkningar och dylikt i modellen som bakomliggande logik, dold för användaren, för att göra programmet användarvänligt och förståeligt. Troligtvis kommer någon projektklass att implementeras som använder dessa klasser och lagrar relevanta värden efter användarens input. Använder Singleton-klasser. Observer pattern har också blivit implementerat på flertal ställen i programmet. Detta ser till att inte skapa onödiga beroenden mellan klasser vilket bidrar till kundvärde eftersom att det blir lättare att förstå och skriva ny kod.

Which technical documentation you use and why (e.g. use cases, interaction diagrams, class diagrams, domain models or component diagrams, text documents)

Vi använder oss av zoom och messenger för att kommunicera, både på möten och under sprints. Vidare använder numera alla i projektet IntelliJ för att skriva kod, och git för att lagra all kod. Under sprints använder vi oss av Trello, för att lagra information kring sprinten, och våra acceptance criterias. Vidare använder vi oss av Google docs för att dokumentera våra KPI:er, samt team reflections. Dessa program har valts då de är intuitiva, och underlättar arbetet för alla gruppmedlemmar. Vidare ger dessa program upphov till fjärr arbete, vilket ytterligare ökar produktiviteten då pandemin sätter gränser för fysiska träffar.

How you ensure code quality and enforce coding standards

Inte relevant denna vecka.

How you use and update your documentation throughout the sprints

Efter föregående sprint använde vi oss av Trello för att kunna bedöma om respektive sprint har nått sina förväntade mål. Vi reflekterar kring förväntad svårighetsgrad, samt upplevd svårighetsgrad, innan och efter varje user story. Vi har även fyllt i våra KPI:er efter sprinten, vilket gav ytterligare tydlighet kring hur arbetet upplevdes under sprinten, och vilka eventuella faktorer som kan ha påverkat arbetet. Under våra möten med PO sammanställs dennes tankar, och tas upp på ett möte efteråt, för att kunna bedöma eventuella ändringar kring utförda eller framtida sprints.

Application of Scrum

The roles you have used within the team and their impact on your work

Vi har denna vecka lagt till fler officiella roller för att ha en tydligare fördelning av arbetet med mindre ansvarsområden. Tidigare sprint hade vi bara en roll i form av Scrum Master (Oscar), medan denna vecka har vi lagt till ytterligare 5 roller. Design lead (Erik), Developer/Tester (Malte, Ahmad och Tilda), Repo Manager (Sam), Development lead (Sam) och Vice PO (Sara). Fortsättningsvis i projektet kan det tillkomma flera roller efter behov och även byte av roll mellan olika medlemmar.

The agile practices you have used and their impact on your work

I och med vårt möte med PO som resulterade i en ny iteration över en user story från förra sprinten har vi jobbat agilt. Denna user story har modifierats enligt den nya iterationen och lagts tillbaka i sprinten för denna vecka. Vad gäller produktivitets KPI räknade vi då hälften av värdet på user storyn för denna vecka och hälften av värdet för denna vecka.

The sprint review and how it relates to your scope and customer value (Did you have a PO, if yes, who?, if no, how did you carry out the review? Did the review result in a re-prioritisation of user stories? How did the reviews relate to your DoD? Did the feedback change your way of working?)

Vi hade en sprint review i måndags för att reflektera kring första sprinten tillsammans med vår PO för projektet. Där visade vi upp vad vi gjort och diskuterade med vår PO om han ansåg att user storyn var uppfylld enligt våra bestämda definitioner. En av våra user stories blev inte helt godkända pga att user storyn var lite för generell och mindre task skrevs om och lades till för att bättre representera user storyn. Denna user story placerades därefter i veckans sprint.

Best practices for learning and using new tools and technologies (IDEs, version control, scrum boards etc.; do not only describe which tools you used but focus on how you developed the expertise to use them)

Då vi använder oss av nya teknologier/verktyg har de gruppmedlemmar som haft koll på funktionaliteten försökt samordna gemensamma zoom-möten där de övriga gruppmedlemmarna kan få grepp på hur dessa fungerar. Gruppen som helhet är mån om att samtliga medlemmar ska förstå vad som sker och hur vi arbetar.

Relation to literature and guest lectures (how do your reflections relate to what others have to say?)

Inte relevant denna vecka.