

## **Individuell reflektion W4**

16/4

### 1. Vad vill jag lära mig mer om eller förstå bättre?

Jag vill lära mig mer om hur man skriver kod som uppfyller designmönstret MVC och också lära mig bättre om hur man använder Scene Builder. Detta är något jag märker att jag glömt bort en del om eftersom det var ett tag jag höll på med det. Det borde inte ta lång tid innan jag känner igen mig i programmet igen med tanke på hur mycket jag använde det i ett tidigare projekt.

### 2. Hur kan jag hjälpa någon annan eller hela gruppen att lära sig något nytt?

Jag kan hjälpa någon annan genom att bidra med tips/ideér osv på t.ex möten vi har. Nu när vi på riktigt satt oss in i koden är detta också något jag kan hjälpa andra lära sig av, beroende av vilka kunskaper de andra i gruppen har om Java finns det säkert saker jag kan lära ut som någon annan kanske inte visste om sen innan.

### 3. Vad bidrar jag med till gruppens användning av Scrum?

Jag bidrar till gruppens användning av Scrum genom att skapa realistiska user stories, vara med på de olika mötena vi har där vi går igenom vad som ska göras för denna sprint osv.

### 4. Vad bidrar jag med till gruppens inlämningar?

Vi gjorde team reflection för vecka 4 där jag och hela gruppen hjälpte till att svara på de olika frågorna. Förutom detta har vi inte haft några särskilda inlämningar men vi har startat med sprint 1 där vi satt upp user stories att genomföra där jag börjat genomföra en av dessa.