

Team Reflection Week 4 (AXE-N)

2021-04-15

Customer Value and Scope

The chosen scope of the application under development including the priority of features and for whom you are creating value

Syftet med detta projekt är att utveckla en desktopapplikation för AB Lejonstaden, som är ett fastighetsbolag. Företaget vill effektivisera sina beräkningar kring projekt, och vill uppnå detta genom att utveckla en stationär applikation som tar hänsyn till alla faktorer och ger ett beräknat resultat. Den här applikationen kommer att vara värdefull för AB Lejonstaden eftersom det sparar tid och effektiviserar deras arbete. De prioriterade funktionerna är att kunna använda sig av programmet på ett effektivt sätt, samtidigt som det är intuitivt och enkelt att förstå. Således kan det användas och utnyttjas av samtliga anställda hos AB Lejonstaden.

The success criteria for the team in terms of what you want to achieve within the project (this can include the application, but also your learning outcomes, your teamwork, or your effort)

Vi vill skapa en desktopapplikation som vår PO ska kunna använda som ett alternativ istället för det nuvarande excel dokumenten som används. Vi vill därmed ha applicerat all det nödvändiga funktionerna för att kunna åstadkomma just detta. Vidare vill även kunna utnyttja detta tillfälle att vidga våra kunskaper genom att ta del av varandras erfarenheter, för att kunna applicera dessa i t ex nästa projekt.

Your user stories in terms of using a standard pattern, acceptance criteria, task breakdown and effort estimation and how this influenced the way you worked and created value

Projektet är uppdelat i fem epics. Dessa epics omfattar projektets stora delar, och är en skapar tillsammans en helhetsbild av projektet. Våra user stories är kopplade till respektive epic, och ger således en tydlig koppling till området som behandlas. Våra user stories innehåller beskrivningar av vad PO önskar, och även en checklist för att ytterligare abstrahera arbetet. Baserat på detta analyserar vi som team respektive user stories, och bedömer den förväntade svårighetsgraden.

Framöver skall vi efter respektive avklarad user story reflektera över svårighetsgraden, och jämföra detta mot de ingående förväntningarna. Respektive user story tar hänsyn till respons från PO, och skapar således värde för dem genom input. Detta skapar även värde för oss, då vi i små etapper kan validera projektet, och sammanslå detta till en välfungerande och efterfrågad produkt. Att dela upp arbetet i user stories, med väldefinierade acceptance stories, abstraherar arbetet och skapar en tydligare förståelse och ger oss en tydlig arbetsprocess.

Your acceptance tests, such as how they were performed, with whom, and which value they provided for you and the other stakeholders

Eftersom vi inte har haft vår första review än har vi inte testat hur våra acceptans test utförts än men planen är att diskutera det relevanta kriterierna med vår PO och det interna acceptans kraven diskuteras i gruppen om det räknas som klara.

The three KPIs you use for monitoring your progress and how you use them to improve your process

De tre KPI:er vi valt att använda är stress (skala 1-10), förståelse av hela programmet (skala 1-10) och produktivitet (antal genomförda user stories). För stress och förståelse svarar alla i gruppen på vad de upplever varje vecka på en skala mellan 1-10. Produktivitet mäts genom att varje user story klassas som antingen lätt, medel eller svår i att genomföra, därefter räknas antal genomförda user stories för att utvärdera produktiviteten efter varje sprint.

Social Contract and Effort

Your [social contract](#), i.e., the rules that define how you work together as a team, how it influenced your work, and how it evolved during the project (this means, of course, you should create one in the first week and continuously update it when the need arrives)

Vi skapade vårt gruppkontrakt den första veckan och lämnade in det. Denna veckan har vi uppdaterat det för att definiera hur vi vill hantera konflikter, då detta kom upp på handledningen under måndagen.

The time you have spent on the course and how it relates to what you delivered (so keep track of your hours so you can describe the current situation)

Under veckan har gruppen sammanlagt hittills lagt ungefär 22 timmar på arbetet. I denna estimering inkluderas handledningsmöten och gruppmöten, såväl som enskilt arbete med user stories. Hittills har tre av sprintens fem user stories hanterats, och färdigställts bortsett från testning och godkännande av PO, vilket ska tas itu med på mötet med PO (19/4).

Design decisions and product structure

How your design decisions (e.g., choice of APIs, architecture patterns, behaviour) support customer value

Vi använder hittills designmönstret MVC, vilket skapar kundvärde genom att bidra till skapandet av en användarvänlig applikation eftersom att det blir lättare att dela upp logik och användargränssnitt. Senare kommer det troligtvis tillkomma fler mönster, t.ex. någon form av lyssnare (Observer). Vi använder oss av Maven för att hantera alla APIs och plugin, som t.ex. JavaFX.

Which technical documentation you use and why (e.g. use cases, interaction diagrams, class diagrams, domain models or component diagrams, text documents)

För tillfället skriver vi JavaDoc till vår kod (vilket även är ett acceptance criteria) eftersom detta hjälper oss och PO att förstå vad vi har gjort, samt underlättar för oss att senare upprätta eventuella andra dokumentationer (t.ex. UML-diagram).

How you use and update your documentation throughout the sprints

Dokumentationen uppdateras efter behov vid något av våra möten under sprint-veckan (Torsdag 10:00, Måndag 10:00, eventuellt andra möten).

How you ensure code quality and enforce coding standards

Med hjälp av parprogrammering och/eller större programmering möten där vi sitter många tillsammans och bland annat delar skärm för att hjälpas åt uppnår vi hög kodkvalitet eftersom att allas kunskaper blandas. Javas kodstandarder upprätthålls inte på något särskilt sätt mer än att dessa lärts från tidigare programmeringskurser och märker någon i gruppen att en viss kod inte uppfyller kodstandarder så kommer denna kod att ändras och förbättras.

Application of Scrum

The roles you have used within the team and their impact on your work

Vi har gemensamt tilldelat Oscar rollen som scrum master, och övriga gruppmedlemmar utgör teamet. Detta har fungerat bra; Oscar har gjort ett bra jobb på att ha en övergripande koll på arbetet och stötta teamet. Teamet har även varit självorganiserande och såväl plockat på sig uppgifter som stöttat varandra vid behov.

The agile practices you have used and their impact on your work

Våra sprints är en vecka långa (måndag till måndag), och därmed är vi nu mitt i en sprint. Vi kommer vara agila på så vis att vi planerar att efter varje sprint göra en review våra user stories tillsammans med PO och iterera, men eftersom första sprinten inte är klar ännu har det iterativa arbetet inte påbörjats.

The sprint review and how it relates to your scope and customer value (Did you have a PO, if yes, who?, if no, how did you carry out the review? Did the review result in a re-prioritisation of user stories? How did the reviews relate to your DoD? Did the feedback change your way of working?)

Vi har sprint review på måndag 19/4 med vår PO.

Best practices for learning and using new tools and technologies (IDEs, version control, scrum boards etc.; do not only describe which tools you used but focus on how you developed the expertise to use them)

Gruppen använder IntelliJ som IDE, som inkluderar ett GUI för GitHub vilket underlättar för de som är nya till att använda Git. Målet är att alla ska känna sig säkra i att använda både IntelliJ och GitHub efter en tid av användning. Detta ska uppnås genom att alla använder sig av dessa verktyg under projektets gång samt ha möjlighet att fråga andra gruppmedlemmar.

Relation to literature and guest lectures (how do your reflections relate to what others have to say?)

Inte relevant denna vecka.