

Datum: 21/5

1.Vad vill jag lära mig mer av eller förstå bättre?

Jag känner att det jag helst vill lära mig mer av inför nästa projekt är hur man skriver test klasser för kontrollers. Vi började implementera konkreta tester för kontrollers under en av det tidigare veckorna under projektet men insåg snabbt att detta skulle ta lite för mycket tid, då ingen av oss hade någon tidigare erfarenhet av detta. Istället använde vi oss av visuell testning i form av demo tillfällen samt användare tester där vi kontrollerade olika delar av designen som vi misstänkte hade eventuella brister. Detta känns som ett av de områden jag skulle vilja bli bättre på så att man kan kombinera dessa "visuella tester" med faktiska konkreta test klasser.

2.Hur kan jag hjälpa någon annan, eller hela teamet, att lära sig något nytt?

Den senaste veckan har vi arbetat mycket i större grupp för att se till att alla förstår hur allting fungerar samt sammanställt hela projektet. Jag tror att detta har hjälpt flera förstå viktiga detaljer av projektet och fått en större överblick av programmet. Jag tror att alla i gruppen har lärt sig fler olika verktyg eller tips som vi alla tar med oss till nästa projekt vilket var det slutgiltiga målet.

3.Vad bidrar jag med vid användningen av Scrum?

Vi har inte haft några nya user stories denna veckan utan har endast gått tillbaka och arbetat med buggar/optimeringar av funktionerna vi redan implementerat. Istället har vi agilt arbetat med varandra och diskuterat vilka förändringar och förbättringar som ökar applikationens "customer value".

4.Vad bidrar jag med gällande gruppens inlämningar?

Som nämnt tidigare har jag aktivt varit med i mer storskaliga programmerings grupper istället för vår vanliga parprogrammering denna veckan för att sammanställa och optimera det redan implementerade funktionerna. Samtidigt har jag arbetat med hur vi ska presentera applikationen inför måndagens presentation och börjat diskutera hur vi ska dela upp rapportskrivningen som är den slutgiltiga inlämningen.