

**Datum: 16/4**

### **1.Vad vill jag lära mig mer av eller förstå bättre?**

Jag känner att jag nu har en bättre förståelse för projektet när man väl har kommit igång börjar mer och mer falla på plats. Det som jag just nu känner att jag vill lära mig mer av är den iterativa processen mellan två sprints. Och hur vi reflekterar över det. Detta planerar jag åstadkomma genom att läsa på lite om det samt få diskutera detta under mötet med vår PO på måndag.

### **2.Hur kan jag hjälpa någon annan, eller hela teamet, att lära sig något nytt?**

Under denna veckans arbete har vi kommit igång med git som alla inte använt tidigare. Jag har där tagit på mig rollen att instruera de 3 av våra medlemmar hur det används det grundläggande funktionerna rörande git. Vi har också börjar använda oss av scene builder och fxml filer som flera av oss inte använt tidigare. Om det är någon som inte förstår hur den koden vi skrivit fungerar planerar jag att förklara det för dessa individer så att alla kan känna att det aktivt kan delta i kodandet utan bekymmer. Vi har en KPI rörande förståelse av vad vi gjort hittills i projektet och om det är någon som hamnat efter kommer det framstå. Jag kan då hjälpa till att förklara för dessa/denna person det delar det inte har hängt med på och se till att det förstår det och lär sig det.

### **3.Vad bidrar jag med vid användningen av Scrum?**

Denna första sprint har jag agerat scrummaster och har förberett en kort planering inför varje möte för att se till att alla vet vad det ska göra. Jag har deltagit i både user story skrivandet och aktiv i hur strukturen av vår scrum board har sett ut. Jag hade fortsatt se att vi ska lägga lite ytterligare krut på det user stories vi har i vår backlog så att vi delar upp det i ännu fler tasks. Detta hoppas jag åstadkomma genom att göra vår PO ännu mer delaktig i våra konkreta task under nästa möte nu när vi har en grund av applikationen att stå på.

### **4.Vad bidrar jag med gällande gruppens inlämningar?**

Denna veckan har vi lämnat in vår första team reflektion vilket vi alla satt och skrev på under vårt torsdagsmöte. Utöver detta har vi nu börjat programmera på applikation. Jag skissade upp en grundläggande design tillsammans med Erik som vi sen visade upp för de andra för feedback. Därefter delade vi upp oss på user storiesen som vi valt ut inför veckan och började koda parvis eller individuellt beroende på erfarenhet och svårighets grad av user story. Vårt mål denna sprint är ju självklart att bli klara med alla user stories vi valt och jag hjälper till att åstadkomma detta genom att aktivt arbete med det och hjälpa till andra vid behov samt sitta och programmera i parvis kodning.