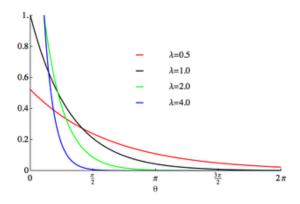
# TP 547- Princípios de Simulação de Sistemas de Comunicação

Prof. Samuel Baraldi Mafra



- Statistics (scipy.stats):
   https://docs.scipy.org/doc/scipy/reference/tutorial/stats.html
- numpy: https://numpy.org/doc/stable/
- matplotlib: https://matplotlib.org/stable/tutorials/index.html
- Comparação numpy Matlab: http://mathesaurus.sourceforge.net/matlab-numpy.html

#### Geração de variáveis aleatórias contínuas



#### Método da transformada inversa

- Seja X uma variável aleatória com função de distribuição acumulada F;
- ullet Seja  $U \sim U(0,1)$ , a cdf da transformada inversa  $F^{-1}(U)$  é

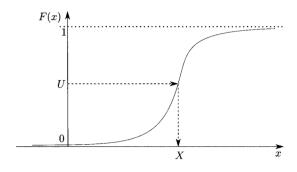
$$P(F^{-1}(U) \le x) = P(U \le F(x)) = F(x)$$

 Este método pode ser utilizado em distribuições que sejam inversíveis.

#### Algoritmo de geração

Gerar um vetor U de valores com distribuição uniforme entre 0 e 1; Calcular  $X=F^{-1}(U)$ ;

#### Método da transformada inversa



## Geradores de Variáveis Aleatórias com Distribuição Uniforme em um intervalo [a,b]

Considerando uma variável aleatória com distribuição uniforme no intervalo [a,b], a sua função densidade de probabilidade será:

$$f(x) = \frac{1}{b-a}, \quad a \le x \le b$$

$$F(x) = P(X \le x) = \frac{x - a}{b - a}$$

#### Algoritmo de geração

Gerar um vetor U de valores com distribuição uniforme entre 0 e 1; Calcular x=a+(b-a)\*U;

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
A=0
B = 40
N = 100000
x=np.random.uniform(0,1,N)
Xab=A+(B-A)*x
print (Xab)
X=np.arange(A, B, 0.1)
fx = (1/(B-A))*np.ones(np.size(X))
plt.plot(X, fx)
plt.hist(Xab, bins=100, density=True)
plt.show()
uniabgen.py
```

## Geradores de Variáveis Aleatórias com Distribuição Uniforme em um intervalo [a,b]:Exemplo

Uma pessoa chega a um prédio e vai até o elevador. Depois de acionado, o elevador demora entre 0 e 40 segundos para chegar. Considerando que o intervalo entre 0 e 40 segundos é uniformemente distribuído. Qual é a probabilidade de o elevador demorar menos de 15 segundos? código: uniabgenex.py

# Geradores de Variáveis Aleatórias com Distribuição Exponencial

Considerando uma variável aleatória com distribuição exponencial, a sua função densidade de probabilidade será:

$$f(x) = \lambda e^{-\lambda x}, \quad a \le x \le b$$
  
 $F(x) = P(X \le x) = 1 - e^{-\lambda x}$ 

#### Algoritmo de geração

Gerar um vetor U de valores com distribuição uniforme entre 0 e 1; Calcular  $x=-\ln(U)/\lambda$ ;

No python: random.exponential( $\beta$ , N).  $\beta$  representa a média da distribuição ( $\beta=1/\lambda$ )

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
N = 10000
lambda1=1
x=np.random.uniform(0,1,N)
Xexp=-np.log(x)/lambda1
print(Xexp)
X=np.arange(0, 10, 0.1)
fx=lambda1*np.exp(-lambda1*X)
plt.plot(X, fx)
plt.hist(Xexp, bins=100, density=True)
plt.show()
expgen.py
```

# Geradores de Variáveis Aleatórias com Distribuição Exponencial:Exemplo

Um componente eletrônico, de marca "A", tem duração de vida que segue uma distribuição exponencial com vida média de 100 horas. Qual é a probabilidade do componente parar de funcionar em menos de 40 horas de uso?

Código: expgenex.py

## Método da Aceitação-Rejeição

- O método de aceitação rejeição (ou método de rejeição) é usado para simular valores de uma variável aleatória, geralmente quando o método da inversa não pode ser aplicado;
- Considere uma v.a. com densidade f(x) da qual é necessário gerar valores e g(x) a densidade de outra v.a., da qual é possível gerar valores;
- No método, é gerado um valor y da v.a. com densidade g(x) dado que  $f(y)/g(y) \leq c$  para todo y.
- ullet O valor c é dado por:

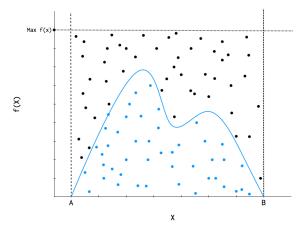
$$c = \max \frac{f(x)}{g(x)}.$$

 Baseado na geração de uma variável com distribuição uniforme, a amostra é aceita ou rejeitada.

## Método da Aceitação-Rejeição

#### Algoritmo de Geração

- Gerar uma variável aleatória Y de uma distribuição conhecida g(x);
- ② Gerar U independente de Y;
- $\begin{tabular}{ll} \textbf{3} & {\rm Se} \ U \leq \frac{f(Y)}{cg(Y)}. \ \ {\rm Ent\tilde{a}o} \ \ {\rm aceita-se} \ \ {\rm a} \ \ {\rm amostra} \ \ (X=Y), \ {\rm sen\tilde{a}o} \ \ \ {\rm rejeita} \ \ {\rm e} \ \ {\rm volta} \ \ {\rm ao} \ \ {\rm passo} \ \ 1;$



Aplicar o método da aceitação-rejeição para gerar valores de uma v.a. com densidade:

$$f(x) = 20x(1-x)^3, \quad 0 < x < 1$$

• Usa-se como função conhecida  $g(x) = 1 \quad 0 < x < 1$ , portanto:

$$\frac{f(x)}{g(x)} = 20x(1-x)^3.$$

• O valor de c é calculado pelo máximo valor de  $\frac{f(x)}{g(x)}$ , que acontece em  $x=\frac{1}{4}$ :

$$c = \max \frac{f(x)}{g(x)} = \max 20x(1-x)^3 = 20*0.25(1-0.25)^3 = \frac{135}{64}$$

• Então:

$$\frac{f(x)}{cg(x)} = \frac{256}{27}x(1-x)^3$$

## Método da Aceitação-Rejeição

#### Algoritmo de Geração

- Gerar uma variável aleatória Y de uma distribuição uniforme  $U_1$ ;
- ② Gerar  $U_2$  independente de  $U_1$ ;
- 3 Se  $U_2 \leq \frac{256}{27}Y(1-Y)^3$ . Então aceita-se a amostra (X=Y), senão rejeita e volta ao passo 1;

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
n = 100000
xfunction=np.array(||)
for i in range(n):
         \times 1 = np. random. uniform (0,1)
         \times 2 = np. random. uniform (0,1)
         while (x2 >= (256/27)*x1*pow((1-x1),3)):
                   \times 1 = \text{np.random.uniform}(0,1)
                   \times 2 = np. random. uniform (0,1)
         xfunction = np.append(xfunction, x1)
print(xfunction)
X=np.arange(0, 1, 0.1)
fx = 20*X*pow((1-X),3)
plt.plot(X, fx)
plt.hist(xfunction, bins=100, density=True)
plt.show()
código: accept1.py
```

## Método da Aceitação-Rejeição

Aplicar o método da aceitação-rejeição para gerar valores de uma v.a. com densidade:

$$f(x) = (1 + \sin(x))/2\pi, \quad 0 < x < 2\pi$$

• Usa-se como função conhecida  $g(x) = 1/2\pi \quad 0 < x < 2\pi$ , portanto:

$$\frac{f(x)}{g(x)} = (1 + \sin(x)).$$

• O valor de c é calculado pelo máximo valor de  $\frac{f(x)}{g(x)}$ , que acontece em  $x=\frac{\pi}{2}$ :

$$c = \max \frac{f(x)}{g(x)} = (1 + \sin(\pi/2)) = 2$$

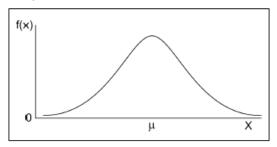
• Então:

$$\frac{f(x)}{cg(x)} = (1 + \sin(x))/2$$

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
n = 100000
xfunction=np.array(||)
for i in range(n):
         \times 1 = \text{np.random.uniform} (0,2*\text{np.pi})
         \times 2 = np. random. uniform (0,1)
         while (x2 >= (1+np.sin(x1))/2):
                   \times 1 = np. random. uniform (0, 2 * np. pi)
                   \times 2 = np. random. uniform (0,1)
         xfunction = np.append(xfunction, x1)
print(xfunction)
X=np.arange(0, 2*np.pi, 0.1)
fx = (1+np. sin(X))/(2*np. pi)
plt.plot(X, fx)
plt.hist(xfunction, bins=100, density=True)
plt.show()
código: accept2.py
```

## Distribuição Normal: $N(\mu,\sigma^2)$

 A distribuição Normal é uma das mais importantes distribuições contínuas de probabilidade pois descreve muitos fenômenos aleatórios nas áreas da economia, biologia, telecomunicações, etc.



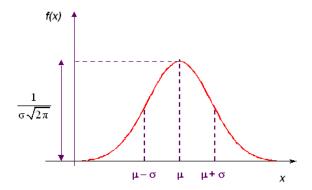
## Distribuições Normal: $N(\mu, \sigma^2)$

- Parâmetros
  - $\mu, \sigma^2$ .

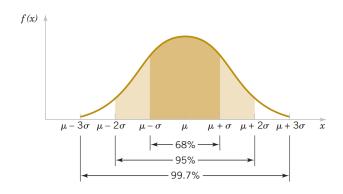
• 
$$f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}}e^{-\frac{1}{2}\left(\frac{x-\mu}{\sigma}\right)^2}$$
  $-\infty \le x \le \infty$ ;

- Média:  $\mu$ ;
- Variância:  $\sigma^2$ .

- $x = \mu$  é o ponto máximo de f(x);
- $\mu-\sigma$  e  $\mu+\sigma$  são os pontos de inflexão da curva;
- ullet A curva normal é simétrica em torno da média  $\mu$ .



• A área para certos desvios de  $\sigma$  apresenta alguns valores importantes:



- Se X apresenta uma distribuição normal com média  $\mu$  e variância  $\sigma^2$ , então para qualquer constantes a e b, aX+b é normalmente distribuído com média  $a\mu+b$  e variância  $a^2\sigma^2$ ;
- Portanto uma uma variável  $Z=\frac{X-\mu}{\sigma}$  apresenta uma distribuição normal com média zero e variância unitária.
- Esta distribuição é conhecida como normal padrão. A CDF é dada por:

$$\Phi(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^{x} e^{-\frac{x^2}{2}} dx.$$

• A distribuição normal padrão é importante pois através dela pode-se calcular as probabilidades em função de X em termos de  $\Phi$ .

$$F(x) = \Pr\{X \le x\}$$

$$= \Pr\{\frac{X - \mu}{\sigma} \le \frac{x - \mu}{\sigma}\}$$

$$= \Pr\{Z \le \frac{x - \mu}{\sigma}\}$$

$$= \Phi\left(\frac{x - \mu}{\sigma}\right)$$

• O valor de  $\Phi(x)$  pode ser determinado através de tabelas ou pelo uso de integração numérica. Em python usar norm.cdf da biblioteca scipy.stats.

## Distribuições Normal N(0,1): Geração

- Método da aceitação-rejeição;
- O módulo da pdf da distribuição normal padrão é dado por:

$$f(x) = \frac{2}{\sqrt{2\pi}}e^{-\frac{x^2}{2}}$$
  $x \ge 0$ .

• Usa-se como função conhecida  $g(x) = e^{-x}$ , portanto:

$$\frac{f(x)}{g(x)} = \sqrt{2/(\pi)}e^{x-x^2/2}.$$

• O valor de c é calculado pelo máximo valor de  $\frac{f(x)}{g(x)}$ :

$$c = \max \frac{f(x)}{g(x)} = \max \sqrt{2/(\pi)}e^{x-x^2/2} = \sqrt{\left(\frac{2e}{\pi}\right)}$$

• Então:

$$\frac{f(x)}{ca(x)} = e^{-\frac{(x-1)^2}{2}}.$$

# Geradores de Variáveis Aleatórias com Distribuições Normal ${\cal N}(0,1)$

#### Algoritmo de Geração

- Gerar uma variável aleatória,Y com uma distribuição exponencial de média  $\lambda=1$ , isto é gera se  $U_1$  e calcula  $Y=-ln(U_1)$ ;
- ② Gerar  $U_2$ ;
- $\mbox{ 3 Se } U_2 \leq e^{-\frac{(Y-1)^2}{2}}. \mbox{ Faz } |Z| = Y \mbox{, senão volta ao passo 1;}$
- Gerar  $U_3$ . Faz Z=|Z| se  $U_3\leq 0.5$ , senão faz Z=-|Z| se  $U_3>0.5$ .

Para gerar uma distribuição  $N(\mu,\sigma^2)$ , basta fazer  $N(\mu,\sigma^2)=Z*\sigma+\mu$ .

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
n = 100000
xfunction=np.array([])
mu=8:
sigma=np.sqrt(4);
for i in range(n):
         \times 1 = np. random. uniform (0,1)
         xexp = -np. log(x1);
         \times 2 = np. random. uniform (0,1)
         while (x2 > = (np.exp(-pow((xexp-1),2)/2))):
                   \times 1 = np. random. uniform (0,1)
                  xexp=-np.log(x1);
                  \times 2 = np. random. uniform (0,1)
         \times 3 = np. random. uniform (0,1)
         if x3 <= 0.5:
                   xfunction = np.append(xfunction, xexp)
         else:
                   xfunction = np.append(xfunction, -xexp)
normvalue=sigma*xfunction+mu;
código: acceptnorm.py
```

# Geradores de Variáveis Aleatórias com Distribuições Normal $N(\mu, \sigma^2)$ :Exemplo

As notas de bioestatística em um determinado curso ocorrem segundo uma distribuição  $N(8,2^2).$  Calcule a probabilidade de um aluno:

- a) Tirar menos que 6;
- b) Tirar acima de 8.

código: acceptnormex1.py

# Geradores de Variáveis Aleatórias com Distribuições Normal $N(\mu, \sigma^2)$ :Exemplo

Suponha que a espessura média de arruelas produzidas em uma fábrica tenha distribuição normal com média 11,15mm e desvio padrão 2,238mm. Qual a porcentagem de arruelas que tem espessura entre 8,70mm e 14,70mm? código: acceptnormex2.py