

# TP 547- Princípios de Simulação de Sistemas de Comunicação

Prof. Samuel Baraldi Mafra



- Algoritmo gerador de números aleatórios que foi muito usado nos mainframes da IBM das décadas de 60 e 70;
- $x_{n+1} = ((2^{16} + 3)x_n) \bmod 2^{31}$
- Este algoritmo apresenta uma correlação entre as amostras.

$$\begin{aligned}x_{n+2} &= ((2^{16} + 3)^2 x_n) \bmod 2^{31} \\&= ((2^{32} + 6 * 2^{16} + 9)x_n) \bmod 2^{31} \\&= ((6 * (2^{16} + 3) - 9)x_n) \bmod 2^{31} \\&= 6 * x_{n+1} - 9x_n \bmod 2^{31}\end{aligned}$$

# Geradores de Variáveis Aleatórias com Distribuição Uniforme

Gerador

$$x_{n+1} = ((ax_n) \bmod m)/m$$

# Geradores de Variáveis Aleatórias com Distribuição Uniforme

- Gerador recomendado por Park e Miller e utilizado no Matlab nas primeiras versões:

$$x_{n+1} = 7^5 x_n \bmod (2^{31} - 1)$$

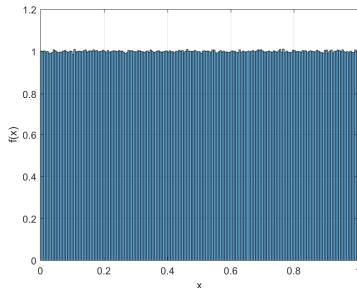
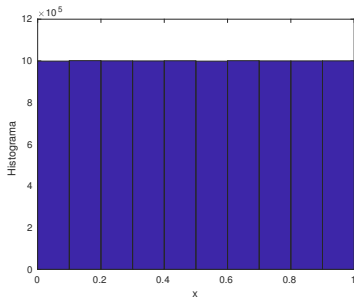
- Gerador de Distribuição Uniforme:

$$x_{n+1} = (7^5 x_n \bmod (2^{31} - 1)) / (2^{31} - 1)$$

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
x=1
x1=np.array([x])
av=np.array([])
n=100
a=pow(7,5)
m=pow(2,31)-1
for i in range(n):
    x=(a*x)%m
    x1=np.append(x1,x)
x1=x1/m
```

# Geradores de Variáveis Aleatórias com Distribuição Uniforme

$$x_{n+1} = (7^5 x_n \bmod (2^{31} - 1)) / (2^{31} - 1)$$
$$x_0 = 1$$



# Variáveis Aleatórias (VA)

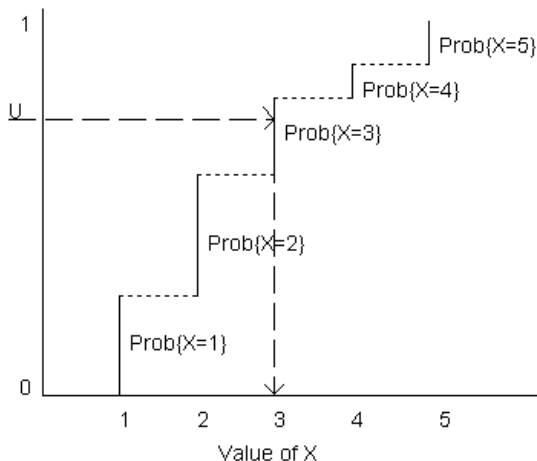
- Uma variável aleatória,  $X$ , é uma função que associa um número real com cada elemento do espaço amostral  $S$ ;
- V. A. Contínuas: Uma função  $X$  definida sobre o espaço amostral e assumindo valores num intervalo de números reais, é denominada variável aleatória contínua.
  - Intervalo entre pacotes;
  - Tempo de atendimento de requisições num servidor;
  - Atraso dos pacotes na rede;
  - Variação do atraso (Jitter);
- V. A. Discretas: Uma variável aleatória é definida como sendo discreta quando o número de valores possíveis que a variável assume for finito.
  - Número de pacotes transmitidos durante um intervalo;
  - Tamanho dos pacotes recebidos;
  - Número de acessos a um determinado site, das 0h às 6h

## Geradores de Variáveis Aleatórias Discretas



# Geradores de Variáveis Aleatórias Discretas

- Distribuição Uniforme;
- CDF



## Algoritmo de Geração

- ❶ Gerar uma variável aleatória,  $u$ , com distribuição uniforme  $u \sim U(0,1)$ ;
- ❷ Se  $u < p_0$ ,  $X = x_0$  e finaliza;
- ❸ Se  $u < p_0 + p_1$ ,  $X = x_1$  e finaliza;
- ❹ Se  $u < p_0 + p_1 + p_2$ ,  $X = x_2$  e finaliza;
- ⋮
- ❺ Se  $U < p_0 + p_1 + p_2 + \dots + p_n$ ,  $X = x_n$  e finaliza

# Distribuições discretas: Bernoulli( $q$ )

- A distribuição de Bernoulli é a distribuição discreta mais simples. Uma variável de Bernoulli pode apenas assumir dois valores, que são usualmente denotados por sucesso e falha ou  $x = 0$  e  $x = 1$ , respectivamente.
  - ①  $q$  = denota a probabilidade de sucesso;
  - ②  $p = 1 - q$  = denota a probabilidade de falha.
- Experimentos que geram uma variável de Bernoulli são denominados de experimentos de Bernoulli. Por exemplo:
  - Sistema computacional está ativo ou inativo;
  - Um pacote na rede de computadores chega ou não chega ao destino;
  - Um bit em um pacote é afetado ou não afetado pelo ruído.

# Distribuições discretas: Bernoulli( $q$ )

- $q$  (probabilidade de sucesso) ( $x = 1$ )  $0 \leq q \leq 1$ ;
- Faixa de valores: 0,1;
- pmf:  $f(x) = \begin{cases} p = 1 - q, & x = 0 \\ q, & x = 1. \end{cases}$
- Média:  $q$
- Variância:  $q(1 - q)$

# Geradores de Variáveis Aleatórias com Distribuição Bernoulli

## Algoritmo de Geração

- Gerar uma variável aleatória,  $u$ , com distribuição uniforme  $u \sim U(0,1)$ ;
- Se  $u \leq p$  retornar 0;
- Caso contrário retornar 1.

geradorbernoulli.py

randbernoulli2.py

# Distribuições discretas: Binomial( $n, q$ )

- Distribuição binomial: conta o número de sucessos em  $n$  tentativas independentes, com probabilidade de sucesso  $q$  em cada tentativa
- A distribuição binomial é usada para modelar o número de sucessos numa sequência de  $n$  experimentos de Bernoulli idênticos e independentes, por exemplo:
  - O número de processadores que estão ativos em um sistema com múltiplos processadores;
  - O número de pacotes que chegam ao destino sem perdas;
  - O número de bits num pacote que não são afetados pelo ruído.

# Distribuições discretas: Binomial( $n, q$ )

- Parâmetros
  - $q$  (probabilidade de sucesso) ( $x = 1$ )  $0 \leq q \leq 1$ ;
  - $n$  = número de repetições do experimento,  $n$  deve ser um número inteiro positivo;
- Faixa de valores:  $0, 1, \dots, n$ ;
- pmf:  $f(x) = \binom{n}{x} q^x (1 - q)^{n-x}$   $q = 1 - p$
- cdf:  $F(x) = P\{X \leq x\} = \sum_{k=0}^x f(k)$
- Média:  $\mu = nq$
- Variância:  $\sigma^2 = nq(1 - q)$

# Geradores de Variáveis Aleatórias com Distribuição Binomial

A distribuição binomial apresenta a seguinte pmf:

$$\Pr[X = x] = \binom{n}{x} q^x (1 - q)^{n-x}$$

Podemos escrever as probabilidades de forma recursiva como

$$\Pr[X = x + 1] = \frac{q}{1 - q} \left[ \frac{(n - x)}{x + 1} \right] \Pr[X = x]$$



# Geradores de Variáveis Aleatórias com Distribuição Binomial

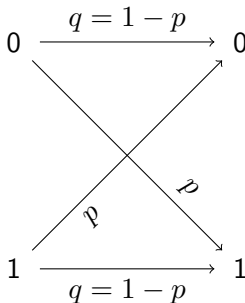
## Algoritmo de Geração

- 1 Gerar uma variável aleatória,  $u$ , com distribuição uniforme  $u \sim U(0,1)$ ;
- 2 Calcular  $c = \frac{q}{1-q}$ ,  $pr = (1 - q)^n$ ;
- 3 Iniciar  $i = 0$ ,  $F = pr$ ;
- 4 Se  $u < F$ ,  $X = i$  e finaliza;
- 5 Calcular  $pr = c \left[ \frac{(n-i)}{i+1} \right] pr$
- 6  $F = F + pr$ ,  $i = i + 1$ ;
- 7 Ir para o passo 4.

randbinomial.py

## Distribuições discretas: Binomial( $n, q$ )-Exemplo

Considerando a transmissão de pacotes com 4 bits, caracterize o número de erros no receptor em função de uma variável aleatório discreta. Qual é a probabilidade de obter 2 erros?  $q = 0.8$   
randbinomial1.py



## Distribuições discretas: Binomial( $n,q$ )-Exemplo

- Em um projeto de pesquisa, um sistema multiprocessado utiliza 12 processadores e está configurado de maneira a realizar todo o processamento, talvez com alguma perda de velocidade, se até 9 processadores estiverem operando;
- $q=0.8$  - probabilidade de cada processador operar corretamente durante o projeto;
- Determine a probabilidade do sistema operar até o final do projeto. `randbinomial2.py`

# Distribuições discretas: Poisson( $\lambda$ )

- A distribuição de Poisson é uma forma limite da distribuição binomial para  $n$  grande e  $p$  pequeno.
- Esta distribuição é aplicada para modelar o número de chegadas num intervalo de tempo:
  - Número de requisições a um servidor num dado intervalo  $t$ .
  - Número de falhas de componentes por unidade de tempo.
  - Número de consultas a um banco de dados num intervalo  $t$  segundos;
  - Número de clientes que chegam a uma fila de atendimento por unidade de tempo.

# Distribuições discretas: Poisson( $\lambda$ )

- Parâmetros
  - $\lambda$ .
- Faixa de valores:  $0, 1, \dots, \infty$ ;
- pmf:  $f(x) = P(X = x) = \lambda^x e^{-\lambda} / x!$
- cdf:  $F(x) = P(X \leq x) = e^{-\lambda} \sum_{i=0}^x \lambda^i / i!$
- Média:  $\lambda$
- Variância:  $\lambda$

# Geradores de Variáveis Aleatórias com Distribuição de Poisson

A distribuição de Poisson apresenta a seguinte pmf:

$$\Pr[X = x] = \lambda^x e^{-\lambda} / x!$$

Podemos escrever as probabilidades de forma recursiva como

$$\Pr[X = x + 1] = \frac{\lambda}{x + 1} \Pr[X = x]$$

# Geradores de Variáveis Aleatórias com Distribuição de Poisson

## Algoritmo de Geração

- 1 Gerar uma variável aleatória,  $u$ , com distribuição uniforme  $u \sim U(0,1)$ ;
- 2 Calcular  $p = e^{-\lambda}$ ;
- 3 Iniciar  $i = 0$ ,  $F = p$ ;
- 4 Se  $u < F$ ,  $X = i$  e finaliza;
- 5 Calcular  $p = \frac{\lambda}{i+1}p$
- 6  $F = F + p$ ,  $i = i + 1$ ;
- 7 Ir para o passo 4.

randpoisson.py

## Distribuições discretas: Poisson( $\lambda$ )-Exemplo

- Um departamento de polícia recebe em média 5 solicitações por hora. Qual a probabilidade de receber 2 solicitações numa hora selecionada aleatoriamente?
- Um número médio de 6 clientes param por hora em uma bomba para colocar gasolina. Qual é a probabilidade de 3 clientes ou menos pararem em qualquer hora?