

第3次練習-練習-PC3

學號：111111135

姓名：陳逸宗

作業撰寫時間：60 (mins · 包含程式撰寫時間)

最後撰寫文件日期：2024/06/24

本份文件包含以下主題：(至少需下面兩項，若是有多者可以自行新增)

- [v] 說明內容
- [v] 個人認為完成作業須具備觀念

說明程式與內容

1.在繪出初步類別圖」時，需要注意哪些部分

- 要注意圖形方框的正確使用
- 要標明清楚哪個類別跟哪個類別是有關連性的
- 確定類別屬性:像密碼就是私有屬性別人是看不到的，姓名就是公有屬性大家都看的到
- 要確定定義哪個類別是哪個屬性哪個類別不是哪個屬性，要不然會搞混

2.在撰寫系統循序圖時，有哪些部分需要注意

- 設計結構：幫助開發團隊設計和理解系統的靜態結構
- 分析和溝通：在需求分析階段使用系統類別圖，可以幫助確定主要實體
- 對系統的維護和擴展
- 在圖中一個系統可以有很多個分支，例如：一個客戶可以有很多個訂單，一個訂單可以有很多個分類以此類推
- 在開發過程中，系統類別圖可以用來生成代碼骨架，幫助開發人員更快速地開始實現系統功能
- 注意圖中線條的規劃

3.在撰寫合約時，有哪些部分需要注意

- 明確說明合約的主旨和目的，確保各方對合約的意圖有一樣的理解
- 確定合約受哪個地方司法的法律約束
- 明確規定解決爭議的方法
- 違約行為的定義、違約責任、賠償金和解決方法

```
public void mt_getResult(){  
    ...  
}
```

若要於內文中標示部分網頁檔，則使用以下標籤`<<html 程式碼 >>`，下段程式碼則為使用後結果：

```
<%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="true" ...>

<!DOCTYPE html>

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head runat="server">
<meta http-equiv="Content-Type" ...>
    <title></title>
</head>
<body>
    <form id="form1" runat="server">
        <div>
            </div>
    </form>
</body>
</html>
```

更多markdown方法可參閱<https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10203758>

個人認為完成作業須具備觀念

需要對系統分析影進一步的了解 要不然真的會一頭霧水 會被那些名詞搞得頭昏眼花 進而喪失應有的權益