

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 3

ДОСЛІДЖЕННЯ СПОСОБІВ ЗБЕРЕЖЕННЯ ДАНИХ

Мета роботи: дослідити способи збереження даних (база даних, файлова система, тощо) та отримати практичні навички щодо використання сховищ даних.

ЗАВДАННЯ

Написати програму під платформу Андроїд, яка доповнює програму, що розроблена за лабораторною роботою 2, роботою зі сховищами.

Тобто при натисканні на кнопку «ОК» додатково:

- здійснюється запис результату взаємодії з інтерфейсом до сховища (файл або базу даних);
- користувач інформується відповідним повідомленням щодо успішності запису.

Також інтерфейс необхідно доповнити кнопкою «Відкрити», натискання на яку призводить до переходу на іншу Діяльність, у якій відображається вміст даних, що зберігаються у сховищі. Якщо дані відсутні (сховище пусте) відобразити відповідне повідомлення. За бажанням можна додатково реалізувати оновлення та видалення даних зі сховища.

КОНТРОЛЬНІ ПИТАННЯ

1. Опишіть як організована робота з налаштуваннями (даними у вигляді пари «ключ-значення»).
2. Опишіть типи сховищ файлів та причини їх використання.
3. Опишіть процес роботи з файлами та файловою системою.
4. Опишіть процес роботи з базами даних SQLite за допомогою класу SQLiteOpenHelper, наведіть переваги та недоліки.
5. Як відбувається робота з БД за допомогою бібліотеки Room, наведіть переваги та недоліки.
6. Наведіть характеристики екранів мобільних пристроїв.
7. Наведіть класифікацію та відмінності технологій (типів) екранів мобільних пристроїв.
8. Наведіть поняття та характеристику сенсорних екранів.
9. Наведіть загальну класифікацію сенсорних екранів.
10. Наведіть рекомендації щодо розробки інтерфейсів для сенсорних екранів.