

Universidad del Valle de Guatemala Facultad de Ingeniería Departamento de Ciencias de la Computación CC3032 – Construcción de Compiladores Ing. Bidkar Pojoy

Sprint No. 1 Análisis Semántico

I. Descripción

Esta parte del proyecto se enfocará en la fase de análisis semántico. Esta fase se hará sobre un programa escrito en el lenguaje Decaf. El análisis semántico implementará principalmente un sistema de tipos y otras validaciones semánticas que tendrá que cumplir el programa para considerarse válido. Esta fase incluye las siguientes tareas:

- o Agregar acciones semánticas al analizador sintáctico, de tal forma que se construya un árbol sintáctico. Durante la construcción de este árbol o en un recorrido posterior, evaluar las reglas semánticas que crea conveniente.
- o Construir la tabla de símbolos que interactuará con cada una de las fases de compilación posterior. El diseño de dicha tabla debe de contemplar el manejo de ámbitos, además de almacenar la información que usted considere necesaria para esta fase. Nótese que dicha tabla tendrá que ser utilizada en las fases restantes de compilación.

II. ¿Qué entregar?

- o Desarrollo Ágil
 - Tablero Kanban elaborado para Sprint [Periodicidad Semanal]
 - Retrospectiva de Sprint [Cambios y/o Sugerencias]
- o Interfaz de Usuario
 - Que permita la escritura de programas en Decaf para pruebas de Análisis Semántico

III. Reglas semánticas (Resumen)

Este es un resumen de las reglas semánticas básicas que deben implementarse. Para una mayor comprensión deben de leer el documento de Especificación Decaf UVG.

- o Ningún identificador es declarado dos veces en el mismo ámbito
- o Ningún identificador es utilizado antes de ser declarado.
- o El programa contiene una definición de un método **main** sin parámetros, en donde se empezará la ejecución del programa.
- o **num** en la declaración de un arreglo debe de ser mayor a 0.
- o El número y tipos de argumentos en la llamada a un método deben de ser los mismos que los argumentos formales, es decir las firmas deben de ser idénticas.
- o Si un método es utilizado en una expresión, este debe de devolver un resultado.
- o La instrucción **return** no debe de tener ningún valor de retorno, si el método se declara del tipo **void**.
- o El valor de retorno de un método debe de ser del mismo tipo con que fue declarado el método.
- o Si se tiene la expresión id[<expr>], id debe de ser un arreglo y el tipo de <expr> debe de ser int.
- o El tipo de <expr> en la estructura if y while, debe de ser del tipo boolean.
- o Los tipos de operandos para los operadores <arith op> y <rel op> deben de ser int.
- o Los tipos de operandos para los operadores <eq_ops> deben de ser int, char o boolean, y además ambos operandos deben de ser del mismo tipo.
- o Los tipos de operandos para los operadores <cond_ops> y el operador ! deben de ser del tipo boolean
- o El valor del lado derecho de una asignación, debe de ser del mismo tipo que la locación del lado izquierdo.

IV. Sugerencias

- o Discusión de Backlog en conjunto. Se recomienda en equipo discutir las funcionalidades que tendrá esta fase de análisis semántico. Rotar el rol de Scrum Master para las sesiones se seguimiento.
- o El análisis semántico se realiza de una forma más intuitiva recorriendo el árbol desde la raíz a las hojas. Utilicen patrones de diseño.