

Dokumentacja Projektu: Wedding-Planner

Adam Kasprzyk, Samuel Leończyk, Jan Łabaj, Paweł Żebrowski

January 21, 2025

1 Wprowadzenie

Wedding-Planner to aplikacja webowa zaprojektowana w celu ułatwienia parom młodym organizacji ich ślubu. Aplikacja dostarcza narzędzia do zarządzania różnymi aspektami planowania, od tworzenia listy gości po zarządzanie zadaniami i notatkami. Dzięki intuicyjnemu interfejsowi użytkownik może łatwo koordynować wszystkie elementy związane z ceremonią i przyjęciem.

2 Architektura Aplikacji

Aplikacja została zbudowana przy użyciu technologii PHP oraz frameworka Laravel. Struktura projektu jest podzielona na kilka kluczowych komponentów:

- **Backend:** Odpowiedzialny za logikę aplikacji, zarządzanie danymi i interakcje z bazą danych.
 - **Baza danych:** Przechowuje wszystkie dane związane z użytkownikami, weselami, zadaniami, notatkami i innymi elementami. W projekcie wykorzystano bazę danych MySQL.
 - **Redis:** Używany jako system cache'owania i kolejek do optymalizacji wydajności aplikacji.
 - **Nginx:** Serwer HTTP używany do obsługi ruchu sieciowego i proxy dla aplikacji.
- **Frontend:** Interfejs użytkownika, który umożliwia interakcję z aplikacją.
 - **Vue.js:** Framework JavaScript wykorzystywany do budowy dynamicznych elementów interfejsu użytkownika.
- **Infrastruktura:** Technologie wspierające wdrażanie i zarządzanie aplikacją.
 - **Traefik:** Reverse proxy i load balancer, używany do zarządzania ruchem w środowisku kontenerowym.

- **Docker:** Platforma do konteneryzacji, umożliwiająca łatwe wdrażanie i zarządzanie aplikacją w różnych środowiskach.
- **Mailpit:** Narzędzie do testowania wysyłki e-maili w środowisku deweloperskim.

3 Funkcjonalności

Aplikacja oferuje szereg funkcji, które są podzielone na różne sekcje:

3.1 Zarządzanie Weselami

- **Tworzenie:** Każdy zalogowany użytkownik może stworzyć nowe wesele, wprowadzając niezbędne informacje, takie jak data, miejsce i lista gości.
- **Aktualizacja:** Właściciele wesela oraz organizatorzy mają możliwość edytowania szczegółów wesela, takich jak zmiana daty czy lokalizacji.
- **Wyświetlanie:** Właściciele i wszyscy współpracownicy mogą przeglądać szczegóły wesela, co umożliwia bieżące śledzenie postępów w organizacji.
- **Usuwanie:** Tylko właściciel ma prawo usunąć wesele, co zapobiega przypadkowemu usunięciu ważnych danych.

3.2 Zarządzanie Współpracownikami

- **Tworzenie:** Właściciele i organizatorzy mogą dodawać nowych współpracowników do projektu, aby pomóc w organizacji.
- **Aktualizacja:** Właściciele i organizatorzy mogą aktualizować dane współpracowników, takie jak zmiana ról lub usunięcie z projektu.
- **Wyświetlanie:** Wszyscy współpracownicy mają dostęp do listy współpracowników, co ułatwia komunikację i koordynację działań.
- **Usuwanie:** Tylko właściciel ma prawo usunąć współpracownika z projektu.

3.3 Zarządzanie Zadaniami

- **Tworzenie:** Tylko właściciele i organizatorzy mogą tworzyć zadania, które są przypisane do konkretnego wesela.
- **Aktualizacja:** Właściciele, organizatorzy oraz przypisani współpracownicy mogą edytować zadania, zmieniając ich status lub termin realizacji.
- **Wyświetlanie:** Właściciele i organizatorzy mogą przeglądać wszystkie zadania oraz ich status, co pozwala na lepszą kontrolę nad postępem prac.
- **Usuwanie:** Tylko właściciel ma prawo usunąć zadanie, co zapobiega przypadkowemu usunięciu ważnych informacji.

3.4 Notatki zadań

- **Tworzenie:** Użytkownicy mogą dodawać notatki do zadań, aby śledzić ważne informacje lub pomysły.
- **Aktualizacja:** Notatki mogą być edytowane przez właścicieli, organizatorów oraz przypisanych współpracowników.
- **Wyświetlanie:** Użytkownicy mogą przeglądać notatki związane z zadaniami, co ułatwia organizację.
- **Usuwanie:** Tylko właściciel ma prawo usunąć notatkę, co zapewnia kontrolę nad danymi.

3.5 Zarządzanie Gośćmi

- **Tworzenie:** Właściciele i organizatorzy mogą dodawać gości do listy, co umożliwia lepsze zarządzanie zaproszeniami.
- **Aktualizacja:** Możliwość edytowania informacji o gościach, takich jak zmiana statusu RSVP.
- **Wyświetlanie:** Użytkownicy mogą przeglądać listę gości, co ułatwia organizację miejsc i posiłków.
- **Usuwanie:** Tylko właściciel ma prawo usunąć gościa z listy.

4 Interfejs Użytkownika

Interfejs aplikacji jest zaprojektowany w sposób intuicyjny, aby użytkownicy mogli łatwo nawigować między różnymi sekcjami. Główne elementy interfejsu obejmują:

- **Menu nawigacyjne:** Umożliwia szybki dostęp do wszystkich funkcji aplikacji.
- **Formularze:** Ułatwiają wprowadzanie danych, takich jak informacje o weselu, zadaniach i gościach.
- **Widoki listy:** Umożliwiają przeglądanie wszystkich elementów, takich jak zadania czy goście, w zorganizowanej formie.

5 Bezpieczeństwo

Aplikacja zapewnia odpowiednie środki bezpieczeństwa, aby chronić dane użytkowników. Obejmuje to:

- **Autoryzacja:** Tylko zalogowani użytkownicy mogą uzyskać dostęp do funkcji aplikacji.

- **Różne poziomy uprawnień:** Użytkownicy mają różne poziomy dostępu w zależności od ich roli (właściciel, organizator, współpracownik).
- **Szyfrowanie danych:** Wrażliwe dane są szyfrowane, aby zapobiec nieautoryzowanemu dostępowi.

6 Podsumowanie

W ramach realizacji projektu zdobyliśmy cenne doświadczenie zarówno pod względem technologicznym, jak i organizacyjnym. Praca nad aplikacją umożliwiła nam głębsze zrozumienie wagi efektywnej komunikacji oraz współpracy w zespole. Podział zadań, bieżąca wymiana informacji i wspólne rozwiązywanie problemów miały kluczowe znaczenie dla powodzenia projektu.

Ponadto, rozwój aplikacji pozwolił nam doskonalić umiejętności związane z wykorzystaniem frameworka Laravel. Realizacja projektu była cenna okazją do nauki i zdobycia praktycznych umiejętności, które z pewnością przydadzą się w przyszłych przedsięwzięciach programistycznych. Zastosowane technologie oraz zdobyte doświadczenie pozwolą nam w przyszłości jeszcze skuteczniej realizować projekty webowe, dbając zarówno o ich funkcjonalność, jak i jakość kodu.