Equipment
-strength : Strenth
-dexterity : Dexterity
-intelligence : Intelligence
-wisdom : Wisdom
-constitution : Constitution
-name : String
-desc : String
-levelReq : int
#setName(String n) : void
+getName() : String
#setDesc(String description) : void
+getDesc() : String
#setLevelReq(int req) : void
+getLevelReq() : int
+getStength() : Strength
#setStrength(Strength str) : void
+getDexterity() : Dexterity
#setDexterity(Dexterity dex) : void
+getIntelligence() : Intelligence
#setIntelligence(Intelligence int) : void
+getWisdom(): Wisdom
#setWisdom(Wisdom wis) : void
+getConstitution() : Constitution
#setConstitution(Constituion cons) : void