



+34 622455686



samuel324moniz@gmail.com



www.samuelmoniz.es



Sobre mí

Desarrollo aplicaciones full-stack aplicando buenas prácticas en frontend, backend y bases de datos.

En mi tiempo libre programo videojuegos como hobby, explorando mecánicas interactivas y el uso de motores de desarrollo, además de experimentar con proyectos de electrónica.

Busco seguir creciendo profesionalmente en un entorno colaborativo.

SAMUEL MONIZ PEREIRA

Desarrollador Web

EDUCACIÓN

- **Grado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web**

Centro educativo: IES Domenico Scarlatti
(2023–2025)

- **Bachillerato Tecnológico**

Centro educativo: IES Margarita Salas
(2021–2023)

- **Inglés Técnico**

Nivel Intermedio B1

LENGUAJES Y TECNOLOGÍAS

- **Frontend:** dominio de **HTML5**, **CSS3** y **JavaScript (ES6+)**, junto con frameworks modernos como Vue 3 y Angular para la creación de interfaces dinámicas y adaptables.
- **Backend:** experiencia con **Go** y **Java (Spring Boot)** en la construcción de APIs REST, además de conocimientos en **Node.js** y **PHP**.
- Bases de datos: manejo de **MySQL** y **PostgreSQL**, incluyendo modelado relacional, consultas y administración mediante **MySQL Workbench** y **pgAdmin**.
- **Herramientas y entornos:** uso de **Git**, **GitHub**, **Visual Studio Code**, **Postman**, **AWS** y **SonarQube** para control de versiones, pruebas y calidad del código.
- Otros conocimientos: diseño responsive, principios de arquitectura REST y metodologías ágiles de trabajo colaborativo.

PROYECTOS DESTACADOS

To-Do List (Angular + Spring Boot + PostgreSQL)

Proyecto colaborativo full-stack con interfaz en Angular y backend en Spring Boot, para la gestión de listas para compartir entre usuarios.

- CRUD completo de tareas con validación de datos.
- Conexión a base de datos relacional y diseño escalable de la API.
- Repositorios: github.com/sam324sam/To-do-list-Frontend
- Lenguajes: **Java 17**, **HTML**, **CSS**, **JavaScript**.
- Gestión de base de datos: **PostgreSQL** + **Pgadmin**

Pokedex (Vue 3)

Aplicación web interactiva desarrollada con Vue 3, que muestra información de Pokémon obtenida de una API pública.

- Uso de componentes reactivos y gestión del estado.
- Implementación de diseño responsive y optimización del renderizado.
- Repositorio: github.com/sam324sam/Pokedex
- Lenguajes: **HTML**, **CSS**, **JavaScript**.

Soporte-Técnico App (Vue 3 + Go + PostgreSQL)

Proyecto colaborativo que simula el funcionamiento de una web para dar soporte con manejo de chats en línea.

- Consumo de la API mediante Axios y gestión de estado con Pinia.
- Colaboración en el diseño y desarrollo de la API REST con Go, incluyendo manejo de peticiones y conexión a PostgreSQL.
- Repositorio: github.com/DannaPatricia/Soporte-Tecnico-App
- Lenguajes: **HTML, CSS, JavaScript, Go.**
- Gestión de base de datos: **PostgreSQL + Pgadmin**

Herramientas y colaboración

- Control de versiones con **Git** y gestión de proyectos en GitHub.
- Aplicación de buenas prácticas de desarrollo con el uso de **SonarQube**, documentación y trabajo estructurado entre frontend y backend.
- Manejo en **AWS, MySQL Workbench, Pgadmin.**
- Pruebas y validación de APIs REST mediante **Postman**,
- Uso de IDE como **Visual Studio Code, NetBeans.**

EXPERIENCIA LABORAL

Loadfront — Desarrollador Web en Prácticas (2025)

Durante mis prácticas en Loadfront participé en un entorno de trabajo real, adquiriendo experiencia en tecnologías modernas para el desarrollo full-stack:

- Frontend: Aprendizaje y aplicación de **Vue 3** para el desarrollo de interfaces dinámicas y adaptadas a distintos dispositivos.
- Backend: Introducción y prácticas con **Go**, entendiendo su uso en la creación de APIs REST eficientes y seguras.
- Bases de datos: Manejo de PostgreSQL mediante **pgAdmin**, enfocándome en consultas, gestión de datos y buenas prácticas de modelado.
- Colaboración con el equipo de desarrollo, siguiendo metodologías ágiles y aplicando buenas prácticas de programación.
- Documentación de procesos y apoyo en la integración de frontend y backend.
- Lenguajes: **HTML, CSS, JavaScript y Go**
- FrameWorks: **Vue 3**

Trabajos de verano— Cajero (2019–2020)

- Atención al cliente en caja.
- Manejo de cobros en efectivo y tarjeta.
- Cierre y cuadre de caja diario.