版本不同原因，

1. 開發流程，此版開發流程無使用webpack打包，用html & assets 使用prepros去打包pug & sass，不過最後都在final裡面做修改
2. 一開始的需求為神奇寶貝的過場效果，然後圖片使用一張張換頁的方式去呈現，結合了一個網路上寫好到plugin與codepen的範例
3. 但當上線之後遇到問題：在手機中使用者無法清楚的看到攻略訊息，雖然很喜歡這種遊戲式的卡片呈現方式，不過最後還是換了一個效果並且使用大小網不同張的方式去呈現

<https://codepen.io/jacobgibellini/pen/mVVrNa>

<https://medium.com/@happyjayxin/%E5%96%AE%E9%A0%81%E6%BB%BE%E5%8B%95%E5%A4%96%E6%8E%9B-one-page-scroll-%E6%8E%A8%E8%96%A6-de6f39675ba3>