

이승원

☎ +821042010538 @sam98528@naver.com

저는 Flutter와 React를 기반으로 모바일과 웹을 아우르는 프론트엔드 개발자입니다.

현대자동차 UX 연구 공간에서 사용되는 시뮬레이션 제어 앱(Hyundai Live Mod App), 팬덤 전용 플랫폼 Sface, QR/NFC 기반 무인 주문 서비스 BunnyConnect, 공연 티켓팅·굿즈 쇼핑몰 Stillxxx.live & Stillbonggo.store 등 다양한 프로젝트를 경험하며 실시간 데이터 처리, 결제 연동, 반응형 UI/UX 설계를 담당했습니다.

저는 단순히 기능 구현을 넘어서,

- 사용자 경험 중심의 직관적인 인터페이스,
- 안정적이고 확장 가능한 구조 설계,
- 실시간성과 성능 최적화

이 세 가지를 핵심 가치로 두고 개발합니다.

앞으로도 새로운 기술을 빠르게 학습하고 적용하며, 유연하고 지속 가능한 서비스를 만드는 개발자로 성장해 나가고자 합니다.

경력 1년 11개월



파프리카주식회사

2025.03 - 재직중 (6개월) | 정규직 | 개발 | 사원

버니커넥트

2025.07 - 2025.08 | 웹 프론트엔드 | 사원

QR 코드와 NFC 태그를 활용한 무인 주문 및 결제 시스템

- QR/NFC 기반 주문 시스템 구축으로 키오스크 없는 간편 주문 경험 제공
- Socket.io를 활용한 실시간 주문 알림 및 데이터 동기화 구현
- Stripe와 네이버페이/카카오페이 연동을 통한 다중 결제 수단 지원
- 관리자 대시보드에서 실시간 매출 현황/주문/상품 관리 기능 제공

Stillbonggo.store

2025.06 - 2025.08 | 웹 프론트엔드 | 사원

칸예 웨스트 공연 티켓팅 및 독점 굿즈 쇼핑몰 플랫폼

- Next.js App Router와 Styled Components를 활용해 공연 티켓팅과 굿즈 판매 UI를 통합 구현
- Supabase 기반으로 DB 관리 및 권한 관리 구축
- Stripe와 네이버페이/카카오페이 연동을 통해 결제 플로우 설계

- 웹훅 기반으로 결제 상태를 자동 업데이트하여 안정적인 주문 처리 지원
- QR 코드 생성 기능을 통해 모바일 접근성과 사용자 편의성 강화

Hyundai Live Mod App

2025.03 - 2025.08 | 앱 개발 | 사원

시뮬레이션 장비 제어 및 데이터 시각화 앱 제작

- 지속적인 기능 추가 요구에 대응하기 위해 모든 화면 요소를 컴포넌트화하여 재사용성과 유지보수성을 확보
- 시뮬레이션 장비에서 초당 100건 이상의 데이터 스트림을 서버 대신 클라이언트 상태 관리(One Source of Truth)로 처리
- Socket.IO 기반 실시간 데이터 송수신 및 UI 최적화로 끊김 없는 장비·시뮬레이션 제어 환경 제공

Sface

2025.03 - 2025.08 | 앱 개발 | 사원

팬덤 전용 이미지 & 숏폼 플랫폼 앱 제작

- Flutter Riverpod 기반 상태 관리로 대규모 데이터 처리와 UI 성능 최적화
- AutoRoute를 활용해 유연하고 안정적인 라우팅 구조 구현
- 비디오 플레이어 및 이미지 편집 기능을 포함한 미디어 파이프라인 구축
- FCM 연동으로 실시간 알림 및 이벤트 기반 사용자 피드백 제공
- 반응형 UI와 애니메이션을 통해 팬덤 특화 UX 구현



빅팀아이엔씨

2024.09 - 2025.01 (5개월) | 인턴 | 개발

RRamy 앱 개발

2024.10 - 2025.01

- iOS/Android 앱의 전체 개발 및 배포 사이클을 책임지며 사용자 중심의 모바일 앱 개발 주도,
- 기존 네이티브 앱을 Flutter로 리팩토링하여 유지보수 비용 절감 및 개발 생산성 향상,
- GetX를 활용한 상태 관리 구조 설계로 안정적이고 일관된 앱 동작 보장,
- SQLite 기반의 로컬 데이터베이스 구축으로 오프라인 환경에서도 안정적인 데이터 사용 가능
- Workmanager와 Background Fetch를 적용해 주기적 동기화 및 안정적인 백그라운드 작업 환경 구현
- Dio와 Retrofit을 활용하여 고성능 API 통신 및 오류 처리 체계 강화
- Figma 디자인을 기반으로 직관적이고 사용자 친화적인 UI/UX 컴포넌트 개발



주식회사구름

2022.02 - 2022.06 (5개월) | 인턴

쿠버네티스 / AI 자연어 처리 교육 과정 기획 및 운영

2022.02 - 2022.06

- K-Digital Training 교육 과정 기획
- 성과 : 동시 최대 200명 수강생 수강
- 사용 협업 도구 : Notion, Github, Clickup



육군본부

2020.11 - 2021.05 (7개월) | 정규직 | 하사

전문하사 복무

육군 병 전역 후 바로 전문하사로 복무 경험

학력



성균관대학교

2016.09 - 2024.02 | 졸업 | 소프트웨어학과

자료구조, 알고리즘, 컴퓨터 구조, 모바일 프로그래밍, 네트워크, 보안 강의 수강



Utahloy International School in Guangzhou (고등학교, 해외)

2013.09 - 2016.05 | 졸업 | International Baccalaureate

Computer Science 과목 이수

스킬

Flutter

React

Next.js

GitHub

Notion

Swift

TypeScript

Dart

JavaScript

수상/자격증/기타



챌린더 - Challendar

2024.06 | 기타

직책: iOS 개발 / 팀 리더

팀 구성: iOS 개발자 4명, UI/UX 디자이너 1명

주요 업무:

- 전체적인 데이터 플로우 및 UI 책임
- 디자이너가 디자인한 Figma 토대로 UI 구현
- CoreData와 CloudKit 연동하여 사용자 정보 저장
- MVC 아키텍처 구현 및 UI 컴포넌트화를 통해 코드 중복 최소화

- 코드 리뷰를 통해 팀원들의 코드 피드백 제공
- 1차 출시 피드백을 바탕으로 기획 변경 및 수정
- 2차 출시 : 데이터 형식 변경, Push Notification 및 Widget 구현

본인의 역할:

- 팀 리더로서 프로젝트 전반 관리
- 주요 기능 설계 및 구현
- 코드 리뷰 및 피드백 제공
- 전체 코드의 약 60% 담당

기여도:

- 프로젝트 기획부터 출시까지 주도적으로 참여
- 1차 출시 후 피드백을 반영한 수정 작업 진행 중

프로젝트에서 얻은 점:

- 디자인과 일치하는 UI 구현 중요성 인식 및 실현
- 최신 기술 습득 (CoreData Persistent 기능, CloudKit Database 기능)
- 협업 능력 향상

강조 사항:

- 디자인과의 일치성을 중요시하는 프론트엔드 역할에 충실
- CoreData와 CloudKit의 활용을 통한 백엔드 기능 구현

저장소 링크 :

- <https://github.com/Team-Challendar/todo-challenge-project>



실무형 iOS 앱 개발자 양성과정 (KDT)

2024.07 | 교육

- UI/UX와 일치하는 앱 구현 능력:
 - 사용자 경험과 인터페이스를 고려한 앱 설계 및 개발
- Swift의 메모리 관리에 대한 깊은 이해와 구현 경험:
 - ARC(Automatic Reference Counting)와 같은 메모리 관리 기법을 통한 성능 최적화
- 최신 iOS 기술 및 트렌드 습득:
 - 최신 iOS 기술 동향 파악 및 적용 능력
- Core Data 및 CloudKit을 활용한 데이터 관리:
 - 로컬 및 클라우드 기반의 데이터 관리 및 동기화 구현
- API 설계 및 처리에 대한 이해:
 - RESTful API, JSON 처리, 네트워크 통신 및 데이터 처리
- MVC 아키텍처 및 UI 컴포넌트화 실습:
 - 모듈화된 코드 작성 및 유지보수성을 고려한 아키텍처 설계
- 프로젝트 기반 학습을 통한 소통 능력 및 실무 경험 향상:
 - 팀 프로젝트를 통한 협업 능력 및 실제 개발 환경에서의 문제 해결 경험
- iOS 디자인 가이드라인에 대한 이해:
 - 애플의 디자인 가이드라인을 준수한 사용자 경험 제공



화웨이 SEED FOR THE FUTURE

2018.08 | 교육

다양한 국가의 학생들과 화웨이 현지 본사에서 IoT, 클라우드통신 네트워크 등과 관련된 최신 기술 교육 프로그램 이수.



성균관대학교 컴퓨터시스템 연구실

2017.12 | 기타

약 1년 3개월 동안 학부연구생으로 GPU 에너지 관리 및 성능 향상 관련 프로젝트 참여.

- 사용 스택 : KLEE, Linux, C, Github

외국어



영어 | 일상 회화

TOEFL IBT 88점 | 2017.08.01



중국어 북경어 | 유창함

HSK 256점 / 6급 | 2016.12.01

링크

🔗 개인 사이트

<https://www.seungwon.site/>

🔗 개인 블로그

<https://velog.io/@sam98528/posts>

🔗 Github

<https://github.com/sam98528>