

이승원

+821042010538 @sam98528@naver.com

안녕하세요! 저는 Flutter와 React로 모바일과 웹을 만드는 프론트엔드 개발자입니다.
현대자동차 시뮬레이터 컨트롤 앱, 팬덤 플랫폼 Sface, 무인 주문 서비스 BunnyConnect 등 다양한 프로젝트를 경험하며, 실시간 데이터 처리와 반응형 UI/UX를 구현해왔습니다.
사용자 경험을 최우선으로 하면서도 확장성과 성능 최적화를 놓치지 않는 개발을 지향합니다.

경력 2년 5개월



주식회사 키오로보

2026.01 - 재직중 (2개월) | 정규직 | 대리 | 개발자

Sface

2026.01 - 2026.02 | 앱 개발 | 개발자

팬덤 전용 이미지 & 숏폼 플랫폼 (앱 개발, 2025.03 ~ 현재)

- 이전 회사에서 개발하던 팬덤 전용 이미지·숏폼 플랫폼을 현재 회사에서 인계받아 지속 개발 및 운영
- iOS·Android 누적 다운로드 수 약 10,000건, 현재까지 꾸준한 기능 업데이트 및 유지보수 진행 중

Sface Dock (오프라인 포토 키오스크)

2025.10 - 2026.02 | 윈도우 프로그램 개발 | 개발자

- 기존 SFace 플랫폼에 업로드된 이미지를 오프라인에서 즉시 출력할 수 있도록 연동한 윈도우 기반 포토 키오스크 프로그램 개발
- Flutter를 활용해 Windows 전용 키오스크 애플리케이션을 설계·구현
- 결제 단말기, 포토 프린터 등 실제 하드웨어 장비와의 연동 로직 구현
- 사용자 흐름에 맞춘 이미지 선택 → 결제 → 출력 전체 키오스크 UX 설계
- 현재 합정 포토부스에서 테스트 운영 중으로, 실사용 환경 기반 기능 개선 및 안정화 진행



파프리카인더스트리

2025.03 - 2025.12 (10개월) | 정규직 | 사원 | 개발자

Sface

2025.03 - 2025.12 | 앱 개발 | 개발자

팬덤 전용 이미지 & 숏폼 플랫폼 (앱 개발, 2025.03 ~ 현재)

- Flutter 기반 크로스플랫폼 앱을 단독 설계·개발, iOS/Android 동시 배포
- Riverpod 구조 설계 및 UI 최적화를 통해 대규모 데이터 처리 성능 확보
- AutoRoute 적용으로 유연하고 안정적인 네비게이션 구조 구축

- 비디오 플레이어·이미지 편집 기능을 포함한 미디어 파이프라인 직접 구현
- FCM 연동 및 반응형 UI/애니메이션으로 실시간 알림 및 팬덤 특화 UX 제공

Hyundai Live Mod App

2025.04 - 2025.11 | 앱 개발 | 개발자

현대 자동차 시뮬레이션 장비 제어 및 데이터 시각화 앱 제작 (크로스플랫폼 앱 개발, 2025.03 ~ 현재)

- 지속적인 기능 추가 요구에 대응하기 위해 모든 화면 요소를 컴포넌트화하여 재사용성과 유지보수성을 확보
- 시뮬레이션 장비에서 초당 100건 이상의 데이터 스트림을 서버 대신 클라이언트 상태 관리(One Source of Truth)로 처리
- Socket.IO 기반 실시간 데이터 송수신 및 UI 최적화로 끊김 없는 장비·시뮬레이션 제어 환경 제공

Stillbonggo

2025.06 - 2025.08 | 웹 프론트엔드 | 개발자

공연 티켓팅 및 독점 굿즈 쇼핑몰 플랫폼 (웹 프론트엔드)

- Next.js App Router와 Styled Components를 활용해 공연 티켓팅과 굿즈 판매 UI를 통합 구현
- Supabase 기반으로 DB 관리 및 권한 관리 구축
- Stripe와 네이버페이/카카오페이 연동을 통해 결제 플로우 설계
- 웹훅 기반으로 결제 상태를 자동 업데이트하여 안정적인 주문 처리 지원
- QR 코드 생성 기능을 통해 모바일 접근성과 사용자 편의성 강화

버니커넥트

2025.07 - 2025.09 | 웹 프론트엔드 | 개발자

QR/NFC 기반 무인 주문 서비스 (웹 프론트엔드, 2025.07 ~ 현재)

- 프론트엔드 개발 담당: 주문·결제 UI 설계 및 사용자 흐름 구현
- 실시간 통신 담당: Socket.IO 기반 주문 알림 및 데이터 동기화 개발
- 결제 모듈 담당: Stripe·네이버페이·카카오페이 연동 처리
- 관리자 기능 담당: 매출 현황·주문·상품 관리용 대시보드 구축



빅팀아이엔씨

2024.09 - 2025.01 (5개월) | 인턴 | 개발

RRamy 앱 개발

2024.10 - 2025.01

- iOS/Android 앱의 전체 개발 및 배포 사이클을 책임지며 사용자 중심의 모바일 앱 개발 주도,
- 기존 네이티브 앱을 Flutter로 리팩토링하여 유지보수 비용 절감 및 개발 생산성 향상,
- GetX를 활용한 상태 관리 구조 설계로 안정적이고 일관된 앱 동작 보장,
- SQFLite 기반의 로컬 데이터베이스 구축으로 오프라인 환경에서도 안정적인 데이터 사용 가능
- Workmanager와 Background Fetch를 적용해 주기적 동기화 및 안정적인 백그라운드 작업 환경 구현
- Dio와 Retrofit을 활용하여 고성능 API 통신 및 오류 처리 체계 강화
- Figma 디자인을 기반으로 직관적이고 사용자 친화적인 UI/UX 컴포넌트 개발



주식회사구름

2022.02 - 2022.06 (5개월) | 인턴

쿠버네티스 / AI 자연어 처리 교육 과정 기획 및 운영

2022.02 - 2022.06

- K-Digital Training 교육 과정 기획
- 성과 : 동시 최대 200명 수강생 수강
- 사용 협업 도구 : Notion, Github, Clickup



육군본부

2020.11 - 2021.05 (7개월) | 정규직 | 하사

전문하사 복무

육군 병 전역 후 바로 전문하사로 복무 경험

학력



성균관대학교

2016.09 - 2024.02 | 졸업 | 소프트웨어학과

자료구조, 알고리즘, 컴퓨터 구조, 모바일 프로그래밍, 네트워크, 보안 강의 수강



Utahloy International School in Guangzhou (고등학교, 해외)

2013.09 - 2016.05 | 졸업 | International Baccalaureate

Computer Science 과목 이수

스킬

Flutter

React

Next.js

GitHub

Notion

Swift

TypeScript

Dart

JavaScript

Python

수상/자격증/기타



중국 광저우 유학

2004.05 | 기타

2004 ~ 2016 중국 광저우 유학, 로컬학교 및 국제학교 재학을 통해 중국어·영어 능통



성균관대학교 컴퓨터시스템 연구실

2017.12 | 기타

약 1년 3개월 동안 학부연구생으로 GPU 에너지 관리 및 성능 향상 관련 프로젝트 참여.

- 사용 스택 : KLEE, Linux, C, Github



화웨이 SEED FOR THE FUTURE

2018.08 | 교육

다양한 국가의 학생들과 화웨이 현지 본사에서 IoT, 클라우드통신 네트워크 등과 관련된 최신 기술 교육 프로그램 이수.



실무형 iOS 앱 개발자 양성과정 (KDT)

2024.07 | 교육

- UI/UX를 고려한 앱 설계 및 iOS 디자인 가이드라인 준수
- Swift 메모리 관리(ARC)와 성능 최적화 경험
- Core Data, CloudKit, RESTful API 기반 데이터 처리 및 동기화 구현
- MVC 아키텍처 기반 모듈화된 개발과 팀 프로젝트 협업 경험

언어



영어 | 일상 회화

TOEFL IBT 88점 | 2017.08.01



중국어 북경어 | 유창함

HSK 256점 / 6급 | 2016.12.01

링크

🔗 개인 사이트

<https://www.seungwon.site/>

🔗 개인 블로그

<https://velog.io/@sam98528/posts>

🔗 Github

<https://github.com/sam98528>